

Sigla Asignatura	ASY4131	Nombre de la Asignatura	ARQUITECTURA	Tiempo	3 horas
Nombre del Recurso Didáctico	Vistas de la arquitectura del proyecto				
Resultado de Aprendizaje	Construye un prototipo funcional utilizando el lenguaje de programación, considerando elementos de la arquitectura propuesta.				
Indicadores de Logro	Configura los componentes asociados de acuerdo con la descripción de arquitectura propuesta.				



1. DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD

La actividad tiene por objetivo la selección y elaboración de alguna de las vistas de la arquitectura del caso semestral, para lo cual deberán decidir entre los modelos vistos y a partir de allí, diseñar algunos diagramas de modo de colocar en práctica el uso y dominio de la herramienta acordada como Visio o Drawio u otra convenida con el docente, de modo que los trabajos a presentar por caso semestral tengan un estándar y de acuerdo con las herramientas permitidas.



2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

A partir del caso que se desarrollará a lo largo del semestre, deben proponer el desarrollo de una de las vistas, por ejemplo, los diagramas de Caso de Uso. Para ello, cuentan con 40 minutos de modo que cada alumno ponga práctica al modelo de vista utilizando herramienta. Luego el docente podrá elegir algunos grupos para exponer sus resultados y así alinear al curso en la herramienta con la cual se comenzará a trabajar la segunda fase del proyecto.



3. INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD

Para la entrega de la actividad deben considerar los requerimientos levantados y documentados asociados al proyecto semestral. Al finalizar el docente realizará una retroalimentación de toda la Experiencia de Aprendizaje.