

Sigla Asignatura	PGY4121	Nombre Asignatura	Programación de Aplicaciones Móviles	Tiempo	3h
Experiencia de Aprendizaje N° 2	Los recursos son finitos				
Actividad N° 2.3	Persistencia				
Nombre del Recurso Didáctico	2.3.3 Actividad API Connection				

1. DESCRIPCIÓN GENERAL ACTIVIDAD

Esta actividad tiene **carácter formativo**, es decir, es para visualizar lo que aprendes en la directa medida que tú docente de asignatura te va retroalimentando constantemente de forma individual.

Paso 1

De forma individual deberás implementar el servicio que consuma servicios de [JSONPlaceholder - Fake online REST API for developers](#) para la gestión de un post mediante un nuevo proyecto. El docente proveerá del diseño de la visual presente en el material complementario.

Paso 2

Ya con el diseño inicial de la aplicación usted deberá implementar un servicio que consuma los servicios de la pagina antes mencionada guiándose con el documento “2.3.2 Cómo programar consultas asíncronas” para su desarrollo.

Deberán implementar los servicios que estén disponibles según lo que se indican en la página web del servicio a consumir.

Consideraciones para la evaluación

- I. **Conecta con API para la programación de consultas síncronas entregando una mejor solución a los requerimientos del cliente.**
 - Importa el módulo HttpClientModule en el archivo app.module.ts
 - Genera el servicio que consultara los servicios APIRest mediante comandos CLI
 - En el servicio generado importa las dependencias HttpClient, HttpHeaders, HttpResponse desde la librería @angular/common/http
 - En el servicio generado importa las dependencias retry, catchError desde rxjs/operators
 - En el servicio generado importa la dependencia Observable desde rxjs
 - Genera una variable para las opciones Http con su cabecera correspondiente y opciones asociadas
 - Establece la URL base de la api a consumir mediante una variable global del servicio
- II. **Programa consultas asíncronas con persistencia de datos para una mejor solución de los requerimientos del cliente.**

Docente Diseñador	Ian Cárdenas Castillo	Revisor metodológico	Manuela Jimenez
-------------------	-----------------------	----------------------	-----------------

- Desarrolla la función que permite crear un Objeto según las especificaciones del servicio a consumir
- Desarrolla la función que permite obtener un Objeto mediante su id según las especificaciones del servicio a consumir
- Desarrolla la función que permite modificar un Objeto mediante su id y los datos según las especificaciones del servicio a consumir
- Prepara el page que consultara los servicios según los estándares de la industria
- Instancia las funciones a consumir suscribiendo a su cambio de estado y manejando el resultado en caso de error o de éxito según las especificaciones del servicio a consumir