

Actividad N°2.4: Native APIs

Native APIs

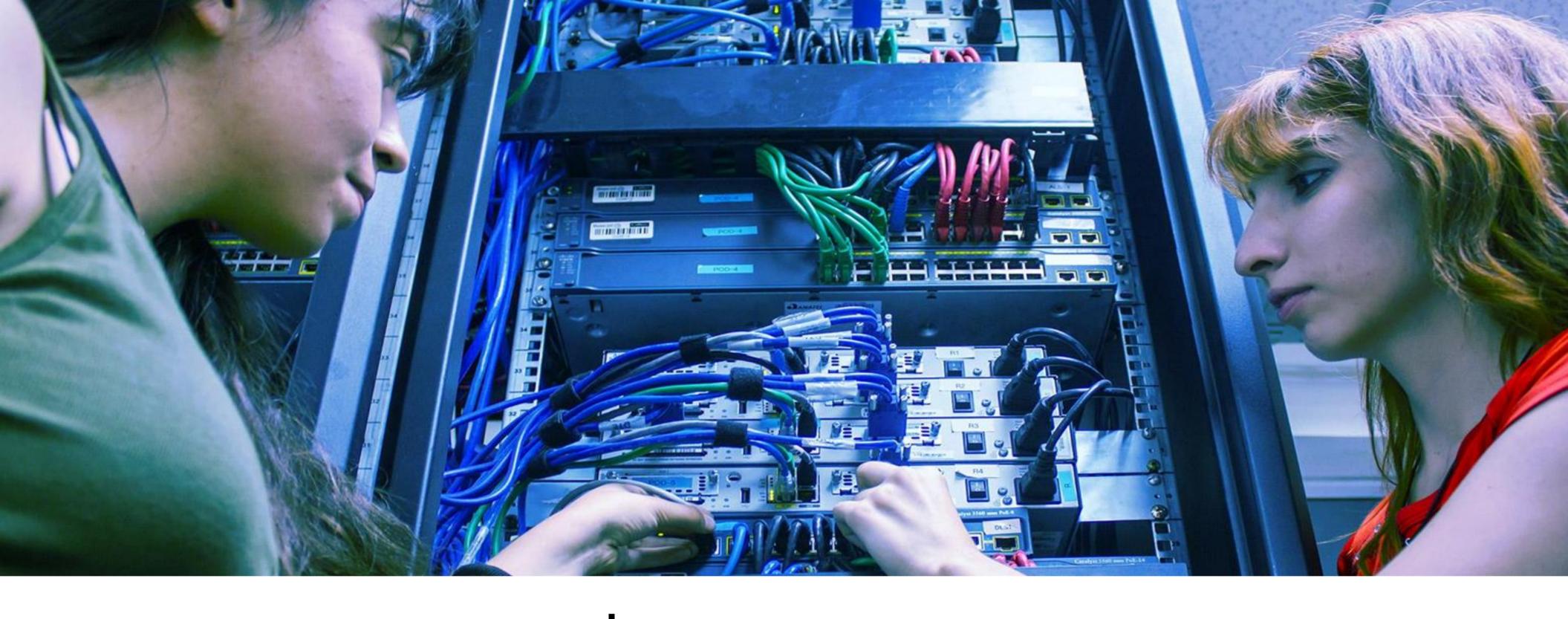


Objetivos

Lo que se espera que aprendas en esta Actividad es:

 Conocer qué son los plugins que nos provee lonic para el desarrollo de nuestras aplicaciones





¿Qué es Native APIs?

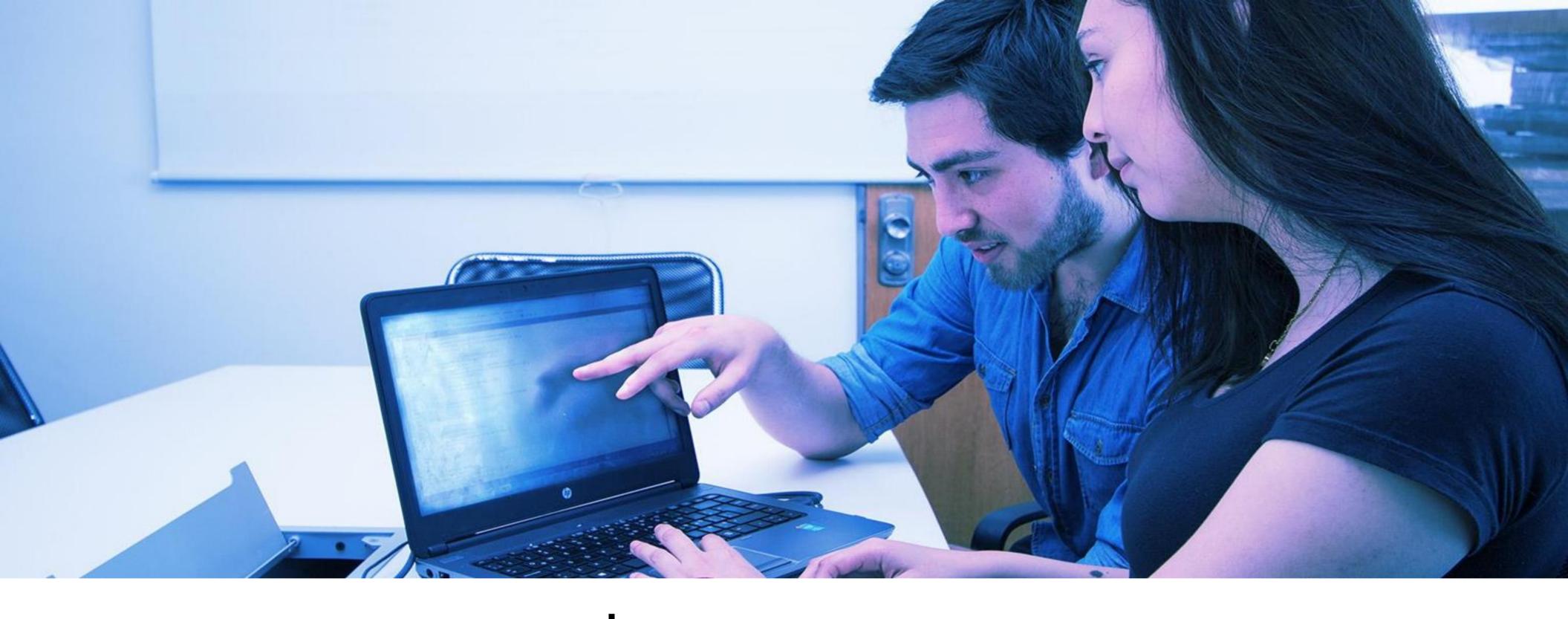


PGY4121 Native APIs

- » "Native APIs permite crear experiencias en aplicaciones nativas con una colección de plugins e integraciones de código abierto que facilitan la adición de funcionalidad de dispositivos nativos a cualquier aplicaciones lonic"
- » Si queremos utilizar la cámara, la geolocalización, lector de huella, compartir en, etcétera. Debemos acudir a un plugin nativo.

https://ionicframework.com/docs/native





Cómo usar Plugins Native



PGY4121 Instalación

 Antes de saber cómo usar los plugins debemos entender que estos tienen 2 componentes:

Código Nativo: Cordova (con el instalador de Capacitor)

Código TypeScript: Ionic Native



PGY4121 Instalación

- » Ahora que saben cómo se componen los plugin, veremos como se instalan en nuestra aplicaciones ionic
- » Primero se instala el código nativo mediante:

npm install cordova-plugin-nombre_plugin

» Luego instalamos el código TypeScript mediante:

npm install @awesome-cordova-plugins/nombre_plugin

» Finalmente se recomienda sincronizar

ionic cap sync



PGY4121 Plugins

- » Algunos plugins son:
 - Barcode Scanner:
 - Nativo: npm install phonegap-plugin-barcodescanner
 - TypeScript:npm install @awesome-cordova-plugins/barcode-scanner
 - Geolocation:
 - Nativo: npm install cordova-plugin-geolocation
 - TypeScript:npm install @awesome-cordova-plugins/geolocation
 - BiometricWrapper:
 - Nativo: npm install cordova-plugin-biometric
 - TypeScript:npm install @awesome-cordova-plugins/biometric-wrapper



PGY4121 Plugins externos

- » También se pueden utilizar plugins externos, por ejemplo:
 - **■** Facebook:
 - Nativo: npm install cordova-plugin-facebook-connect
 - TypeScript:@awesome-cordova-plugins/facebook

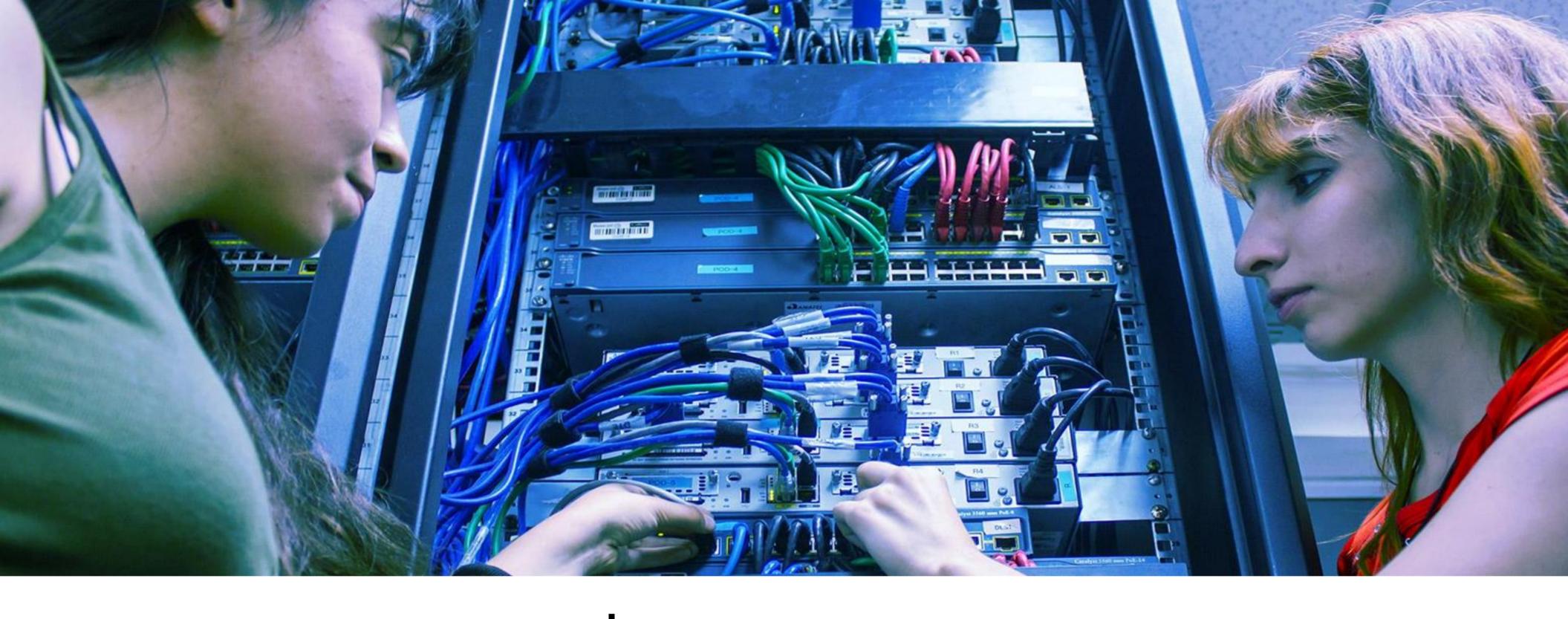
» Es muy importante revisar que necesitas adicionalmente para trabajar con un plugin externo, en el caso de Facebook debes ingresar primero a Facebook Developer para crear y registrar la aplicación.



PGY4121 Usar Plugin

- » Los plugins se deben utilizar en servicios
- » Si vas a utilizar algún proyecto de github como referencia, verifica la versión de lonic y busca la actualización necesaria.
- » La utilización de plugins nativos es lo que te dará la posibilidad de enriquecer la experiencia de usuario, no te limites.
- Lo que vimos fue como instalarlos, pero tenemos que configurar nuestro proyecto en algunos casos para esto se les recomienda visitar: https://ionicframework.com/docs/native





Resumen



PGY4121 Resumen

- » Conocimos los que son los plugin que nos provee lonic para el desarrollo de nuestros proyectos, ahora es tu turno de investigar y programar.
- » ¡Manos al Teclado!

Consultar la documentación oficial, ahí siempre encontraremos el cómo implementar lo que no conocemos e incluso si ya conocemos cómo se hace nos sirve para reafirmar nuestros conocimientos

