

Sigla Asignatura	CSY4111	Nombre de la Asignatura	CALIDAD DE SOFTWARE	Tiempo	2 Horas
Nombre del Recurso Didáctico	2.3.2 Ejecución de pruebas en un entorno de laboratorio				
Resultado de Aprendizaje	Diseña casos de prueba efectivos para garantizar la calidad de un producto de software tanto funcional como no funcionalmente.				
Indicadores de Logro	IL 3.1 Ejecuta casos de prueba de integración para verificar la interoperabilidad y comunicación entre los componentes del software. IL 3.2 Documenta los resultados de las pruebas de integración y sistemas de manera clara y estructurada. IL 3.3 Clasifica las incidencias o defectos encontrados durante la ejecución de las pruebas. IL 3.4 Realiza seguimiento y verifica la resolución de las incidencias reportadas durante las pruebas.				



1. DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD

La actividad, tiene como fin que el alumno pueda aplicar pruebas funcionales y no funcionales a un determinado software.

Se deben formar grupos de 4 alumnos que serán los analistas QA y estarán comandados por un jefe de proyecto QA quien debe defender el trabajo realizado al final de la sesión.



2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

El equipo de trabajo en actividades pasadas ha desarrollado planes de pruebas por tanto deben realizar la ejecución de un plan de pruebas y documentar los resultados en los documentos provistos para estos casos.

Es importantísimo que los alumnos ejecuten un plan de pruebas que no hayan diseñado, de tal forma que pueda darle el realismo de un entorno laboral

2.3.4 Reporte de defecto

2.3.5 Reporte de evidencia

2.3.6 Planilla listado de defectos

El listado de defectos se utiliza para registrar y hacer un seguimiento de los problemas identificados durante las pruebas. Cada defecto debe tener una descripción clara del problema, una prioridad asignada, el estado actual (abierto, en progreso, cerrado, etc.), el desarrollador responsable y la

fecha de reporte. A medida que se avanza en el proceso de desarrollo y corrección de defectos, el estado de cada defecto se actualizará para reflejar su progreso.



3. INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD

Cada grupo elegirá a un representante para poder salir a defender su idea delante del curso.

Posterior a ellos el docente retroalimentará sobre las decisiones que han tenido durante el desarrollo de la actividad.

El formato de entrega corresponde al documento 1.2.4 Plantilla básica plan de pruebas.xlsx