

Sigla Asignatura	CSY4111	Nombre de la Asignatura	CALIDAD DE SOFTWARE	Tiempo	2 Horas
Nombre del Recurso Didáctico	Aplicando atributos de calidad en productos				
Resultado de Aprendizaje	RA1: Aplica elementos esenciales de la calidad del software, clasificando requerimientos de acuerdo a los objetivos de diversos proyectos informáticos.				
Indicadores de Logro	IL 1.1 Clasifica productos de software según los elementos de calidad. IL 1.2 Identifica los objetivos y beneficios de la calidad de software, para certificar el cumplimiento del requerimiento.				



## 1. DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD

La actividad, tiene como fin identificar uno entre varios productos según su calidad o sus atributos de software.

Se deben formar grupos de 4 alumnos y se debe nombrar a un 1 cliente y el resto de los integrantes serán los analistas.



## 2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

A partir del material 1.1.1 Qué entendemos por calidad y Calidad de software?, los alumnos se deben formar en grupos de 4 personas y se debe nombrar a un cliente y los otros 3 integrantes se deben ser los analistas.

El cliente realizará al menos 3 requerimientos de un producto y según los estos requerimientos los analistas deben diseñar un producto y mostrárselo al cliente y el cliente debe elegir uno entre los demás, justificando la razón de cual analista entendió mejor los requerimientos de calidad.



### **3. INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD**

Cada grupo elegirá a un representante para poder salir a defender su idea delante del curso.

Posterior a ellos el docente retroalimentará sobre las decisiones que han tenido durante el desarrollo de la actividad.