

The background image features a futuristic, white robot head with a large, circular, mesh-like mouth and several camera-like eyes. It is positioned on the left side of the frame. In the background, three students are visible: a woman in the foreground on the right wearing glasses and looking at a tablet, and two men behind her, one in a plaid shirt and one in a white shirt, both looking at computer monitors. The scene is set in a modern, brightly lit classroom or lab.

PROGRAMACION DE APLICACIONES MÓVILES

PGY4121

Profesor:

DuocUC 

ESCUELA DE
INFORMÁTICA Y
TELECOMUNICACIONES





Actividad N°1.3: No es Todo

Angular Material

Objetivos

Lo que se espera que aprendas en esta Actividad es:

- » Reconocer Angular Material
- » Reconocer componentes de Angular Material
- » Tipos de componentes disponibles
- » Aprender a consultar documentación oficial



Que es Angular Material

PGY4121 | Angular Material

- » Como ya vimos en experiencias anteriores comenzamos a desarrollar una aplicación con el Framework Ionic junto con Angular Framework
- » Al ser la base el Framework Angular podemos agregar librerías que están diseñadas para desarrollo en Angular

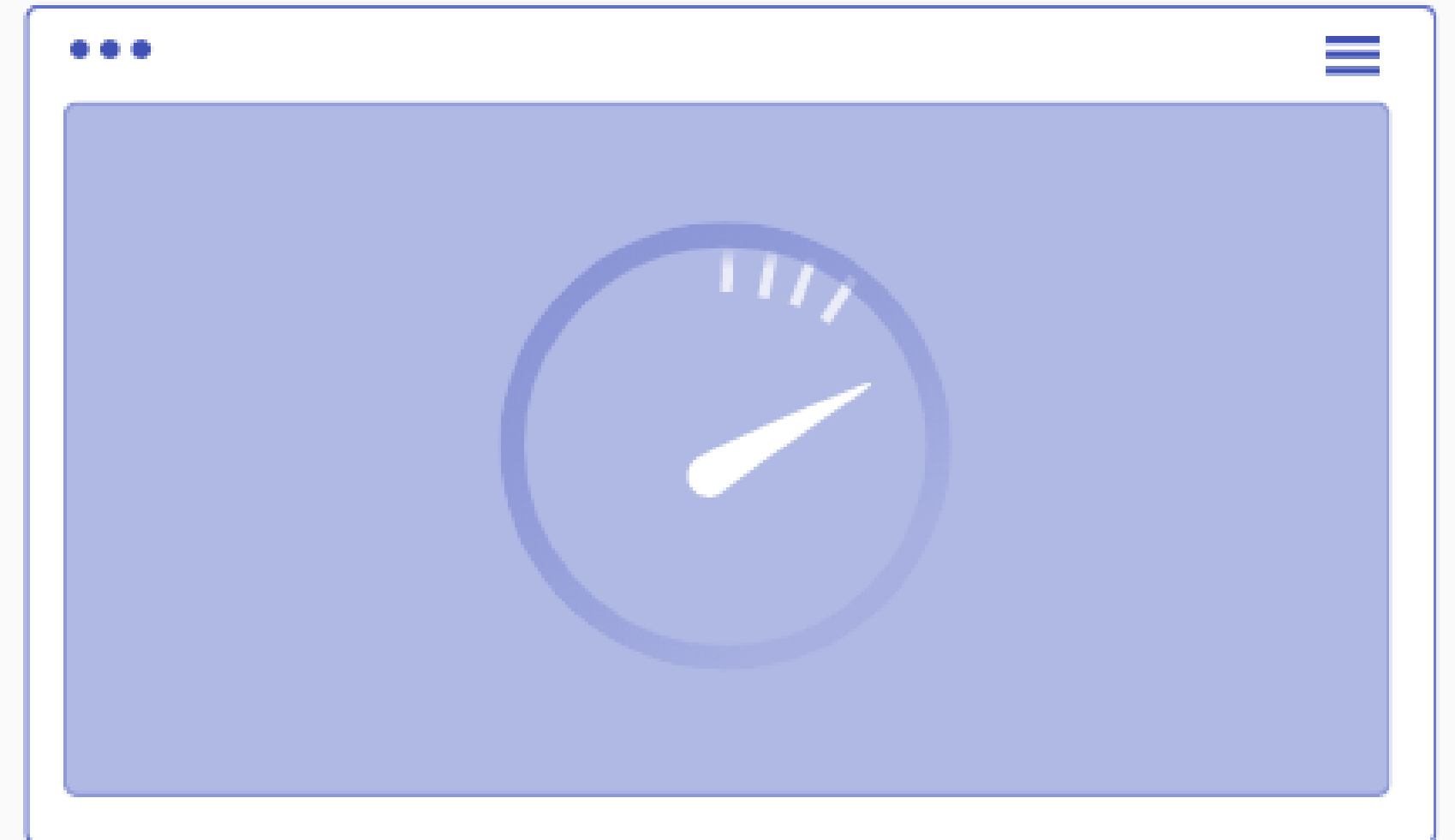


PGY4121 | Angular Material - Fast

- » Material Design es una librería de componentes de diseño modernas que funcionan en la web y dispositivos móviles

Rápido y consistente

Rendimiento finamente ajustado, porque cada milisegundo cuenta. Completamente probado en navegadores modernos.



PGY4121 | Angular Material - Versátil

- » Material Design es una librería de componentes de diseño modernas que funcionan en la web y dispositivos móviles

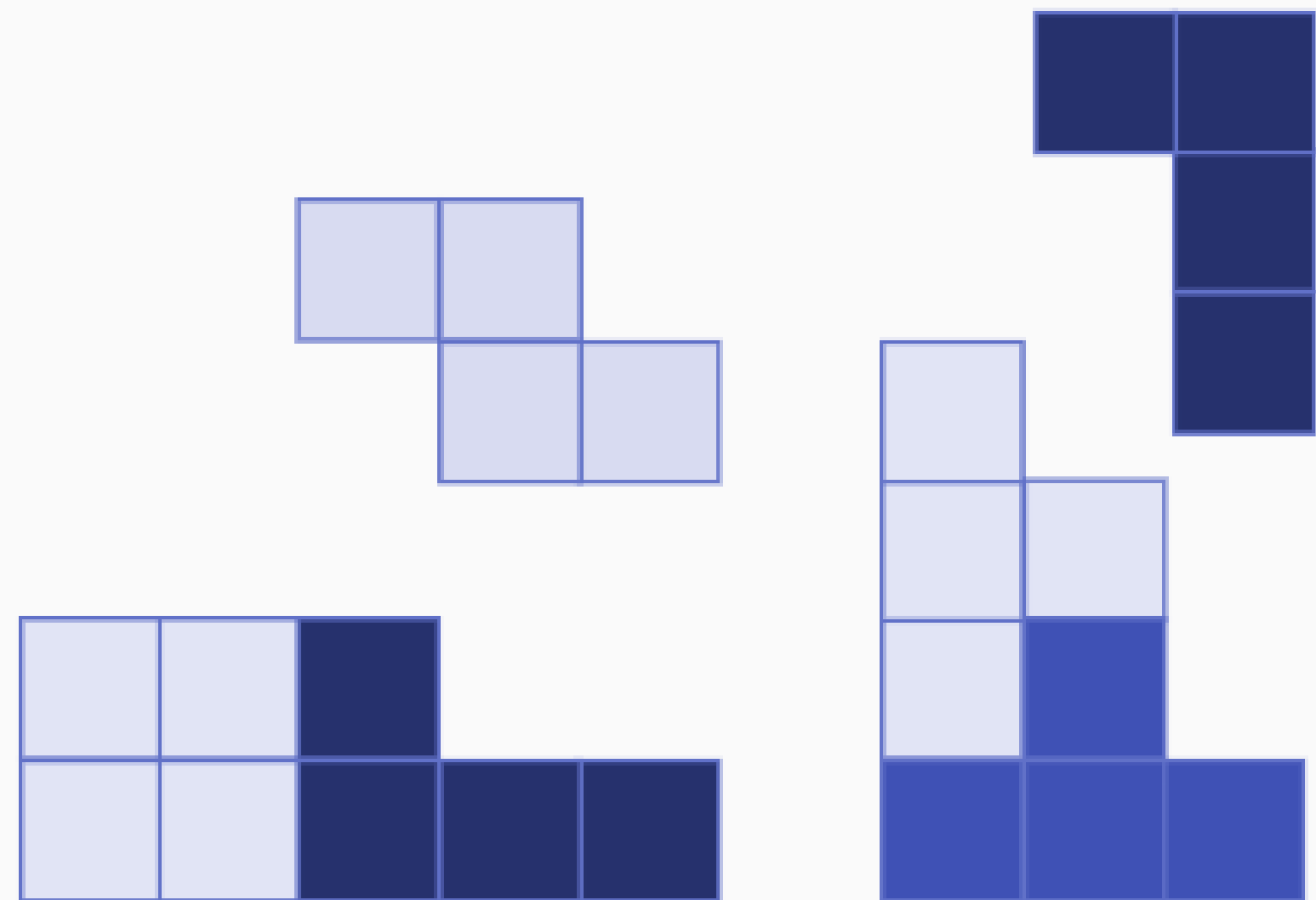


PGY4121 | Angular Material

- » Material Design es una librería de componentes de diseño modernas que funcionan en la web y dispositivos móviles

Optimizado para Angular

Creado por el equipo de Angular para integrarse perfectamente con Angular.





Componentes

» Tipos de Componente

Controles de formulario

Controles que recopilan y validan la entrada del usuario.

Navegación

Menús, sidenavs y barras de herramientas que organizan tu contenido.

Tabla de datos

Herramientas para mostrar e interactuar con datos tabulares.

Diseño

Elementos esenciales para presentar su contenido.

Botones e Indicadores

Botones, conmutadores, estado e indicadores de progreso.

Popups y Modalidades

Componentes flotantes que se pueden mostrar u ocultar dinámicamente.

PGY4121 | Componentes - Sort Header

» Algunos componentes adicionales que podemos usar

Sorting overview

HTML

TS

CSS

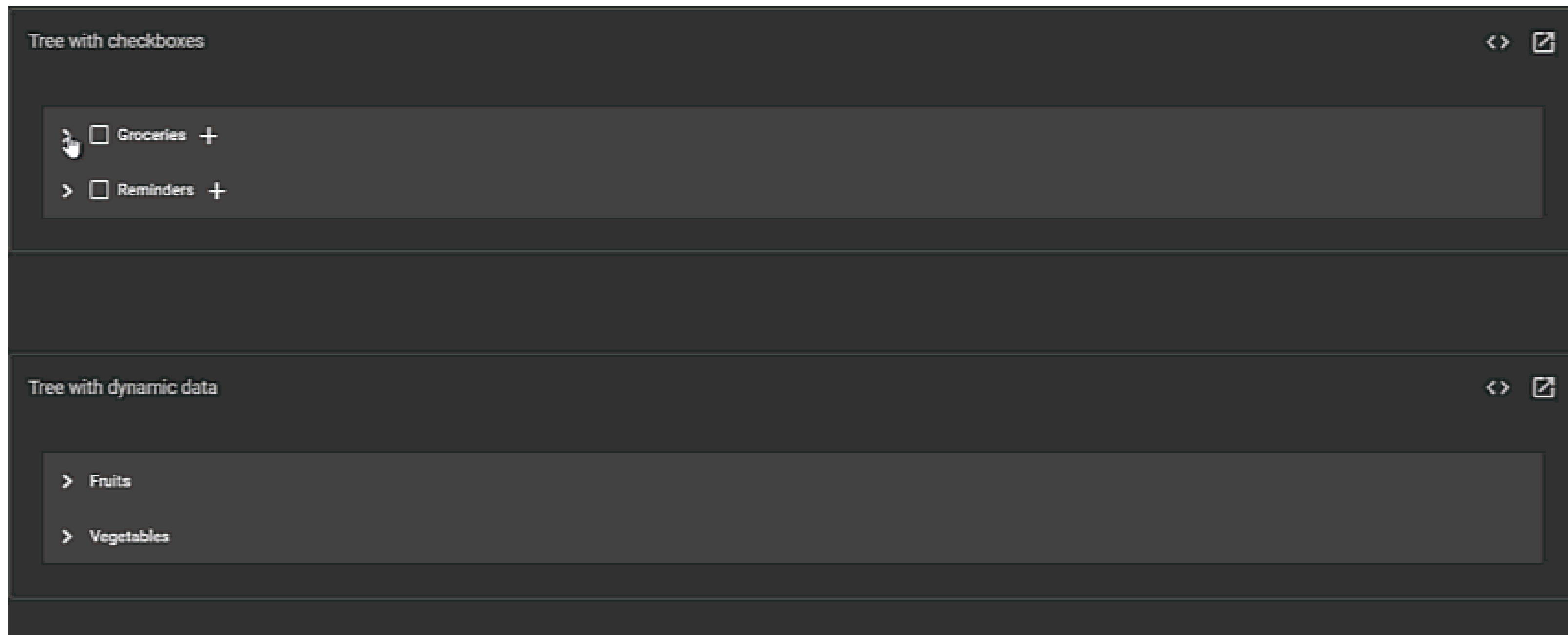
```
<table matSort (matSortChange)="sortData($event)">
  <tr>
    <th mat-sort-header="name">Dessert (100g)</th>
    <th mat-sort-header="calories">Calories</th>
    <th mat-sort-header="fat">Fat (g)</th>
    <th mat-sort-header="carbs">Carbs (g)</th>
    <th mat-sort-header="protein">Protein (g)</th>
  </tr>

  <tr *ngFor="let dessert of sortedData">
    <td>{{dessert.name}}</td>
    <td>{{dessert.calories}}</td>
    <td>{{dessert.fat}}</td>
    <td>{{dessert.carbs}}</td>
    <td>{{dessert.protein}}</td>
  </tr>
</table>
```

Dessert (100g)	Calories	Fat (g)	Carbs (g)	Protein (g)
Frozen yogurt	159	6	24	4
Ice cream sandwich	237	9	37	4
Eclair	262	16	24	6
Cupcake	305	4	67	4
Gingerbread	356	16	49	4

PGY4121 | Componentes - Mat Tree

» Algunos componentes adicionales que podemos usar



PGY4121 | Componentes - Progress Bar

» Indeterminate Progress-bar

Indeterminate

Operations where the user is asked to wait while something finishes and it's not necessary to indicate how long it will take should use the indeterminate indicator.

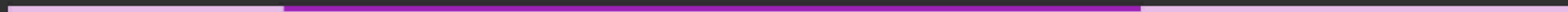
Indeterminate progress-bar

HTML

TS

CSS

```
<mat-progress-bar mode="indeterminate"></mat-progress-bar>
```



In this mode the `value` property is ignored.

PGY4121 | Componentes - Progress Bar

» Buffer Progress-bar

Buffer

Operations where the user wants to indicate some activity or loading from the server, use the buffer indicator.

Buffer progress-bar



HTML

TS

CSS

```
<mat-progress-bar mode="buffer"></mat-progress-bar>
```



In "buffer" mode, `value` determines the progress of the primary bar while the `bufferValue` is used to show the additional buffering progress.

PGY4121 | Componentes

- » Pero esto no es todo, hay mucho más componentes que podemos utilizar
- » Podemos utilizar tanto los componentes de Ionic como lo de Angular Material
- » Visita: <https://material.angular.io/components/categories> durante todo tu proceso de desarrollo de Software, ahí es donde más puedes aprender!



Integrar Angular Material

PGY4121 | Integrar Angular Material

- » Ya vimos algunos de los componentes que podemos utilizar, ahora solo es tu creatividad la que te puede limitar.
- » Lo que veremos ahora es cómo integrar Angular Material a nuestra solución Ionic con el material complementario “MC_Guia Integración Angular Material.docx”



Resumen

- » Reconocer Angular Material
- » Reconocer componentes de Angular Material
- » Tipos de componentes disponibles
- » Aprender a consultar documentación oficial



Material Complementario

Cómo Integrar Angular Material

Ahora que ya sabemos que es Angular Material te invito a revisar el material complementario “MC_Guia Integración Angular Material.docx