

Sigla Asignatura	CSY4111	Nombre de la Asignatura	CALIDAD DE SOFTWARE	Tiempo	2 Horas
Nombre del Recurso Didáctico	3.3.2 Revisión y mejora del código de un proyecto específico.				
Resultado de Aprendizaje	Ejecutar casos de pruebas de técnicas y de seguridad, Documentando el proceso con todos los entregables de pruebas esperados.				
Indicadores de Logro	IL 5.1 Ejecuta casos de prueba utilizando técnicas como partición de equivalencia, análisis de valores límite, y pruebas exploratorias. IL 5.2 Documenta los casos de prueba ejecutados y los resultados obtenidos de manera clara y estructurada. IL 5.3 Realiza pruebas de seguridad para identificar vulnerabilidades y riesgos en el software. IL 5.4 Genera informes detallados de las pruebas realizadas, incluyendo estadísticas, evidencias y recomendaciones. IL 5.5 Elabora los entregables de pruebas, como matrices de trazabilidad, informes de pruebas y resultados, de acuerdo con los estándares y plazos establecidos.				



## 1. DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD

En esta actividad, los alumnos deben realizar pruebas estáticas de código utilizando herramientas especializadas como SonarQube, PMD, FindBugs, entre otras.

Deben configurar estas herramientas para analizar el código fuente y encontrar posibles problemas como errores de sintaxis, vulnerabilidades de seguridad, malas prácticas de programación, entre otros.



## **2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD**

Una vez que se haya ejecutado el análisis estático del código, los alumnos deben revisar los informes generados por las herramientas de pruebas estáticas.

Deben analizar los resultados y evaluar las recomendaciones proporcionadas por las herramientas para mejorar la calidad del código.

Además, deben identificar y documentar los problemas encontrados para su posterior corrección.



## **3. INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD**

Cada grupo elegirá a un representante para poder salir a defender su idea delante del curso.

Además, indicarán los hallazgos en el código fuente analizado.

Posterior a ellos el docente retroalimentará sobre las decisiones que han tenido durante el desarrollo de la actividad.

El formato de entrega corresponde al documento 3.3.4 Planilla Inspección de código