

Sigla Asignatura	PGY4121	Nombre Asignatura	Programación de Aplicaciones Móviles	Tiempo	3h
Experiencia de Aprendizaje N° 2	Los recursos son finitos				
Actividad N° 2.2	Persistencia				
Nombre del Recurso Didáctico	ACTIVIDAD SkeletonAPP Persistencia de Datos				

1. DESCRIPCIÓN GENERAL ACTIVIDAD

- Esta actividad tiene **carácter formativo**, es decir, es para visualizar lo que aprendes en la directa medida que tú docente de asignatura te va retroalimentando constantemente de forma individual.
- Para esta actividad se debe contar con el [Emulador Genymotion para uso personal](#), o conectar un Celular Android mediante USB con el modo de desarrollador activado junto con el Depuración USB debido a que **SQLite** no funciona en navegadores.

Paso 1

De forma individual deberás implementar SQLite y Ionic Store en la aplicación SkeletonAPP y realizar las operaciones que se indican posteriormente

Paso 2

Requerimientos:

- Generar un servicio llamado DBTask que se encargará de ejecutar las operaciones SQL en la base de datos SQLite:
 - Se deben crear una función que crea las tablas necesarias para el funcionamiento de la aplicación
 - Se debe crear una función que setee un objeto SQLiteObject
 - Se debe generar una función que consulte si existe alguna sesión activa
 - Se debe generar una función que valide la existencia de un usuario que inicia sesión
 - Se debe generar una función que permite el registros de una sesión
 - Se debe generar una función que permita actualizar el estado de active de una sesión
- El usuario inicia sesión en la aplicación el cual debe ser validado con la base de datos y quedar activo
- El usuario podrá registrarse en la aplicación quedando como activo e ingresara al Home
- La aplicación debe detectar si existe una sesión activa o no
- El usuario podrá cerrar sesión quedando en la base de datos como no activo
- Los datos de sesión deben guardarse en Storage
- Modelo a implementar

Docente Diseñador	Ian Cárdenas Castillo	Revisor metodológico	Manuela Jimenez
-------------------	-----------------------	----------------------	-----------------

sesion_data		
Campo	Tipo de Dato	
user_name	TEXT(8)	PK NOT NULL
password	INTEGER	NOT NULL
active	INTEGER	NOT NULL

8. En base en lo desarrollado anteriormente, se deben implementar operaciones CRUD sobre datos que se van gestionando mediante la aplicación.

Paso 3

Deberás implementar Route Gards en la aplicación SkeletonAPP desarrollada la actividad anterior no permitiendo el acceso al page Home desde la URL del navegador si es que no existe un usuario con sesión iniciada.

Paso 4

Ante cualquier consulta de la actividad, el docente los orientará para encontrar la solución además de referirse páginas de consultas (foros, blog, videos, documentación oficial etc)

Aspectos a considerar en la evaluación

I. Utiliza memoria interna Stores y persistencia de datos para la solución de los requerimientos del cliente.

- Implementa Ionic Storage en el proyecto siguiendo las documentación oficial de Ionic Angular
- Implementa SQLite en el proyecto siguiendo las documentación oficial de Ionic Angular
- Guarda información requerida en una tabla en SQLite según los requerimientos del proyecto
- Consulta la información requerida desde una tabla en SQLite según los requerimientos del proyecto
- Crea una base de datos SQLite si no está creada según los requerimientos del proyecto
- Apertura una base de datos SQLite para usarla
- Guarda la información requerida en Ionic Store mediante clave/valor según los requerimientos del proyecto
- Modifica la información requerida en Ionic Store mediante clave/valor según los requerimientos del proyecto
- Consulta la información requerida mediante Ionic Store mediante clave/valor según los requerimientos del proyecto

II. Maneja el estado y los datos de la aplicación para dar solución a los requerimientos del cliente.

- Obtiene los datos desde la visual mediante un modelo siguiendo la documentación oficial
- Setea los datos de una visual mediante un modelo siguiendo la documentación oficial

Docente Diseñador	<i>Ian Cárdenas Castillo</i>	Revisor metodológico	<i>Manuela Jimenez</i>
-------------------	------------------------------	----------------------	------------------------