



PROGRAMACION DE APLICACIONES MÓVILES

PGY4121

Profesor:

DuocUC



ESCUELA DE
INFORMÁTICA Y
TELECOMUNICACIONES





Actividad N°1.2: Modifiquemos el Proyecto

Componentes UI de Ionic

Objetivos

Lo que se espera que aprendas en esta Actividad es:

- » Identificar los componentes asociados a la Interfaz del Usuario usando el Framework Ionic para dar solución a los requerimientos del cliente



Componentes UI

Componentes UI

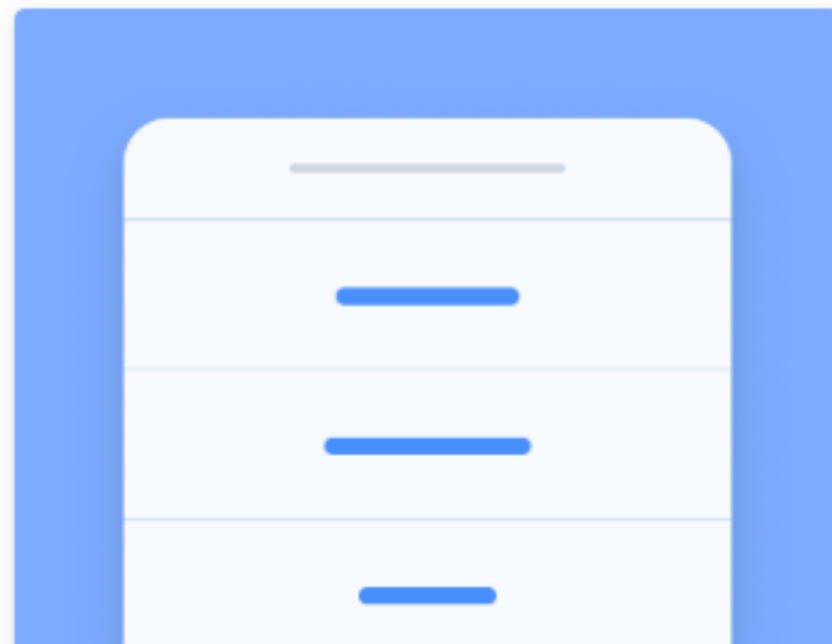
- » Las aplicaciones Ionic se componen de bloques en un alto nivel llamados componentes, que nos permiten construir de forma rápida una Interfaz de Usuario.
- » Los componentes UI de Ionic lo podrán encontrar en el siguiente enlace:

<https://ionicframework.com/docs/components>

- » Los componentes se trabajan tal como se realiza en HTML, mediante etiquetas, en el caso de ionic comienzan con ion seguido del elemento `<ion-elemento></ion-elemento>`

Componentes UI

» Qué tipos de componentes tenemos



Action Sheet

Action Sheets display a set of options with the ability to confirm or cancel an action.



Alert

Alerts are a great way to offer the user the ability to choose a specific action or list of actions.



Badge

Badges are a small component that typically communicate a numerical value to the user.



Button

Buttons let your users take action. They're an essential way to interact with and navigate through an app.



Card

Cards are a great way to display an important piece of content, and can contain images, buttons, text, and more.



Checkbox

Checkboxes can be used to let the user know they need to make a binary decision.



Chip

Chips are a compact way to display data or actions.



Content

Content is the quintessential way to interact with and navigate through an app.



Componentes UI

» Qué tipos de componentes tenemos



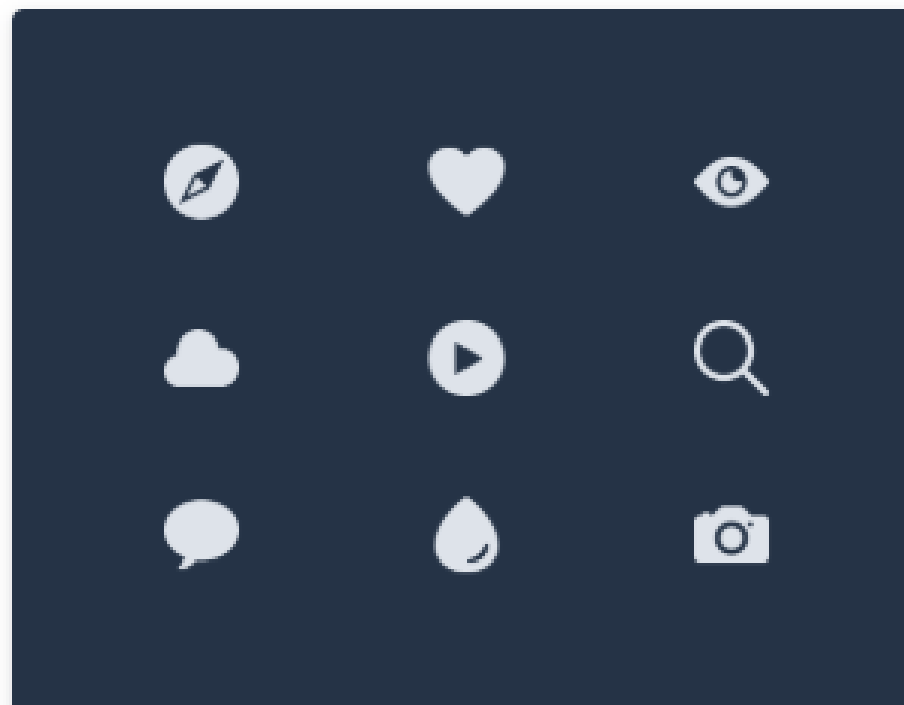
Floating Action Button

Floating action buttons are circular buttons that perform a primary action on a screen.



Infinite Scroll

Infinite scroll allows you to load new data as the user scrolls through your app.



Icons [↗](#)

Beautifully designed icons for use in web, iOS, Android, and desktop apps.



Popover

Popover provides an easy way to present information or options without changing contexts.



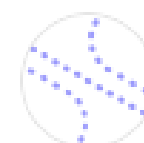
Progress Indicators

Progress indicators visualize the progression of an operation or activity.



Refresher

Refresher provides pull-to-refresh functionality on a content component.



Routing

Routing allows navigation based on the current path.



Searchbar

Searchbar is used to search or filter items, usually from a toolbar.

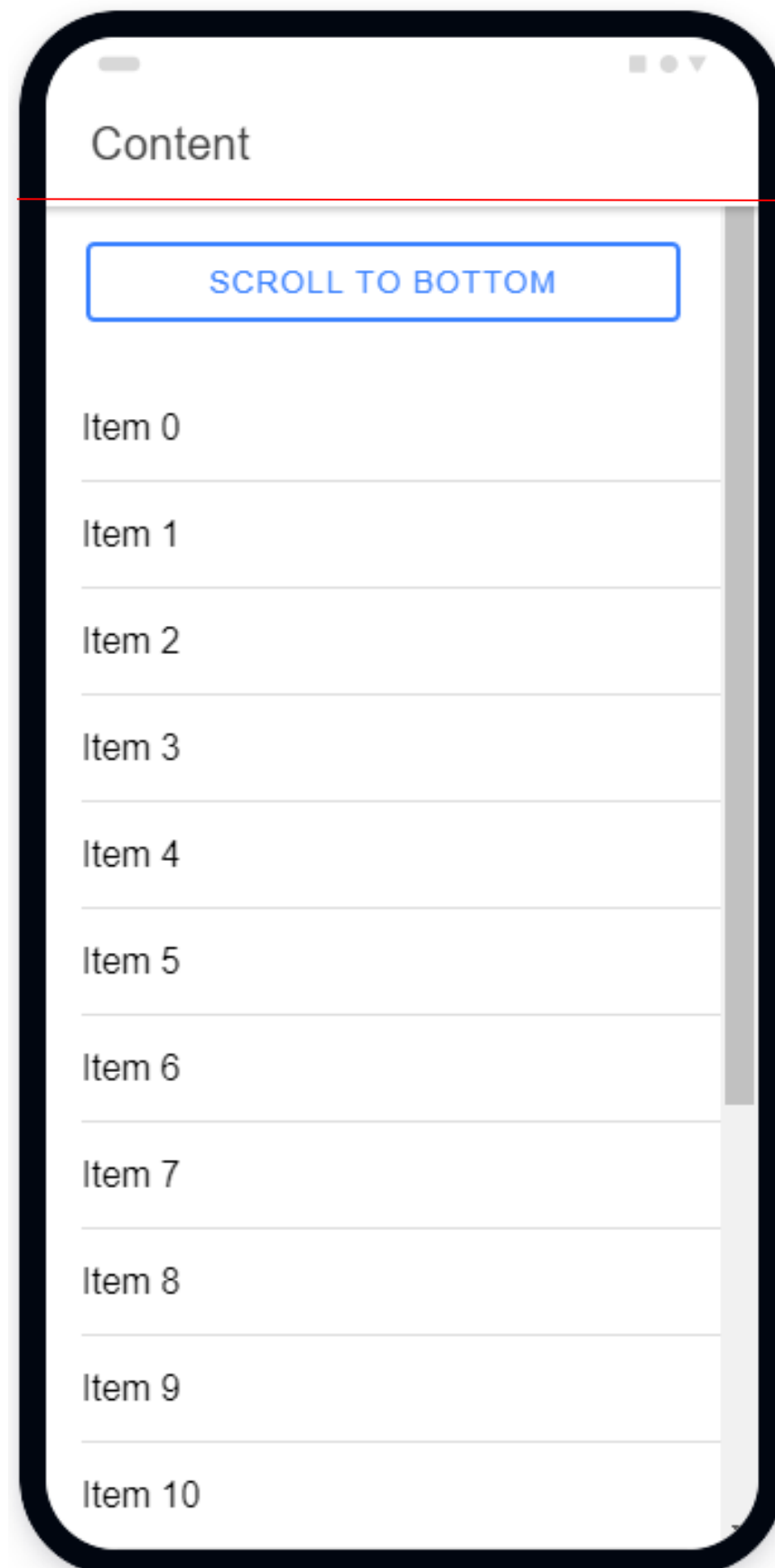
Y muchos más que pueden verlos en la documentación oficial de Ionic... ¡Pruébalos!



Componentes Estructurales

Componentes Estructurales

» En los componentes estructurales tenemos:



ion-content

```
<ion-content [scrollEvents]="true"  
  (ionScrollStart)="logScrollStart()"  
  (ionScroll)="logScrolling($event)"  
  (ionScrollEnd)="logScrollEnd()">  
  <h1>Main Content</h1>  
  <div slot="fixed">  
    <h1>Fixed Content</h1> </div>  
</ion-content>
```



Componentes Estructurales

» En los componentes estructurales tenemos:

```
<ion-header>
  <ion-toolbar>
    <ion-buttons slot="start">
      <ion-back-button></ion-back-button>
    </ion-buttons>
    <ion-title>My Navigation Bar</ion-title>
  </ion-toolbar>
  <ion-toolbar>
    <ion-title>Subheader</ion-title>
  </ion-toolbar>
</ion-header>

<ion-content>
  <!-- Tu contenido aquí -->
</ion-content>
```

ion-header

Componentes Estructurales

» En los componentes estructurales tenemos:

```
<ion-header>
```

```
<!-- Tu Header aquí -->
```

```
</ion-header>
```

```
<ion-content>
```

```
<!-- Tu contenido aquí -->
```

```
</ion-content>
```

```
<ion-footer>
```

```
<ion-toolbar>
```

```
<ion-title>Footer</ion-title>
```

```
</ion-toolbar>
```

```
</ion-footer>
```

ion-footer

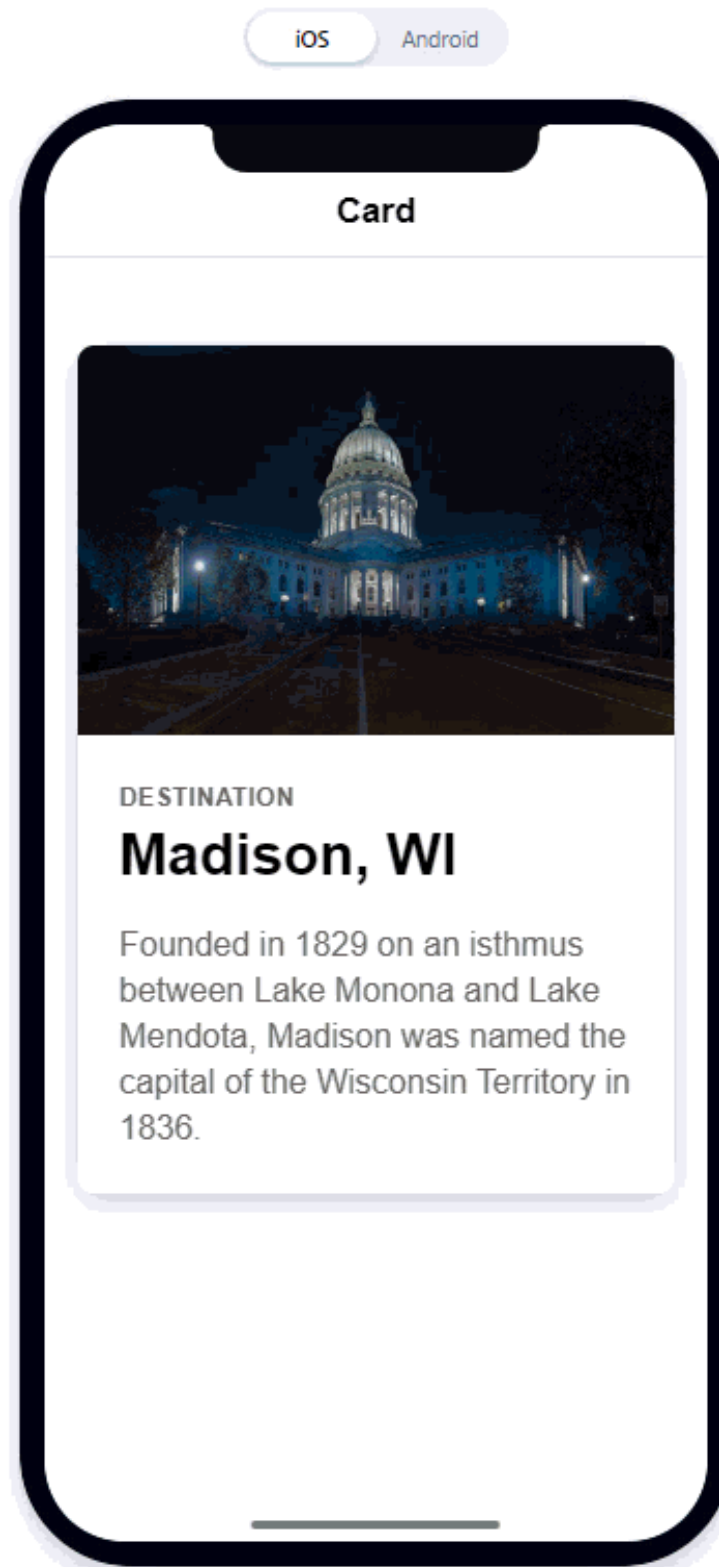




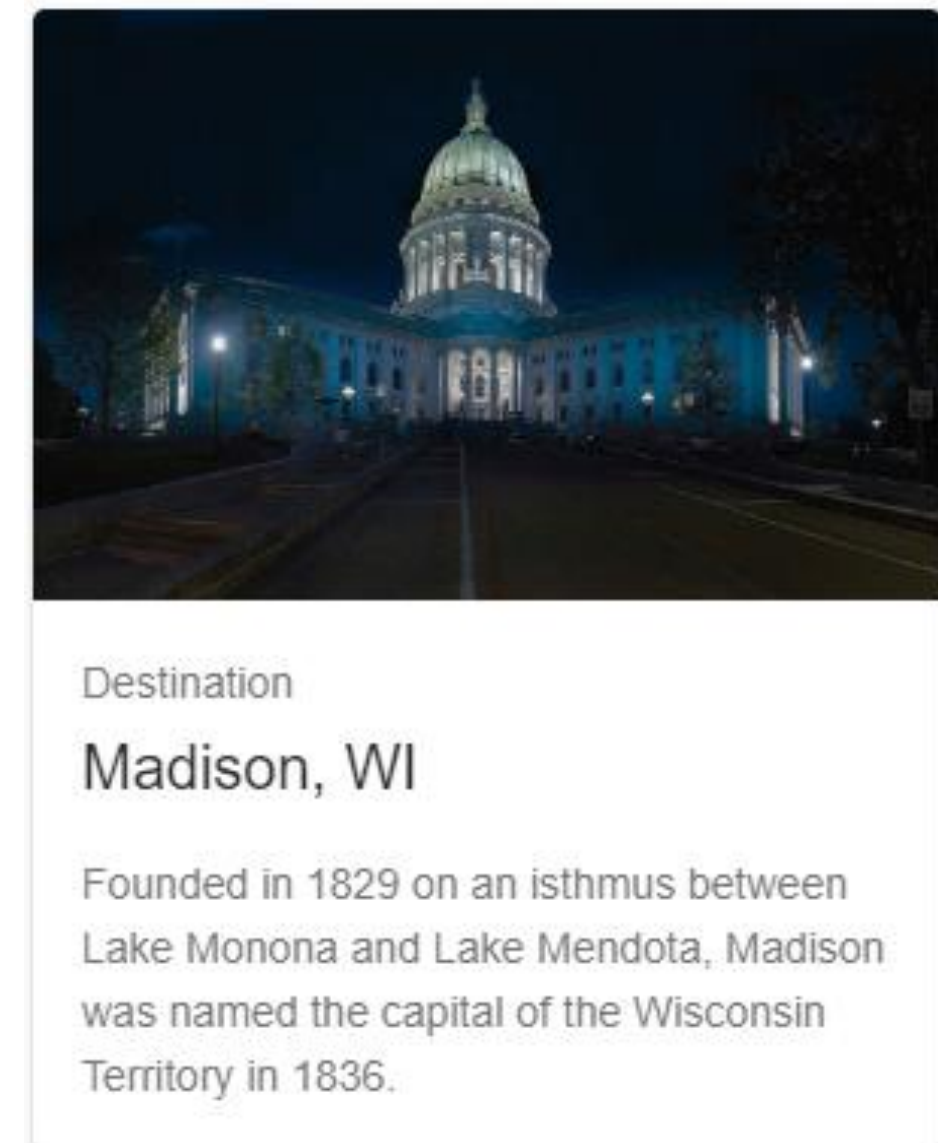
Componentes Comunes

Card

» Este es un componente muy usado debido a su versatilidad en usos y adaptaciones que se puede realizar.

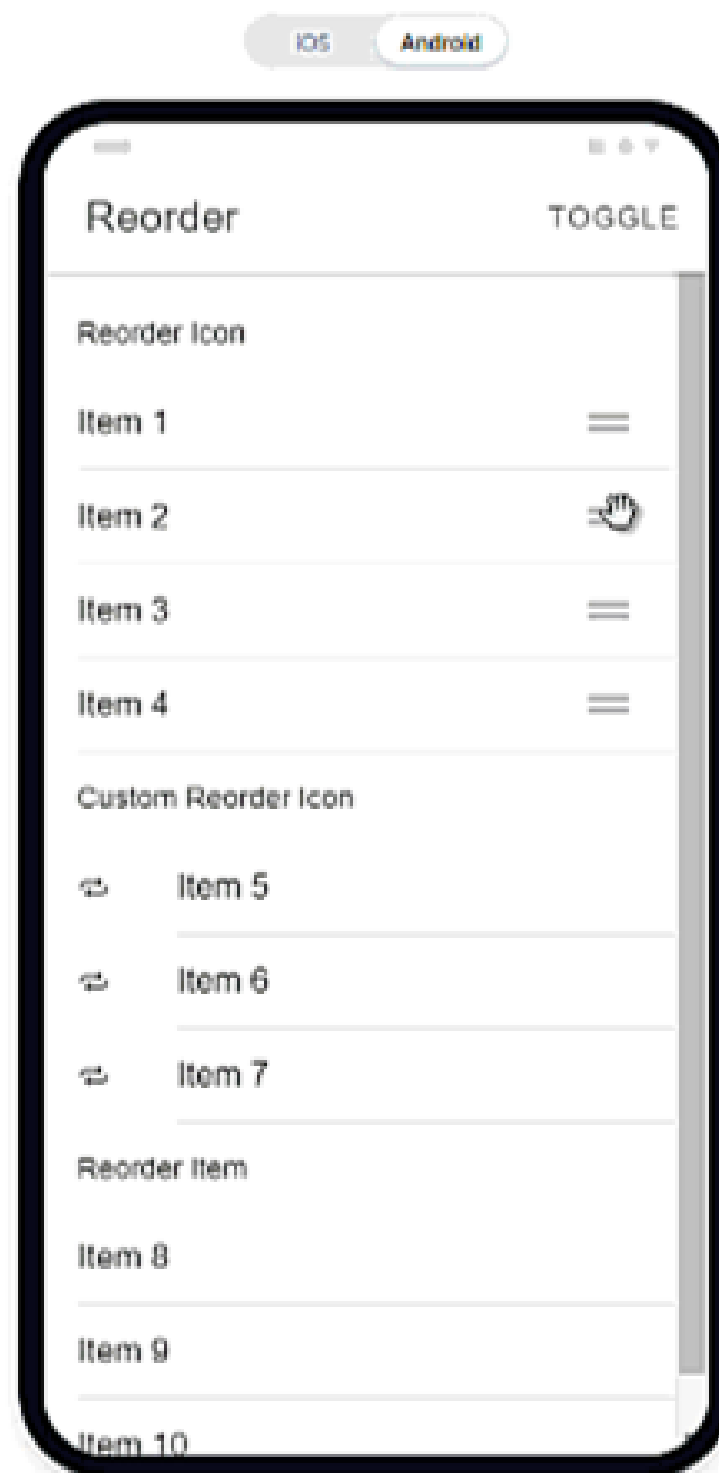


```
<ion-card>
  <ion-card-header>
    <ion-card-subtitle>Card Subtitle</ion-card-subtitle>
    <ion-card-title>Card Title</ion-card-title>
  </ion-card-header>
  <ion-card-content> Keep close to Nature's heart...
    and break clear away, once in awhile, and climb
    a mountain or spend a week in the woods.
    Wash your spirit clean.
  </ion-card-content>
</ion-card>
```



Ion Order

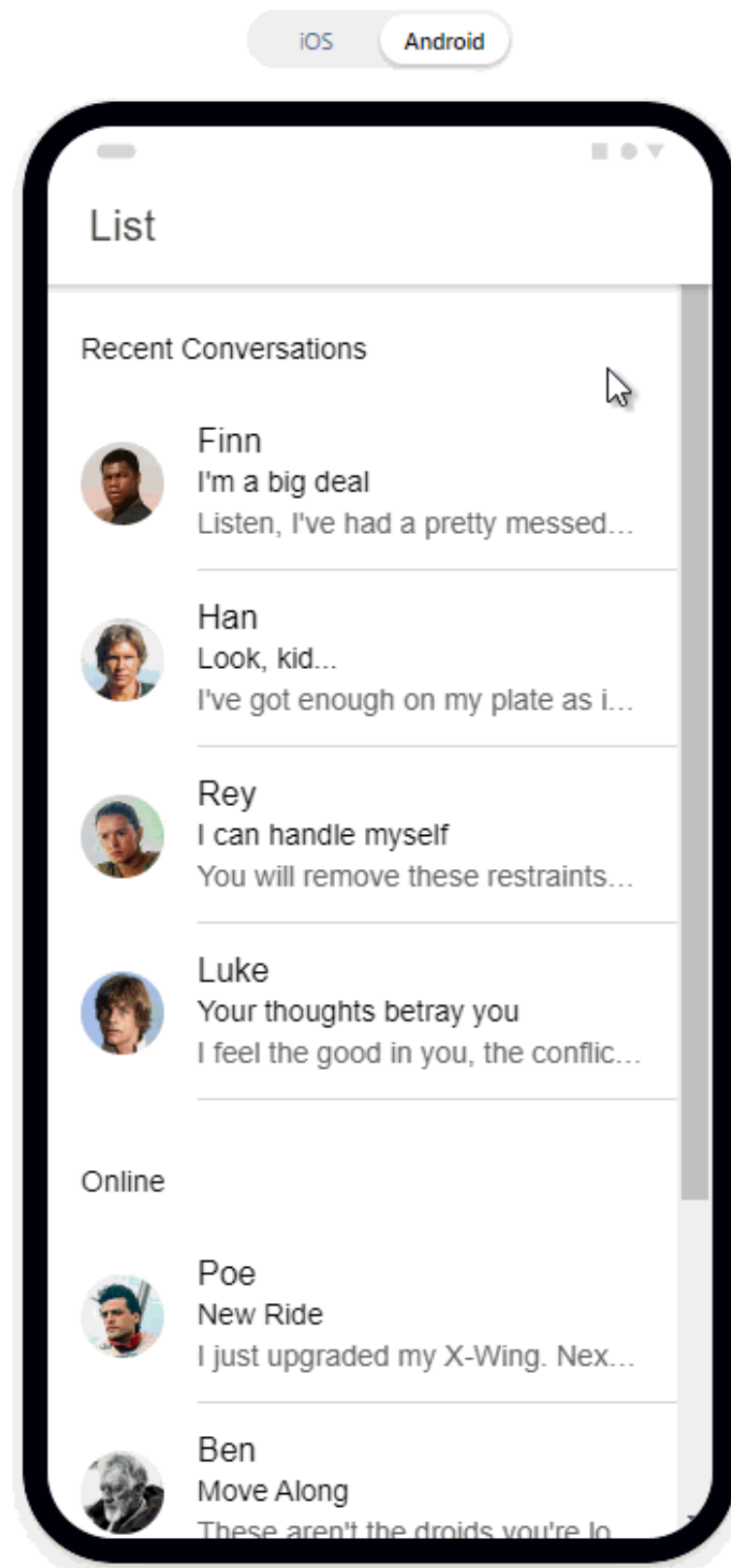
- » Es un componente interesante que le permitirá al usuario reordenar de forma simple una lista (no permanente)



```
<ion-item>
  <ion-label> Item 1 </ion-label>
  <ion-reorder slot="end"></ion-reorder>
</ion-item>
<ion-item>
  <ion-label> Item 2 </ion-label>
  <ion-reorder slot="end"></ion-reorder>
</ion-item>
```


Ion List

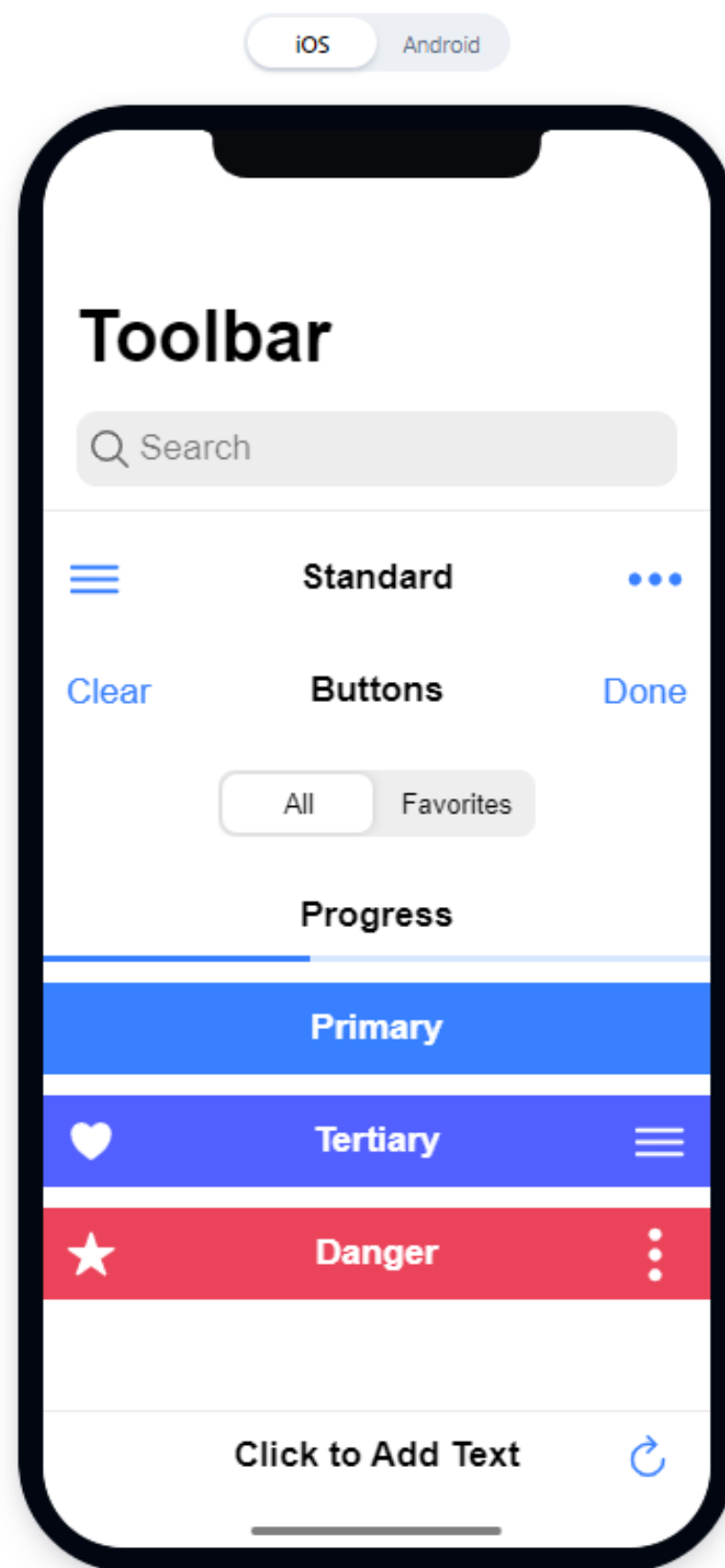
- » Componente bastante usado en el desarrollo de aplicaciones y casi esencial.



```
<ion-list>
  <ion-item>
    <ion-label>Pokémon Yellow</ion-label> </ion-
  item>
  <ion-item>
    <ion-card>...</ion-card>
  </ion-item>
  <ion-item>
    <ion-label>The Legend of Zelda</ion-label>
    <ion-input></ion-input>
  </ion-item>
</ion-list>
```

Ion Toolbar

» Componente bastante usado en el desarrollo de aplicaciones.

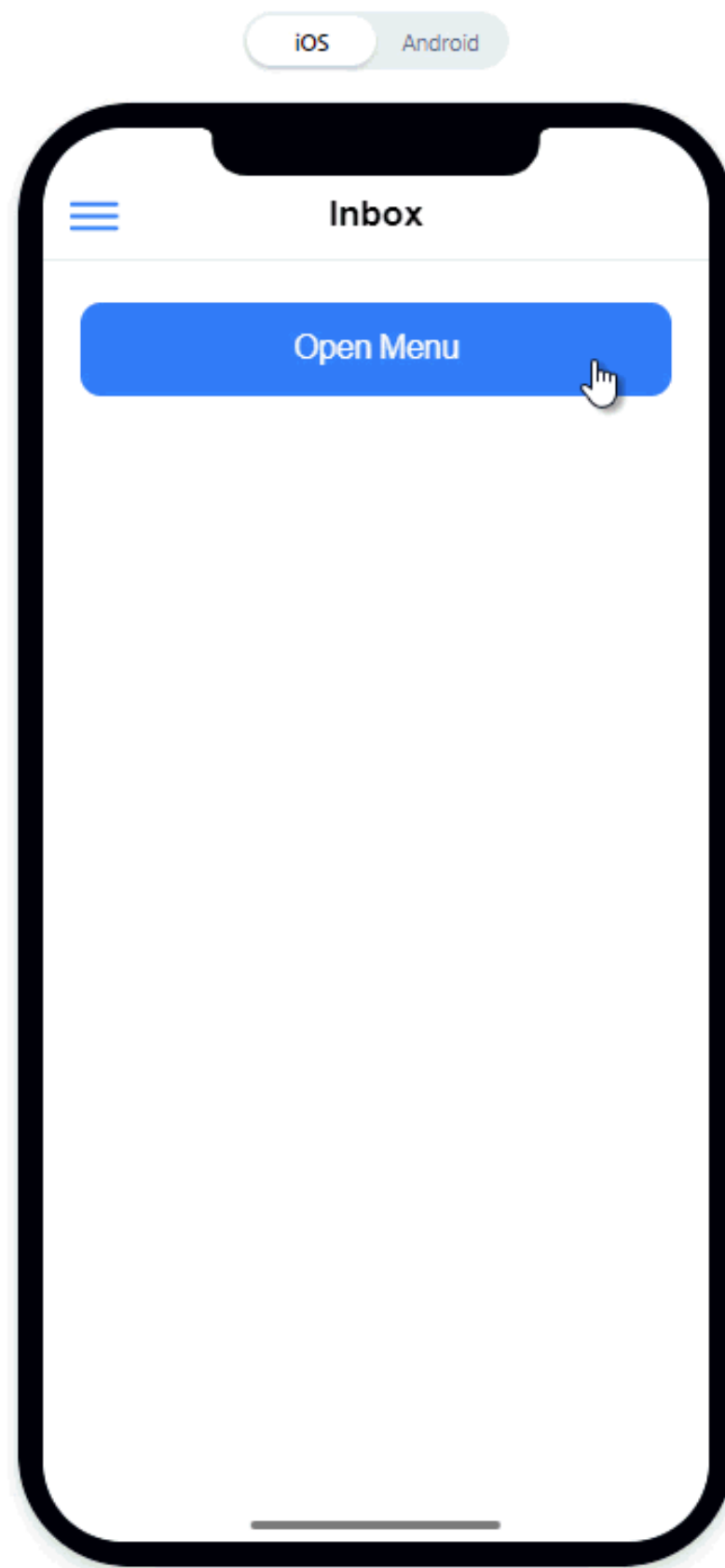


```
<ion-toolbar>
  <ion-buttons slot="start">
    <ion-back-button></ion-back-button>
  </ion-buttons>
  <ion-title>Back Button</ion-title>
</ion-toolbar>
```



Ion Menu

» Tenemos también el menú, muy común entre las aplicaciones.



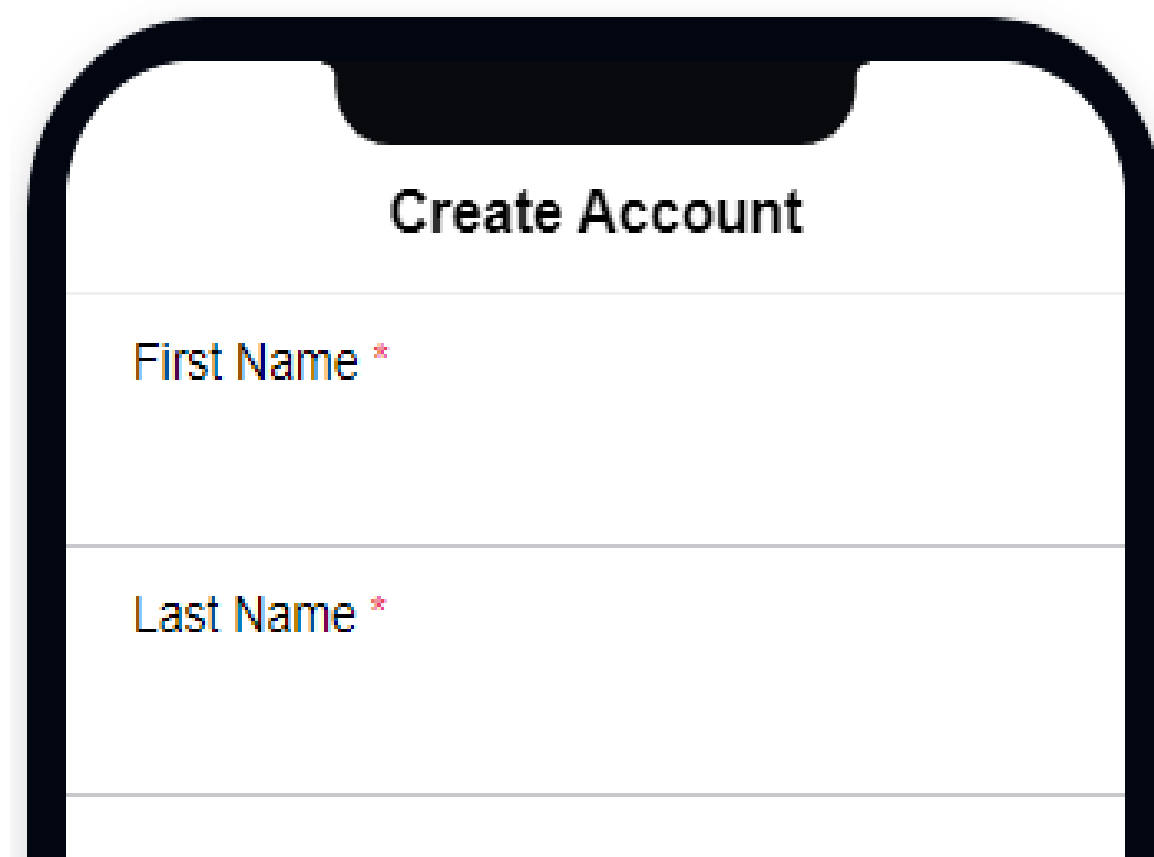
```
<ion-menu side="start" menuId="first" contentId="main">
  <ion-header>
    <ion-toolbar color="primary">
      <ion-title>Start Menu</ion-title>
    </ion-toolbar>
  </ion-header>
  <ion-content>
    <ion-list>
      <ion-item>Menu Item</ion-item>
      <ion-item>Menu Item</ion-item>
      <ion-item>Menu Item</ion-item>
      <ion-item>Menu Item</ion-item>
      <ion-item>Menu Item</ion-item>
    </ion-list>
  </ion-content>
</ion-menu>
```



Componentes Comunes

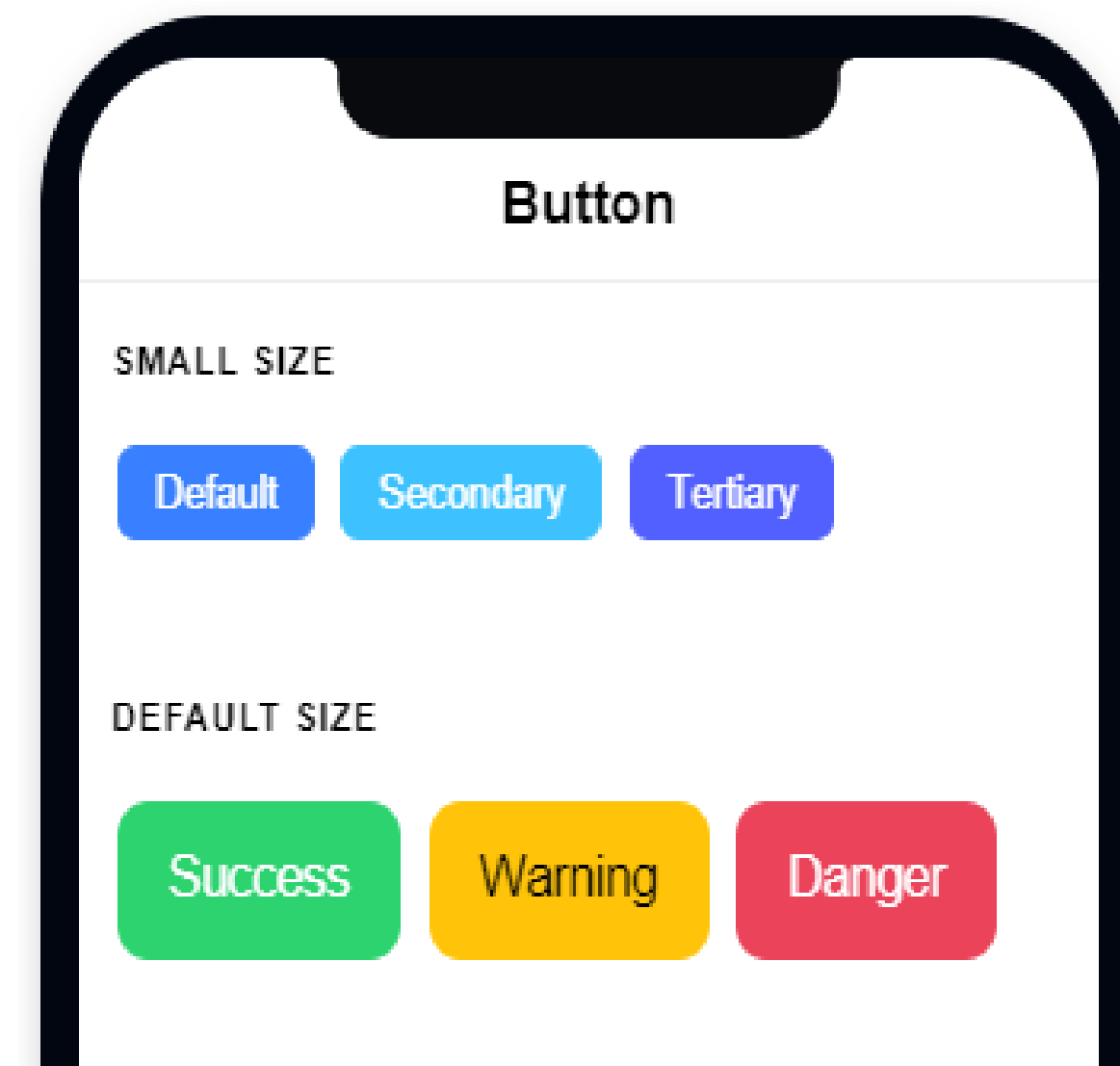
» Además de los indicados anteriormente, tenemos otros elementos tales como

ion-input



Mockup of an `ion-input` component. The form is titled "Create Account" and contains two input fields: "First Name *" and "Last Name *".

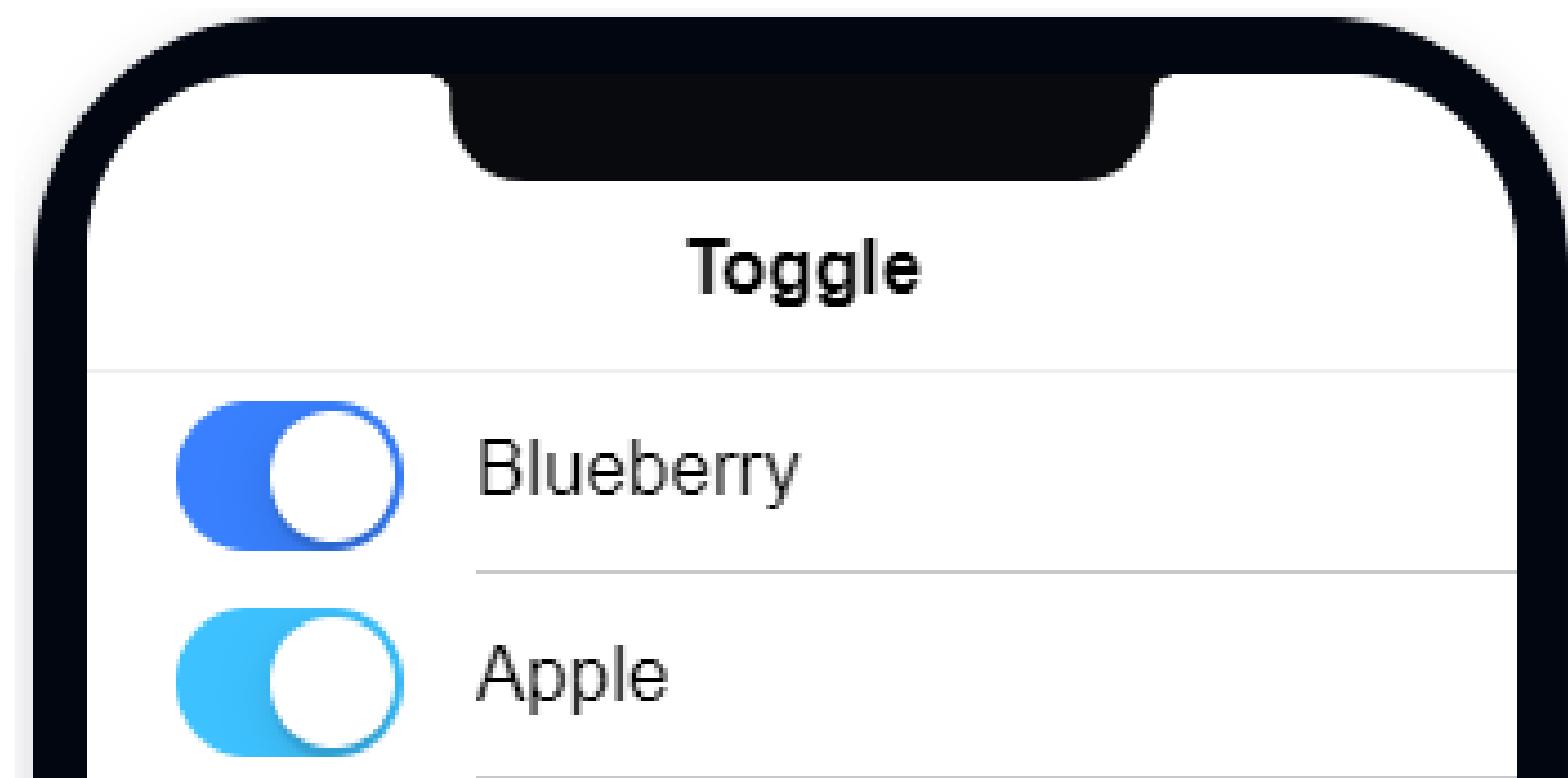
ion-button



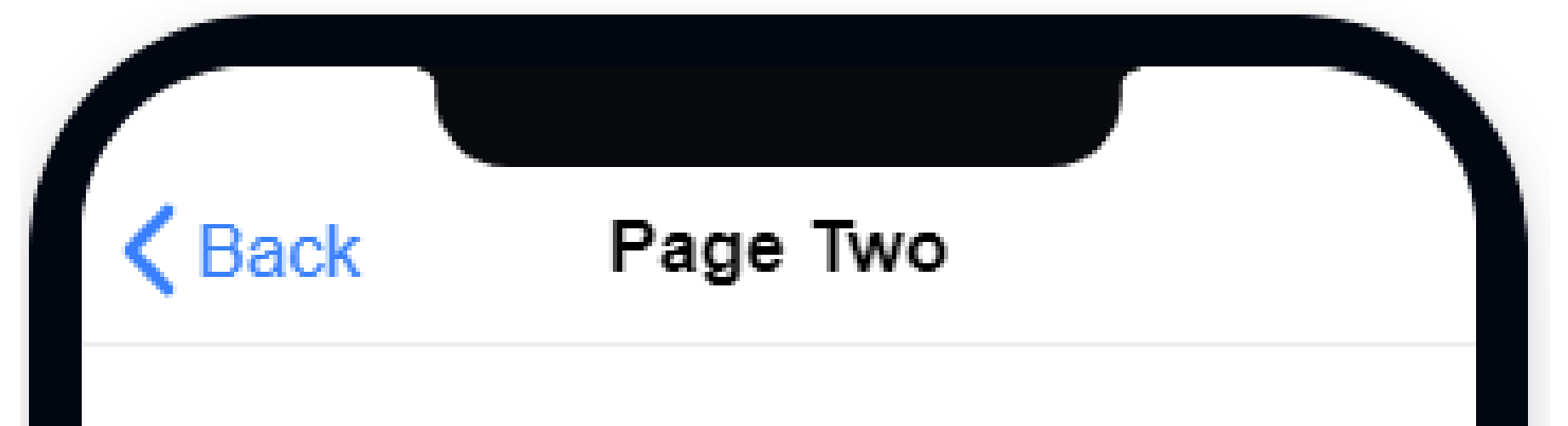
Componentes Comunes

» Además de los indicados anteriormente, tenemos otros elementos tales como

ion-toggle

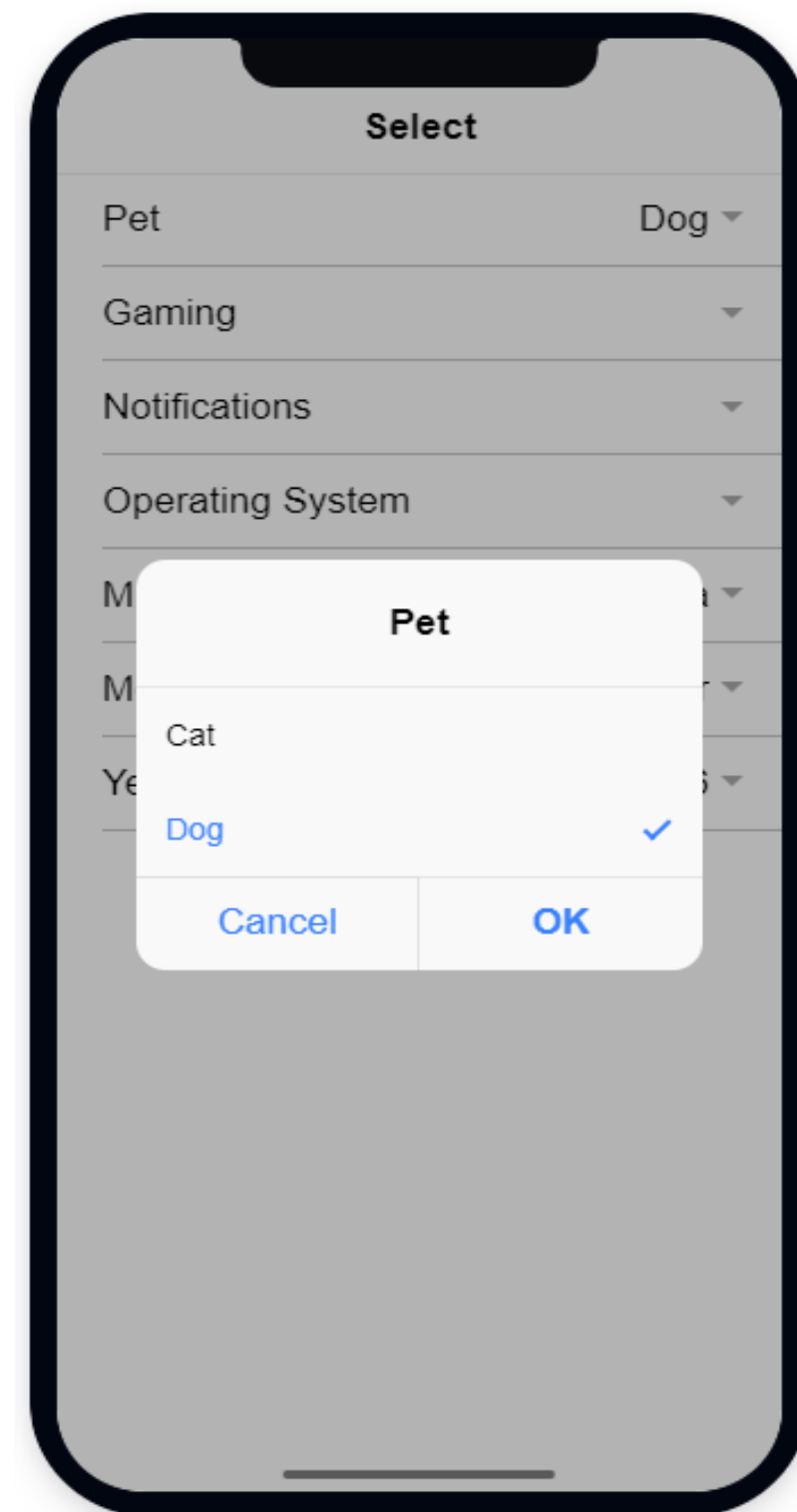


ion-back-button



Componentes Comunes

- » Además de los indicados anteriormente, tenemos otros elementos tales como



ion-select

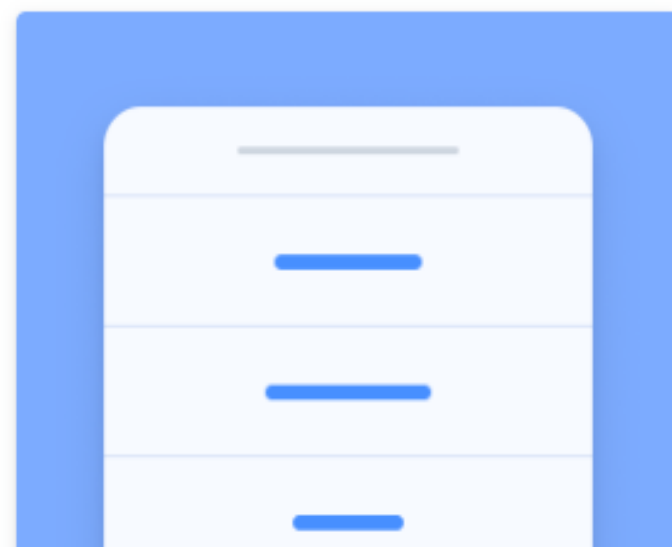
Dónde encontrarlos

» Existen muchos más y descubre cómo usarlos indagando en la documentación oficial de Ionic.

<https://ionicframework.com/docs/components>

UI Components

Ionic apps are made of high-level building blocks called Components, which allow you to quickly construct the UI for your app. Ionic comes stock with a number of components, including cards, lists, and tabs. Once you're familiar with the basics, refer to the [API Index](#) for a complete list of each component and sub-component.



Alert

Alerts are a great way to offer the user the ability to choose a specific action or list of actions.



Badge

Badges are a small component that typically communicate a numerical value to the user.

Angular



Action Sheet

ion-action-sheet

Alert

ion-alert

Badge

ion-badge

Button

ion-button

ion-ripple-effect



DuocUC[®]



Interpolación y NgModel

Interpolación

- » La interpolación nos permite mostrar los datos desde el .ts a la visual mediante llaves “{{valor}}”
- » Ejemplos:

```
<p>Esto es un caso de interpolación de {{algunaCadena}}</p>
```

```

```


Interpolación

- » En la interpolación se puede colocar expresiones simples o complejas.
- » Ejemplos:

```
{{algunaCadena}}  
{{1+1}} // Operaciones Matematicas  
{{!valorBoleado}} // Operador Logico (Negación)  
{{metodoComponente()}} // Valor calculado por un metodo
```

Interpolación

» Expresiones prohibidas

» Ejemplos:

```
{{valorBoleano=false}}
```

✖ ▶ Uncaught Error: Template parse errors: compiler.es5.js:1694
Parser Error: Bindings cannot contain assignments at column
17 in [

{{ valorBoleano = false }}]

ngModel

» El ngModel nos permite asociar un objeto de nuestro Componente a un Input para que adquiera o setee el valor.

» Ejemplos:

```
... HTML
<ion-input type="password" [(ngModel)]="user.password"></ion-input>
<ion-input type="text" [(ngModel)]="user.usuario"></ion-input>

... TS
user={
  usuario:"",
  password:""
}
```