

Sigla Asignatura	CSY4111	Nombre de la Asignatura	CALIDAD DE SOFTWARE	Tiempo	2 Horas
Nombre del Recurso Didáctico	Creación de un plan de pruebas				
Resultado de Aprendizaje	RA2: Diseña casos de prueba efectivos, integrando elementos que garanticen la calidad para productos de software de forma funcional como no funcional.				
Indicadores de Logro	IL 2.1 Utiliza técnicas de partición de equivalencia y análisis de valores límite para el diseño de casos de prueba.  IL 2.2 Crea casos de prueba que cubren los diferentes caminos y flujos de ejecución del software.  IL 2.3 Implementa casos de prueba que verifican la funcionalidad y no funcionalidad del software según los requisitos establecidos.  IL 2.4 Verifica casos de prueba para asegurar su adecuación y cobertura de pruebas.				



## 1. DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD

La actividad, tiene como fin crear un plan de pruebas más completo que el que se revisó en la actividad número 2.



## 2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

A partir de la actividad 1.2.2 Aplicando pruebas funcionales y no funcionales, tomar los casos funcionales y pasarlos al formato de plan de pruebas más completo, documento 1.4.3 Plantilla Plan de Pruebas



### **3. INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD**

No hay una única respuesta, las respuestas estarán indicadas por lo que encuentren los alumnos.

Cada grupo elegirá a un representante para poder salir a defender su idea delante del curso.

Posterior a ellos el docente retroalimentará sobre las decisiones que han tenido durante el desarrollo de la actividad.

El formato de entrega corresponde al documento Excel llamado 1.3.4 Planilla análisis de ambigüedades