



PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES

PGY4121

Profesor:

DuocUC



ESCUELA DE
INFORMÁTICA Y
TELECOMUNICACIONES





Actividad N°2.4: Native APIs

Native APIs

Objetivos

Lo que se espera que aprendas en esta Actividad es:

- » Conocer qué son los plugins que nos provee Ionic para el desarrollo de nuestras aplicaciones



¿Qué es Native APIs?

- » “Native APIs permite crear experiencias en aplicaciones nativas con una colección de plugins e integraciones de código abierto que facilitan la adición de funcionalidad de dispositivos nativos a cualquier aplicaciones Ionic”
- » Si queremos utilizar la cámara, la geolocalización, lector de huella, compartir en, etcétera. Debemos acudir a un plugin nativo.

<https://ionicframework.com/docs/native>



Cómo usar Plugins Native

- » Antes de saber cómo usar los plugins debemos entender que estos tienen 2 componentes:
 - Código Nativo: Cordova (con el instalador de Capacitor)
 - Código TypeScript: Ionic Native

PGY4121 | Instalación

- » Ahora que saben cómo se componen los plugin, veremos como se instalan en nuestra aplicaciones ionic
- » Primero se instala el código nativo mediante:

```
npm install cordova-plugin-nombre_plugin
```

- » Luego instalamos el código TypeScript mediante:

```
npm install @awesome-cordova-plugins/nombre_plugin
```

- » Finalmente se recomienda sincronizar

```
ionic cap sync
```


PGY4121 | Plugins

» Algunos plugins son:

■ Barcode Scanner:

- Nativo: `npm install phonegap-plugin-barcodescanner`
- TypeScript: `npm install @awesome-cordova-plugins/barcode-scanner`

■ Geolocation:

- Nativo: `npm install cordova-plugin-geolocation`
- TypeScript: `npm install @awesome-cordova-plugins/geolocation`

■ BiometricWrapper:

- Nativo: `npm install cordova-plugin-biometric`
- TypeScript: `npm install @awesome-cordova-plugins/biometric-wrapper`

PGY4121 | Plugins externos

- » También se pueden utilizar plugins externos, por ejemplo:
 - Facebook:
 - Nativo: `npm install cordova-plugin-facebook-connect`
 - TypeScript: `@awesome-cordova-plugins/facebook`
- » Es muy importante revisar que necesitas adicionalmente para trabajar con un plugin externo, en el caso de Facebook debes ingresar primero a Facebook Developer para crear y registrar la aplicación.

PGY4121 | Usar Plugin

- » Los plugins se deben utilizar en servicios
- » Si vas a utilizar algún proyecto de github como referencia, verifica la versión de Ionic y busca la actualización necesaria.
- » La utilización de plugins nativos es lo que te dará la posibilidad de enriquecer la experiencia de usuario, no te limites.
- » Lo que vimos fue como instalarlos, pero tenemos que configurar nuestro proyecto en algunos casos para esto se les recomienda visitar:
<https://ionicframework.com/docs/native>



Resumen

PGY4121 | Resumen

- » Conocimos los que son los plugin que nos provee Ionic para el desarrollo de nuestros proyectos, ahora es tu turno de investigar y programar.
- » ¡Manos al Teclado!

Consultar la documentación oficial, ahí siempre encontraremos el cómo implementar lo que no conocemos e incluso si ya conocemos cómo se hace nos sirve para reafirmar nuestros conocimientos