

Sigla Asignatura	PGY4121	Nombre Asignatura	Programación de Aplicaciones Móviles	Tiempo	3h
Experiencia de Aprendizaje N° 2	Los recursos son finitos				
Actividad N° 2.4	Persistencia				
Nombre del Recurso Didáctico	2.4.2 Native API's				

1. DESCRIPCIÓN GENERAL ACTIVIDAD

1. Esta actividad tiene **carácter formativo**, es decir, es para visualizar lo que aprendes en la directa medida que tú docente de asignatura te va retroalimentando constantemente de forma individual.
2. Para esta actividad se debe contar con un emulador Android, o conectar un celular Android mediante USB con el modo de desarrollador activado junto con el Depuración USB debido a que **la mayoría de las API's Nativas** no funcionan en navegadores.

Paso 1

De forma individual deberás implementar un componente de API nativa a una nueva aplicación y realizar las operaciones que se indican posteriormente

Paso 2

Requerimientos: Integrar la API que te permite trabajar con componentes del dispositivo y rescatar el porcentaje de carga de la batería, el porcentaje obtenido puede mostrarse en la pantalla de la forma deseada, por ejemplo en un mensaje Toast.

Docente Diseñador	<i>Ian Cárdenas Castillo</i>	Revisor metodológico	<i>Manuela Jimenez</i>
-------------------	------------------------------	----------------------	------------------------