

Sigla Asignatura	ASY4131	Nombre de la Asignatura	ARQUITECTURA	Tiempo	3 horas
Nombre del Recurso Didáctico	Especificación Casos de Uso				
Resultado de Aprendizaje	Construye un prototipo funcional utilizando el lenguaje de programación, considerando elementos de la arquitectura propuesta.				
Indicadores de Logro	Propone solución para la Vista de Escenarios de modo dar definir la Arquitectura.				



1. DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD

Los estudiantes desarrollan la siguiente actividad donde deberán definir el modelo 4+1 , con su primera vista y diagramas. Siempre utilizando como referencia su caso proyecto semestral, utilizando para ello el documento 2.2.3 Documento de Especificación Casos de Uso.



2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

A partir del caso que se desarrolla a lo largo del semestre, deben completar el documento **2.2.3 Documento de Especificación Casos de Uso**, de modo de completar la primera vista con sus diagramas, además de la descripción de cada uno. De modo de lograr el objetivo, cada grupo apoyado de su listado de requerimientos deberá al menos, describir el requerimiento de Login, otro para un requerimiento asociado al proceso de negocio o de la operación de la solución (reservar, vender, despachar, etc), un diagrama asociado a la mantención de data (CRUD o Create, Read, Update, Delete) y un diagrama asociado a consultas o gestión de los datos. Para ello, cuentan con 40 minutos de modo que cada alumno ponga práctica al modelo de vista utilizando herramienta.



3. INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD

Para la entrega de la actividad deben considerar el documento **2.2.3 Documento de Especificación Casos de Uso**, el cual será parte de la entrega parcial del proyecto donde se incluye la vista de Escenarios.