

Sigla Asignatura	CSY4111	Nombre de la Asignatura	CALIDAD DE SOFTWARE	Tiempo	2 Horas
Nombre del Recurso Didáctico	2.2.2 Creación de casos de prueba utilizando técnicas específicas				
Resultado de Aprendizaje	Diseña casos de prueba efectivos para garantizar la calidad de un producto de software tanto funcional como no funcionalmente.				
Indicadores de Logro	IL 2.2 Crea casos de prueba que cubren los diferentes caminos y flujos de ejecución del software. IL 2.3 Implementa casos de prueba que verifican la funcionalidad y no funcionalidad del software según los requisitos establecidos. IL 2.4 Verifica casos de prueba para asegurar su adecuación y cobertura de pruebas. IL 2.5 Detecta problemas en el diseño de casos de prueba para mejorar la efectividad de las pruebas.				



1. DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD

La actividad, tiene como fin que el alumno pueda crear casos de pruebas funcionales y no funcionales a un determinado software, utilizando al menos 3 las siguientes técnicas:

- Partición de Equivalencia
- Análisis de Valores Límites
- Tabla de Decisiones
- Ruta de Decisión
- Pruebas Basadas en Dominio

Se deben formar grupos de 4 alumnos que serán los analistas QA y estarán comandados por un jefe de proyecto QA quien debe defender el trabajo realizado al final de la sesión.



2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

El equipo de trabajo debe elegir un sistema público, como mercado libre, Instagram, o alguna web de retail y crear 15 casos de pruebas que estarán divididos en 10 funcionales y 5 no funcionales.

El equipo de trabajo debe entregar 10 casos de pruebas que contemplen requerimientos funcionales
El equipo de trabajo debe entregar 5 casos de prueba no funcionales

Esto se debe desarrollar en el archivo 2.2.3 Plantilla básica plan de pruebas.

No Se debe ejecutar el plan desarrollado, solo es el diseño con las técnicas que se indican



3. INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD

Cada grupo elegirá a un representante para poder salir a defender su idea delante del curso.

Posterior a ellos el docente retroalimentará sobre las decisiones que han tenido durante el desarrollo de la actividad.

El formato de entrega corresponde al documento 2.2.3 Plantilla básica plan de pruebas.xlsx