

Sigla Asignatura	CSY4111	Nombre de la Asignatura	CALIDAD DE SOFTWARE	Tiempo	2 Horas
Nombre del Recurso Didáctico	1.3.2 Aplicando pruebas estáticas a documentación				
Resultado de Aprendizaje	Diseña casos de prueba efectivos para garantizar la calidad de un producto de software tanto funcional como no funcionalmente.				
Indicadores de Logro	IL 1.3 Aplica conceptos de pruebas funcionales y no funcionales, según caso expuesto. IL 2.2 Crea casos de prueba que cubren los diferentes caminos y flujos de ejecución del software.				



1. DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD

La actividad, tiene como fin que el alumno pueda aplicar pruebas estáticas a un documento llamado 3.1.3 Documentación a analizar ERS.

Se deben formar grupos de 4 alumnos que serán los analistas QA y estarán comandados por un jefe de proyecto QA quien debe defender el trabajo realizado al final del de la sesión.



2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

El equipo de trabajo debe analizar el requerimiento adjunto y encontrar ambigüedades en el documento mencionado.

Los alumnos deben completar el documento Excel llamado 1.3.4 Planilla análisis de ambigüedades, proporcionar información de la página y del párrafo donde encontró la ambigüedad, además debe poner el texto explícito de la ambigüedad y una sugerencia de aclaración.



3. INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD

No hay una única respuesta, las respuestas estarán indicadas por lo que encuentren los alumnos.

Cada grupo elegirá a un representante para poder salir a defender su idea delante del curso.

Posterior a ellos el docente retroalimentará sobre las decisiones que han tenido durante el desarrollo de la actividad.

El formato de entrega corresponde al documento Excel llamado 1.3.4 Planilla análisis de ambigüedades