

Actividad N°2.2: Persistencia Persistencia



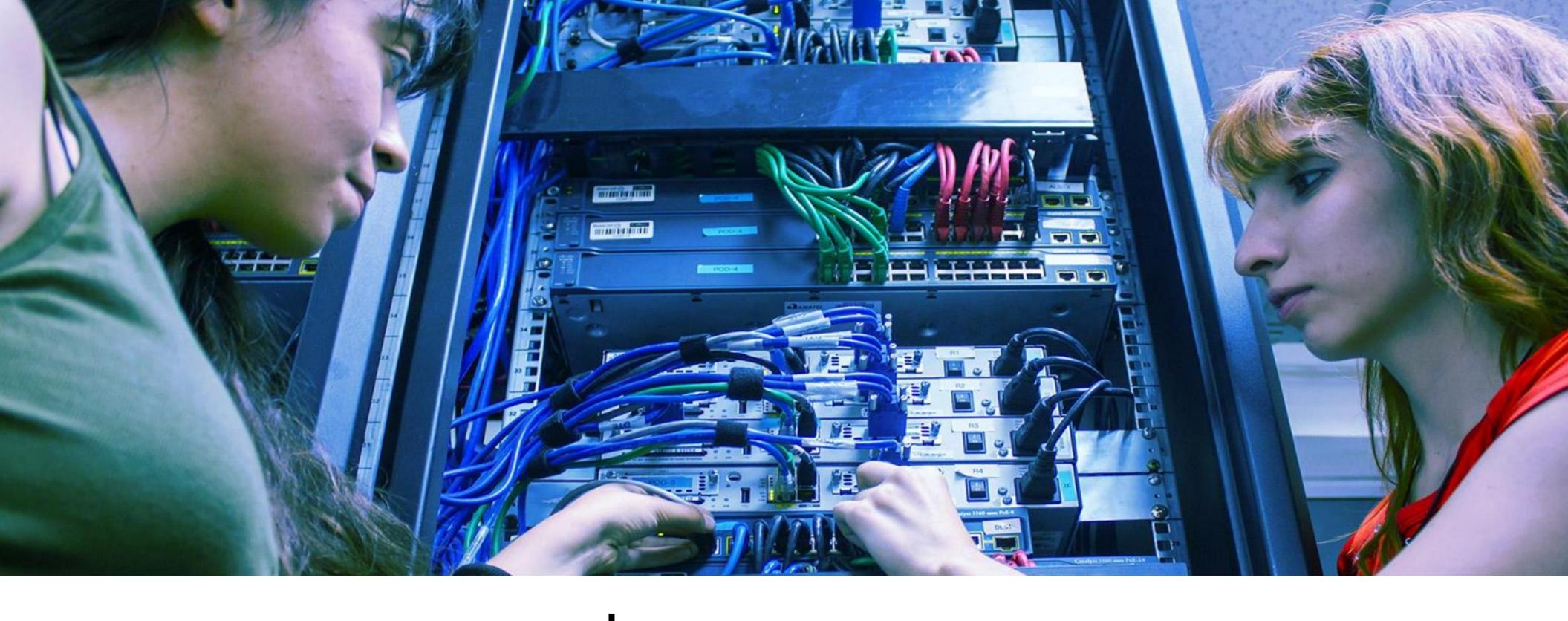
### **Objetivos**

Lo que se espera que aprendas en esta Actividad es:

» En esta actividad ustedes van a conocer el uso de

la memoria interna Store y persistir los datos





¿Persistencia?



### PGY4121 Persistencia

» La persistencia nos permite almacenar los datos generados o utilizados por la aplicación mediante y para el funcionamiento de éste





» Es un sistema de almacenamiento de datos multiplataforma que funciona en IOS y Android. Desarrollado por SQLite, un motor de base de datos SQL para crear potentes aplicaciones basadas en datos completamente JavaScript





# PGY4121 Ionic Storage

- » Ionic Storage es una alternativa gratuita y Opensource para desarrolladores.
- » Almacena los datos por pares, clave/valor y Objetos JSON





# PGY4121 Ionic Storage

- » Utiliza una variedad de motores de almacenamiento por debajo
- » El motor de almacenamiento es elegido por el desarrollador dependiendo de la plataforma







### PGY4121 Motor de Almacenamiento

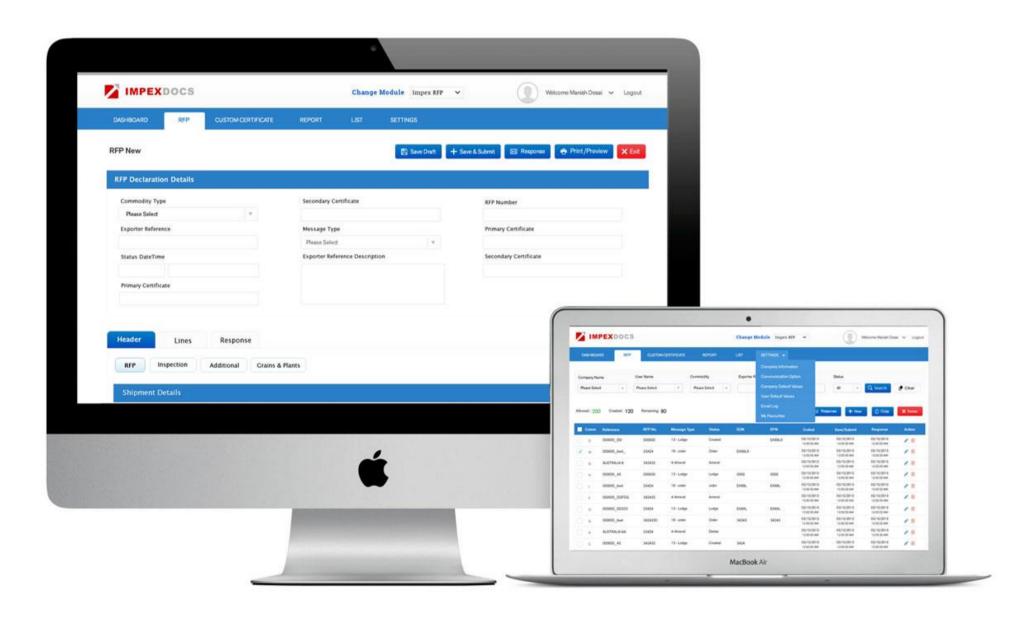
» Ionic Storage utiliza SQLite para plataformas nativas



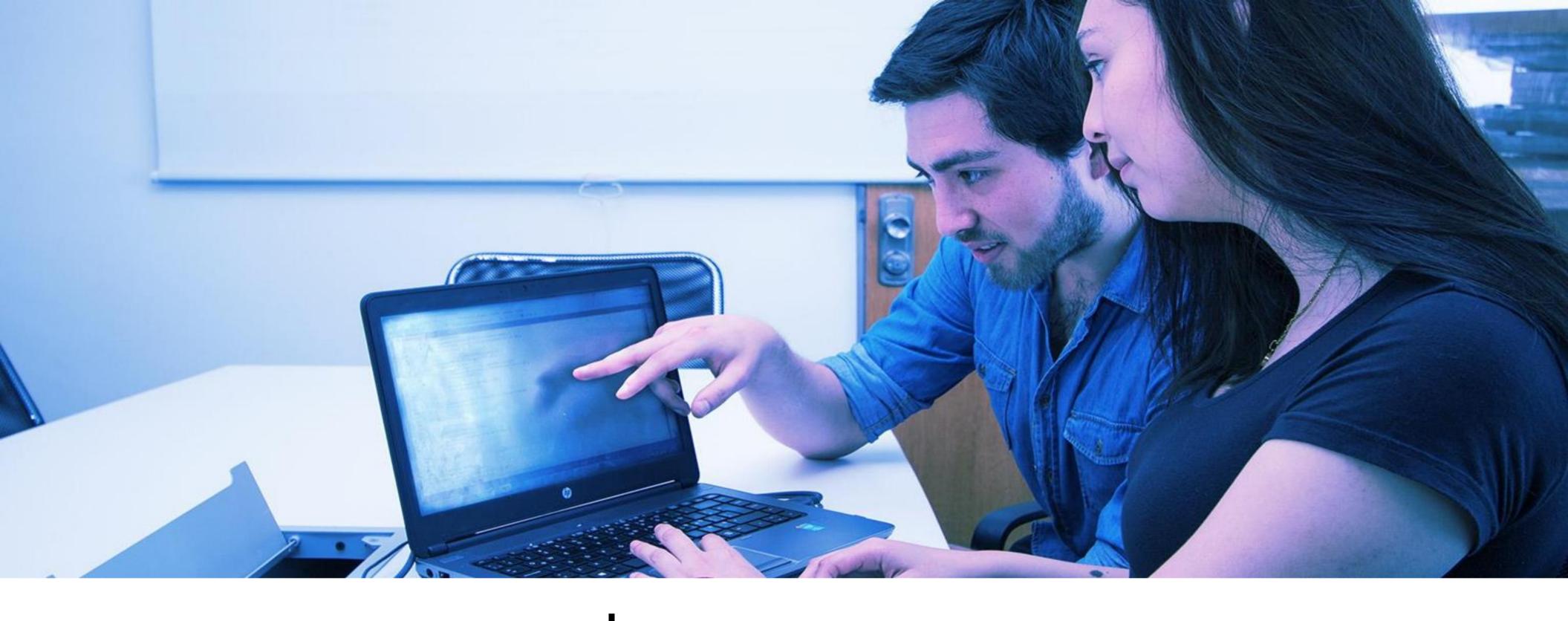


## PGY4121 Motor de Almacenamiento

» Ionic Storage utiliza IndexedDB, WebSQL, localStorage para plataformas web en ese orden







Uso de Storage



### PGY4121 Obtener Información

» para obtener la información usamos la función get()

```
// Or to get a key/value pair
storage.get('age').then((val) => {
  console.log('Your age is', val);
});
```

Busca la clave "age" .get('age') entonces retorna el valor .then(val)=>{} y lo muestra en la consola console.log('Your age is',val)



## PGY4121 Setear Información

» para setear la información usamos la función set()

```
// set a key/value
storage.set('name', 'Max');
```

Para la clave "name" setea el valor "max" .set('name','max')

Primer parámetro clave, segundo parámetro valor



### PGY4121 Storage con JSON

» para obtener la información usamos la función get()

```
constructor(private storage: Storage) {
   var obj = {
     name:"ian",
      age:24
    storage.set('obj', obj);
    storage.get('obj').then((val) => {
      console.log(val);
      console.log(val.name)
    });
```

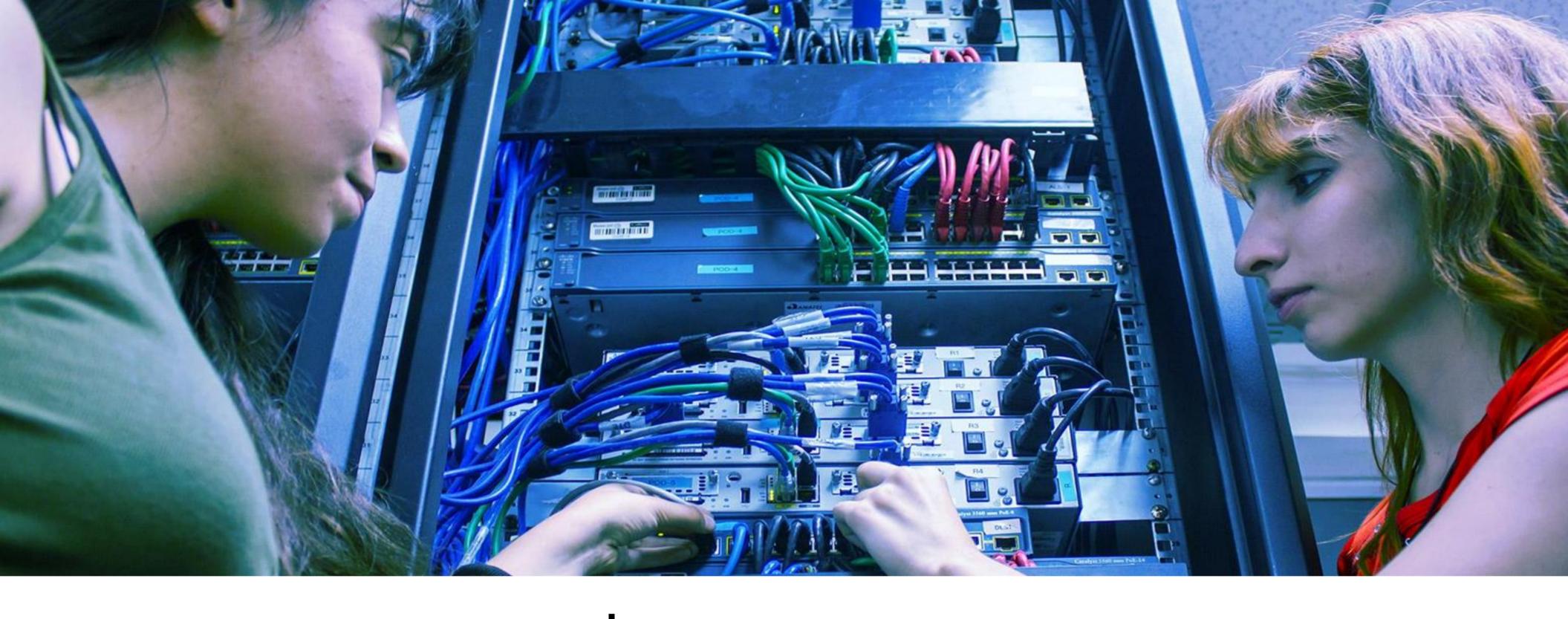
```
▶ {name: "ian", age: 24}
ian
```



### PGY4121 Funciones Storage

- » clear(): Limpia las entradas de clave/valor
- » get(): Obtiene el valor asociado a una clave
- » keys(): Retorna todas las claves del store
- » length(): Retorna el número de claves almacenadas en el store
- » ready(): Retorna cuando el store esta listo
- » remove(): Elimina un valor asociado a una clave
- » set(): Almacena una clave y su valor





Uso de SQLite



» Lo primero que se debe hacer es instalar el plugin, las instrucciones están en la documentación oficial, deben considerar que desde lonic v6 se utiliza por defecto Capacitor y por lo tanto esas son las instrucciones válidas de instalación (para mayor seguridad se recomienda verificar la versión de lonic que se está utilizando y así acceder a la documentación adecuada para dicha versión):

https://ionicframework.com/docs/native/sqlite

npm install cordova-sqlite-storage
npm install @awesome-cordova-plugins/sqlite



```
npm install cordova-sqlite-storage
npm install @awesome-cordova-plugins/sqlite
```

### » app.module.ts

```
import { SQLite } from '@awesome-cordova-plugins/sqlite/ngx';

@NgModule({
    declarations: [AppComponent],
    imports: [BrowserModule, IonicModule.forRoot(), AppRoutingModule],
    providers: [{ provide: RouteReuseStrategy, useClass: IonicRouteStrategy }, SQLite],
    bootstrap: [AppComponent],
})
export class AppModule {}
```



\*\*Se recomienda aislar en un servicio todo lo relacionado con la base de datos

» Creación de base de datos:

```
crearBD() {
  this.platform.ready().then(() => {
    this.sqlite.create({
     name: 'noticias.db',
      location: 'default'
    }).then((db: SQLiteObject) => {
     this.database = db;
     this.presentToast("BD creada");
     //llamo a crear la(s) tabla(s)
      this.crearTablas();
   }).catch(e => this.presentToast(e));
```



» Declaración y Creación de tabla:

```
async crearTablas() {
    try {
        await this.database.executeSql(this.tblNoticias,[]);
        this.presentToast("Tabla creada");
        this.cargarNoticias();
        this.isDbReady.next(true);
    } catch (error) {
        this.presentToast("Error en Crear Tabla: "+error);
    }
}
```



» Ejecutar SQL Insert:

```
addNoticia(titulo,texto){
   let data=[titulo,texto];
   return this.database.executeSql('INSERT INTO noticia(titulo,texto) VALUES(?,?)',data)
   .then(()=>{
     this.cargarNoticias();
   });
}
```



» Ejecutar SQL Update y Delete Table:

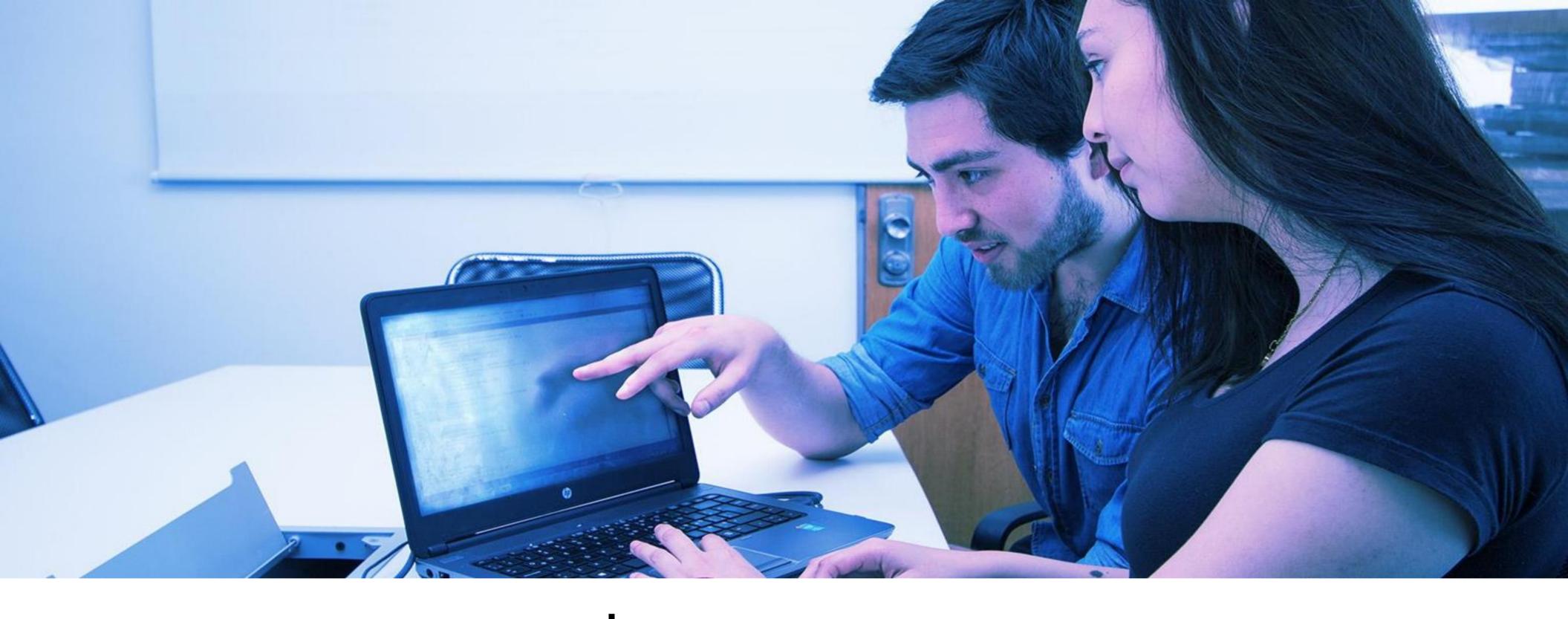
```
updateNoticia(id,titulo,texto){
  let data=[titulo,texto,id];
  return this.database.executeSql('UPDATE noticia SET titulo=?, texto=? WHERE id=?',data)
  .then(()=>{
   this.cargarNoticias();
  });
deleteNoticia(id){
  return this.database.executeSql('DELETE FROM noticia WHERE id=?',[id])
  .then(()=>{
    this.cargarNoticias();
  });
```



» Ejecutar SQL Select Table:

```
cargarNoticias() {
 return this.database.executeSql('SELECT * FROM noticia',[])
  .then(res=>{
    let items:Noticia[]=[];
    if(res.rows.length>0){
      for (var i = 0; i < res.rows.length; i++) {</pre>
        items.push({
          id:res.rows.item(i).id,
          titulo:res.rows.item(i).titulo,
          texto:res.rows.item(i).texto
        });
    this.listaNoticias.next(items);
  });
```





### Documentación Oficial

### Recuerda!

Consulta siempre la documentación oficial al momento de implementar persistencia en nuestra aplicación.



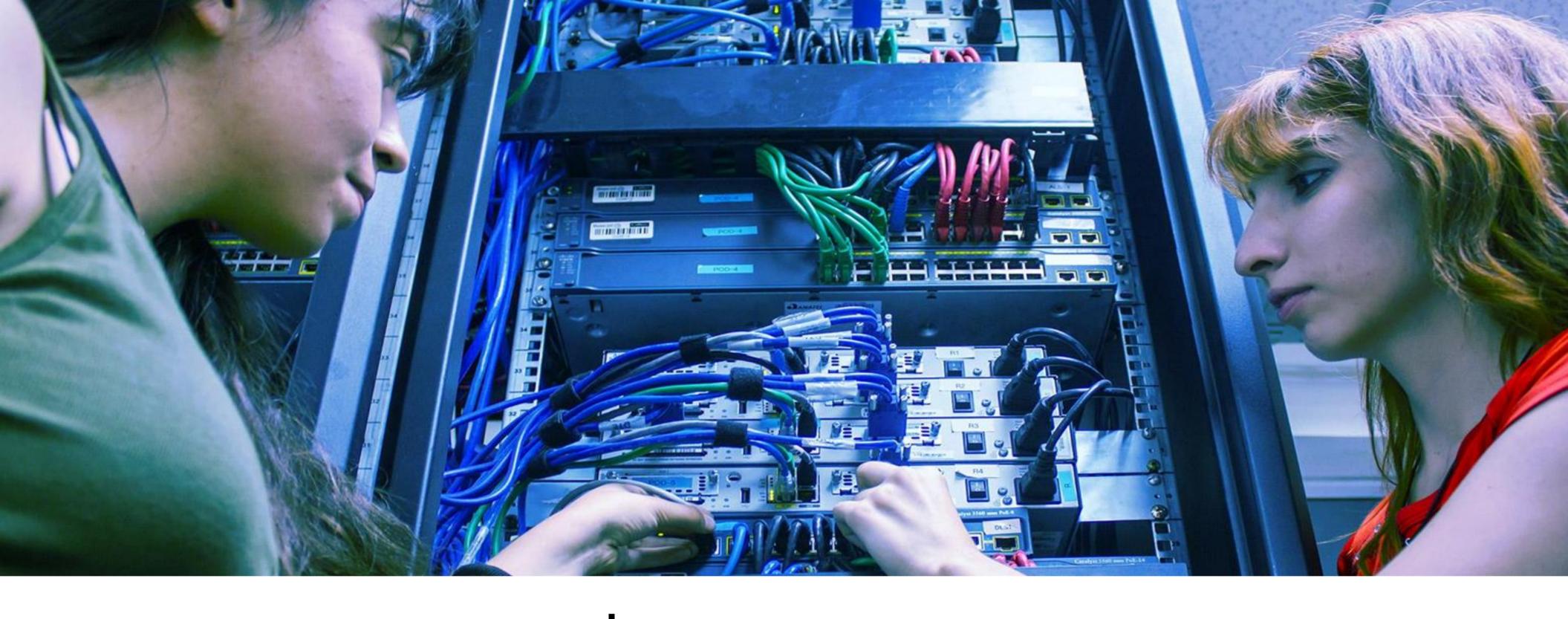
# PGY4121 Documentación Oficial

» https://ionicframework.com/docs/native/sqlite

» <a href="https://ionicframework.com/docs/angular/storage">https://ionicframework.com/docs/angular/storage</a>

\*\* Importante: al acceder a los github desde la documentación oficial, no olvides comprobar la versión de ionic con que fue desarrollado ese código





### Resumen



## PGY4121 Resumen

» En resumen lo que hemos vistos son las opciones que tenemos para mantener persistente los datos en nuestra aplicación

» No dejen de consultar la documentación oficial para resolver los problemas que se presenten en el desarrollo.

