

Sigla Asignatura	CSY4111	Nombre de la Asignatura	CALIDAD DE SOFTWARE	Tiempo	2 Horas
Nombre del Recurso Didáctico	3.4.2 Ejecución de pruebas de Stress en un sistema crítico.docx				
Resultado de Aprendizaje	Diseña casos de prueba efectivos para garantizar la calidad de un producto de software tanto funcional como no funcionalmente.				
Indicadores de Logro	<p>IL 5.4 Genera informes detallados de las pruebas realizadas, incluyendo estadísticas, evidencias y recomendaciones.</p> <p>IL 5.5 Elabora los entregables de pruebas, como matrices de trazabilidad, informes de pruebas y resultados, de acuerdo con los estándares y plazos establecidos.</p> <p>IL 6.1 Colabora de manera efectiva con el equipo de desarrollo para Validar los requisitos y objetivos del software.</p> <p>IL 6.2 Proporciona retroalimentación al equipo de desarrollo sobre los problemas encontrados durante las pruebas.</p> <p>IL 6.3 Justifica las decisiones tomadas durante el proceso de aseguramiento de calidad del software.</p>				



1. DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD

La actividad, tiene como fin que el alumno pueda aplicar pruebas no funcionales a un determinado software.

Se deben formar grupos de 4 alumnos que serán los analistas QA y estarán comandados por un jefe de proyecto QA quien debe defender el trabajo realizado al final del de la sesión.



2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

El equipo debe desarrollar y aplicar las pruebas del plan “3.4.4 Informe pruebas de stress” al software que se esta trabajando para el desarrollo del examen.

Se debe generar el informe con las condiciones de ejecuciones para carga y stress con 400, 750 y 900 usuarios



3. INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD

Cada grupo elegirá a un representante para poder salir a defender su idea delante del curso.

Posterior a ellos el docente retroalimentará sobre las decisiones que han tenido durante el desarrollo de la actividad.

El formato de entrega corresponde al documento 3.4.4 Informe pruebas de stress