

Sigla Asignatura	ASY4131	Nombre de la Asignatura	ARQUITECTURA	Tiempo	3 horas
Nombre del Recurso Didáctico	Construcción de Prototipo funcional respetando la Arquitectura propuesta				
Resultado de Aprendizaje	EVALÚA LA ARQUITECTURA PROPUESTA PARA LA SOLUCIÓN DE ACUERDO A LAS BUENAS PRÁCTICAS DE LA INDUSTRIA				
Indicadores de Logro	Reconoce el lenguaje de programación seleccionado para la implementación de la solución arquitectónica.				



1. DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD

Los estudiantes desarrollan un Prototipo de la solución propuesta, considerando los principales requerimientos. Para ello, deben enfocarse en los casos de uso definidos y desarrollados con anterioridad, priorizando los casos de uso que muestren la operación o negocio de la solución.



2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

En una primera clase deben una diseñar su interfaz a nivel de mockup, para lo cual deben revisar la documentación de requisitos y considerar al menos los casos de uso para Login, Gestión operacional o comercial y al menos uno para la Gestión de consultas.

Cada grupo deberá utilizar el software balsamiq en su versión gratuita o trial y deberá modelar la interfaz gráfica a nivel de mockups, incluyendo controles y áreas de contenidos. Descarga en <https://balsamiq.com/download/#>

En una segunda clase deben avanzar hacia el desarrollo de la intefaz funcional, entregando las principales funcionalidades que posee la solución propuesta, poniendo énfasis en representar los atributos de calidad anteriormente expuestos, como la usabilidad, seguridad.



3. INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD

Para la entrega de la actividad deben considerar preparar una presentación que permita visibilizar la solución, su flujo funcional y comportamiento. La idea es que cada integrante conozca y entienda

la relación entre de la solución propuesta a nivel de casos de uso, modelo 4+1 y el prototipo que se diseñó, de modo de dar una visión integral de la solución.