



Documentación de API

CHAMPIONS API- V1

INTRODUCCION

Documentación de la API de muestra para el proyecto League of Platform.

Solicitudes HTTP permitidas

PUT: Para crear recurso

POST: Actualizar recurso

GET: Obtén un recurso o una lista de recursos.

DELETE: Para eliminar el recurso.

Descripción de las respuestas habituales del servidor:

200 OK: la solicitud fue exitosa (algunas llamadas a la API pueden devolver 201 en su lugar)

201 creado: la solicitud fue exitosa y se creó un recurso

204 sin contenido: la solicitud fue exitosa pero no hay representación para retorno (es decir, la respuesta está vacía)

400 solicitud incorrecta: no se pudo entender la solicitud o faltaban los parámetros requeridos

401 no autorizado: la autenticación falló o el usuario no tiene permisos para la operación solicitada

403 prohibido: acceso denegado

404 no encontrado - no se encontró el recurso.

405 método no permitido - el método solicitado no es compatible con el recurso.

Champion

Champion attribute:

- id (Number): Identificador.
- name (String): Nombre de Campeón.
- Champ_key (String): Llave Textual del Campeon
- title (String): Título del Campeón
- description (Text): Descripción del Campeón

Mensajes (message):

Son mensajes del sistema para dar a conocer que una petición se realizó correcta o incorrectamente.

OK: Se muestra para cualquier operación realizada correctamente.

ERROR: Se muestra para cualquier operación no realizada correctamente.

```
{  
  "status": false,  
  "error": true,  
  "message": "ERROR",  
  "system_code": "003"  
}  
  
○  
  
{  
  "status": true,  
  "uri_segment": null,  
  "error": false,  
  "message": "OK",  
  "system_code": "001",  
  "data": [  
    {  
      "uri_segment": null,  
      "status": true,  
      "error": false,  
      "message": "OK",  
      "system_code": "001",  
      "data": [  
        {  
          "uri_segment": null,  
          "status": true,  
          "error": false,  
          "message": "OK",  
          "system_code": "001",  
          "data": [  
            {  
              "uri_segment": null,  
              "status": true,  
              "error": false,  
              "message": "OK",  
              "system_code": "001",  
              "data": [  
                {  
                  "uri_segment": null,  
                  "status": true,  
                  "error": false,  
                  "message": "OK",  
                  "system_code": "001",  
                  "data": [  
                    {  
                      "uri_segment": null,  
                      "status": true,  
                      "error": false,  
                      "message": "OK",  
                      "system_code": "001",  
                      "data": [  
                        {  
                          "uri_segment": null,  
                          "status": true,  
                          "error": false,  
                          "message": "OK",  
                          "system_code": "001",  
                          "data": [  
                            {  
                              "uri_segment": null,  
                              "status": true,  
                              "error": false,  
                              "message": "OK",  
                              "system_code": "001",  
                              "data": [  
                                {  
                                  "uri_segment": null,  
                                  "status": true,  
                                  "error": false,  
                                  "message": "OK",  
                                  "system_code": "001",  
                                  "data": [  
                                    {  
                                      "uri_segment": null,  
                                      "status": true,  
                                      "error": false,  
                                      "message": "OK",  
                                      "system_code": "001",  
                                      "data": [  
                                        {  
                                          "uri_segment": null,  
                                          "status": true,  
                                          "error": false,  
                                          "message": "OK",  
                                          "system_code": "001",  
                                          "data": [  
                                            {  
                                              "uri_segment": null,  
                                              "status": true,  
                                              "error": false,  
                                              "message": "OK",  
                                              "system_code": "001",  
                                              "data": [  
                                                {  
                                                  "uri_segment": null,  
                                                  "status": true,  
                                                  "error": false,  
                                                  "message": "OK",  
                                                  "system_code": "001",  
                                                  "data": [  
                                                    {  
                                                      "uri_segment": null,  
                                                      "status": true,  
                                                      "error": false,  
                                                      "message": "OK",  
                                                      "system_code": "001",  
                                                      "data": [  
                                                        {  
                                                          "uri_segment": null,  
                                                          "status": true,  
                                                          "error": false,  
                                                          "message": "OK",  
                                                          "system_code": "001",  
                                                          "data": [  
                                                            {  
                                                              "uri_segment": null,  
                                                              "status": true,  
                                                              "error": false,  
                                                              "message": "OK",  
                                                              "system_code": "001",  
                                                              "data": [  
                                                                {  
                                                                  "uri_segment": null,  
                                                                  "status": true,  
                                                                  "error": false,  
                                                                  "message": "OK",  
                                                                  "system_code": "001",  
                                                                  "data": [  
                                                                  ]  
                                                                }  
                                                            ]  
                                                        }  
                                                    ]  
                                                }  
                                            ]  
                                        }  
                                    ]  
                                }  
                            ]  
                        }  
                    ]  
                }  
            ]  
          }  
        ]  
      }  
    ]  
  ]  
}
```

Códigos (codes):

Son códigos del sistema para dar a conocer el estado de una petición y el origen del mismo (ya sea correcto o incorrecto).

001: Se muestra para peticiones realizadas exitosamente.

002: Se muestra para peticiones con valor no encontrado.

003: Se muestra para peticiones con falta de valores.

004: Se muestra para peticiones realizadas no exitosamente.

```
{  
  "status": false,  
  "error": true,  
  "message": "ERROR",  
  "system_code": "003"  
}
```

Base Url:

Para poder acceder al api de nuestro servicio debemos acceder a:

BASE_URL

<https://localhost/championsApi/api/v1>

Champion Collection

CHAMPION_COLLECTION

[/champions](#)

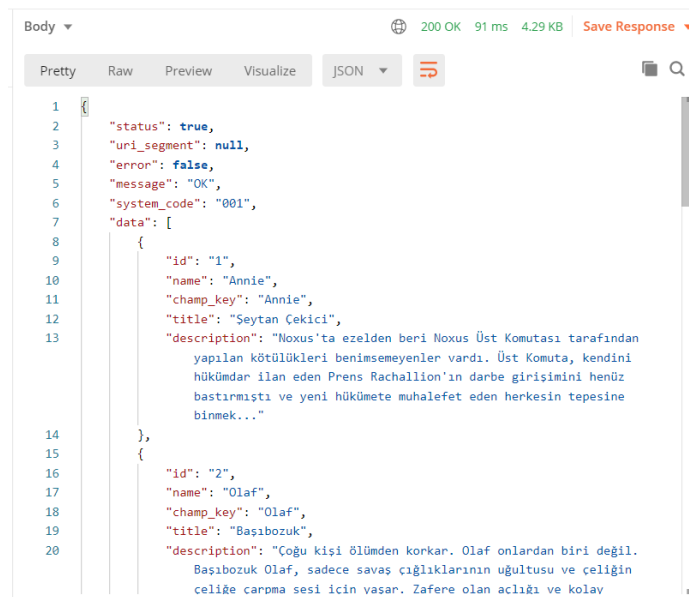
Esta es la ruta principal para poder acceder a la colección de champions.

List all Champions

GET/ BASE_URL + CHAMPION_COLLECTION + [/get_all/](#)

Response Success:

- Server Code: 200
- Header: Content-Type: application/json
- Body:



```
Body ▾ 200 OK 91 ms 4.29 KB Save Response ▾
Pretty Raw Preview Visualize JSON 🔍
1 {
2   "status": true,
3   "uri_segment": null,
4   "error": false,
5   "message": "OK",
6   "system_code": "001",
7   "data": [
8     {
9       "id": "1",
10      "name": "Annie",
11      "champ_key": "Annie",
12      "title": "Şeytan Çekici",
13      "description": "Noxus'ta ezelden beri Noxus Üst Komutası tarafından
14      yapılan kötülükleri benimsemeyenler vardı. Üst Komuta, kendini
15      hükümdar ilan eden Prens Rachallion'ın darbe girişimini henüz
16      bastırmıştı ve yeni hükümete muhalefet eden herkesin tepesine
17      binmek..."
18    },
19    {
20      "id": "2",
21      "name": "Olaf",
22      "champ_key": "Olaf",
23      "title": "Başbozruk",
24      "description": "Çoğu kişi ölümden korkar. Olaf onlardan biri değil.
25      Başbozruk Olaf, sadece savaş çılgınlığının uğultusu ve çeliğin
26      celiğe carpma sesi için vasar. Zafere olan açlığı ve kolav
```

Create a Champion

POST/ BASE_URL + CHAMPION_COLLECTION + /add

Body:

```
{
  "name": "Sett",
  "champ_key": "Sett",
  "title": "El Jefe",
  "description": "Sett, uno de los líderes del creciente inframundo criminal de Jonia, ascendió a la fama tras la guerra con Noxus. Se inició como un humilde púgil en las arenas de pelea de Navori, pero pronto ganó notoriedad por su fuerza salvaje y su habilidad para soportar castigos aparentemente interminables. Tras ascender en las clasificaciones de los combatientes locales, Sett se abrió camino a golpes hasta la cima y ahora es quien dirige las arenas en las que alguna vez peleó."
}
```

Response Success:

- Code: 201
- Header: Content-Type: application/json
- Body:

Body ▾ 200 OK 179 ms 1.2 KB Save Response ▾

Pretty Raw Preview Visualize JSON ▾

```
1 {
2   "status": true,
3   "error": false,
4   "message": "OK",
5   "system_code": "001",
6   "data": {
7     "id": "142",
8     "name": "Sett",
9     "champ_key": "Sett",
10    "title": "El Jefe",
11    "description": "Sett, uno de los líderes del creciente inframundo criminal
                        de Jonia, ascendió a la fama tras la guerra con Noxus. Se inició como
                        un humilde púgil en las arenas de pelea de Navori, pero pronto ganó
                        notoriedad por su fuerza salvaje y su habilidad para soportar castigos
                        aparentemente interminables. Tras ascender en las clasificaciones de
                        los combatientes locales, Sett se abrió camino a golpes hasta la cima y
                        ahora es quien dirige las arenas en las que alguna vez peleó."
12  }
13 }
```

Retrieve a Champion

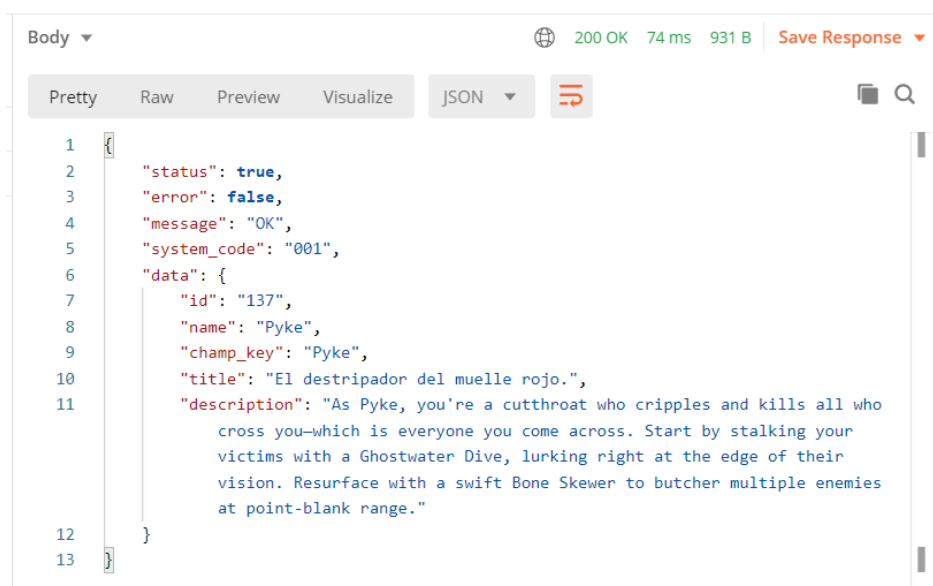
GET/ BASE_URL + CHAMPION_COLLECTION + /get/id/:n

Parámetros

- id: Numero identificador de campeón.

Response Success:

- Code: 200
- Header: Content-Type: application/json, X-My-Header: The Value
- Body:



The screenshot shows a REST client interface with a 'Body' tab selected. The response is a JSON object with the following structure:

```
{
  "status": true,
  "error": false,
  "message": "OK",
  "system_code": "001",
  "data": {
    "id": "137",
    "name": "Pyke",
    "champ_key": "Pyke",
    "title": "El destripador del muelle rojo.",
    "description": "As Pyke, you're a cutthroat who cripples and kills all who cross you—which is everyone you come across. Start by stalking your victims with a Ghostwater Dive, lurking right at the edge of their vision. Resurface with a swift Bone Skewer to butcher multiple enemies at point-blank range."
  }
}
```

The interface also shows a status bar at the top right indicating '200 OK', '74 ms', and '931 B'. There is a 'Save Response' button and a search icon.

Update a Champion

POST/ BASE_URL + CHAMPION_COLLECTION + /update

Body:

```
Body ▾
raw ▾ JSON ▾ Beautify

1 {
2   "id_champ": "137",
3   "name": "Pyke",
4   "champ_key": "Pyke",
5   "title": "El destripador del muelle rojo",
6   "description": "Un reconocido arponero de los Muelles
   del Matadero de Aguasturbias, Pyke debió
   encontrarse con su fin en el estómago de un enorme
   leviatán... pero logró regresar. Ahora acecha los
   húmedos callejones y rincones de su anterior ciudad
   y usa sus nuevos dones sobrenaturales para dar fin
   a las vidas de quienes explotan a otros por dinero
   de manera rápida y violenta. Y así, una ciudad que
   era reconocida por cazar monstruos ahora está al
   acecho de uno."
7 }
```

Response Success:

- Code: 200
- Header: Content-Type: application/json
- Body:

```
Body ▾ 200 OK 80 ms 1.07 KB Save Response
Pretty Raw Preview Visualize JSON ▾

1 {
2   "status": true,
3   "error": false,
4   "message": "OK",
5   "system_code": "001",
6   "data": {
7     "id": "137",
8     "name": "Pyke",
9     "champ_key": "Pyke",
10    "title": "El destripador del muelle rojo",
11    "description": "Un reconocido arponero de los Muelles del Matadero de
    Aguasturbias, Pyke debió encontrarse con su fin en el estómago de un
    enorme leviatán... pero logró regresar. Ahora acecha los húmedos
    callejones y rincones de su anterior ciudad y usa sus nuevos dones
    sobrenaturales para dar fin a las vidas de quienes explotan a otros por
    dinero de manera rápida y violenta. Y así, una ciudad que era
    reconocida por cazar monstruos ahora está al acecho de uno."
12  }
13 }
```

Delete a Champion

POST / BASE_URL + CHAMPION_COLLECTION + /delete

Body:

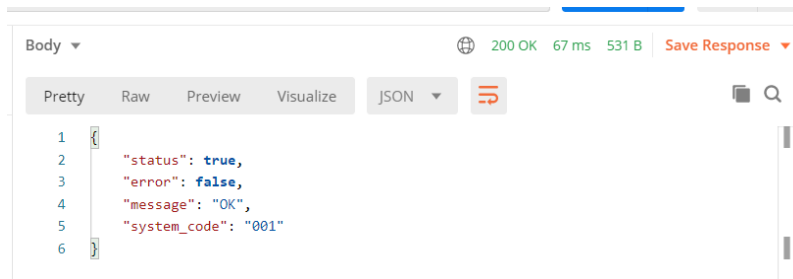


The screenshot shows a REST client interface with a 'Body' tab selected. The body is set to 'raw' and 'JSON'. The JSON body is a single object with the key 'id_champion' and the value '142'.

```
1 {  
2   "id_champion": "142"  
3 }
```

Response Success:

- Code: 200
- Header: Content-Type: application/json
- Body:



The screenshot shows a REST client interface with a 'Body' tab selected. The response status is '200 OK' with a response time of '67 ms' and a size of '531 B'. The response body is a JSON object with the following fields: 'status' (true), 'error' (false), 'message' ('OK'), and 'system_code' ('001').

```
1 {  
2   "status": true,  
3   "error": false,  
4   "message": "OK",  
5   "system_code": "001"  
6 }
```