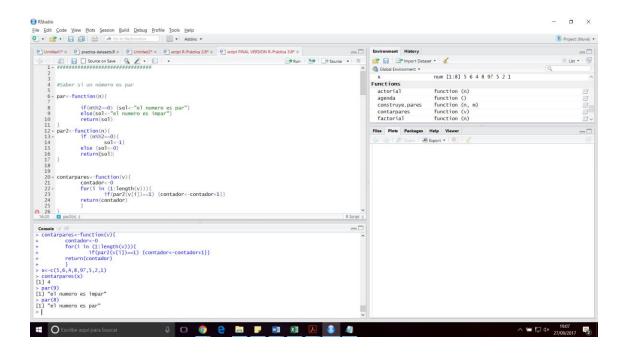
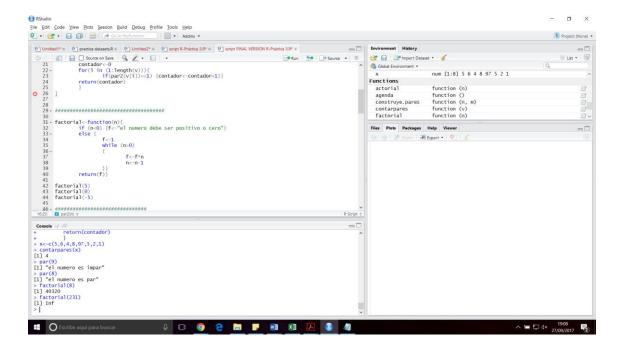
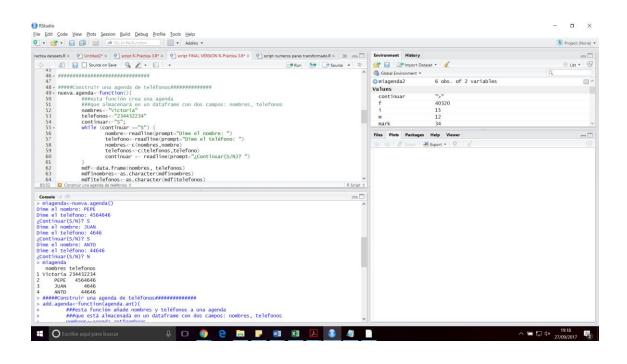
Programación con R. Práctica 3

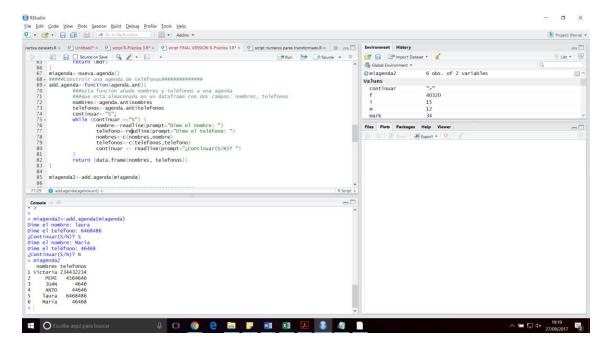
Ejercicio 1. Programación de Scripts y Funciones.

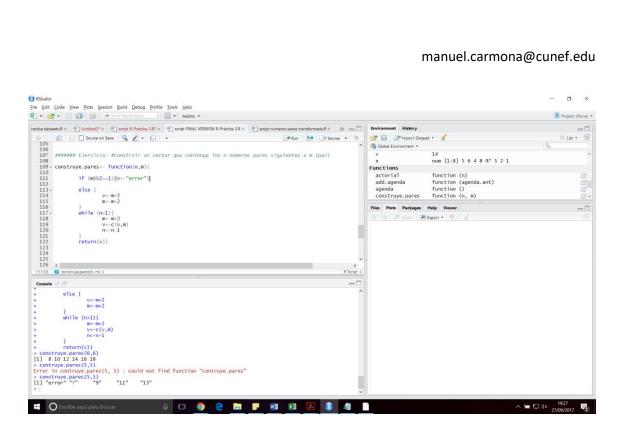
Ejercita los códigos siguientes para aprender a manejar las instruciones de control de R. Construye uno o varios scripts para comprobar su funcionamiento.



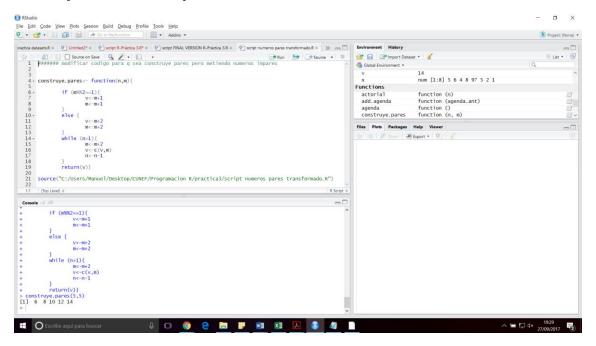








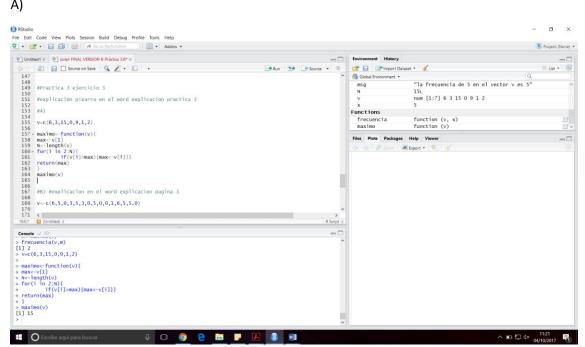
Ejercicio 2. Realizar las modificaciones pertinentes en el último ejemplo para que también funcione si el número m es impar, almacenar todo en un nuevo script y ejecutarlo para ver su funcionamiento. Para ello usar 'Interpretar código fuente' del menú de consola o ejecutar el comando: source("ruta/fichero.R")

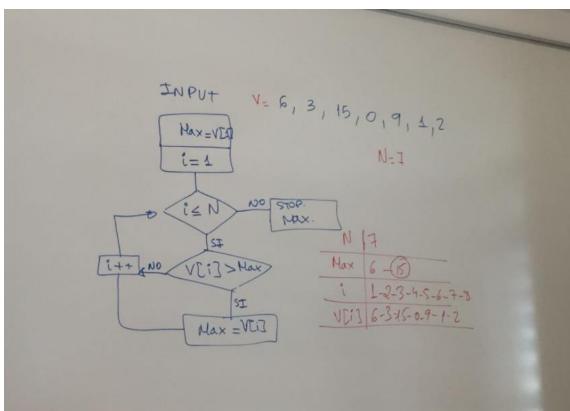


Ejercicio 3. Programar funciones para: a) Calcular el máximo de un vector sin utilizar 'max'; b) Calcular la

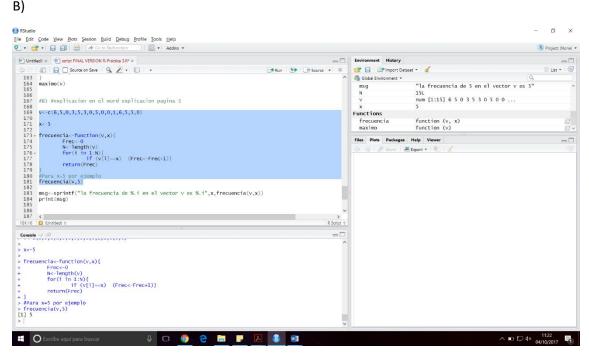
frecuencia de un número x en un vector v de números; c) Calcular la frecuencia del máximo en un vector.

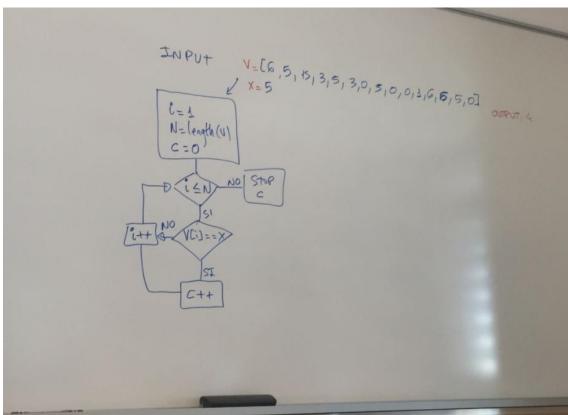
A)





B)





c)

