UTN – FR Mar del Plata – TUP		
Programación - Primer Parcial Abril 2025 – Comisión:	Apellido y Nombre	Calificación

## **IMPORTANTE:**

- Deberán generar un proyecto nuevo donde dejarán en la primera línea de código su nombre, apellido y número de comisión.
- Añadir comentarios a su código identificando cada ejercicio. <u>Toda función no identificada, no será corregida.</u>
- Usar nombres significativos y respetar los que se indiquen.
- Recordar que todo proyecto debe tener 1 solo main en donde se invoquen a las funciones correspondientes. Guardar en el disco D.
- Insertar las librerías que se proporcionaron a su proyecto.

Obtenido	Valor	Inciso
	20	Se tienen dos arreglos, uno llamado <b>codigosISBN</b> de tamaño máximo 20 (definido por la constante DIMENSION) que contendrá los códigos ISBN de los libros. Los códigos deben generarse de manera aleatoria entre 1 y 100. Por otra parte, un arreglo paralelo llamado <b>generosLibros</b> de tamaño también 20, que contendrá los géneros correspondientes de cada código ISBN. Los géneros posibles son: "Policial", "Romance" y "Terror".  Escribir una función <b>cargarDatos</b> que permita generar aleatoriamente los valores para el arreglo <b>codigosISBN</b> . Permitir al usuario seleccionar el género de cada libro ingresando una opción mediante: 1 para "Policial", 2 para "Romance", y 3 para "Terror". Validar la entrada del usuario. Mostrar un mensaje confirmando los datos cargados.
	15	Escribir una función <b>clasificarPorGenero</b> que reciba ambos arreglos y clasifique los códigos ISBN en tres pilas: Pila "Policial", "Romance" y "Terror". Actualizar tres punteros (*cantPolicial, *cantRomance, *cantTerror) con la cantidad de elementos en cada pila y mostrar un resumen final.
	15	Utilizar la función <b>ordenarISBN</b> que ordene el arreglo <b>codigosISBN</b> . Reordenar <b>generosLibros</b> para mantener la correspondencia. Crear una función <b>muestralnversa</b> que recorra el arreglo <b>codigosISBN</b> en orden inverso, mostrando los códigos y sus géneros hasta encontrar un valor límite recibido por parámetro.
	10	Trabajar con una matriz llamada <b>matrizRandom</b> de tamaño 10x10. Escribir una función <b>generaMatrizRandom</b> que cargue la matriz con números aleatorios entre 0 y 100. Crear una función <b>imprimirMatrizRandom</b> que muestre la matriz en forma tabular (formato matriz).
	15	Escribir una función cantidadesPorCodigo que recorra codigosISBN y calcule cuántas veces cada código aparece en matrizRandom. Utilizar una función auxiliar cantidadApariciones para realizar la búsqueda y devolver el total.  Opcionalmente: buscar e informar para 1 solo código pasado por parámetro (en este caso el ejercicio sumara 10 puntos y no 15).
	15	Se tiene un arreglo <b>misPalabras</b> con 10 palabras de hasta 30 caracteres. Escribir una función <b>informaPorPal</b> que reciba el arreglo y una letra ingresada por el usuario. Mostrar todas las palabras que comienzan o terminan con esa letra, insensible a mayúsculas/minúsculas, y devolver la cantidad total de palabras mostradas.
	10	Escribir la función <b>main</b> () que:     1. Declare las variables necesarias, incluyendo arreglos, la matriz, y las pilas.     2. Llame a las funciones anteriores en el orden establecido, mostrando los resultados en cada caso.