



Instituto Tecnológico Superior
de Jerez



Programación WEB

Conceptos generales de aplicaciones WEB

I.S.C. Salvador Acevedo Sandoval

Manuel De la Rosa De la Cruz 15070131

manuel.rc1902@gmail.com

Ingeniería en Sistemas Computacionales

7 semestre

30 de agosto del 2019

Conceptos generales de la arquitectura de las aplicaciones WEB

La Web se puede considerar como una plataforma o “sistema operativo” en el cual los recursos están distribuidos en la Red y están siendo extendidos en todo momento con posibilidades ilimitadas.

Aplicaciones WEB

Las aplicaciones web utilizan lo que se conoce como clientes livianos (light clients) los cuales no ejecutan demasiadas

labores de procesamiento para la ejecución de la aplicación misma.

Ventajas con respecto a las aplicaciones de consola.

Protocolos de comunicación estándar, como el protocolo HTTP.

Formatos de intercambio estándar, como los formatos HTML o XML.

En la Web solo se debe instalar un navegador para acceder a la aplicación.

En la Web la división por capas de las soluciones hace posible una independencia en todo sentido mucho mayor.

Ventajas con respecto a las aplicaciones de escritorio.

1.- No requiere instalar software especial (en los clientes).

2.- Bajo coste en actualizar los equipos con una nueva versión.

3.- Acceso a la última y mejor versión.

4.- Información centralizada.

5.- Seguridad y copias de seguridad.

6.- Movilidad.

7.- Reducción de costes en los puestos cliente (mayor longevidad).

Arquitecturas

La arquitectura de un Sitio Web tiene tres componentes principales:

Un servidor Web.

Una conexión de red.

Uno o más clientes son.

Cliente-servidor. Es un modelo de aplicación distribuida en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes. En esta arquitectura el cliente está realizando constantemente solicitudes al servidor teniendo un papel activo (maestro) además de poder peticiones a varios servidores.

El servidor tiene un papel pasivo (esclavo), envía respuesta a las solicitudes del cliente acepta conexiones de un gran número de clientes.

De tres niveles.

Un cliente, es decir, el equipo que solicita los recursos, equipado con una interfaz de usuario (generalmente un navegador web) para la presentación.

El servidor de aplicaciones (también denominado software intermedio), cuya tarea es proporcionar los recursos solicitados, pero que requiere de otro servidor para hacerlo.

El servidor de datos, que proporciona al servidor de aplicaciones los datos que éste le solicitó.

Cuenta con mayor flexibilidad, seguridad y mejor rendimiento.