



Instituto Tecnológico Superior
de Jerez



Programación WEB

Mapa Conceptual “protocolo HTTP”

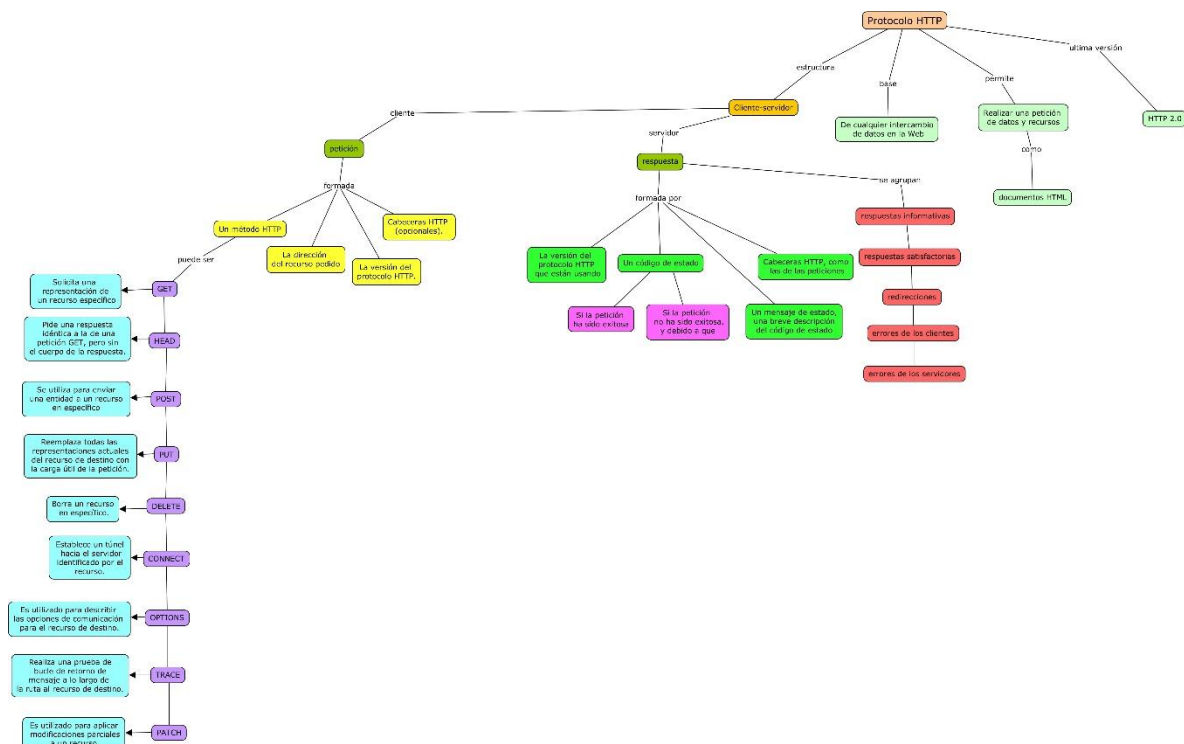
I.S.C. Salvador Acevedo Sandoval

Manuel De la Rosa De la Cruz 15070131
manuel.rc1902@gmail.com

Ingeniería en Sistemas Computacionales

7 semestre

5 de septiembre del 2019



(Galicia, 2018)

(Virus, 2018)

(andrpueb, 2018)

1. ¿Qué es el protocolo HTTP y para qué sirve?

HTTP, de sus siglas en inglés: "Hypertext Transfer Protocol", es el nombre de un protocolo el cual nos permite realizar una petición de datos y recursos, como pueden ser documentos HTML. Es la base de cualquier intercambio de datos en la Web, y un protocolo de estructura cliente-servidor, esto quiere decir que una petición de datos es iniciada por el elemento que recibirá los datos (el cliente), normalmente un navegador Web

2. ¿Cuál es la versión más actual de dicho protocolo?

2

3. ¿Qué información tienen un encabezado HTTP?

- Un método HTTP, normalmente pueden ser un verbo, como: GET, POST o un nombre como: OPTIONS o HEAD, que defina la operación que el cliente quiera realizar. El objetivo de un cliente, suele ser una petición de recursos, usando GET, o presentar un valor de un formulario HTML, usando POST, aunque en otras ocasiones puede hacer otros tipos de peticiones.
- La dirección del recurso pedido; la URL del recurso, sin los elementos obvios por el contexto, como pueden ser: sin el protocolo, el dominio, o el puerto TCP.
- La versión del protocolo HTTP.

- Cabeceras HTTP opcionales, que pueden aportar información adicional a los servidores.
- O un cuerpo de mensaje, en algún método, como puede ser POST, en el cual envía la información para el servidor.

4. **¿Qué información muestra un CODIGO DE ESTADO en una respuesta HTTP?**

Los códigos de estado de respuesta HTTP indican si se ha completado satisfactoriamente una solicitud HTTP específica. Las respuestas se agrupan en cinco clases: respuestas informativas, respuestas satisfactorias, redirecciones, errores de los clientes y errores de los servidores.

5. **¿Cuáles son los METODOS de comunicación de este protocolo?**
GET

El método GET solicita una representación de un recurso específico. Las peticiones que usan el método GET sólo deben recuperar datos.

HEAD

El método HEAD pide una respuesta idéntica a la de una petición GET, pero sin el cuerpo de la respuesta.

POST

El método POST se utiliza para enviar una entidad a un recurso en específico, causando a menudo un cambio en el estado o efectos secundarios en el servidor.

PUT

El modo PUT reemplaza todas las representaciones actuales del recurso de destino con la carga útil de la petición.

DELETE

El método DELETE borra un recurso en específico.

CONNECT

El método CONNECT establece un túnel hacia el servidor identificado por el recurso.

OPTIONS

El método OPTIONS es utilizado para describir las opciones de comunicación para el recurso de destino.

TRACE

El método TRACE realiza una prueba de bucle de retorno de mensaje a lo largo de la ruta al recurso de destino.

PATCH

El método PATCH es utilizado para aplicar modificaciones parciales a un recurso.

6. **¿Qué es el protocolo HTTPS y para qué sirve?**

HTTP, de sus siglas en inglés: "Hypertext Transfer Protocol", es el nombre de un protocolo el cual nos permite realizar una petición de datos y recursos, como pueden ser documentos HTML.

7. **Códigos de error de una respuesta HTTP**

Algunas respuestas de error del cliente y del servidor.

Errores de cliente:

- 400 Bad Request
- 401 Unauthorized
- 402 Payment Required
- 403 Forbidden
- 404 Not Found
- 405 Method Not Allowed
- 406 Not Acceptable

Errores del servidor:

- 500 Internal Server Error
- 501 Not Implemented
- 502 Bad Gateway
- 503 Service Unavailable
- 504 Gateway Timeout
- 505 HTTP Version Not Supported
- 506 Variant Also Negotiates

Referencias:

andrpueb. (19 de agosto de 2018). *developer mozilla*. Obtenido de developer mozilla:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Methods>

Galicia, L. (19 de agosto de 2018). *developer mozilla*. Obtenido de developer mozilla:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Overview>

ViruZ, S. (28 de agosto de 2018). *developer mozilla*. Obtenido de developer mozilla:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Status>