Mejorando en la estimación

Para este ejercicio necesitarás:

- 4 o más personas.
- Una pelota pequeña que puedas tomar con la mano (Puede ser una bola de papel).
- Cronómetro.

Objetivo:

Completar tantas rondas como sea posible.

Reglas:

- Todos son un solo equipo.
- La pelota debe ser tocada por todos los miembros del equipo.
- Mientras se pasa la pelota entre un miembro y otra en algún momento la pelota no debe tener contacto con nadie, es decir, debe tener tiempo de aire.
- Para que una ronda cuente la pelota debe haber pasado por todos los integrantes del grupo.

El juego:

- Una persona irá midiendo el tiempo.
- El equipo tendrá dos minutos para organizarse y escoger la mejor estrategia para pasar la pelota. En estos dos minutos el equipo estimará más o menos cuantas rondas podrá completar.
- Una vez organizado el equipo tendrá dos minutos para pasar la pelota tantas veces como sea posible.
- Al terminar el equipo tendrá un minuto para mejorar el proceso, comparar lo estimado con lo completado y ajustar lo que sea necesario.
- Después el equipo repetirá el proceso hasta completar tres iteraciones.

¿Qué estimados fueron más preciosos? ¿Los de la primera iteración o los siguientes? ¿Por qué crees que esto fue posible?

Comparte tus resultados en el sistema de discusión de la clase.

