

# Introducción a Visual Studio



# Temas a tratar:

1.1- Tecnologías y Lenguajes de Visual Studio.

1.2.- Novedades de Visual Studio.

1.3.- Ventajas.

1.4.- Biblioteca de Imágenes de Visual Studio.

1.5.- Sintaxis de Visual Studio.

# 1.1.- Tecnologías y lenguajes de Visual Studio

## ¿Qué es Visual Studio?

Es un conjunto completo de herramientas de desarrollo para la generación de aplicaciones web ASP.NET, Servicios Web XML, aplicaciones de escritorio y aplicaciones móviles.



Visual Basic, Visual C# y Visual C++ utilizan todos el mismo entorno de desarrollo integrado (IDE), que habilita el uso compartido de herramientas y facilita la creación de soluciones en varios lenguajes. Asimismo, dichos lenguajes utilizan las funciones de .NET Framework, las cuales ofrecen acceso a tecnologías clave para simplificar el desarrollo de aplicaciones web ASP y Servicios Web XML.



**Visual Basic**



**Visual C#**



## 1.2.- Novedades de Visual Studio

- 1.- Iniciar sesión en varias cuentas
- 2.- Permite realizar aplicaciones móviles entre plataformas y multiplataformas (C# con Xamarin, HTML/Javascript con Apache Cordova)
- 3.- Juegos móviles entre plataformas en C# con Unity
- 4.- Aplicaciones y bibliotecas multiplataforma para C++ nativo.
- 5.- Conectarse a los servicios (Windows Azure, Office 365, Salesforce)

## 1.3.- Ventajas

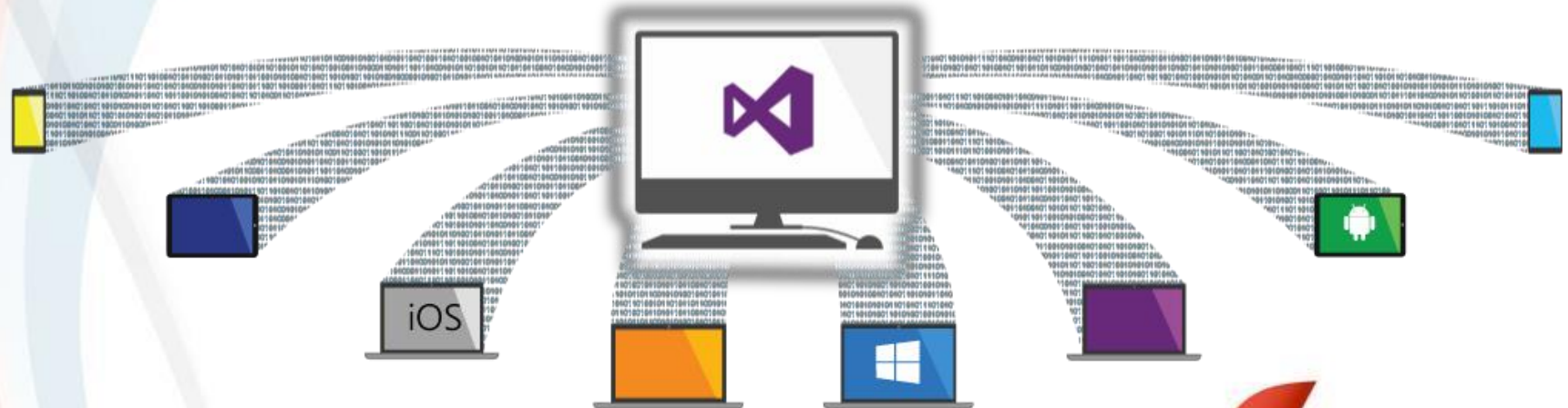
- Aplicaciones de línea de comandos.
- Servicios de Windows.
- Aplicaciones de escritorio con Windows Forms o WPF.
- Aplicaciones web con el *framework* ASP.NET, o Silverlight.
- Aplicaciones distribuidas SOA mediante servicios web.
- Aplicaciones para dispositivos móviles con Windows Phone.



## 1.4.- Biblioteca de Imágenes de Visual Studio

La biblioteca de imágenes de Visual Studio contiene imágenes de aplicación que aparecen en Microsoft Visual Studio, Microsoft Windows, Office System y otros software de Microsoft. Este conjunto de más de 1000 imágenes se puede utilizar para crear aplicaciones que tengan un aspecto visual coherente con el software de Microsoft.

Puedes realizar la descarga de la biblioteca desde el material de TecGurus...



La biblioteca de imágenes está dividida en cinco categorías:

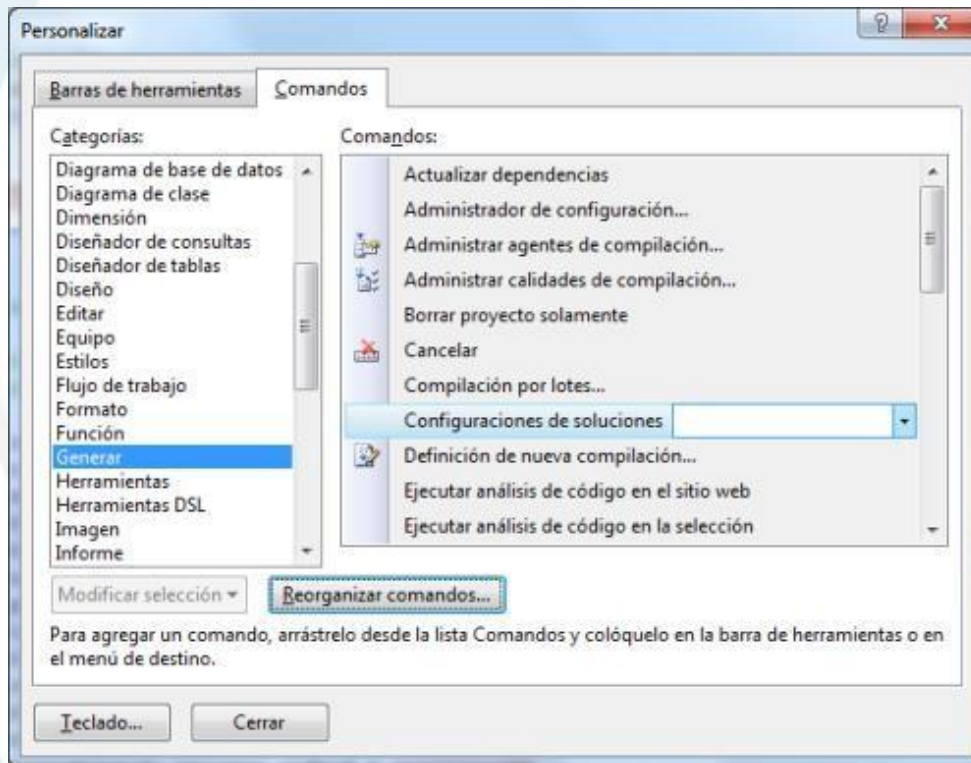
- 1.- Elementos comunes
- 2.- Acciones
- 3.- Anotaciones
- 4.- Iconos
- 5.- Objetos.

Se incluyen archivos Léame en formato PDF para los tipos Elementos comunes e Iconos. Éstos contienen información acerca de cómo utilizar esas imágenes de forma adecuada en sus aplicaciones.



## 1.5.- Sintaxis de Visual Studio

Los comandos de Visual Studio .NET permiten una interacción directa con el entorno de desarrollo integrado (IDE) desde el teclado. Los cuadros de diálogo, las ventanas y otros elementos del IDE tienen un comando equivalente que puede escribir en la Ventana de comandos o en el cuadro Buscar/Comando para mostrar y, en algunos casos, ejecutar el elemento.



Los comandos de Visual Studio pueden escribirse en el cuadro Buscar/Comando y en la ventana de comandos. En cada caso, se utiliza el signo mayor que (>) para indicar que lo que va a continuación es un comando y no una operación de depuración o búsqueda.

Los comandos pueden aparecer en dos formatos: la sintaxis de comandos completa y un alias de la sintaxis completa.