Windows Form con C#



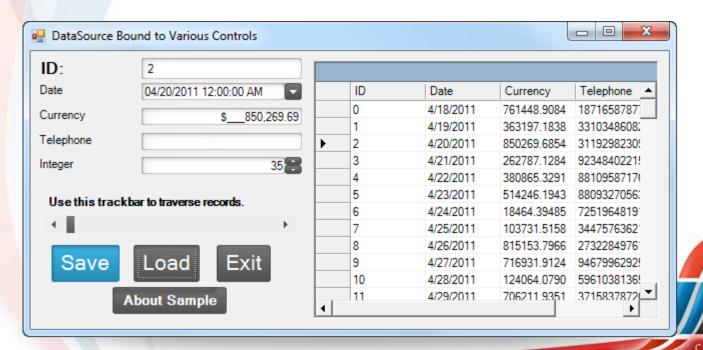
Temas a tratar:

- 7.1- Introducción a Windows Form.
- 7.2- Controles.
- 7.3- Eventos y Manejadores.



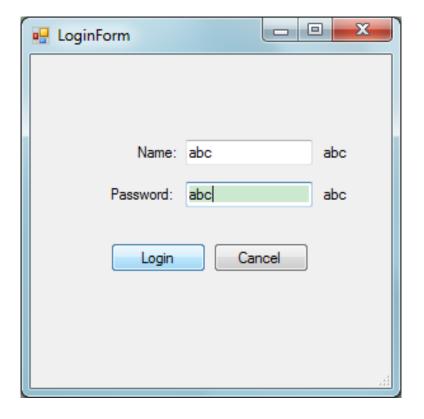
7.1.- Introducción a Windows Form

• Con los formularios Windows Forms, puede desarrollar clientes inteligentes. Los clientes inteligentes son aplicaciones muy ricas gráficamente que resultan fáciles de implementar y actualizar, pueden funcionar conectadas o desconectadas a Internet, y pueden tener acceso a recursos en el equipo local de un modo más seguro.



TecGurus

Con los formularios Windows Forms, puede desarrollar clientes inteligentes. Los clientes inteligentes son aplicaciones muy ricas gráficamente que resultan fáciles de implementar y actualizar, pueden funcionar conectadas o desconectadas a Internet, y pueden tener acceso a recursos en el equipo local de un modo más seguro.





7.2.- Controles

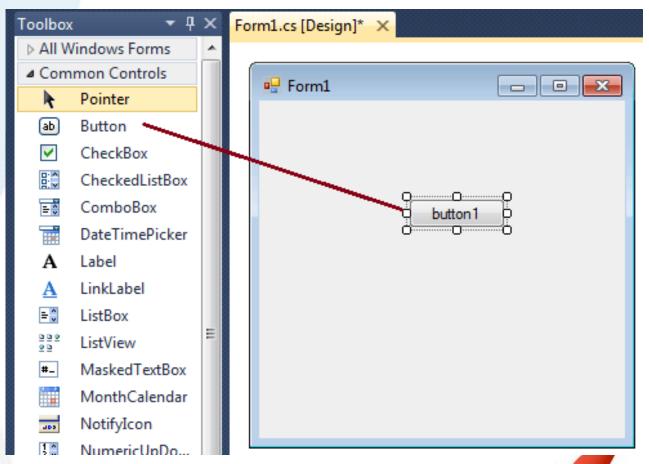
La mayoría de los controles en NET se derivan de la clase System. Windows. Forms. Control. Esta clase define la funcionalidad básica de los controles, por lo que muchas de las propiedades y los eventos en los controles que veremos son idénticos.

- Buttons
- Checkbox
- Groupbox
- Panel
- Radio buttons
- Texbox

- Tooltips
- Listbox
- Combobox
- Tabcontrol
- Picturebox



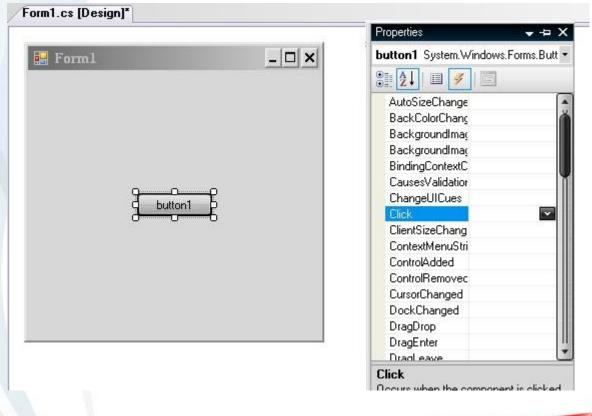
Controles





7.3.- Eventos y Manejadores

• Cuando un usuario hace clic en un botón o presiona un botón, como el programador de la aplicación, necesita que se informe lo sucedido. Para ello, los controles usan eventos. La clase Control define una serie de eventos que son comunes a los controles que usaremos a continuación.





MDI (interfaz de múltiples documentos)

• Las aplicaciones MDI (interfaz de múltiples documentos) permiten mostrar varios documentos al mismo tiempo, cada uno de ellos en su propia ventana. Las aplicaciones MDI suelen tener un elemento de menú Ventana con submenús que permiten cambiar entre ventanas o documentos.

