

C# Sintaxis POO SQL

Agenda

C# Sintaxis



VARIABLES



TIPOS DE DATOS



VALOR POR
REFERENCIA



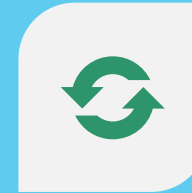
CONVERSIÓN
TIPOS DE DATOS



MÉTODO VALORES
DE RETORNO





MÉTODO VALORES
DE SALIDA





BUCLES


Visual Studio Debug


 Start (F5)

 Stop (shift+F5)


 Forward (F10)

 Inside (F11)

 BreakPoint (F9)

 Pin variable

 Clear BreakPoints (control+shift+F9)

 Conditional BreakPoint

C# POO

- ▶ Class
- ▶ Collection
 - ▶ List
- ▶ Enum

C# POO

- ▶ Herencia
 - ▶ Abstraction
 - ▶ Interface
 - ▶ IDisposable

SQL

- ▶ Data Definition Language DDL
 - ▶ CREATE, se usa para crear una base de datos, tabla, vistas, etc.
 - ▶ ALTER, se utiliza para modificar la estructura, por ejemplo añadir o borrar columnas de una tabla.
 - ▶ DROP, con esta sentencia, podemos eliminar los objetos de la estructura, por ejemplo un índice o una secuencia.

SQL

- ▶ Data Manipulation Language DML
 - ▶ SELECT, esta sentencia se utiliza para realizar consultas sobre los datos.
 - ▶ INSERT, con esta instrucción podemos insertar los valores en una base de datos.
 - ▶ UPDATE, sirve para modificar los valores de uno o varios registros.
 - ▶ DELETE, se utiliza para eliminar las filas de una tabla

<https://www.todopostgresql.com/diferencias-entre-ddl-dml-y-dcl/>

SQL

- ▶ Create Table
- ▶ Basic operations
- ▶ Transaction
- ▶ Stored procedures
- ▶ CRUD

<https://www.w3schools.com/sql/>

C# POO y ORM

- ▶ Visual Studio and Local Data Base
- ▶ ORM Object-Relational Mapping
- ▶ ADO.NET
- ▶ ADO.NET CRUD

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/data/adonet/>