



Visual Studio®

Introducción a Visual Studio

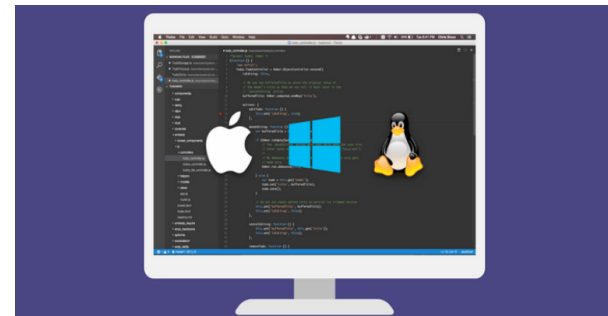
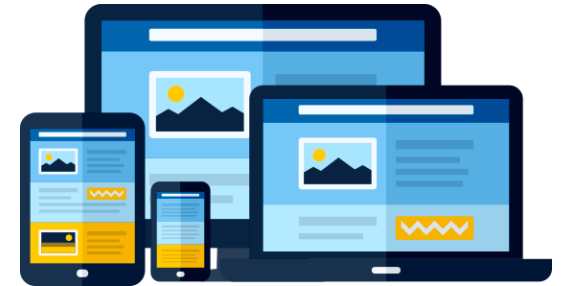


Somos y formamos expertos en T.I.

IDE de Visual Studio

- Es un entorno de desarrollo integrado de Visual Studio que sirve para ver y editar cualquier tipo de código, después depurar, generar y publicar aplicaciones para Android, IOS, Windows, la Web y la nube.
- Tiene versiones para Windows y Mac

Que se puede hacer con el IDE de visual studio

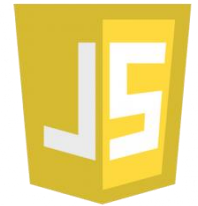


Tecnologías

- .NET Framework.
- Windows Presentation Foundation (WPF), utiliza lenguaje XAML.
- Windows Communication Foundation (WCF).
- Windows Forms.
- ASP .NET.
- Language-Integrated Query (LINQ).

Lenguajes

C++



JavaScript

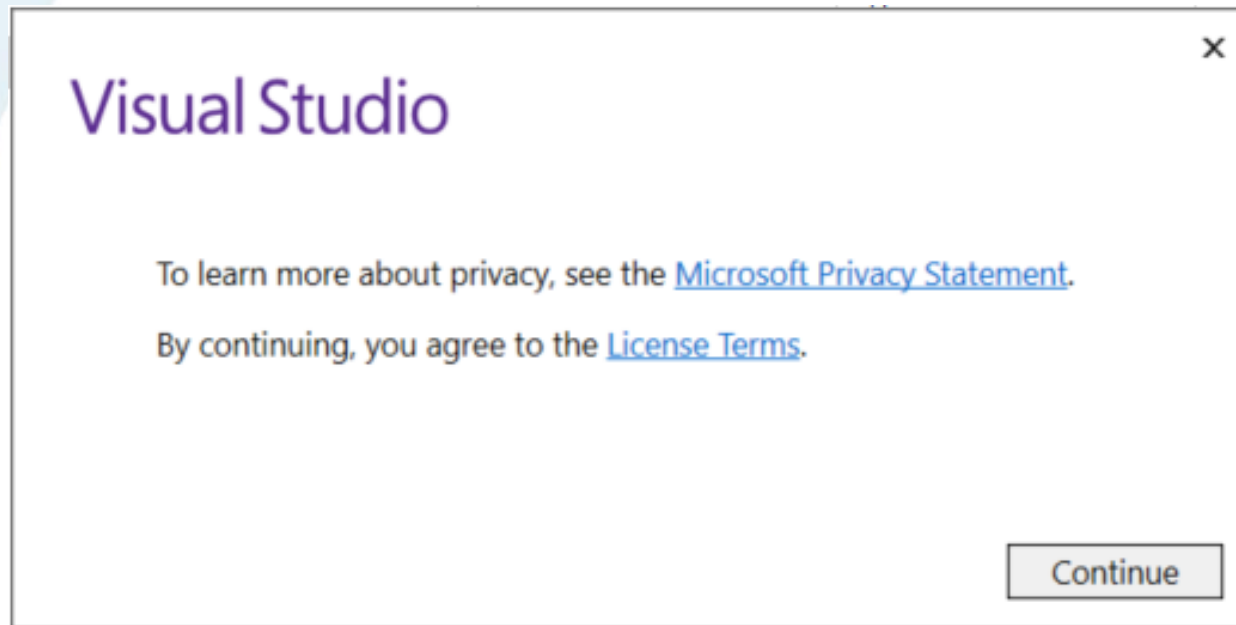


F#

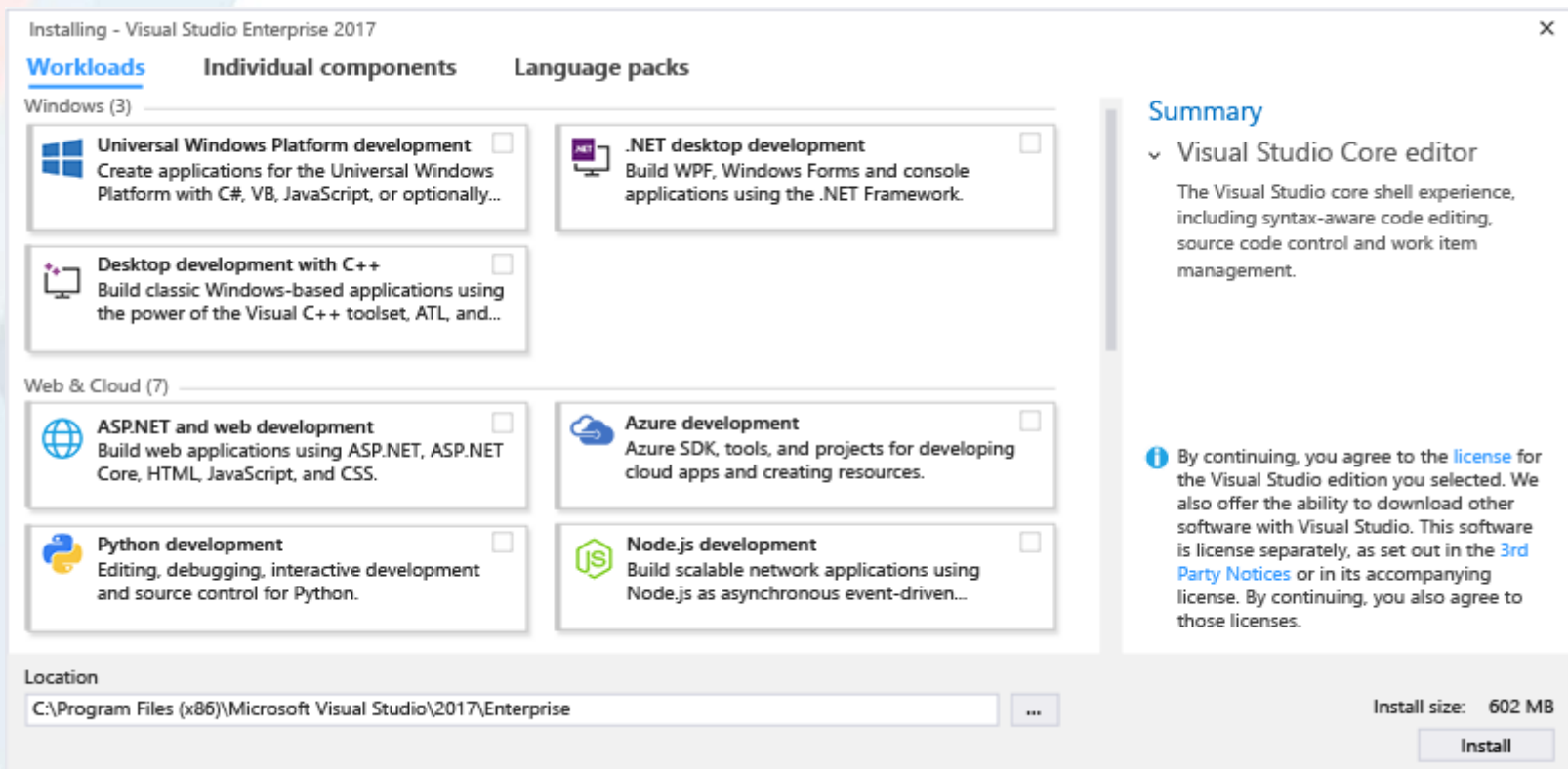
Instalación del Visual Studio

- Utilizamos el siguiente instalador, dependiendo de la versión que vamos a utilizar:
- vs_enterprise.exe for Visual Studio Enterprise
- vs_professional.exe for Visual Studio Professional
- vs_community.exe for Visual Studio Community

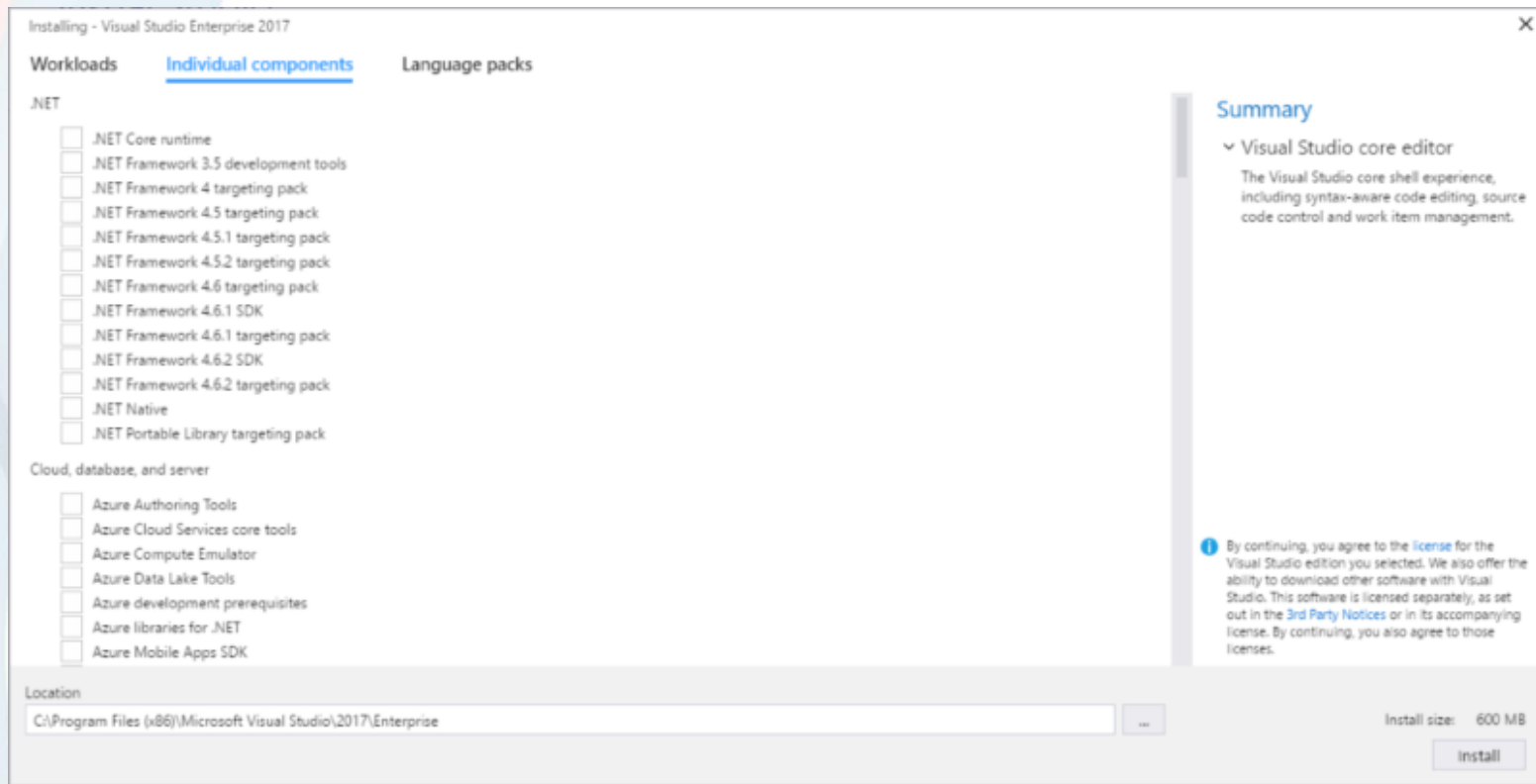
Instalación del visual studio



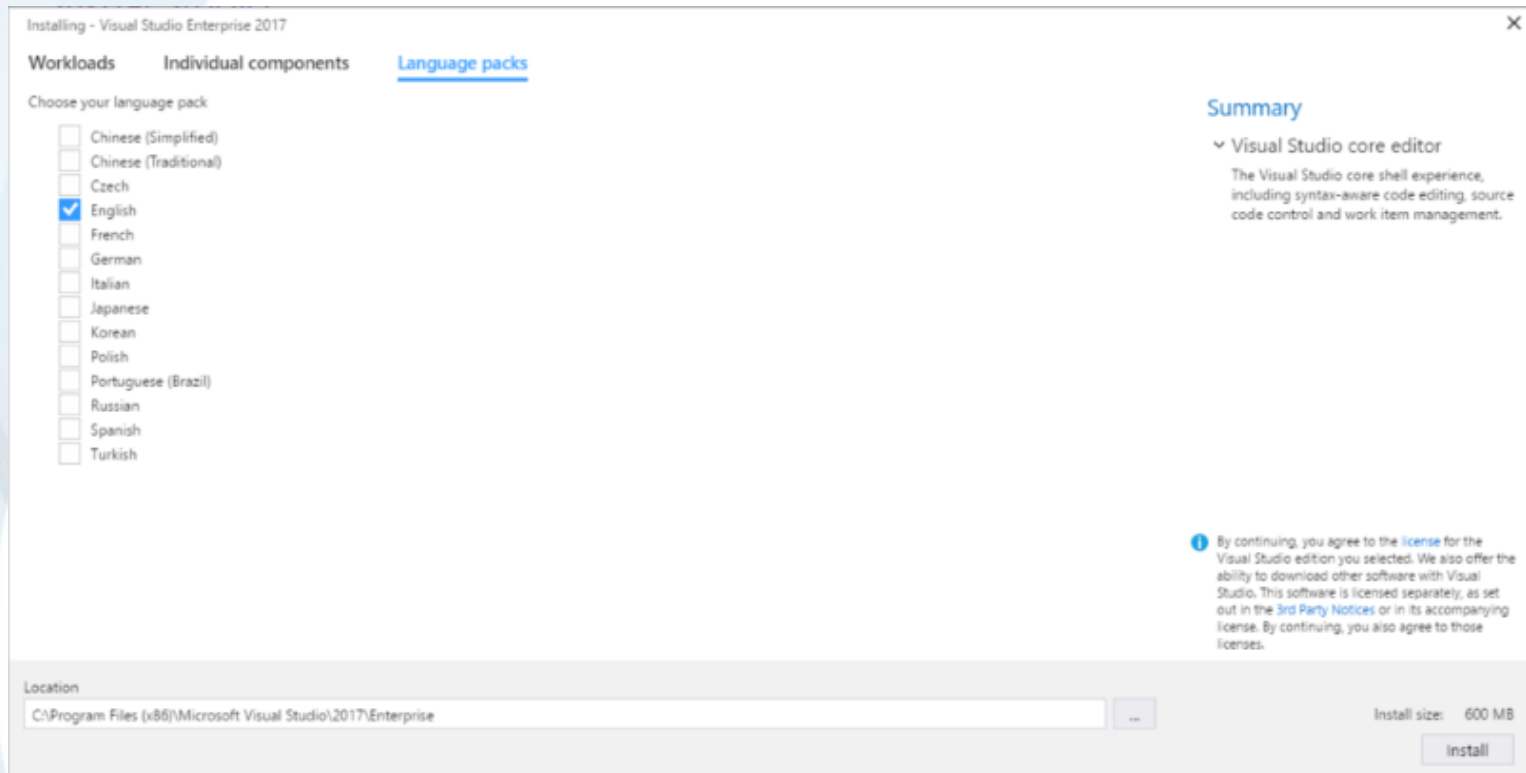
Instalación del Visual studio



Instalación del visual studio



Instalación del visual studio



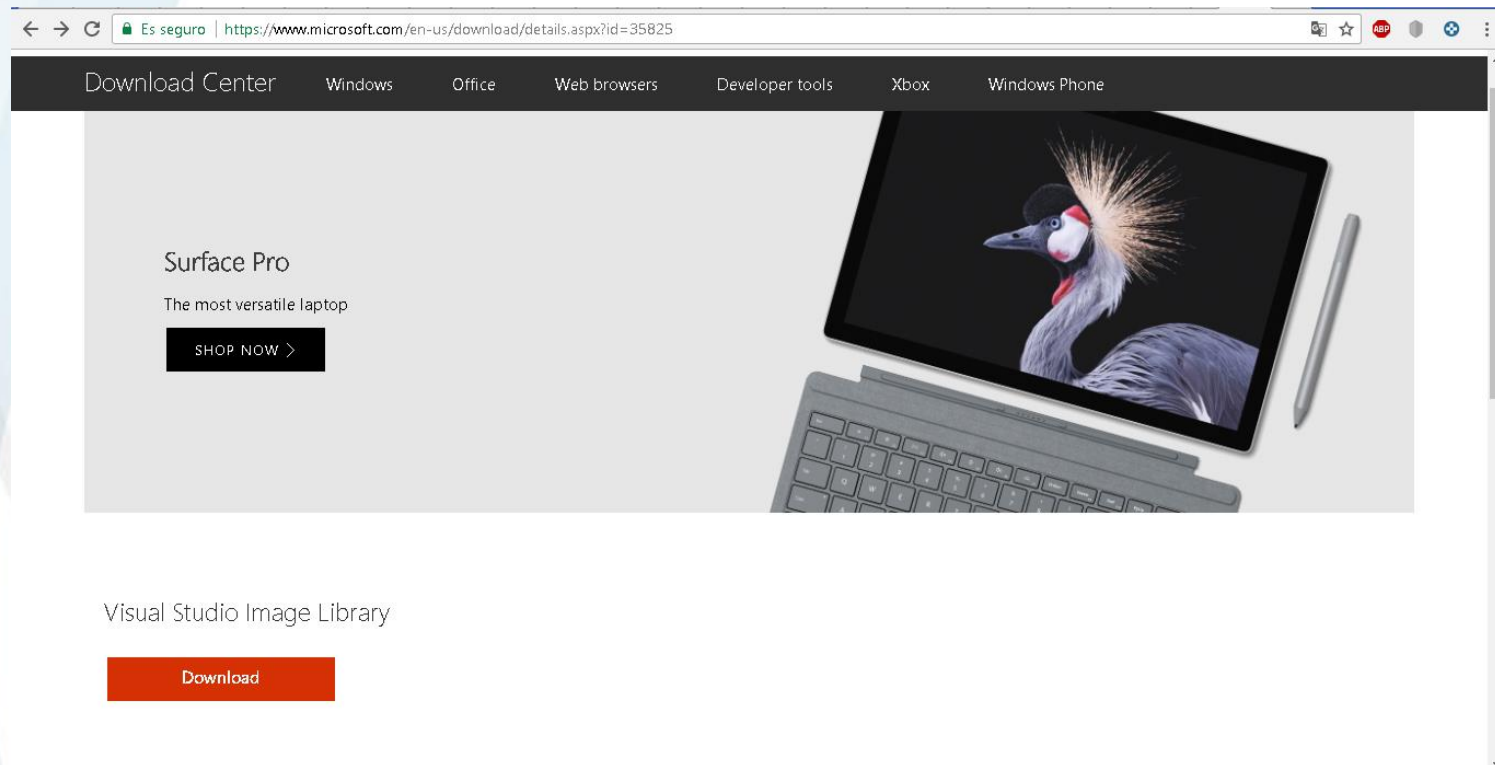
Instalación en paralelo

- Para realizar una instalación en paralelo debe tener la versión anterior instalada.
- En caso de instalar Visual Studio 2017, es recomendable tener las versiones anteriores, por ejemplo primero Visual Studio 2013 antes de instalar Visual Studio 2015.
- Si desea abrir un proyecto en Visual Studio 2015 que fue creado en Visual Studio 2013 o una versión anterior, es necesario modificar los proyectos y archivos para que sean compatibles con la nueva versión del Visual Studio.
- Visual Studio no actualiza automáticamente las extensiones debido a que no todas son compatibles.

Ventajas

- Fácil de utilizar.
- El uso de lenguajes de programación orientado a objetos.
- Entorno de desarrollo simple e interactivo.
- Desarrollar programas en múltiples plataformas.
- Multiplataforma.
- El uso de múltiples lenguajes.
- Soporte de Git Source Repository.
- El uso de Nuget Package.

Instalar Visual Studio image library



Instalar Visual Studio image library

Choose the download you want

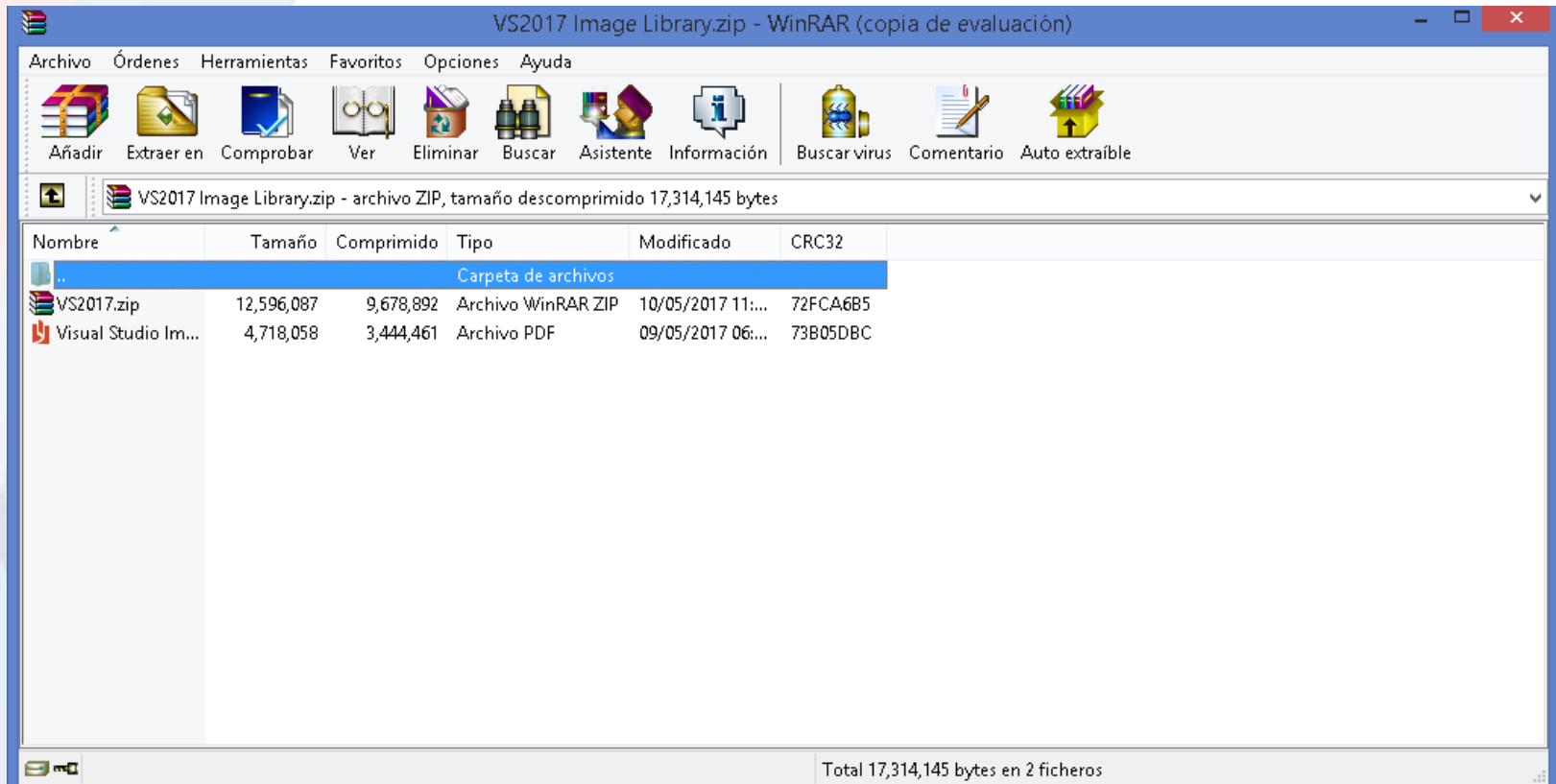
<input type="checkbox"/> File Name	Size
<input type="checkbox"/> Visual Studio 2015 Image Library EULA.docx	41 KB
<input type="checkbox"/> Visual Studio 2017 Image Library EULA.RTF	165 KB
<input type="checkbox"/> VS2012 Image Library.zip	19.4 MB
<input type="checkbox"/> VS2013 Image Library.zip	285.6 MB
<input type="checkbox"/> VS2015 Image Library.zip	2.9 GB
<input type="checkbox"/> VS2017 Image Library.zip	12.5 MB

Download Summary:
KBMBGB

You have not selected any file(s) to download.

Total Size: 0

Next



Estructura de los programas

- Un programa de C# contiene:
 - Uno o mas archivos que contienen:
 - Uno o mas espacios de nombres (namespace) que contienen:
 - Tipos de datos: clases, estructuras, interfaces, enumeraciones y delegados.
- Debe contener obligatoriamente el método Main

```
static void Main()  
static int Main()  
static void Main(string[] args)  
static int Main(string[] args)
```

Estructura de los programas

- Para acceder a los métodos o propiedades existen dos formas:

```
System.Console.WriteLine(...);
```

```
using System; ...;  
Console.WriteLine(...);
```

Ejemplo

```
namespace N1 {  
    class C1 {  
        // ...  
    }  
    struct S1 {  
        // ...  
    }  
    interface I1 {  
        // ...  
    }  
    delegate int D1();  
    enum E1 {  
        // ...  
    }  
}
```

Comentar el código

- Comentarios de línea

```
// este comentari ocupa una línia  
///  
/// este és un comentari especial de documentació XML  
/// </summary>
```

- Comentarios de varias líneas

```
/* este comentari ocupa  
   dues línies */
```

- Definir bloques de código

```
#region Definició de variables  
    int x, y;  
    string s = "Hola";  
    float f;  
#endregion
```

Sintaxis

```
// A Hello World! program in C#.
using System;
namespace HelloWorld
{
    class Hello
    {
        static void Main()
        {
            Console.WriteLine("Hello World!");

            // Keep the console window open in debug mode.
            Console.WriteLine("Press any key to exit.");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```



TecGurus

Somos y formamos expertos en T.I.