



NOMBRES:

PEDRO JOSÉ

MANUEL:

PROGRAMACIÓN.

APELLIDOS:

GALINDO

HERNÁNDEZ.

¿Por qué la programación estructura recibe ese nombre? porque se basa en el uso de estructuras de control, como las secuencias, los bucles y las decisiones, para organizar el flujo de ejecución de un programa.

¿Qué es Programación Orientada a Objetos (POO)? es un paradigma de programación que se basa en el concepto de objetos.

¿Qué es la herencia en la POO? se utiliza para evitar la duplicación de código y para permitir que las clases compartan atributos y métodos comunes.

¿Cuáles son los pilares de la POO? Encapsulación, polimorfismo, herencia y abstracción.

¿Qué es un puntero? es un tipo de dato que hace referencia a la ubicación de una variable en la memoria.

¿Cuál es el Operador de dirección en un Puntero?

- a) & b) * c) == d) Ninguno

¿Cuál es el Operador de Indirección?

- a) & b) * c) == d) Ninguno

Las estructuras de control permiten modificar el flujo de ejecución de las instrucciones de un programa. ¿Cuáles son?

Estructuras de control condicionales, Estructuras de control de bucles o ciclos, Estructuras de control de salto.