

Práctica guiada - Parte 6

Fecha de entrega: 19-dic-2019

El objetivo de esta parte de la práctica guiada es utilizar jQuery para mejorar la interfaz de usuario.

Comenzar haciendo una copia de la parte 5 que ya tiene implementada toda la funcionalidad del gestor de tareas.

El objetivo es cambiar el modo en que el usuario inserta los datos de una nueva tarea, es decir, su nombre y sus tags. Hasta ahora el mecanismo era simplemente un input en el que el usuario insertaba el texto de la tarea acompañado de las etiquetas, precediendo cada una de ellas con el símbolo @. La nueva interfaz se muestra en la figura 1.

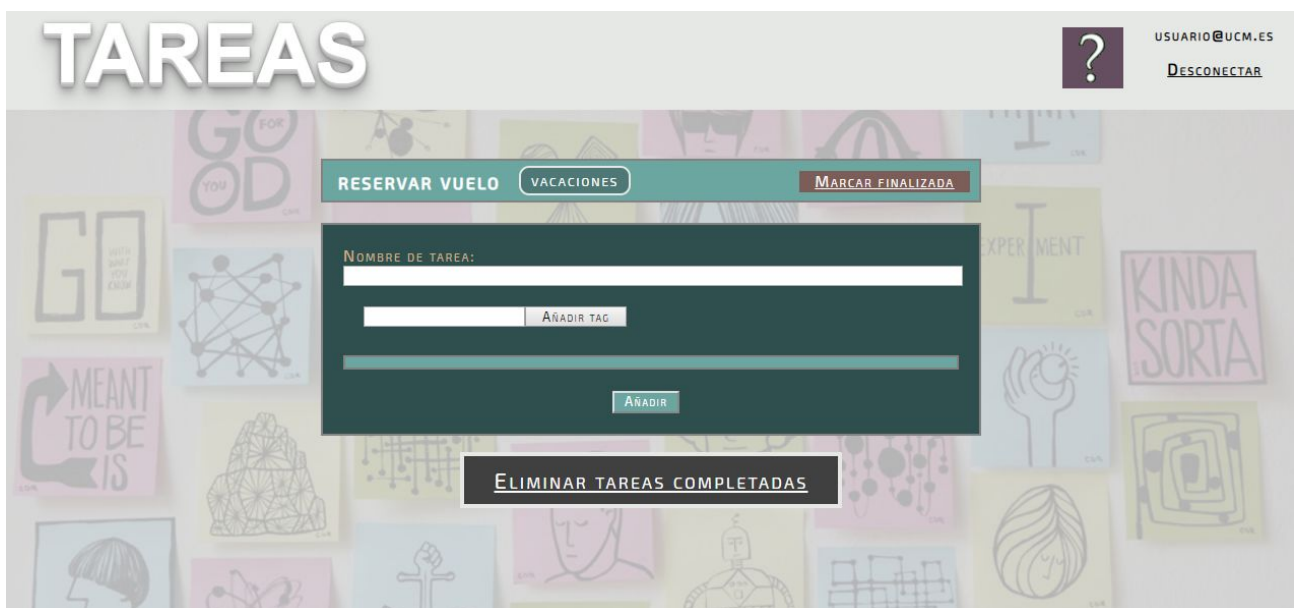


Figura 1: nueva interfaz

Como puede verse en la nueva interfaz hay un panel dedicado a la descripción de una nueva tarea. El panel tiene los siguientes elementos

- un <input> con la etiqueta “NOMBRE DE TAREA” donde el usuario inserta el nombre de la tarea.

- un <input> acompañado de un botón “AÑADIR TAG” donde el usuario inserta el tag que quiere añadir a la tarea.
- un elemento donde se mostrará la descripción de la tarea a medida que el usuario añada su nombre y sus tags.
- un botón “AÑADIR” que añade la tarea a la base de datos

El funcionamiento es el siguiente:

- cuando el usuario cambia el nombre de la tarea, este queda reflejado en la descripción de la nueva tarea como se muestra en la siguiente figura.

The screenshot shows a form with a dark green background. At the top, there is a label "NOMBRE DE TAREA:" followed by a text input field containing "TERMINAR PRÁCTICA". Below this input field is a smaller input field and a button labeled "AÑADIR TAG". Further down, there is a large teal box containing the text "TERMINAR PRÁCTICA". At the bottom of the form is a button labeled "AÑADIR".

- cuando el usuario pulsa el botón “AÑADIR TAG”, se inserta el nuevo tag en la descripción de la nueva tarea como se muestra en la siguiente figura.

This screenshot shows the form after one tag has been added. The "NOMBRE DE TAREA:" input field still contains "TERMINAR PRÁCTICA". The smaller input field now contains "AW". The "AÑADIR TAG" button is still present. The large teal box now displays "TERMINAR PRÁCTICA" followed by a pill-shaped tag containing "AW". The "AÑADIR" button remains at the bottom.

El usuario puede insertar varios tags como se muestra en la figura.

This screenshot shows the form after two tags have been added. The "NOMBRE DE TAREA:" input field still contains "TERMINAR PRÁCTICA". The smaller input field now contains "UCM". The "AÑADIR TAG" button is still present. The large teal box now displays "TERMINAR PRÁCTICA" followed by two pill-shaped tags: "AW" and "UCM". The "AÑADIR" button remains at the bottom.

Si el texto del tag está vacío no se añadirá cuando el usuario pulse “AÑADIR TAG”. Tampoco se añadirá si está repetido.

- Si el usuario pulsa sobre cualquier tag de la nueva tarea que se está definiendo, se elimina dicho tag de la descripción.
- Cuando el usuario pulsa el botón “AÑADIR” se grabará en la base de datos la nueva tarea como en las prácticas anteriores. Sólo se grabará si el nombre de la tarea no está vacío. El resultado se muestra en la figura 2.

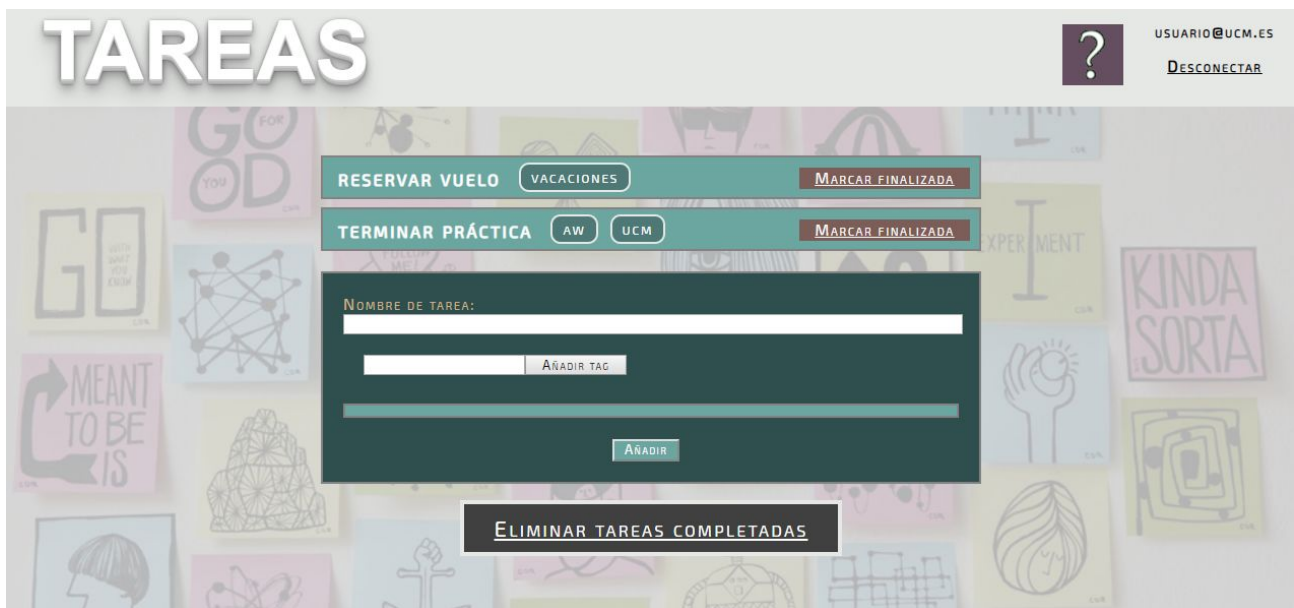


Figura 2

Para proporcionar a la interfaz la funcionalidad se seguirá el siguiente procedimiento:

- Crear un directorio de nombre **javascripts** que cuelgue de **public**
- Crear un fichero **tasks.js** dentro del directorio **javascripts**
- El fichero **tasks.js** contiene el código javascript+jQuery que implementa la funcionalidad descrita anteriormente.
- Añadir a la plantilla **tasks.ejs** una etiqueta `<script>` para incorporar el código de jQuery:
`<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.min.js"></script>`
- Añadir a la plantilla **tasks.ejs** una etiqueta `<script>` para incorporar el código de **tasks.js**
`<script src="/javascripts/tasks.js"></script>`

Para resolver la práctica se tendrán en cuenta los siguientes aspectos:

- El acceso al contenido de un elemento `<input>` se hace a través de la función `val()` de jQuery y el acceso al contenido de los demás elementos se hace a través de la función `text()`.
- No olvidar que dentro del fichero `tasks.js` se debe incorporar la función que espera a que el DOM esté construido.
- En las prácticas anteriores, el cliente envía al servidor la nueva tarea en un string que contiene el nombre de la tarea y los tags precedidos de `@`. Para ello se disponía de un formulario con un campo en el que el usuario insertaba la descripción de la tarea. Con la nueva interfaz no se dispone de ese texto y hay que generarlo. Una manera de hacerlo es cambiar el formulario para que ahora tenga un campo **oculto con la descripción de la tarea** y registrar el evento de hacer clic sobre el botón "AÑADIR" del formulario. Cuando el usuario pulse "AÑADIR" se debe construir el string que describe la tarea y asignar el valor de dicho string al campo oculto (utilizando la función `val()` de jQuery). Se debe comprobar que el nombre de la tarea no está vacío, en el caso de que lo esté se debe mostrar un **alert** al usuario y **anular el envío del formulario**.

Entrega

La fecha límite para la entrega de esta práctica es el jueves 19 de diciembre de 2019 (00:00). Se entregará a través del CV en un fichero **gxx.zip** (siendo xx el número de grupo de laboratorio) que contenga todos los ficheros necesarios para reconstruir el proyecto organizados en los directorios adecuados (el directorio **node_modules** NO es necesario entregarlo).

Es imprescindible que se respeten los nombres de los directorios, módulos, métodos, etc, descritos en este enunciado. Las entregas que no lo hagan se considerarán como no entregadas.