

Práctica - Programación con Restricciones – Fdl – UCM

Preparación:

- Crear un proyecto Java en Eclipse.
- Añadir en Build Path el jar externo jacop-4.10.0.jar

Enunciado:

Tenemos una liga de *teams* equipos con *teams* un número par.

P1 Queremos declarar un array para los partidos de cada equipo. Todos los arrays se guardan a su vez en un array *as*. Declarar para cada equipo $i=0..teams-1$ un array *as*[*i*] de *team-1* valores enteros de 0 a *team-1*.

La idea es que *as*[*i*][*j*]==*t* indicará que el equipo *i* en la semana *j* juega contra el equipo *t*, aunque todavía no hacemos estas asignaciones.

P2. Escribir el código que muestra la solución, es decir el calendario de partidos de cada equipo (ahora mostrará todo ceros)

P3, Asegurarse de que cada array *as*[*i*] tiene valores diferentes.

P4. Asegurarse de que un equipo no puede jugar consigo mismo.

P5. Asegurarse de que, si la semana *i* en el calendario del equipo *a* se tiene que juega contra *b*, en el de *b* se tiene que juega contra *a*.

Nota: subir solo el fichero Main.java