Práctica 2

Programación con restricciones – FdI -UCM - RafaC

La práctica representa el juego de los nonogramas. En este juego se parte de dos vectores como:

```
f = [|3,0,0| 4,0,0| 1,1,0| 2,0,0| 2,0,0|];

c = [|3,0,0| 2,0,0| 2,0,0| 1,2,0| 3,0,0|];
```

y un array cuadrado a, que tendrá una figura en blanco y negro. Representamos blanco como false y negro como true.

El valor f indica los bloques de "negros" en cada fila. La primera fila tendrá 1 bloque de negros de long. 3, la segunda 1 bloque de long 4, la tercera, dos bloques, cada uno de long. 1, etc.

El valor c es lo mismo pero para columnas.

Entre dos bloques siempre hay al menos un espacio en blanco.

Por ejemplo, una solución para este ejemplo:

11100

11110

10001

00011

00011

- 1) [2] Escribir constraints que fuerce a la fila n+1 y la columna m+1 de a tengan false (cero)
- 2) [2] Escribir constraints que aseguren que a tiene:
 - a. Tantos true en cada fila como indica f
 - b. Tantos true en cada columna como indica c

Nota: aquí no buscamos hueco, solo contamos totales de true y false

- 3) [2] Declaramos dos vectores, fv de n variables enteras, cv de m variables enteras. Añadir constraints para asegurar que:
 - a) fv[i], i=1..n, contendra el número de valores distintos de o que hay en la i de f
 - b) cv[i] i=1..m, contendrá el número de valores distintos de o que hay en la fila i de c
- 4) [2] Añadir constraints para asegurar que:
 - a. Para cada i =1..n, la fila i del array a tiene fv huecos. Un hueco en la fila i viene dado por una posición j en la que a[i,j]=true, y a[i,j+1]=false

b.	Para cada j=1m la columna j del array a tiene cv huevos. Un hueco en la columna
	j viene dado por una posición i en la que a[i,j]=true, y a[i+1,j]=false
iadi	r un output para que la salida sea de la forma

5 [2] Añadir un output para que la salida sea de la form

Entrega: subir el fichero nono.mzn con los nombres de los integrantes del grupo