

Ecommmer

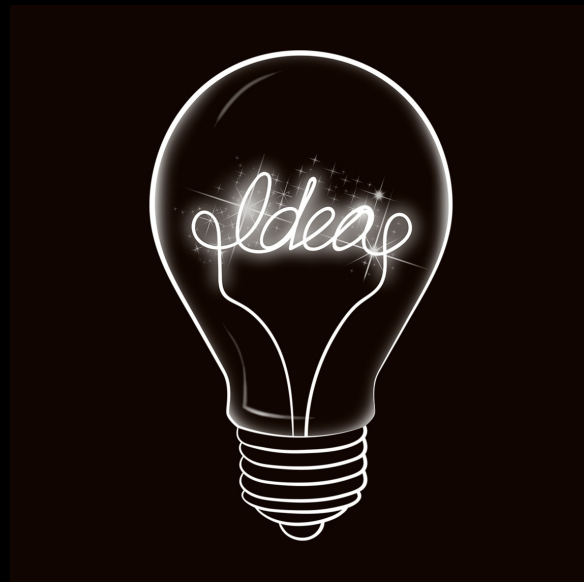
Manual

Técnico



INTRODUCCION

La finalidad de todo manual técnico es la de proporcionar al lector las pautas de configuración y la lógica con la que se ha desarrollado una aplicación.



REQUERIMIENTOS DE DESARROLLO

Android Studio

Android Studio es el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para el desarrollo de apps para Android y está basado en IntelliJ IDEA.



Firestore

Los datos se almacenan en formato JSON y se sincronizan en tiempo real con cada cliente conectado.



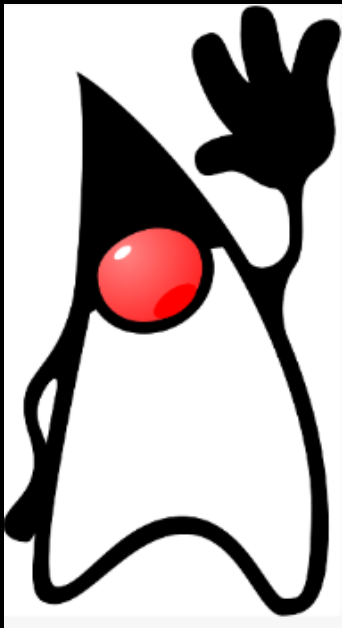
Built with
Firestore

Android SDK

Con él podremos desarrollar aplicaciones y ejecutar un emulador del sistema Android de la versión que sea.



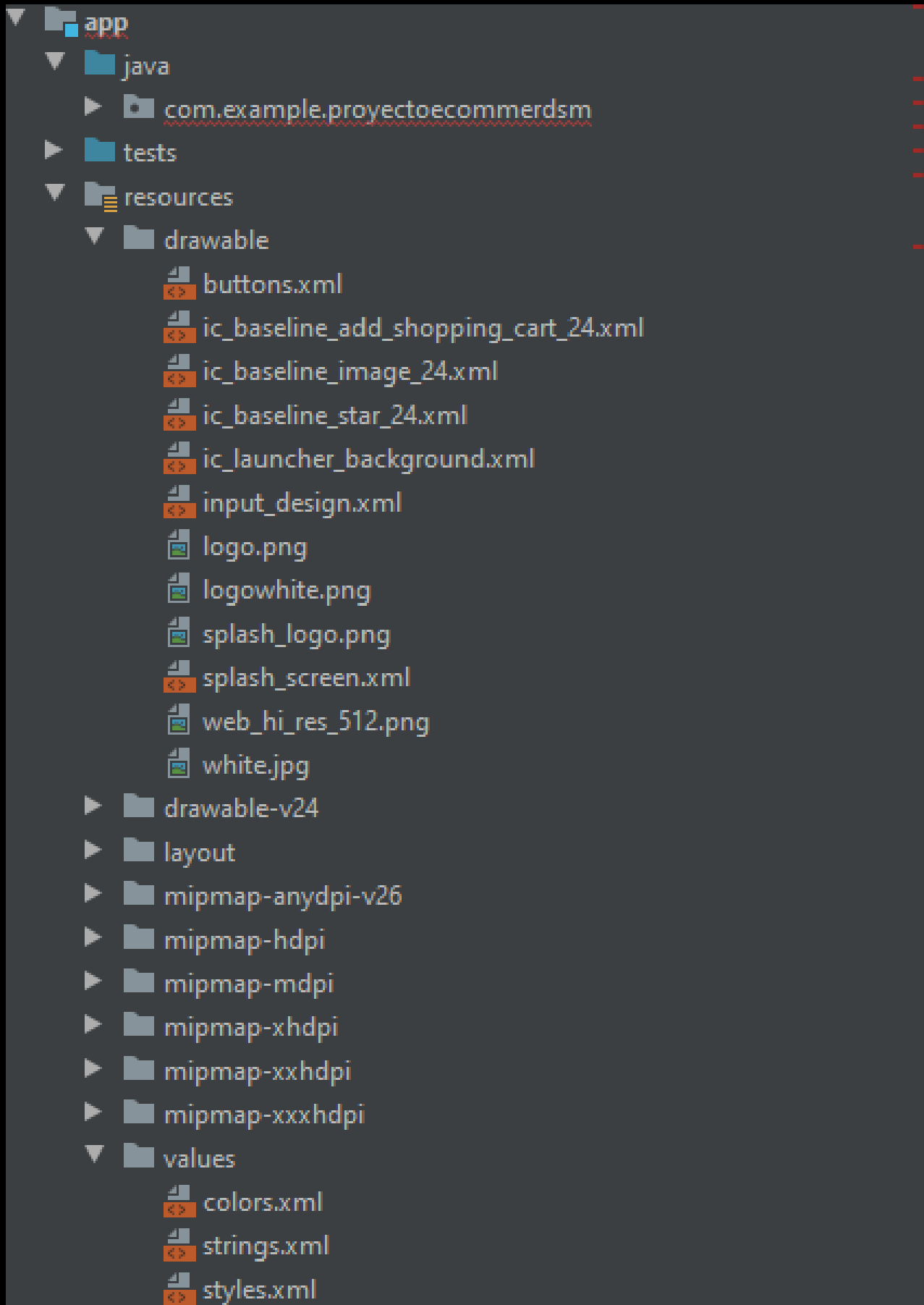
Java JDK



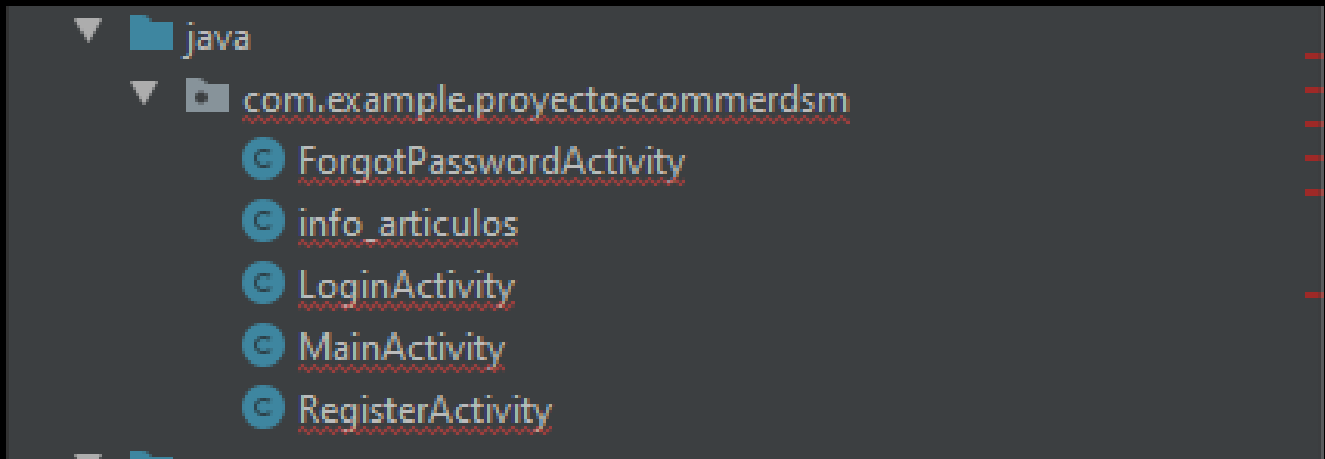
Se puede definir como un conjunto de herramientas, utilidades, documentación y ejemplos para desarrollar aplicaciones Java

Estructura

Ide del proyecto

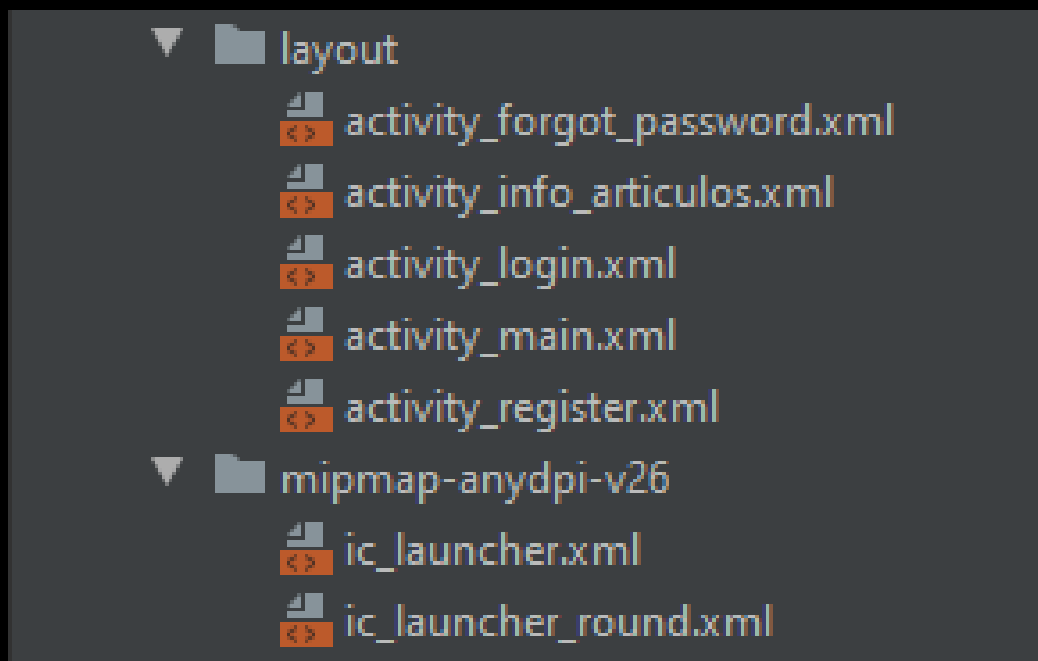


Activities



Aqui se muestran las pantallas de la aplicación desde el reinicio e contraseña en el login hasta la pantalla principal

Layout y mipmao



Muestra los xml donde estan los diseños de cada una de las pantallas de la aplicación

styles.xml

```
1 <resources>
2
3     <!-- Base application theme. -->
4     <style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat.Light.NoActionBar">
5         <!-- Customize your theme here. -->
6         <item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>
7         <item name="colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>
8         <item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>
9     </style>
10    <style name="SplashTheme" parent="Theme.AppCompat.NoActionBar">
11        <item name="android:windowBackground">@drawable/splash_screen</item>
12    </style>
13
14 </resources>
```

En el styles.xml se encuentran los estilos de algunos elementos de la aplicación, para ser usados de manera general en cualquier pantalla.

strings.xml

```
1 <resources>
2     <string name="app_name">ProyectoEcommerDSM</string>
3     <string name="main_registrarse">Registrarse</string>
4     <string name="main_login">Iniciar Sesión</string>
5     <string name="register_correo">Correo Electrónico</string>
6     <string name="register_contraseña">Contraseña</string>
7     <string name="register_crear">Crear Cuenta</string>
8     <string name="login_correo">Correo Electrónico</string>
9     <string name="login_contraseña">Contraseña</string>
10    <string name="login_olvidarcontraseña">Olvidaste tu contraseña?</string>
11    <string name="login_iniciar">Iniciar Sesión</string>
12    <string name="login_google">Ingresar con Google</string>
13    <string name="forgot_correo">Correo Electrónico</string>
14    <string name="forgot_restablecer">Restablecer Contraseña</string>
15 </resources>
```

strings.xml muestras los textos usados en la aplicación en diferentes pantallas, estos poseen un estilo generalizado para pluralizar el estilo en la aplicación.

Colors.xml

```
1      <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2      <resources>
3          <color name="colorPrimary">#42a8a1</color>
4          <color name="colorPrimaryDark">#239089</color>
5          <color name="colorAccent">#5dc1b9</color>
6          <color name="white">#FFFFFF</color>
7      </resources>
```

En este código se establecen los colores generales de la aplicación, con el propósito de pluralizar la paleta de colores a usar.

MainActivity.java

```
14      @Override
15      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16          super.onCreate(savedInstanceState);
17          setContentView(R.layout.activity_main);
18
19
20          joinNowButton = (Button) findViewById(R.id.main_join_now_btn);
21          loginButton = (Button) findViewById(R.id.main_login_btn);
22
23          joinNowButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
24              @Override
25              public void onClick(View v) {
26                  Intent intent = new Intent(MainActivity.this, RegisterActivity.class);
27                  startActivity(intent);
28              }
29          });
30
31          loginButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
32              @Override
33              public void onClick(View v) {
34                  Intent intent = new Intent(MainActivity.this, LoginActivity.class);
35                  startActivity(intent);
36              }
37          });
38      }
39  }
```

MainActivity.java muestra la función general de la app, en ella corre la aplicación.

Desarrolladores



Benjamín Eleazar Gómez Alfaro

Braulia Lisbeth Godoy Ramírez

Gabriela Michelle Álvarez Flores

Gerardo Arturo Jerez Elías

Manuel de Jesús Gámez Efigenio