



TurnoSwap

Práctica 3

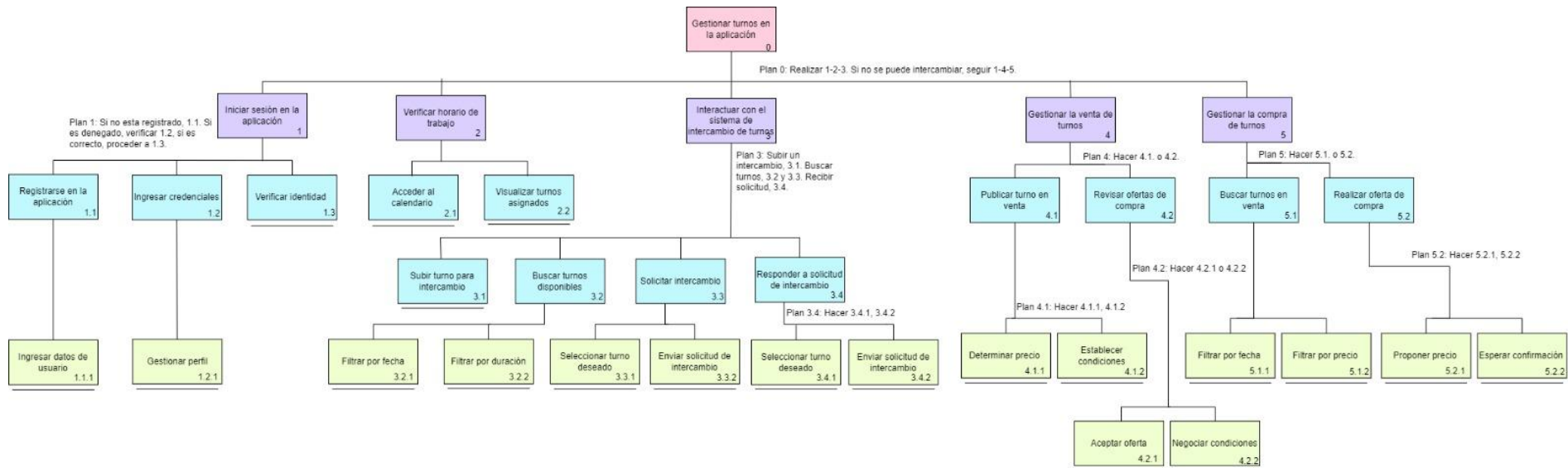
Ana Vico, Manuel García y Alberto López



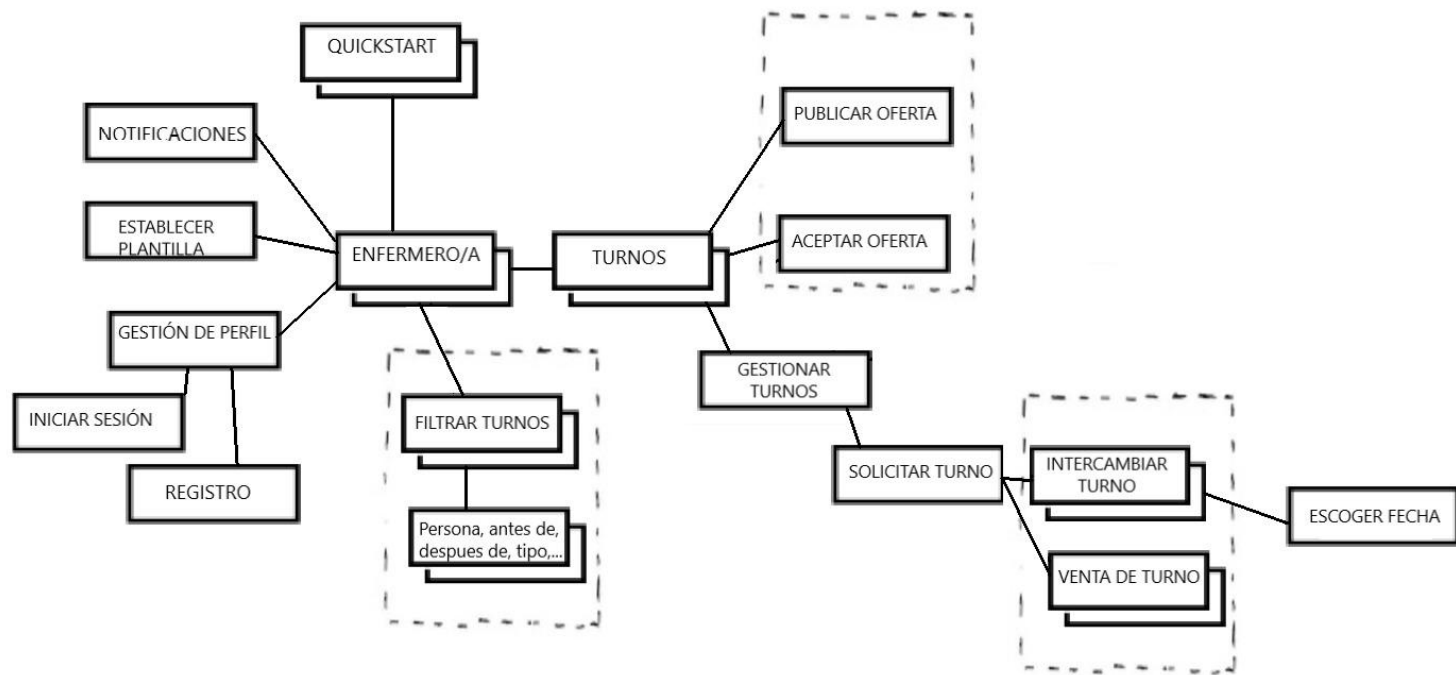
Índice

- HTA
- WireFlow
- Arquitectura de Información
- Diagrama de conceptos
- Prototipos
 - Papel
 - Digital
- Mejoras

HTA



WireFlow





Arquitectura de información

Sistemas de Organización: Esquemas de organización híbridos, aptos para gestionar turnos, intercambios, ventas y eventos. Estructura jerárquica combinada con hipertextual.

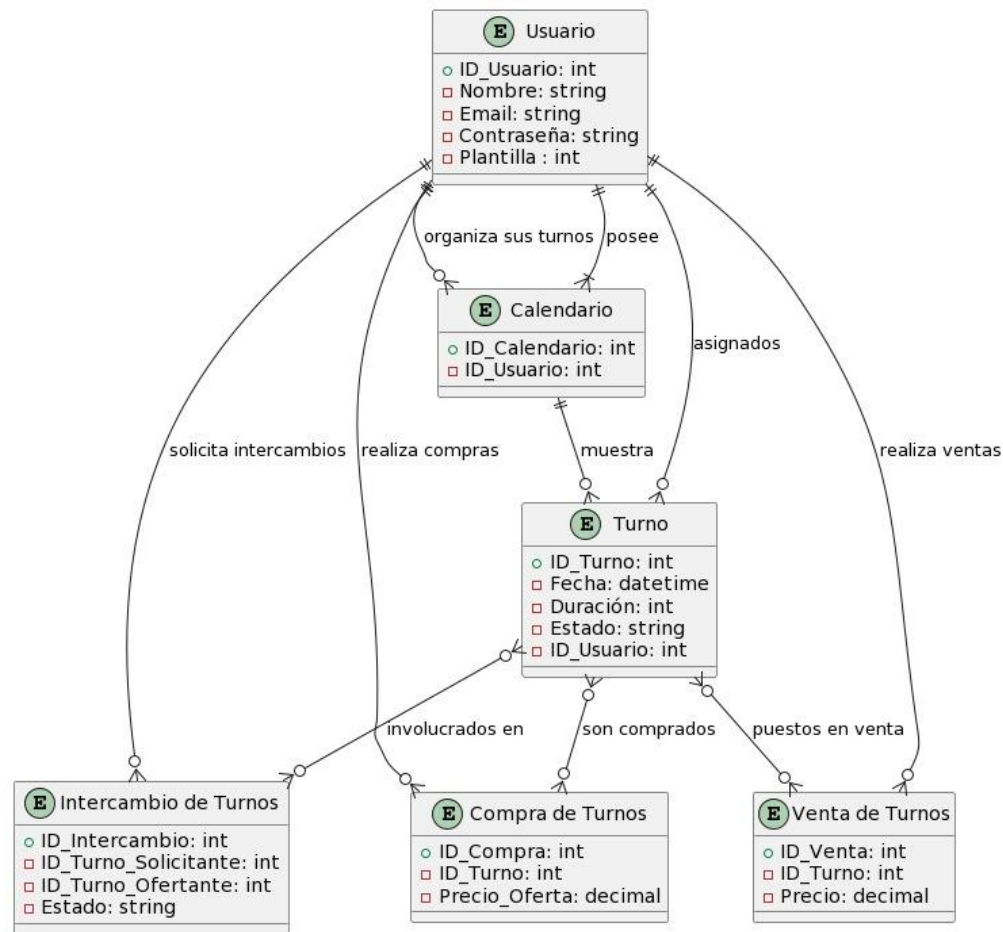
Sistemas de Navegación: Navegación global y local dentro de la aplicación.

Sistemas de Búsqueda: Búsqueda de elementos conocidos, búsqueda por exploración y búsqueda de existencia.

Etiquetado: Etiquetado inicial con iconos representativos para diferentes funciones.

Modelo de la Información: Detalla las entidades de la aplicación, sus relaciones y estructura de la información, incluyendo usuarios, turnos, intercambios, y ventas.

Diagrama de conceptos





Prototipo a papel:

(Abrir Just in Mind)



Prototipo digital:

(Abrir Just in Mind)



Mejoras

- Registro de Usuario
- Claridad en el Funcionamiento
- Mayor Explicación de Apartados



iGracias por vuestra atención!

Ana Vico, Manuel García y Alberto López