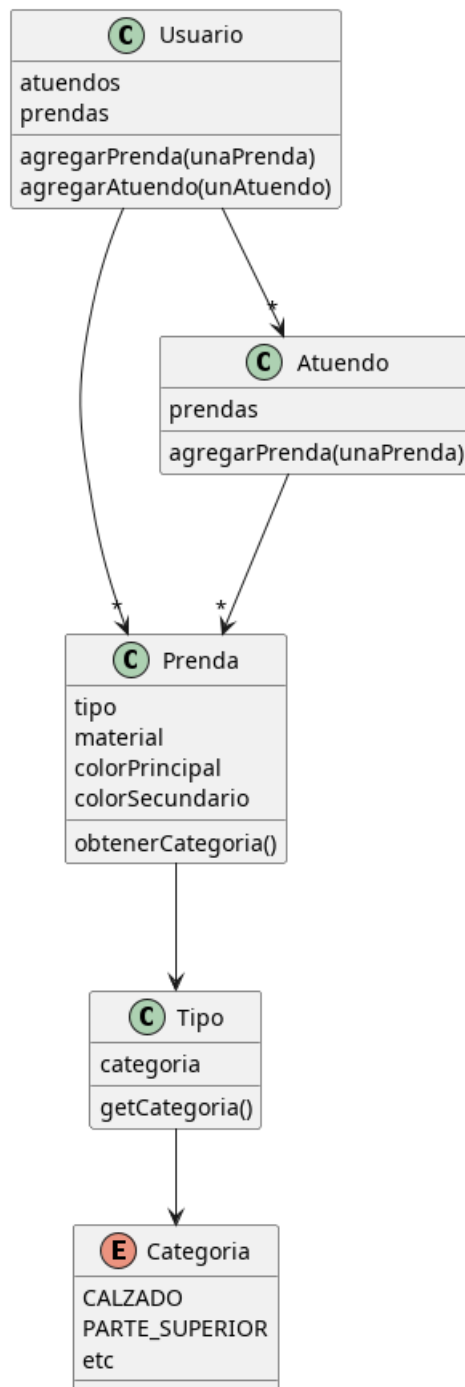


QMP versión 1

Manuel García Frigo

1 Diagrama Clases



2 Pseudocódigo

```
class Usuario {
    List<Prenda> prendas;
    List<Atuendo> atuendos;

    Usuario() {
        this.prendas = new List<Prenda>();
        this.atuendos = new List<Atuendo>();
    }

    void agregarPrenda(Prenda unaPrenda) {
        this.prendas.add(unaPrenda);
    }

    void agregarAtuendo(Atuendo unAtuendo) {
        this.atuendos.add(unAtuendo);
    }
}

class Atuendo {
    List<Prenda> prendas;

    Atuendo() {
        this.prendas = new List<Prenda>();
    }

    void AgregarPrenda(Prenda unaPrenda) {
        this.prendas.add(unaPrenda);
    }
}

class Prenda {
    Tipo tipo;
    String material;
    String colorPrincipal;
    String colorSecundario;

    Prenda(Tipo tipo, String material, String colorPrincipal) {
        this.tipo = tipo;
        this.material = material;
        this.colorPrincipal = colorPrincipal;
    }

    void setColorSecundario(String colorSecundario) {
        this.colorSecundario = colorSecundario;
    }
}
```

```

    Categoria obtenerCategoria() {
        return this.tipo.getCategoria();
    }
}

/* Las prendas no pueden tener categorias que no coincidan con el
 * tipo ya que los tipos se encuentran creados con la categoría
 * a la que corresponden.
 */
class Tipo {
    Categoria categoria;

    Tipo(Categoria categoria) {
        this.categoria = categoria;
    }

    Categoria getCategoria() {
        return categoria;
    }
}

enum Categoria {
    CALZADO,
    PARTE_SUPERIOR,
    // etc...
}

```