

# Propuesta de trabajo

## Introducción

Gracias por visitar la página. Nuestro objetivo principal es mantener informada a la mayor cantidad de personas posibles sobre distintos temas de importancia. Lo que buscamos es que mediante el diseño de una página web sencilla, facilitar y eficientar el tiempo o la forma en la que las personas buscan información o se llenan de un tema.

## Equipo

Nuestro equipo de trabajo está conformado por José Manuel García Obezo y Jesús Alejandro Leyva Guerrero, somos dos jóvenes con sueños, vistas al futuro e ideas de mejoras para nuestro planeta. Estamos totalmente comprometidos con el desarrollo de una mejor mentalidad para afrontar problemas de talla mundial y así crear un impacto en la población.

## Problema

El desarrollo de páginas web es una forma rápida y concreta para compartir información con millones de personas pero, creemos que este recurso no está totalmente aprovechado. Lo que buscamos es crear una manera eficiente y eficaz de otorgarles información a la mayor cantidad de personas posibles.

## Meta estratégica

Los problemas causados por los agroquímicos son muy poco conocidos por la comunidad en general, por lo que es necesario que más gente esté enterada e informada de lo que estas sustancias pueden ocasionar. Hoy en día la información y comunicación tienen un gran auge a través de los medios de comunicación digitales, por lo que tener una página web sería una muy buena opción para difundir su causa.

## Metodología

1. Nos reunimos con el usuario para conocer sus deseos e inquietudes y así poco a poco llegar a la solución más viable para el proyecto que el usuario desea desarrollar.
2. Después de conocer lo que el usuario quiere, investigamos sobre el tema o buscamos un experto en el mismo para así tener una óptima solución.
3. Mediante un exhaustivo análisis decidimos el mejor diseño y se consulta con el usuario para saber qué le parece, algunas mejoras o cosas que no le gustan.
4. A través de la realización de distintos prototipos vamos verificando la aprobación del usuario, hasta acercarnos a la entrega final.
5. Después de una entrega final, ofrecemos corrección de errores y mantenimientos.

## Implementación

Actividad	Tiempo (Contando desde la semana 1)
Reunión o contacto(videollamada, llamada, etc.) con el usuario para conocer el problema, qué es lo que desea y asentar las ideas principales.	1ª semana.
Contratación de un experto del dominio.	1ª semana.
Nueva reunión con el usuario, con el experto presente para definir elementos, cosas que se pueden y no hacer, detallar al máximo la solución que se desea y llegar a la solución óptima.	2ª semana.
Análisis de los requerimientos con el equipo de trabajo, diagramas de clases y diseños de la solución.	2ª semana - 3ª semana.
Elección de un diseño y comenzar a trabajar con el desarrollo.	3ª semana.
Periodo de entrega de prototipos o avances al usuario, a la vez de recibir retroalimentación del mismo para cumplir con sus requerimientos.	5ª semana.
Entrega del producto final.	7ª semana.

## Costos

Recursos humanos - \$7,000

Espacio de trabajo -- \$3,000

Renta de camara ---- \$5,000

Costos fijos ----- \$1,000

-----

Total(IVA incluido) -- \$18,560

## Consideraciones.

\*Los precios y fechas son un estimado, pueden variar dependiendo a la magnitud del problema y del producto a desarrollar.

\*Ofrecemos un periodo de 6 meses para solución de errores, después de ese periodo cualquier corrección de errores tendrá costo.

\*El mantenimiento tiene costo.



