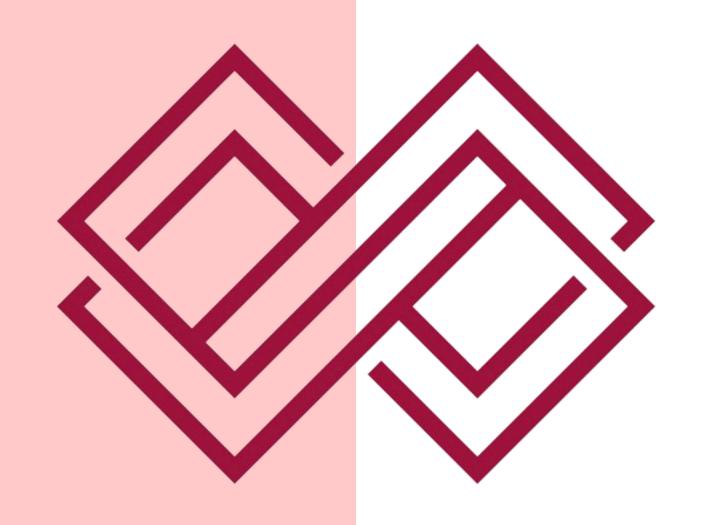
AnunciaYa

Córdoba Compra Conecta Comercializa

CARLOS MURILLO PÉREZ MANUEL GONZÁLEZ PÉREZ



INDICE

- 01 INTRODUCCIÓN
- 02 EQUIPO
- 03 DISEÑO GRÁFICO
- 04 DISEÑO BD
- 05 RECURSOS
- 06 SERVIDOR
- 07 CONCLUSIÓN
- 08 DEMOSTRACIÓN
- 09 PREGUNTAS

INTRODUCCIÓN

¿Por qué elegimos este proyecto?

PROBLEMA

Falta una aplicación para conectar los municipios de Córdoba para compra / venta productos segunda mano.

SOLUCIÓN

2 Una solución rápida, fácil y localizada en los municipios de Córdoba.

IMPLEMENTACIÓN

Una App intuitiva que sustituya a la competencia.

OBJETIVOS

ANUNCIOS

Crear una aplicación que permita la subida de Anuncios en la provincia de Córdoba

USUARIOS

Permitir la creación de usuarios y la Administración de los mismos

SEGURIDAD

Establecer una seguridad en la aplicacion.

COMPRAS

Permitir compras/ventas de productos.

ADMINISTRAR

Crear una aplicación para administrar todos los movimientos de AnunciaYa (Android)

LOGS

Permitir el guardado de Logs en la Aplicación para revision de posibles errores

EQUIPO



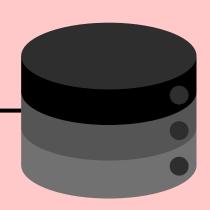
MANUEL \$ GONZÁLEZ DESARROLLADOR

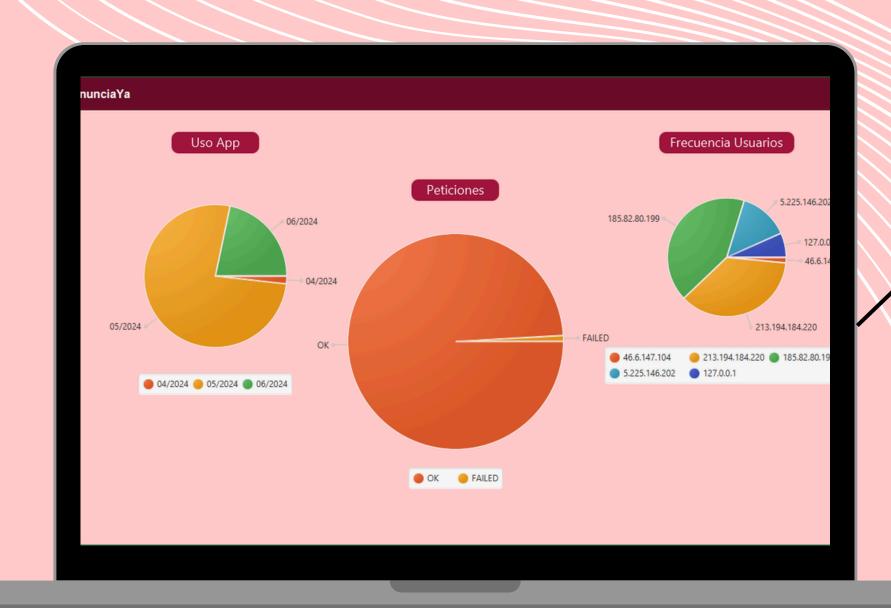
JUNIOR

DISEÑO GRÁFICO

CONCEPTO-ANUNCIAYA



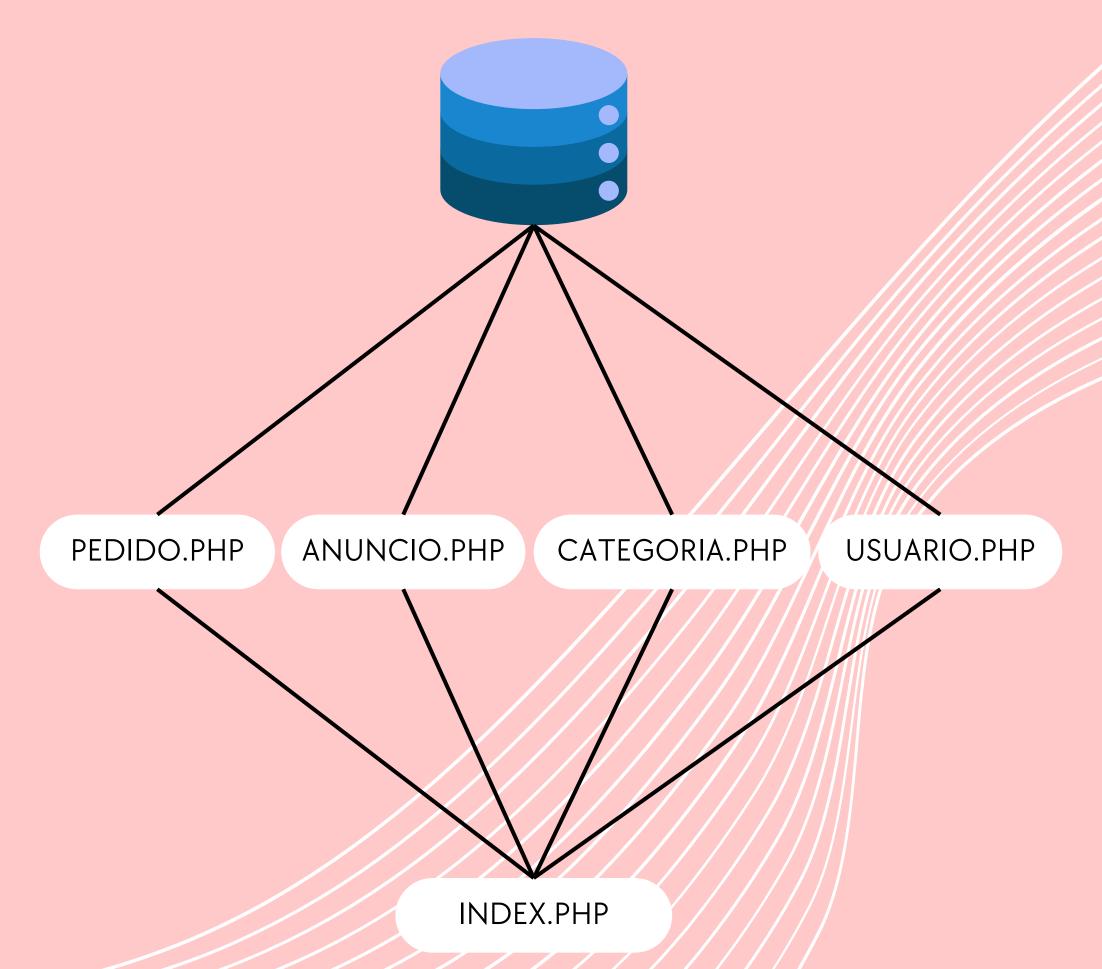






SERVIDOR



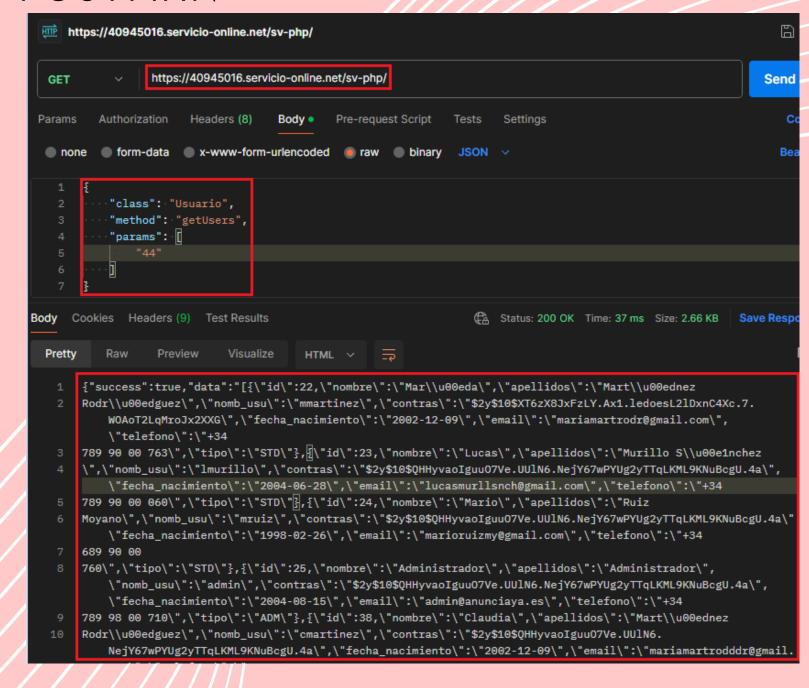


BACKEND

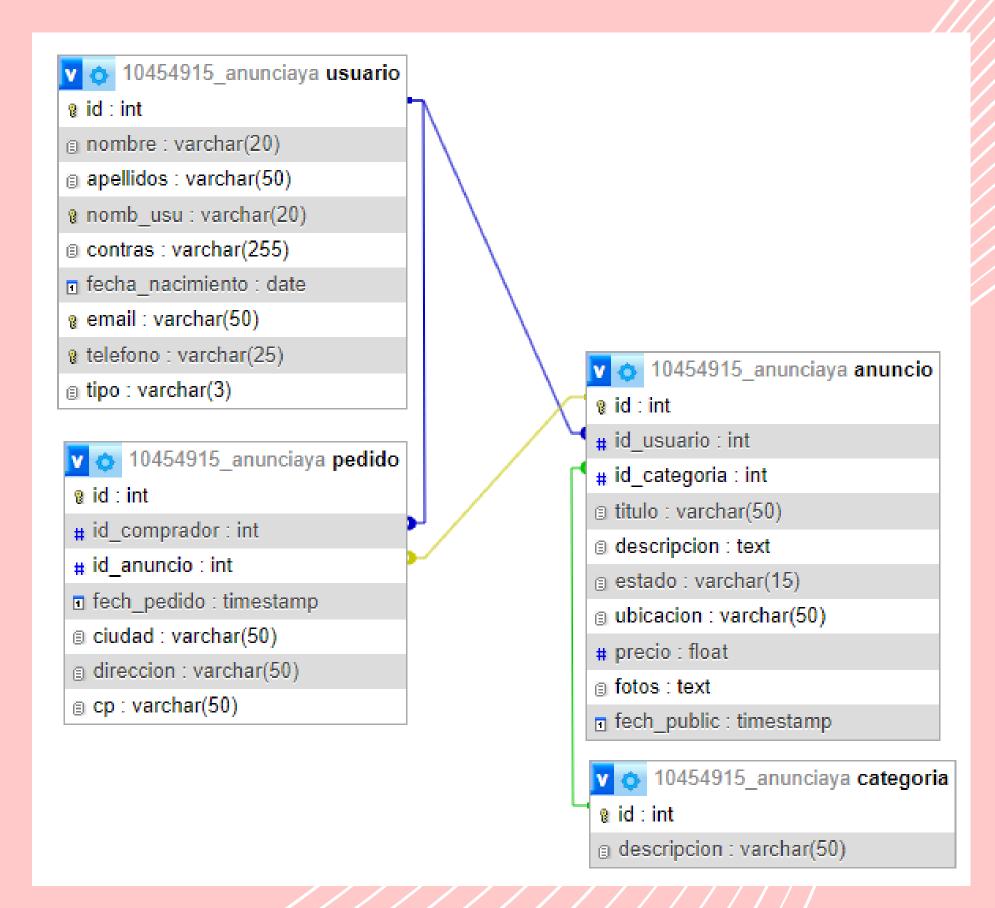
index.php

```
if (isset($data['class']) && isset($data['method']) && isset($data['params'])) {
  $class = $data['class'];
  $method = $data['method'];
  // Verifica que clase se solicita
  switch ($class) {
      case 'Categoria':
          $obj = new Categoria();
          break;
      case 'Pedido':
          $obj = new Pedido();
          break;
      case 'Anuncio':
          $obj = new Anuncio();
          break;
      case 'Usuario':
          $obj = new Usuario();
          break;
      case 'Auth':
          $obj = new Auth();
          break;
      default:
          echo json_encode(['success' => false, 'error' => 'Clase no encontrada']);
          exit(); // Salir del script si la clase no es válida
  // Verifica si el metodo solicitado existe en la clase
  if (method exists($obj, $method)) {
      // Llamar al metodo correspondiente de la clase
      $result = call user func array([$obj, $method], $data['params']);
      echo json_encode(['success' => true, 'data' => $result]);
      $logWritter = new ConfigServer();
      $logWritter->escribirLog($method, $result);
      echo json_encode(['success' => false, 'error' => 'Metodo no encontrado']);
else {
  echo json_encode(['success' => false, 'error' => 'No se especifico ningun metodo']);
```

POSTMAN

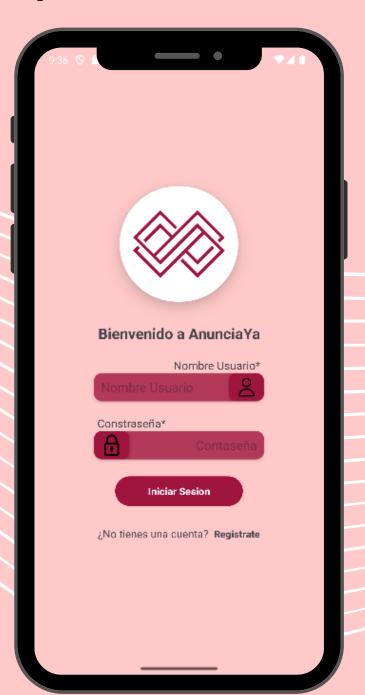


MODELO RELACIONAL



VISTAS PRINCIPALES CLIENTE ANDROID

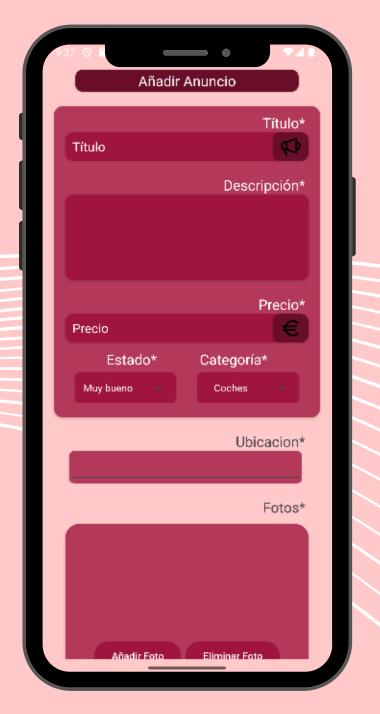
1/LOGIN



2/ HOME



3/ ADD ANUNCIO



4/ USUARIO



VISTAS PRINCIPALES ADMINISTRADOR

1/ LOGIN



2/ HOME

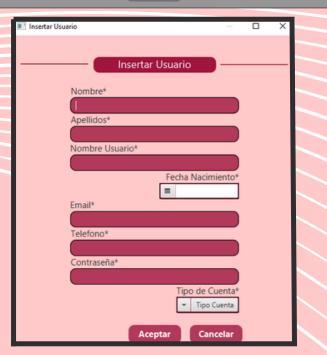


3/ GESTIÓN USUARIOS



4/ GESTIÓN ANUNCIOS

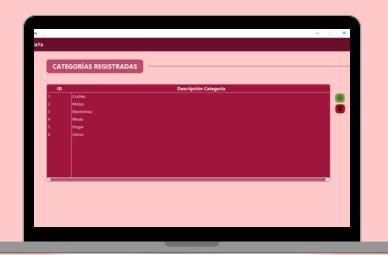






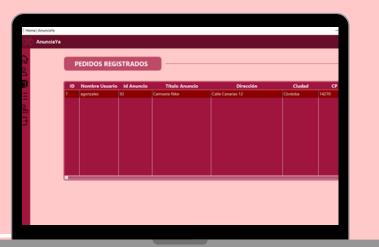
VISTAS PRINCIPALES ADMINISTRADOR

5/ GESTIÓN CATEGORÍAS





6/ GESTIÓN PEDIDOS



RECURSOS

RECURSOS

01

PHP

El servidor PHP maneja las solicitudes HTTP provenientes de los clientes (Android, Multiplataforma), procesa estas solicitudes y devuelve las respuestas adecuadas en formato JSON.



INTELLIJ IDEA

IDE usado para el desarrollo de la aplicacion de escritorio de Administrador

02

JAVA

Lenguaje de programación que gestiona toda la lógica, tanto de la aplicación Android, como el administrador multiplataforma.



ANDROID STUDIO

IDE usado para el desarrollo de la Aplicacion de Móvil



SQL

Servidor PHP interactúa con la base de datos MySQL a partir de consultas SQL.



VISUAL STUDIO CODE

IDE usado para el desarrollo del servidor PHP

RECURSOS

07

POSTMAN

Programa usado para hacer pruebas con los métodos del servidor.



GITHUB

Para gestionar los cambios en el proyecto, se ha optado por implementar un control de versiones con GitHub para el cliente Android y el cliente administrador multiplataforma.

08

PYPMYADMIN / HEIDISQL

Cliente Base de datos para controlar todas las operaciones del servidor de base de datos MySQL.

09

HOSTING WEB (HOSTALIA)

HOST WEB usado para almacenar el server php y poder acceder a sus recursos/datos desde cualquier red. En esta se encuentran todos los datos necesarios para el servidor WEB.

CONCLUSIÓN

PROBLEMAS ENCONTRADOS

DESAFÍO CON PHP

Desarrollo php con conocimientos básicos, aprendiendo autodidactamente y buscando en internet.

RETO CON ANDROID

Desarrollo Android con conocimientos básicos, aprendiendo autodidactamente y buscando en internet.

MIGRACIÓN DEL SERVIDOR

Migramos el servidor de Spring Boot a Apache con PHP.

PROBLEMA CON BD

Encontramos un problema con la base de datos. Tuvimos que volver a realizar el diseño E-R.

PROBLEMA HOSTING

Tuvimos que habilitar la lectura de directorios con el archivo .htaccess Añadiendo **Options +Indexes.**

FUTURAS MEJORAS

CHAT

Un chat con el que poder comunicarse con el vendedor.

DEBATIR PRECIOS

Un botón para poder realizar ofertas al vendedor del producto.

WEB ANUNCIAYA

Web con información y funcionalidades de la app, descarga de la misma.

RESEÑAS DE USUARIO

Un apartado en el que poder realizar reseñas a los vendedores y a los clientes.

API GOOGLE MAPS

Implementar la ubicación mediante la API de Google Maps.

BOTON DE OLVIDAR CONTRASEÑA

Un botón para restaurar la contraseña mediante envío de email o sms al numero de teléfono asociado a la cuenta.

DEMOSTRACIÓN

PREGUNTAS