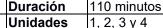


	DAM on-line	
	DESARROLLO DE INTERFACE	ES
Fecha	06-02-2024	Di

1 (FEBRERO)





Criterios de calificación

Al final del ejercicio se indica el valor de cada apartado y los criterios de puntuación.

## Instrucciones generales

- Crea una carpeta con el nombre **APELLIDO1\_APELLIDO2\_NOMBRE\_FEBRERO** la cual debe contener una subcarpeta con la solución del ejercicio.
- La entrega se realizará a través de la TAREA habilitada para ello en la pestaña de inicio de la plataforma Avanza.
- Se deberá hacer entrega de este documento con el nombre del alumno/a.

Alumno/a: Puntuación:

EJERCICIO 10 puntos

Desarrolla la interfaz gráfica de una aplicación Swing para realizar las reservas de un restaurante. Debe constar de una pantalla inicial con los campos:

- Nombre de cliente.
- Botón reservar, que permanecerá deshabilitado hasta que el usuario escriba su nombre en el campo anterior.

Tras pulsar en el botón Reservar, se dará acceso al formulario con los siguientes campos:

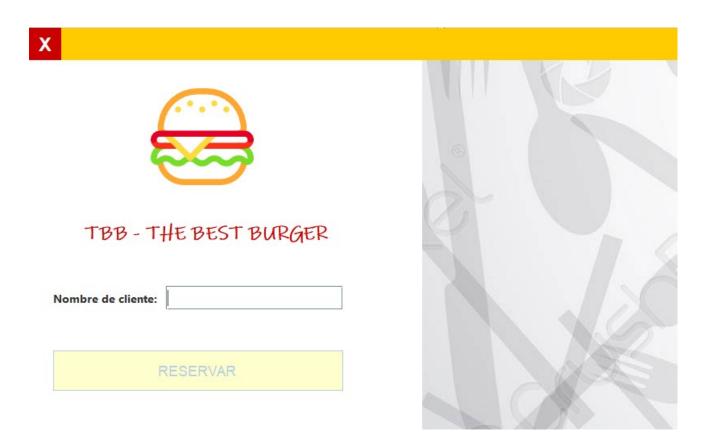
- Campo Nombre completo.
- Teléfono.
- Campo para recoger la fecha de reserva.
- Campo para registrar el número de personas.
- Campo para indicar la franja horaria, a elegir entre:
  - o De 14 a 16h.
  - De 19 a 21h.
  - o De 21 a 23h.
- Campo desplegable para seleccionar el tipo de hamburguesa, a elegir entre:
  - Sencillas.
  - o Especiales.
  - o Edición limitada.
- Campo para indicar el número de personas intolerantes al gluten.
- Botones Volver, que estará siempre habilitado, y botón Enviar, que sólo se habilitará si se superan las validaciones correspondientes o al menos están todos los campos informados (con datos).
  - Al pulsar en el botón Enviar aparecerá un mensaje para informar al usuario de que su reserva se ha realizado.

Profesor: Tomás Montero Ripoll

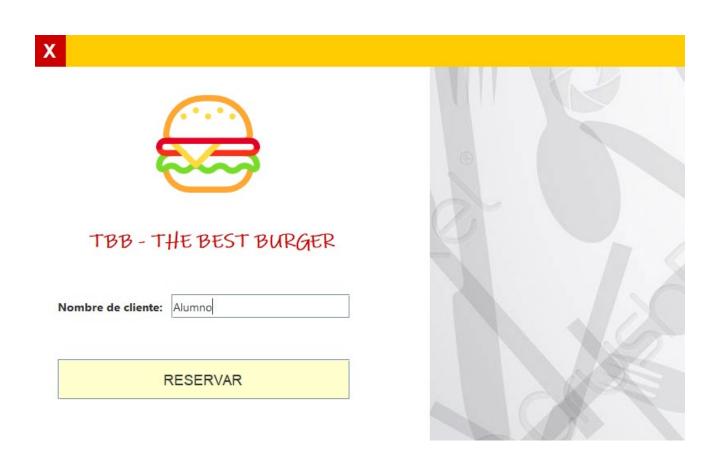
## Criterios de puntuación:

- Creación de la interfaz empleando los componentes más adecuados. 4 puntos.
- Gestión de eventos en la pantalla inicial y en el formulario de reserva: 3 puntos.
- Validación de los campos y mensajes informativos: 2 puntos.
- Apariencia de la interfaz: 1 puntos.

Entrega: Proyecto Java. Te pueden servir de orientación las siguientes imágenes.



Una vez introducido el nombre de cliente, se habilitará el botón RESERVAR (para iniciar la reserva).



Al pulsar en el botón RESERVAR, se abrirá la ventana de diálogo siguiente. Además, el nombre del cliente se trasladará al campo nombre del formulario:



Como se puede observar, se debe realizar la siguiente validación de campos:

- El campo nombre no puede estar vacío.
- El nº de teléfono deben ser 9 dígitos.
- El nº de personas debe ser un entero.
- El nº de intolerantes al gluten, si está habilitado, debe ser un entero.



Por otro lado, el campo Nº intolerantes al gluten estará, por defecto, deshabilitado. Sin embargo, al seleccionar la franja horaria De 21 a 23h, dicho campo se habilitará y también se tendrá que validar su valor:



Recuerda que el campo Nº intolerantes al gluten también debe validarse en caso de estar habilitado.

**IMPORTANTE**: Sólo cuando todos los campos del formulario estén informados y/o sean correctos (se hayan superado las validaciones) será cuando se habilite el botón Enviar. En caso contrario, dicho botón estará deshabilitado.

Con todos los campos correctos, tras pulsar el botón Enviar, aparecerá el siguiente mensaje de información al usuario:

"¡Hecho! Ya tienes tu reserva. Muchas gracias."

Profesor: Tomás Montero Ripoll