



TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Departamento de Informática

PROYECTO

Gestión de una asociación de rol

**Crónicas de Mérida
Manual Técnico**

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

Índice

Tabla de contenido

Crónicas de Mérida Manual Técnico	1
1.Introducción	3
2.Requisitos del sistema	3
3.Acceso a la aplicación.....	3
4.Tipos de usuarios	3
5.Funcionalidades principales	4
5.1. Registro y autenticación	4
5.2. Panel del Administrador	5
5.3. Panel de Moderador.....	7
5.4. Panel del Jugador	8
5.5. Panel del Visitante	10
5.6 Mi Perfil.....	10
6.Gestión de materiales.....	10
7.Sistema de foro y comunicación	12
8.Notificaciones	13
9.Preguntas Frecuentes	15
10. Contacto	15

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

1. Introducción

Este manual está dirigido a los usuarios de la aplicación web desarrollada como parte del proyecto del ciclo formativo de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web. Su objetivo es guiar al usuario en el uso correcto de la plataforma, explicando cada funcionalidad de forma clara y ordenada.

2. Requisitos del sistema

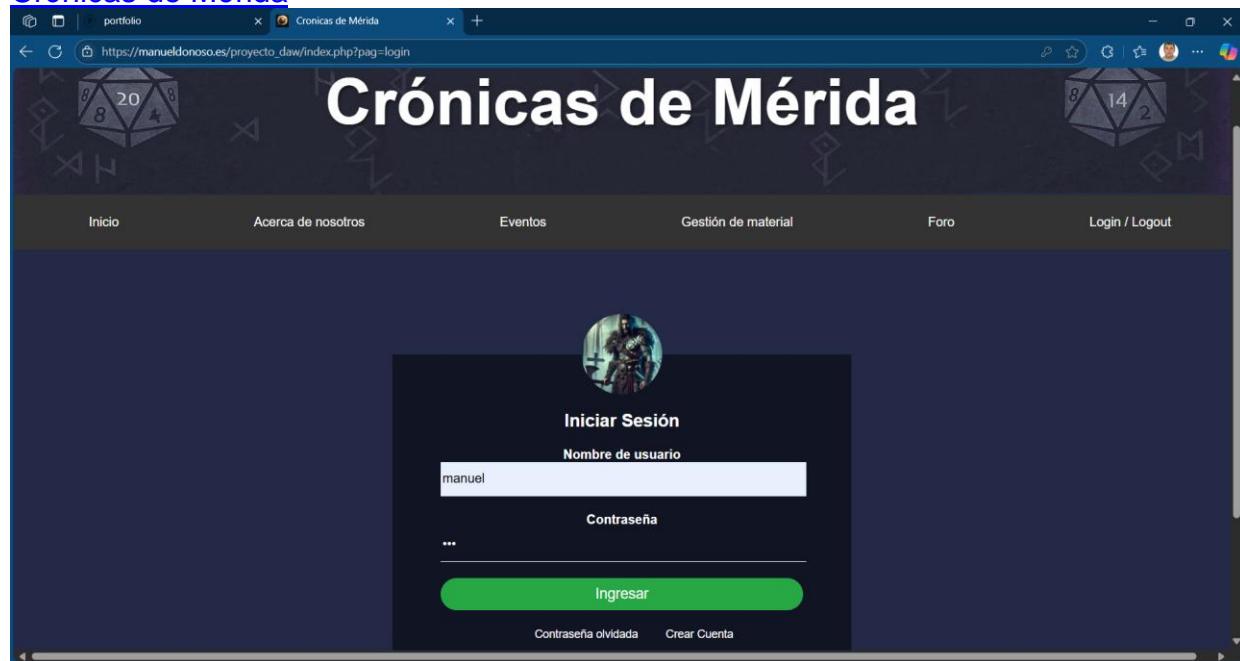
- Navegador compatible: Chrome, Firefox, Edge, Safari
- Conexión a Internet
- Resolución recomendada: 1366x768 o superior

3. Acceso a la aplicación

La aplicación es accesible desde cualquier navegador mediante la URL proporcionada por el administrador del centro.

https://manueldonoso.es/proyecto_daw/index.php?pag=login

Crónicas de Mérida



4. Tipos de usuarios

La aplicación cuenta con cuatro tipos de usuarios:

- Administrador: controla la gestión global de la plataforma.
- Moderador: gestiona materiales, crea eventos, recibe notificaciones de

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

incidencias y participa en el foro.

- Jugador: accede a los materiales, participa en el foro, crea incidencias y se inscribe en los eventos.
- Visitante: solo tendrá acceso en modo lectura.

5. Funcionalidades principales

5.1. Registro y autenticación

El acceso está limitado a usuarios previamente registrados.
El inicio de sesión requiere nombre de usuario y contraseña.

The screenshot shows a web page titled "Crear Cuenta" (Create Account). The form fields are as follows:

- Nombre de usuario: Introduce tu Nombre de Usuario
- Nombre: introduce tu nombre
- Email: Introduce tu email
- Contraseña: introduce la contraseña
- Repite Contraseña: introduce la contraseña
- Acepto los términos y condiciones: A checkbox is present next to this text.
- crear cuenta: A green button at the bottom.

En caso de olvido de contraseña se podrá solicitar la recuperación a través del enlace “contraseña olvidada”.

Rellenando el cuadro con el correo, si se encuentra en el sistema recibirá un email con un enlace para la recuperación de contraseña. El enlace será válido por 24h.

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

The screenshot shows a web browser window with the URL https://manueldonoso.es/proyecto_daw/index.php?pag=recuperar. The page title is "Crónicas de Mérida". The main content area is titled "Recuperar Contraseña" and contains a text input field labeled "Correo electrónico" and a green button labeled "Enviar enlace". The footer of the website includes copyright information ("© 2025 Crónicas de Mérida. Todos los derechos reservados."), links to "Política de Privacidad", "Términos y Condiciones", and "Contacto", and a "Login / Logout" link.

The screenshot shows a Gmail inbox with one unread message. The subject of the message is "Recuperar Acceso" and it is from "Soporte para mí". The message body contains a message in Spanish: "Hola, usa el siguiente enlace para restablecer tu contraseña: http://manueldonoso.es/proyecto_daw/index.php?pag=cambiar_contraseña&&token=15749f154c37fb2df59095a5a4e41da1853dc821e16edd0f8183b7a4e309d05". The message also includes standard reply and forward buttons.

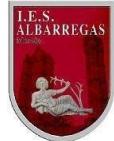
5.2. Panel del Administrador

El administrador puede:

- Eliminar usuarios:
 - En la sección correspondiente, pulsar sobre el botón “Eliminar” del usuario. Se puede utilizar los filtros para facilitar la búsqueda del usuario.

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

USUARIO	NOMBRE	EMAIL	ACIÓN
manuel	manuel j	donperma@gmail.com	<button>Eliminar</button>
jugador1	jugador1	jugador@example.com	<button>Eliminar</button>
jugador2	jugador2	jugador2@example.com	<button>Eliminar</button>
jugador3	jugador3	jugador3@example.com	<button>Eliminar</button>

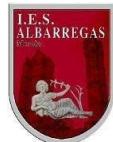
- Asignar roles (Administrador/Moderador/Jugador).
 - En la sección correspondiente, pulsar sobre el seleccionable del usuario. Se puede utilizar los filtros para facilitar la búsqueda del usuario

USUARIO	NOMBRE	EMAIL	ROL
manuel	manuel j	donperma@gmail.com	Administrador
jugador1	jugador1	jugador@example.com	Jugador
jugador2	jugador2	jugador2@example.com	Jugador
jugador3	jugador3	jugador3@example.com	Jugador

- Gestionar los materiales (Antas, Bajas, Devoluciones).
 - En la sección correspondiente, pulsar sobre el material. Se puede utilizar los filtros para facilitar la búsqueda del usuario

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

The screenshot shows a dark-themed web application interface. At the top, there's a navigation bar with links like 'Inicio', 'Acerca de nosotros', 'Eventos', 'Gestión de material' (which is highlighted), 'Foro', 'Gestión de usuario', and 'manuel j'. Below the navigation is a large title 'Crónicas de Mérida'. On the left, there's a sidebar with a 'filtros' section containing input fields for 'id:', 'Material:', 'Tipo:', 'Usuario:', and 'fecha de alquiler: dd/mm/aaaa'. The main content area is titled 'MATERIAL' and shows a table of items with columns: ID, Material, Tipo, Comentario, Usuario que lo alquiló, and Fecha del alquiler. The table contains several rows of data, such as 'Cartas A', 'Cartas B', 'Cartas mágicas', etc.

- Seleccionar el botón con la opción a realizar

This screenshot shows the same application interface as the previous one, but with a modal window open over it. The modal is titled 'Material seleccionado' and displays the details of a selected item: 'Material: Catan', 'Tipo: Juegos de mesa', and 'Fecha de alquiler: 09/04/2025 a las 10:04:33'. It also shows the 'Comentario:' field and the 'Usuario que lo alquiló:' field, both of which contain the value 'manuel'. At the bottom of the modal are three buttons: 'Devolver', 'Dar de baja', and 'Reparar'. The background page shows the same table of items as before.

5.3. Panel de Moderador

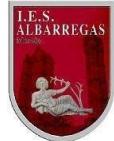
- Crear Eventos:

Al pulsar en eventos, crear eventos se nos abre un formulario con los campos del evento para rellenar. Todos los campos son obligatorios para generar el evento.

Además, para cambiar la imagen del evento tendrá un botón, donde podrá seleccionar una imagen desde su equipo.

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

The screenshot shows a dark-themed web application for managing events. At the top, there's a navigation bar with links for 'Inicio', 'Acerca de nosotros', 'Eventos' (which is the active tab), 'Gestión de material', 'Foro', and 'moderador'. A dropdown menu for 'Eventos' is open, showing options: 'Crear evento' (selected), 'Mostrar eventos', and 'Mostrar mis eventos'. Below the navigation, there's a large input field containing a group of five characters from a fantasy game. To the right of this field are several input fields for event details: 'Descripción', 'organizador', and 'Número de asistentes', followed by a date input field 'dd/mm/aaaa'. The URL in the browser bar is https://manueldonoso.es/proyecto_daw/index.php?pag=add_event#.

- Gestionar Devolución de Material.

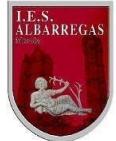
The screenshot shows the same website interface, but the 'Gestión de material' tab is now active. A dropdown menu for 'Gestión de material' is open, showing options: 'Material disponible' (selected), 'Préstamo de material', and 'Devolución del material'. On the left, there's a sidebar with a 'filtros' section containing fields for 'id', 'Material', 'Tipo', 'Usuario', and 'fecha de alquiler'. The main content area displays a table titled 'MATERIAL ALQUILER' with columns: 'ID', 'Material', 'Tipo', 'Comentario', 'Usuario que lo alquiló', and 'Fecha del alquiler'. The table lists several items, including various card sets and Link Cosplay costumes, along with their respective details and rental dates. The URL in the browser bar is https://manueldonoso.es/proyecto_daw/index.php?pag=return_material.

5.4. Panel del Jugador

- Inscribirse a eventos

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

The screenshot shows two browser windows. The top window displays a dashboard with four event cards: "evento en el futuro cargando una imagen menor de 18 años" (green), "evento en el pasado" (white), "evento para mayores de 18" (orange), and "evento completo" (light green). The bottom window shows a detailed view of the first event, titled "evento en el futuro cargando una imagen menor de 18 años". It includes a poster for "MANGAFEST 2025", event details (organizer: manuel, date: 01/04/27, location: poligo inventado), and a registration button.

- Enviar incidencias

A screenshot of a mobile-style chat interface titled "Chat Automático". It shows a conversation between a user and a bot. The user says "Tengo una incidencia ...", and the bot responds "Gracias por tu mensaje. Te responderemos pronto." At the bottom, there's an input field "Escribe un mensaje..." and a blue "Enviar" button.

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

5.5. Panel del Visitante

- Solo podrá ver sin interactuar con nada

5.6 Mi Perfil

Si el usuario está registrado tendrá acceso a “Mi perfil” donde podrá modificar sus datos, contraseña o darse de baja.

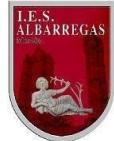
The screenshot shows a web application interface. At the top, there's a navigation bar with links: Inicio, Acerca de nosotros, Eventos, Gestión de material, Foro, Gestión de usuario, and a user profile section showing "manuel j". A dropdown menu from the profile section includes "Mi Perfil", "Notificaciones", and "Salir". Below the navigation is a modal window titled "Modificar Usuario". Inside the modal, there are four input fields: "Usuario:" containing "manuel", "Nombre:" containing "manuel j", "Email:" containing "donperma@gmail.com", and a blank "Contraseña:" field. The URL in the browser's address bar is "localhost/Proyecto_daw/src/www/?pag=my_profile".

6. Gestión de materiales

- Alta de Material: al ir rellenando el nombre del material se nos mostrará en la parte inferior si dicho material está de alta en el sistema, si está de alta podemos pulsar sobre la fila correspondiente y se completarán los datos automáticamente, si no, se dará de alta.

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

The screenshot shows a web page titled "Material a dar de alta". The form contains fields for "Nombre" (Name), "Tipo de material" (Type of material, dropdown menu showing "Juegos de mesa"), "Descripción" (Description), "Comentario" (Commentary), and "Edad recomendada" (Recommended age). A blue "Dar de alta" (Upload) button is at the bottom.

- Baja de Material: Para dar de baja el material solo debemos pulsar sobre el botón baja. Para encontrar el material podremos usar los filtros.

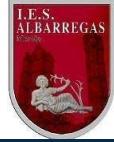
The screenshot shows a web page titled "Material para dar de baja". It includes a "filtro" (filter) section with fields for "ID", "Nombre", and "Tipo material". Below is a table titled "Material" with columns: ID, NOMBRE, ESTADO, TIPO, COMENTARIO, FECHA ALTA, and DAR DE BAJA. The table lists several items, each with a red "Baja" (Delete) button in the last column.

ID	NOMBRE	ESTADO	TIPO	COMENTARIO	FECHA ALTA	DAR DE BAJA
3	UNO	disponible	Cartas		10/04/2025 a las 10:00:00	<button>Baja</button>
45	UNO	disponible	Cartas		10/04/2025 a las 10:00:00	<button>Baja</button>
5	Traje de Link (Zelda)	alquilado	Cosplay	incluye espada y escudo	12/04/2025 a las 10:00:00	<button>Baja</button>
47	Traje de Link (Zelda)	alquilado	Cosplay		12/04/2025 a las 10:00:00	<button>Baja</button>
1	Catan	alquilado	Juegos de mesa		08/04/2025 a las 23:20:29	<button>Baja</button>
2	Catan	disponible	Juegos de mesa		09/04/2025 a las 10:00:00	<button>Baja</button>
44	Catan	disponible	Juegos de mesa		09/04/2025 a las 10:00:00	<button>Baja</button>

- Devolución de materiales

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

The screenshot shows a web application interface for managing rented items. At the top, there's a navigation bar with links for 'Inicio', 'Acerca de nosotros', 'Eventos', 'Gestión de material', 'Foro', 'Gestión de usuario', and a user profile 'manuel j'. Below the navigation is a search/filter section titled 'filtrar' with fields for 'id', 'Material', 'Tipo', 'Usuario', and 'Fecha de alquiler' (dd/mm/aaaa). To the right of this is a table titled 'MATERIAL ALQUILADO' listing items with columns for 'ID', 'Material', 'Tipo', 'Comentario', 'Usuario que lo alquiló', and 'Fecha del alquiler'. The table contains several entries, such as 'Cartas A' and 'Cartas B' under 'Material' and 'Cartas' under 'Tipo'. At the bottom, a modal window titled 'Material seleccionado' displays the details of a selected item: 'Material: Cartas mágicas', 'Tipo: Cartas', 'Fecha de alquiler: 09/04/2025 a las 10:04:24', 'Usuario que lo alquiló: manuel', and 'Comentario: Juego de cartas sakura cart captor'. It also includes three buttons: 'Devolver', 'Dar de baja', and 'Reparar'.

7. Sistema de foro y comunicación

Si el usuario está registrado podrá interactuar en el foro.

El usuario administrador podrá crear categorías nuevas y decidir si permitir la creación de temas.

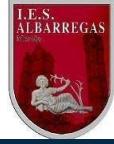
Los demás usuarios podrán crear temas si así lo permite el administrador, además de permitir o no la publicación de publicaciones.

Las publicaciones tendrán un botón me gusta para los usuarios registrados.

Los usuarios podrán eliminar sus propios mensajes, el administrador o moderador podrán eliminar todos los mensajes.

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

The screenshot shows a web-based forum interface. On the left, there's a sidebar titled "Categorías" with links for "Normas del Foro", "General", and "Semillas para para foro de partidas," each with a lock icon. Below these are input fields for "Nombre de la categoría" and "Crear Categoría". The main content area is titled "Temas en la categoría seleccionada" and lists three topics: "El Legado de las Sombras" by autor:manuel, "El Canto del Fénix" by autor:manuel, and "La Maldición del Espejo Oscuro" by autor:manuel. Each topic has a lock icon and a "Crear Tema" button. To the right, there's a large block of text describing a story about the Fenix and its fragments, followed by several smaller text snippets about different locations where fragments are hidden. At the bottom right of the main content area, there's a small chat window with the message "me la apunto" and buttons for "Me gusta" and "Eliminar".

8. Notificaciones

Como rol de jugador podemos enviar una notificación a los moderadores y administradores a través del chat que se abre en la parte inferior derecha.

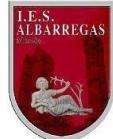
The screenshot shows a mobile-style chat interface titled "Chat Automático". It displays a conversation between a user and a bot: "Bot: ¡Hola! ¿En qué puedo ayudarte?", "Tú: tengo una incidencia", and "Bot: Gracias por tu mensaje. Te responderemos pronto.". Below the messages is a text input field with placeholder "Escribe un mensaje...." and a blue "Enviar" button. At the bottom right is a blue circular button with a white dot.

En notificaciones, debajo de nuestro nombre al pulsar podremos ver las notificaciones enviadas, si está en proceso o finalizadas.

Como administrador podremos ver todas las incidencias abiertas, contestarlas o finalizarlas.

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

The screenshot shows a web browser window with the URL https://manueldonoso.es/proyecto_daw/index.php?pag=notificacion. The page title is "Crónicas de Mérida". The main content area displays a "Mensajes nuevos" (New messages) section. It shows a list of messages from users "jugador1" and "jugador2". A message from "jugador1" is selected, showing the text "jugarof1 : tengo una incidencia" and a text input field with placeholder "Escribe tu respuesta...". A green "Enviar" (Send) button is visible. Below the message list, there is a "Procesando" (Processing) status bar. At the bottom of the page, there is a footer with links to "Política de Privacidad", "Términos y Condiciones", and "Contacto".

The screenshot shows the same web browser window with the URL https://manueldonoso.es/proyecto_daw/index.php?pag=notificacion. The page title is "Crónicas de Mérida". The main content area displays a "Mensajes nuevos" (New messages) section. It shows a list of messages from users "jugador2" and "jugador1". A message from "jugador1" is selected, showing the text "jugarof1 : mensaje de prueba" and a response from "manuel" saying "manuel : recibido". A text input field with placeholder "Escribe tu respuesta..." is present. Below the message list, there are "Añadir" (Add) and "Finalizar" (Finish) buttons. At the bottom of the page, there is a footer with links to "Política de Privacidad", "Términos y Condiciones", and "Contacto".

Una vez finalizada, el usuario debe eliminarla.

Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

The screenshot shows a list of notifications for user 'manuelj'. The notifications are categorized into three states: 'Procesando' (Processing), 'Finalizado' (Completed), and a single message from 'jugador1'. Each notification includes the sender's name, the message content, and the timestamp.

Categoría	Notificación	Timestamp
Procesando	jugador2	2025-04-15 23:40:58
	jugador1	2025-04-13 22:45:46
Finalizado	jugador2	2025-04-13 23:41:41
	jugador1	2025-04-13 22:44:04

9. Preguntas Frecuentes

- ¿Qué hago si olvidé mi contraseña?**
Desde la página de registro, está el enlace para restablecer su contraseña a partir de un correo electrónico. En caso de incidencia, contacta al administrador para que restablezca tus credenciales.
- ¿Puedo cambiar mi nombre de usuario?**
Sí, desde “Mi perfil”.
- ¿Puedo acceder desde el móvil?**
Sí, la aplicación es responsive y funciona en dispositivos móviles.

10. Contacto

Para cualquier duda, incidencia o solicitud, puedes contactar con el administrador del sistema a través de la sección de contacto, en el pie de página o a través del correo

dev@manueldonoso.es

655354312