

Justificación del proyecto



Sport Planet – TFG DAW 23-24

Manuel Jesús Terrón Girón

ÍNDICE

1. Idea	3
2. Objetivos	3
3. Progresión	3

1.Idea

- Estuve un tiempo pensando y viendo el que podría hacer de proyecto para terminar el grado y preguntandole a mi familia me dijeron que una muy buena opción sería una tienda de camisetas deportivas que se pudiera usar en entornos más reducidos me pareció una muy buena idea y me puse a pensar con qué stack tecnológico podría llevarse a cabo entre los que use en el grado

2.Objetivos

- Ya una vez con la idea del proyecto me puse a revisar que stack tecnológico me podría servir en el futuro para así ir cogiendo soltura con ello y decidí usar node js junto a express para recibir el backend y angular para el frontend (junto a una base de datos de Mongo) ya que me parecieron interesantes y una vez que conseguí entenderlas me parecieron muy útiles

3.Progresión

- El principal motivo es la progresión de mis conocimientos con estas herramientas y ver cómo me podía desenvolver con ellas en un entorno similar al real como una tienda online en la que cada usuario pueda comprar lo que quiera interactuar de cualquier manera con ella y ver como añadía todas esas funcionalidades no solo visualmente sino funcionalmente