

IDENTIFICACIÓN DE LAS NECESIDADES DEL PROYECTO



Sport Planet – TFG DAW 23-24

Manuel Jesús Terrón Girón

ÍNDICE

1. Introducción	3
1.1 Objetivo	3
1.2 Alcance	3
2. Requisitos funcionales	3
2.1 Registro y Gestión de Usuarios	3
2.1.1 Registro de Usuario	3
2.1.2 Inicio de Sesión	3
2.1.3 Gestión de Cuentas	3
2.2 Catálogo de Productos	3
2.2.1 Exploración de Productos	3
2.2.2 Detalles del Producto	3
2.2.3 Filtros y Búsqueda	3
2.3 Carrito de Compras y Pago	4
2.3.1 Agregar al Carrito	4
2.3.2 Revisar el Carrito	4
2.3.3 Proceso de Pago	4
2.4 Funcionalidades Adicionales	4
2.4.1 Promociones y Descuentos	4

1. Introducción

1.1 Objetivo

El objetivo de este documento es definir las necesidades y requisitos para el desarrollo de la aplicación web Sport Planet

1.2 Alcance

La aplicación estará centrada en la venta en línea de ropa deportiva, ofreciendo una experiencia de compra intuitiva y segura para los usuarios.

2. Requisitos funcionales

2.1 Registro y Gestión de Usuarios

2.1.1 Registro de Usuario

- Los usuarios deben poder registrarse en la plataforma proporcionando información básica.
- Se debe validar la dirección de correo electrónico durante el proceso de registro.

2.1.2 Inicio de Sesión

- Los usuarios deben poder iniciar sesión de manera segura con sus credenciales.

2.1.3 Gestión de Cuentas

- Los usuarios deben tener la capacidad de gestionar su información personal y cambiar la contraseña.

2.2 Catálogo de Productos

2.2.1 Exploración de Productos

- Los usuarios deben poder explorar productos por categoría, marca, deporte, etc.

2.2.2 Detalles del Producto

- Proporcionar información detallada sobre cada producto, incluyendo imágenes, descripción y precio.

2.2.3 Filtros y Búsqueda

- Permitir a los usuarios filtrar productos por características como tamaño, color, precio, etc.
- Implementar una función de búsqueda rápida.

2.3 Carrito de Compras y Pago

2.3.1 Agregar al Carrito

- Los usuarios deben poder agregar productos al carrito de compras.

2.3.2 Revisar el Carrito

- Proporcionar una vista clara y detallada del carrito de compras.

2.3.3 Proceso de Pago

- Ofrecer opciones seguras de pago, como tarjetas de crédito, PayPal, etc.
- Proporcionar confirmación y detalles de la transacción.

2.4 Funcionalidades Adicionales

2.4.1 Promociones y Descuentos

- Implementar un sistema para mostrar promociones y descuentos.
- Intentar añadir todos estos requisitos en la medida de lo posible para que la aplicación web funcione de forma correcta, también con el frontend en angular y el backend en express (Junto a su base de datos en mongodb)