

	POSITIVO	NEGATIVO	INTERESANTE
HUMANO	<p>Solicita al usuario que ingrese las dimensiones de las matrices, lo que permite que el código funcione con matrices de diferentes tamaños. Utiliza bucles anidados para iterar sobre los elementos de las matrices y calcular el producto de matrices, lo que proporciona una solución eficiente y legible.</p>	<p>No proporciona manejo de errores si las dimensiones de las matrices no permiten la multiplicación, simplemente imprime un mensaje de error y termina el programa.</p>	<p>El código creado por el humano utiliza la biblioteca de vectores (vector) de C++ para manejar las matrices de tamaño variable.</p>
IA	<p>Utiliza arreglos estáticos para representar las matrices, lo que hace que el código sea más simple y directo en este caso particular de matrices 3x3. Utiliza bucles anidados para iterar sobre los elementos de las matrices y calcular el producto de matrices, lo que proporciona una solución eficiente y legible. Imprime la matriz resultante en la consola de manera clara y organizada.</p>	<p>Utiliza matrices de tamaño fijo, lo que limita la flexibilidad del código ya que no puede manejar matrices de tamaño variable. No solicita al usuario que ingrese las dimensiones de las matrices, asumiendo que son matrices 3x3, lo que limita la capacidad del código para trabajar con matrices de diferentes tamaños.</p>	<p>El código creado por la IA utiliza arreglos estáticos para matrices de tamaño fijo.</p>