

Alcance del proyecto

Grupo 1.2.2 - Redmine

Manuel Francisco López Ruiz

Julio Márquez Castro

Álvaro Martín Gordillo

25 de noviembre de 2016

Índice

1. Objetivos del proyecto	3
2. Descripción del producto o servicio	3
3. Requisitos del proyecto/producto	3
4. Límites/restricciones del proyecto	3
5. Entregables	3
6. Criterios de aceptación	4
7. Exclusiones	4
8. Asunciones	4
9. Riesgos iniciales	4
10. Fechas importantes	5
11. EDT	5
12. Diccionario EDT	5
13. Estimación de costes	5

1. Objetivos del proyecto

Obtener un alto nivel de conocimientos sobre la herramienta Redmine con el fin de ser capaces de transmitir los conocimientos aprendidos.

2. Descripción del producto o servicio

El servicio es un curso introductorio a Redmine donde se debe explicar que es, como se usa, errores comunes y ventajas e inconvenientes frente a otros servicios. Tras la explicación se realizará una práctica con el objetivo de que los asistentes puedan practicar los conceptos aprendidos y preguntar dudas.

3. Requisitos del proyecto/producto

- Software Redmine
- Acceso a internet
- Servidor para Redmine
- Pc cliente

4. Límites/restricciones del proyecto

- Limite de tiempo del vídeo tutorial

5. Entregables

El proyecto constará de un único entregable cuya fecha será el 7 de diciembre del año 2016 el cual contendrá:

- Un plan de gestión del trabajo el cual deberá incluir al menos:
 - Acta de constitución.
 - Definición del alcance.
 - Planificación inicial y final.
 - Lecciones aprendidas.
- Un tutorial/vídeo destacando los aspectos más importantes del trabajo propuesto.
- Un enunciado de un ejemplo práctico con la resolución del mismo.
- La presentación de la exposición de la práctica que se realizará públicamente. Para ello, y a indicaciones del profesorado se podrá utilizar el tutorial/vídeo.

Así mismo se realizará una presentación del trabajo el 9 de diciembre del año 2016 con una duración máxima de 35 minutos constando de:

- Descripción del trabajo realizado y lecciones aprendidas.
- Reproducción del vídeo de presentación global de la herramienta.
- Tutorial dirigido.
- **!!!!Una vez finalizada la presentación, propondrá al resto del alumnado el enunciado de un caso práctico a resolver durante el tiempo disponible, aportando su solución.????**
- Preguntas.

6. Criterios de aceptación

El profesorado de la asignatura evaluará la calidad de los contenidos de la memoria y el tutorial/vídeo; la claridad de la exposición en la presentación y la adecuación del enunciado presentado.

7. Exclusiones

Será excluido en caso de que no se presente lo requerido en los entregables o que la calidad del contenido sea muy pobre e incompleta.

8. Asunciones

- No habrá ninguna evaluación más a las descritas en este documento.
- Colaboración permanente por parte de los integrantes del grupo para la realización de la práctica.
- Cumplir con todos los objetivos establecidos por el grupo de trabajo.
- Contacto con los profesores de la asignatura para una revisión del proyecto

9. Riesgos iniciales

Los riesgos iniciales encontrados son los siguientes:

1. Desconocimiento por parte de parte del equipo de las herramientas usadas para el desarrollo de la documentación L^AT_EXy GIT¹/GitHub².

¹<https://git-scm.com/>

²<https://github.com/>

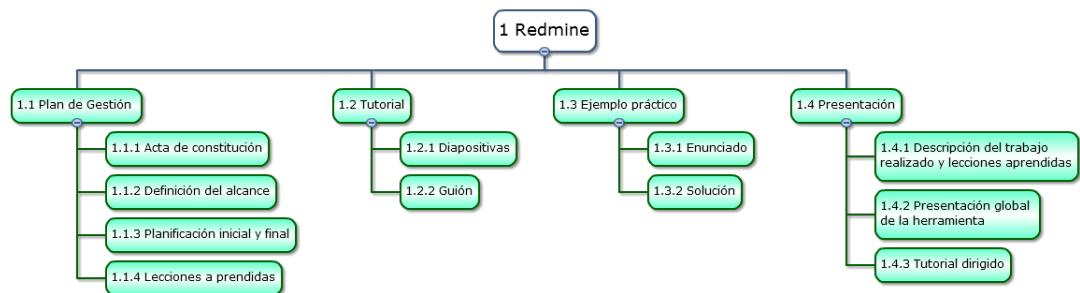
2. Desconocimiento por todo el equipo de como realizar un vídeo tutorial.
3. Desconocimiento parcial del uso para el que se debe realizar el tutorial (Redmine³) puesto que ProjETSII⁴ es una modificación del mismo pero no es igual.
4. Realizar una mala planificación que dificulte o llegue a cancelar el proyecto.
5. Falta de experiencia con este tipo de proyectos que ocasionen dudas en la realización de documentación

10. Fechas importantes

Las fechas importantes serán las siguientes:

- 28 de octubre del año 2016: Primera sesión de seguimiento del trabajo.
- 2 de diciembre del año 2016: Segunda sesión de seguimiento del trabajo.
- 7 de diciembre del año 2016: Entrega documentación y tutorial/vídeo.
- 9 de diciembre del año 2016: Presentación.

11. EDT



www.wbstool.com

12. Diccionario EDT

13. Estimación de costes

³<http://www.redmine.org/>

⁴<https://projetsii.informatica.us.es/>