

Redmine

Grupo 1.2.2

Manuel Francisco López Ruiz

Julio Márquez Castro

Álvaro Martín Gordillo

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos [PGPI]
Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Universidad de Sevilla (Spain)

6 de diciembre de 2016

Índice

- 1 Introducción
 - Descripción del trabajo realizado
 - Lecciones aprendidas
- 2 Presentación de Redmine
 - Vídeo explicativo
 - ¿Otras aclaraciones?
- 3 Ejercicio práctico
 - Enunciado
 - Resolución
- 4 Preguntas

Índice

- 1 Introducción
 - Descripción del trabajo realizado
 - Lecciones aprendidas
- 2 Presentación de Redmine
 - Vídeo explicativo
 - ¿Otras aclaraciones?
- 3 Ejercicio práctico
 - Enunciado
 - Resolución
- 4 Preguntas

Descripción del trabajo realizado

Lecciones aprendidas

Índice

- 1 Introducción
 - Descripción del trabajo realizado
 - Lecciones aprendidas
- 2 Presentación de Redmine
 - Vídeo explicativo
 - ¿Otras aclaraciones?
- 3 Ejercicio práctico
 - Enunciado
 - Resolución
- 4 Preguntas

¿ tendremos que aclarar algo más que no diera tiempo en el vídeo?

¿Alguna pregunta sobre Redmine antes de realizar el ejercicio práctico?

Índice

- 1 Introducción
 - Descripción del trabajo realizado
 - Lecciones aprendidas
- 2 Presentación de Redmine
 - Vídeo explicativo
 - ¿Otras aclaraciones?
- 3 Ejercicio práctico
 - Enunciado
 - Resolución
- 4 Preguntas

Índice

- 1 Introducción
 - Descripción del trabajo realizado
 - Lecciones aprendidas
- 2 Presentación de Redmine
 - Vídeo explicativo
 - ¿Otras aclaraciones?
- 3 Ejercicio práctico
 - Enunciado
 - Resolución
- 4 Preguntas

¿Alguna pregunta?