

Redmine

Grupo 1.2.2

Manuel Francisco López Ruiz

Julio Márquez Castro

Álvaro Martín Gordillo

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos [PGPI]
Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Universidad de Sevilla (Spain)

6 de diciembre de 2016

Índice

- 1 Introducción
- 2 Presentación de Redmine
 - Vídeo explicativo
- 3 Ejercicio práctico
 - Enunciado
 - Resolución
- 4 Preguntas

Índice

- 1 Introducción
- 2 Presentación de Redmine
 - Vídeo explicativo
- 3 Ejercicio práctico
 - Enunciado
 - Resolución
- 4 Preguntas

- Redmine
- L^AT_EX
- GitHub
- Toggl
- Ganttproject
- Edición de vídeo
- Metodología de trabajo

Índice

- 1 Introducción
- 2 Presentación de Redmine
 - Vídeo explicativo
- 3 Ejercicio práctico
 - Enunciado
 - Resolución
- 4 Preguntas

¿Alguna pregunta sobre Redmine antes de realizar el ejercicio práctico?

Índice

- 1 Introducción
- 2 Presentación de Redmine
 - Vídeo explicativo
- 3 Ejercicio práctico
 - Enunciado
 - Resolución
- 4 Preguntas

Índice

- 1 Introducción
- 2 Presentación de Redmine
 - Vídeo explicativo
- 3 Ejercicio práctico
 - Enunciado
 - Resolución
- 4 Preguntas

¿Alguna pregunta?

Redmine

Grupo 1.2.2

Manuel Francisco López Ruiz

Julio Márquez Castro

Álvaro Martín Gordillo

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos [PGPI]
Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Universidad de Sevilla (Spain)

6 de diciembre de 2016