

# Redmine

Grupo 1.2.2

Manuel Francisco López Ruiz

Julio Márquez Castro

Álvaro Martín Gordillo

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos [PGPI]  
Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Universidad de Sevilla (Spain)

6 de diciembre de 2016

# Índice

- 1 Introducción
- 2 Presentación de Redmine
  - Vídeo explicativo
  - ¿Otras aclaraciones?
- 3 Ejercicio práctico
  - Enunciado
  - Resolución
- 4 Preguntas

# Índice

- 1 Introducción
- 2 Presentación de Redmine
  - Vídeo explicativo
  - ¿Otras aclaraciones?
- 3 Ejercicio práctico
  - Enunciado
  - Resolución
- 4 Preguntas

- Redmine
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X
- GitHub
- Toggl
- Ganttproject
- Edición de vídeo
- Metodología de trabajo

# Índice

- 1 Introducción
- 2 Presentación de Redmine
  - Vídeo explicativo
  - ¿Otras aclaraciones?
- 3 Ejercicio práctico
  - Enunciado
  - Resolución
- 4 Preguntas



¿ tendremos que aclarar algo más que no diera tiempo en el vídeo?

**¿Alguna pregunta sobre Redmine antes de realizar el ejercicio práctico?**



# Índice

- 1 Introducción
- 2 Presentación de Redmine
  - Vídeo explicativo
  - ¿Otras aclaraciones?
- 3 Ejercicio práctico
  - Enunciado
  - Resolución
- 4 Preguntas





# Índice

- 1 Introducción
- 2 Presentación de Redmine
  - Vídeo explicativo
  - ¿Otras aclaraciones?
- 3 Ejercicio práctico
  - Enunciado
  - Resolución
- 4 Preguntas

**¿Alguna pregunta?**

# Redmine

Grupo 1.2.2

Manuel Francisco López Ruiz

Julio Márquez Castro

Álvaro Martín Gordillo

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos [PGPI]  
Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Universidad de Sevilla (Spain)

6 de diciembre de 2016