



Taller de sistemas embebidos (TA134)

Trabajo Práctico Final

Grupo N°2

2°C 2024

Integrantes del Grupo		
Nombre y apellido	Padrón	Correo
Juan Ignacio Biancuzzo	106005	jbiancuzzo@fi.uba.ar
Manuel Lalia	107979	mlalia@fi.uba.ar
Rocio Nicole Heredia Piñon	107621	rherediap@fi.uba.ar

[Repositorio de Github](#)

Índice

1. Descripción del sistema de control	3
2. Esquema eléctrico y cableado	4
3. Calculo y medición del consumo	4
4. Items implementados	5
5. WCET y Factor de uso	5

1. Descripción del sistema de control

El sistema de control se encarga de contabilizar la cantidad de autos entrantes a un estacionamiento, donde se tiene en cuenta las limitaciones físicas del mismo proporcionando dos parámetros configurables, los cuales son una advertencia de llenado y la máxima capacidad del estacionamiento.

En su modo normal, se usa el display para obtener la información esencial del sistema, como la cantidad de autos y los parámetros mencionados anteriormente. En su modo set up, el sistema usa el display para permitirle al usuario configurar los parámetros.

- app.c (app.h)
 - Endless loop, ejecuta las tareas de sensores, temperatura, sistema, actuadores y display, activando la secuencia cuando un evento es transmitido de los sensores.
- task_sensor.c (task_sensor.h, task_sensor_attribute.h)
 - Controlando los botones y Dip Switch
- task_temperatura.c (task_temperatura.h, task_temperatura_attribute.h)
 - Lectura de los sensores de temperatura interno y externo mediante un ADC
- task_system.c (task_system.h, task_system_attribute.h)
 - Intermediario de los sistemas normal y set up, controlando el estado del sistema
- task_normal.c (task_normal.h, task_normal_attribute.h)
 - Estado normal de ejecución, contando el ingreso y egreso de autos al estacionamiento, limitado por su máxima capacidad
- task_set_up.c (task_set_up.h, task_set_up_attribute.h)
 - Estado set up de ejecución, permitiendo modificar los parámetros de capacidad máxima y advertencia de capacidad
- task_system_interface.c (task_system_interface.h)
 - Permite la comunicación entre los sensores y los ADC de temperatura, con el sistema intermediario, de forma desacoplada y modularizada
- task_actuator.c (task_actuator.h, task_actuator_attribute.h)
 - Límitador y Baliza de Sistema con Sirena
- task_actuator_interface.c (task_actuator_interface.h)
 - Permite la comunicación entre los sistemas (normal y set up) con los actuadores de forma desacoplada y modularizada
- task_display.c (task_display.h)
 - LCD Display
- task_display_interface.c (task_display_interface.h)
 - Permite la comunicación entre los sistemas (normal y set up) con el display de forma desacoplada y modularizada

- logger.h (logger.c)
 - Utilities for Retarget "printf" to Console
- dwt.h
 - Utilities for Measure clock cycle, and .execution time, of code

2. Esquema eléctrico y cableado

Veamos el esquemático del sistema general.

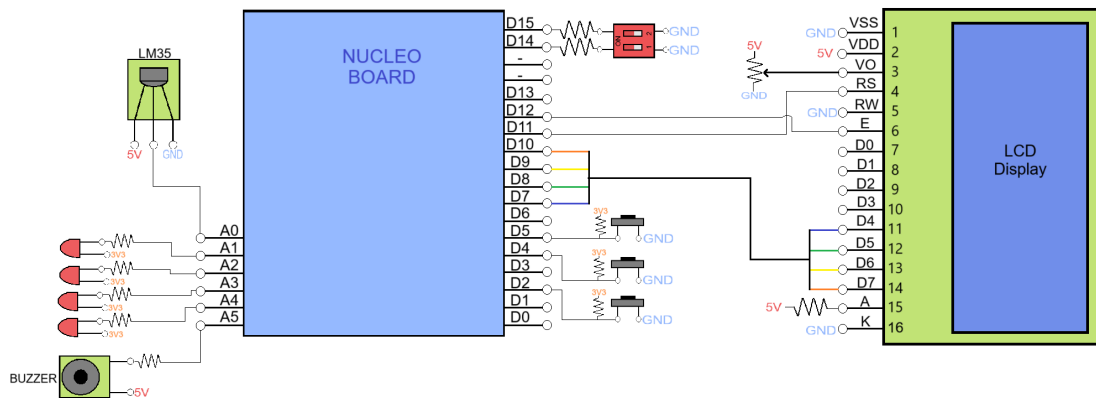


Figura 1: Esquemático eléctrico

3. Calculo y medición del consumo

Veamos el calculo del consumo, para eso hagamos un recuento de los componentes que tenemos:

- 4 LED's
- 2 Dip Switch's
- Un Display
- Un Buzzer KY-012
- Un sensor de temperatura LM35

El sensor de temperatura consume $60 \mu A$, por lo que vamos a despreciar su consumo. El Display en su uso típico es de $1,5 mA$.

En el uso normal, se tiene 3 led's en uso y los dos dip switch, a la par del display, por lo que tendremos que calcular el consumo de un led y un dip switch.

Para el led los estamos alimentando con $3,3 V$ por lo que podemos conseguir la corriente de la siguiente forma:

$$I_{LED} = \frac{V_{DD} - 0,7V}{1 k\Omega} = 2,6 mA$$

Para los dip switch's tenemos

$$I_{\text{DipSwitch}} = \frac{V_{DD}}{10 \text{ k}\Omega} = 0,33 \text{ mA}$$

Por último para el buzzer

$$I_{\text{Buzzer}} = \frac{V_{DD}}{1 \text{ k}\Omega} = 3,3 \text{ mA}$$

	Corriente calculada [mA]	Corriente medida [mA]
Uso normal ($I_{\text{Display}} + 3 I_{\text{LED}} + 2 I_{\text{DipSwitch}}$)	$\approx 9,9$	7,9
Alimentando el buzzer ($+I_{\text{Buzzer}}$)	$\approx 13,2$	11

4. Items implementados

Vamos a enunciar los items, de este trabajo práctico final, que fueron implementados como el item que no se pudo terminar de implementar.

Se pudo implementar

- La task de sensores para medir correctamente si los botones fueron pulsados o los dip switches fueron modificados.
- La task de temperatura para poder transformar la medición de tensión dada por los sensores de temperatura y transformarlos en información manejable en el sistema.
- La task de sistema normal, manejando el conteo de autos y teniendo en cuenta el máximo posible.
- La task de sistema set up, donde podemos configurar los valores de advertencia y el máximo posible de autos.
- La task de actuadores, donde podemos indicar el estado del sistema.
- La task de display, donde podemos mandar información al display de forma correcta.

No se pudo implementar la transformación de la lectura del ADC a la temperatura en Celsius.

5. WCET y Factor de uso

Veamos primero los WCET (Worst-case execution time) en microsegundos:

	tiempo [μs]
Task Sensor	35023
Task Temperatura	65206
Task Sistema	6044
Task Actuador	26558
Task Display	344707

Recordemos que estamos midiendo el tiempo de cada tarea y nos quedamos con el peor tiempo.

El factor de uso, nos parece importante mostrarlo en diferentes momentos de la ejecución del sistema, ya que como esta dada por:

$$U = \sum C_{\text{TASK}} + \sum C_{\text{ISR}}$$

Dado que solo usamos una interrupción dada cada 1 *ms* donde se ejecutan 6 instrucciones, podemos despreciar su tiempo de ejecución. Eso nos da los siguientes valores:

	tiempo [μs]
Mínimo	44
Uso normal	300
Máximo	345000

Notemos que en el uso normal estamos 3 veces por debajo del milisegundo, por lo que no estamos sobrecargados, pero en los picos donde llegamos al máximo de 345 *ms* estamos ocupando 345 ciclos extra. Esto sería un problema si el sistema llega a estos máximos en una cantidad menor a 345*ms*, pero pudimos ver que esto ocurre cuando se tiene que manejar un evento y como esperamos que un usuario del sistema no pueda generar un evento en un tiempo menor a 345 *ms* podemos decir que el sistema no se sobrecarga.