

Battleships Bimaru



Levels



Rules





Levels



Mittelmeer
easy



Atlantik
medium



Nordsee
hard



Mittelmeer
easy



Mittelmeer
easy



Mittelmeer
easy



Mittelmeer
easy



Mittelmeer
easy



Mittelmeer
easy



Mittelmeer



									1
									2
									5
									2
									0
									8
									3
									0
									1

1 2 4 3 2 5 0 0 2

2	4x
1	3x
0	1x
0	2x



Mittelmeer



Check

Reset

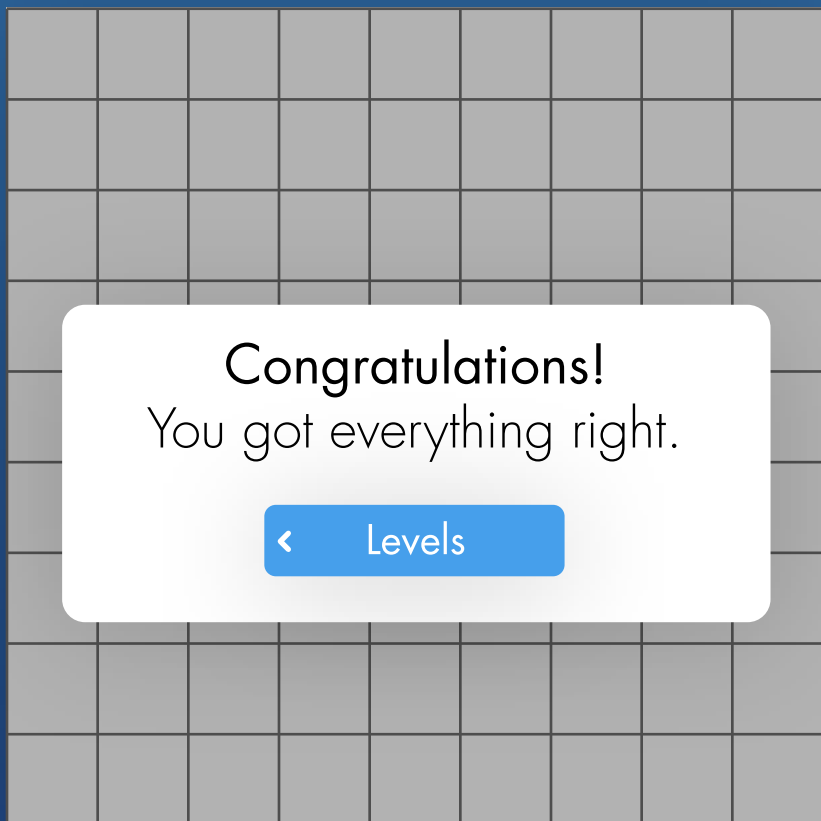
									1
									2
									5
									2
									0
									8
									3
									0
									1

1 2 4 3 2 5 0 0 2

2	4x
1	3x
0	1x
0	2x



Mittelmeer



1

2

5

2

0

8

3

0

1

1

2

4

3

2

5

0

0

2

2

4x

1

3x

0

1x

0

2x



Rules

- Die Zahl am Ende einer Zeile / Spalte gibt an, wie viele Schiffsblöcke sich dort befinden.
- Schiffsblöcke von verschiedenen Schiffen müssen in alle Richtungen durch ein Wasserfeld abgegrenzt sein.
- Schiffe dürfen den Rand berühren, längs- als stirnseitig.