#include <iostream>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

#include <string>

using namespace std;

/\*Esta funcion sirve para que la computadora al momento de elegir el valor me imprima en la salida el valor pero con el nombre

que asigne a cada opcion del juego\*/

string Eleccion\_de\_computadora (int valor){

    if(valor == 1){

        return "Piedra";

    } else if(valor == 2){

        return "Papel";

    } else {

        return "Tijera";

    }

}

/\*Esta funcion sirve para evaluar las jugadas entre la computadora y el jugador\*/

void Evalua\_juego(int n, int& ganadas\_jugador, int& ganadas\_computadora, int empates){

    srand(time(0));

    int valor = 1 + rand() % 3;//El numero que elige el computador

    if(valor == n){

        cout << "Empate" << endl;

        empates++;} //El aumento en el contador de empates servira mas adelante

        if(valor == n - 1 || valor == n + 2){

            cout << "Ganaste" << endl;

            ganadas\_jugador++;}//El aumento en el contador de ganadas del jugador servira mas adelante

            if(valor == n + 1 || valor == n - 2){

                cout << "Perdiste" << endl;

                ganadas\_computadora++;}//El aumento en el contador de ganadas del computador servira mas adelante

    cout << "La computadora jugo: " << Eleccion\_de\_computadora(valor) << endl;

}

int main(){

/\*Mostramos los valores que se asignan a cada opcion del juego\*/

cout << "Piedra = 1" << endl;

cout << "Papel  = 2" << endl;

cout << "Tijera = 3" << endl;

int casos;

cout << "Al mejor de: ";

cin >> casos;// Cuantas veces queremos jugar

//Iniciamos contadores

int empates = 0;

int ganadas\_jugador = 0;

int ganadas\_computadora = 0;

int casos\_jugados = 0;

while(casos\_jugados < casos) {//Para que se ejecute hasta que se complete los casos totales elegidos

        int n;

        cout << "Elige tu movimiento: ";

        cin >> n;

        if (n >= 1 && n <= 3) {

            Evalua\_juego(n, ganadas\_jugador, ganadas\_computadora, empates);

            casos\_jugados++;//Ponemos nuestros casos jugados

        } else {

            cout << "Elige un numero valido (1, 2 o 3)." << endl;//Por si elegimos un numero que no representa ninguna opcion

        }

    }

    //Estas condicionales sirven para mostrarnos dependiendo de la cantidad de ganadas, perdidas o empates quien gano definitivamente

    int k = (casos/2) + 1;

    if(ganadas\_jugador == k || ganadas\_jugador == casos) {

        cout << "Eres el ganador absoluto!!!!" << endl;

    } else if(ganadas\_computadora == k || ganadas\_computadora == casos) {

        cout << "La computadora te supero XD" << endl;

    } else if (empates == k || ganadas\_computadora == casos) {

        cout << "Empate definitivo" << endl;

    } else {

        cout << "Vuelve a intentarlo, no hay un ganador definitivo" << endl;

    }

    return 0;

}