Solicitud de Aprobación de Proyecto

Nombre y apellidos del alumno/a y Ciclo Formativo

Manuel Borrero Delgado

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas

Título del Proyecto

Aplicación para vender libros

Tipo de desarrollo (web, escritorio, app, etc...)

Aplicación móvil

Resumen descriptivo del proyecto

La aplicación para móviles, que será una tienda de libros en la cual podrás comprar libros de nuestro catalogo de libros.

En ella te podrás crear un usuario y mirar todos los tipos de libros que tenemos a nuestra disposición desde los más populares asta las ultimas adquisiciones de la página.

Dependiendo de si eres un administrador también podrás en tu caso modificar, insertar y borrar libros a tu antojo.

Tendrá además en la parte izquierda, un icono que desplegará un menú hamburguesa con tus datos de usuario(aun no he decidido si darle alguna otra función como poder ver tus últimas compras, pero el administrador podrá seleccionar las opciones listadas anteriormente desde allí). En la derecha habrá un icono con forma de lupa que se usará para buscar los libros(buscador).

En cada libro podrás dejar y leer comentarios con las impresiones de lo he les ha parecido el libro en cuestión, además de por supuesto poder comprarlo y posteriormente recibirás un correo con los detalles de la compra.

Tecnologías y/o lenguajes a utilizar

Para esta aplicación he decidido utilizar:

- -La base de datos será Mariadb ya que es una de las bases de datos más populares y en contante actualización dentro de las gratis.
- -En cuanto al metodo de despliegue de igual forma he decidido usar uno de los aprendido el año pasado en Desarrollo de Interfaces llamado Somee, el cual te permite colgar una sola base de datos de manera completamente gratis.
- -La programación de la aplicación se realizará en Android Studio con java y si es posible la implementación de un poco de Koltis para el desarrollo de la parte del servidor y xml para la parte estética.

A rellenar por el centro

El resultado de la aceptación del proyecto es: