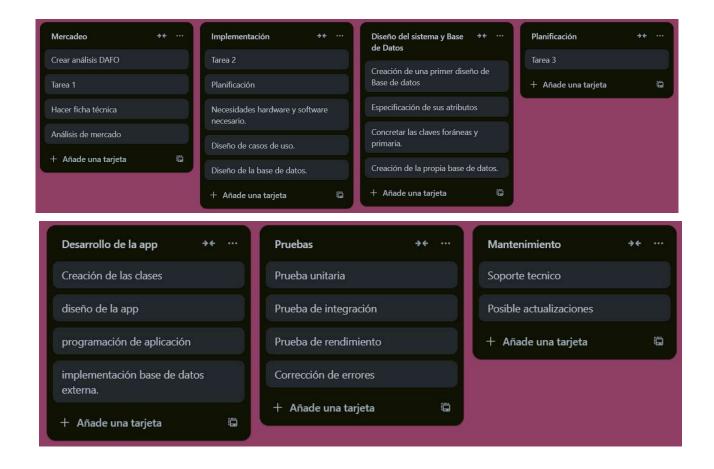
Ejercicio 1.- Análisis de requisitos. Planificación.

Para que un cliente pudiera utilizar está aplicación tendría que seguir los siguientes pasos:

- 1. Descargar la aplicación de AppStore donde se tendría que subir para atraer a los usuarios y dar mayor confianza sobre la aplicación.
- 2. Una vez descargada tendrías que crearte una cuenta de usuario donde tendrás que especificar tu nombre de usuario, contraseña, correo electrónico, dirección y tarjeta de crédito con la que realizar el pago, además te pedirá que aceptes una serie de condiciones(cookies).
- 3. Después de la creación de la cuenta procederemos a entrar a la pagina principal con el usuario y contraseña creados.
- 4. En la pagina principal el usuario verá al deslizar para abajo un top tres de los libros más vendidos, si desliza más podrá ver las ultimas adquisiciones disponibles en la página.
- 5. Si el usuario busca un libro en especifico utilizará el buscador colocado el la parte derecha de la cabeza de la app para buscar el libro que desea por su nombre.
- 6. Una vez encontrado el libro te mostrará una página donde verás la portada, titulo, descripción y comentarios sobre otros usuarios que han leído el libro (podrían contener spoiler).
- 7. Antes de los comentarios se encontrará un botón de comprar que si se presiona te pedirá que confirmes la compra, de confirmarlo te enviará un correo con los detalles de la compra y te devolverá a la página principal.

Planificación del proyecto:





Ejercicio 2.- Necesidades hardware y software necesario.

En el caso de querer utilizar la aplicación el usuario necesitará:

- Acceso a internet
- Un telefono movil con sistema operativo android.
- Una cuenta en Play Store

Ejercicio 3.- Diseño de casos de uso.

Diagrama de uso del cliente

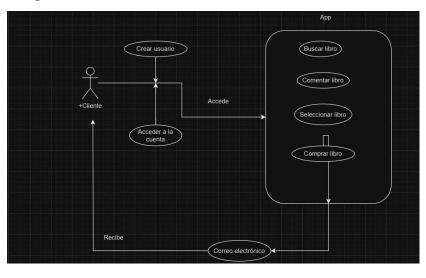
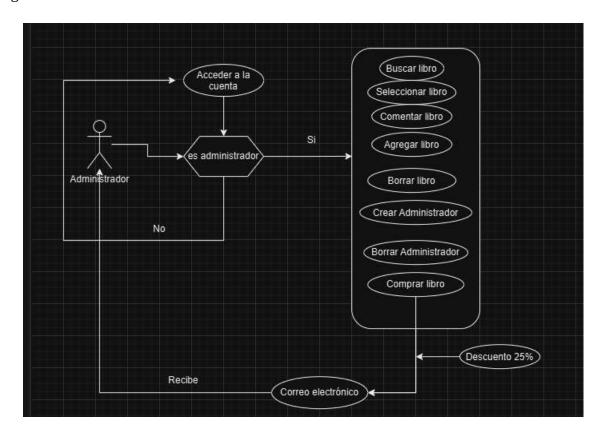


Diagrama de uso del administrador



Ejercicio 4.- Diseño de la base de datos.

