**Solicitud de Aprobación de Proyecto**

|  |
| --- |
| **Nombre y apellidos del alumno/a y Ciclo Formativo** |
| Manuel Borrero Delgado  Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas |
| **Título del Proyecto** |
| Aplicación para vender libros |
| **Tipo de desarrollo (web, escritorio, app, etc…)** |
| Aplicación móvil |
| **Resumen descriptivo del proyecto** |
| La aplicación para móviles, que será una tienda de libros en la cual podrás comprar libros de nuestro catalogo de libros.  En ella te podrás crear un usuario y mirar todos los tipos de libros que tenemos a nuestra disposición desde los más populares asta las ultimas adquisiciones de la página.  Dependiendo de si eres un administrador también podrás en tu caso modificar, insertar y borrar libros a tu antojo.  Tendrá además en la parte izquierda, un icono que desplegará un menú hamburguesa con tus datos de usuario(aun no he decidido si darle alguna otra función como poder ver tus últimas compras, pero el administrador podrá seleccionar las opciones listadas anteriormente desde allí). En la derecha habrá un icono con forma de lupa que se usará para buscar los libros(buscador).  En cada libro podrás dejar y leer comentarios con las impresiones de lo he les ha parecido el libro en cuestión, además de por supuesto poder comprarlo y posteriormente recibirás un correo con los detalles de la compra.  La pagina que aparecerá al entrar es una donde tendrás que introducir tu usuario y contraseña, de no tener podrá crearlo con un botón que pondrá ``crear nueva cuenta´´.  Tras ello accederemos a la página principal donde en la cabeza en la parte izquierda nos encontraremos un icono que desplegará un menú hamburguesa con tus datos de usuario(aun no he decidido si darle alguna otra función como poder ver tus últimas compras). En la derecha de la página nos encontraremos un icono con forma de lupa que se usará para buscar los libros. En el cuerpo de la página nos encontraremos con un principio con un top 5 de los más vendidos seguido por debajo de las ultimas adquisiciones de la página.  Al pulsar cada libro nos llevará a una página donde nos mostrará la portada, titulo, descripción,precio, puntuación y comentarios de cada uno de ellos, además de un botón de comprar para adquirir el libro.  Por último al presionar comprar se enviará un correo electrónico a tu correo personal donde te comunicará los datos del pedido.(el metodo de pago se especifica al momento de crearse una cuenta.).  Para la parte de administrador al introducir tu usuario y contraseña de administrador te llevará a la misma pagina principal, pero en la parte izquierda al desplegar el menú tendrás tres opciones más debajo de tus datos personales.  Una para subir un nuevo libros, otra para modificarlo y un ultimo para borrarlo.  1º.En cuanto a posibles competidores los tres más grandes serian: Amazon por ser una tienda que hace lo mismo pero con todo tipo de productos, Audibolt es practicamente lo mismo que nuestra tienda pero te lee el libro por ti, lo que lo hace incluso más cómodo y por ultimo temu por ser casi igual que Amazon.  2º.En cuanto a la estructura, lo primero sería un almacén donde guardar la mercancía y una infraestructura que nos permita enviar los libros asta el comprador.  3º. Los productos más demandados por mis competidores serían las sagas más famosas de los libros populares.  4º.No, actualmente nuestros competidores dominan el mercado y ofrecen los precios más baratos. |
| **Tecnologías y/o lenguajes a utilizar** |
| Para esta aplicación he decidido utilizar:  -La base de datos será Mariadb ya que es una de las bases de datos más populares y en contante actualización dentro de las gratis.  -En cuanto al metodo de despliegue de igual forma he decidido usar uno de los aprendido el año pasado en Desarrollo de Interfaces llamado Somee, el cual te permite colgar una sola base de datos de manera completamente gratis.  -La programación de la aplicación se realizará en Android Studio con java y si es posible la implementación de un poco de Koltis para el desarrollo de la parte del servidor y xml para la parte estética. |
|  |
| A rellenar por el centro |
| El resultado de la aceptación del proyecto es: |