

Entrega final terrain
PACO BLAYA RODRIGUEZ

THE END OF THE TIMES

Manuel Muñoz Felix



INTRODUCCIÓN

Ha habido una catástrofe mundial, un virus ha asolado

medio planeta convirtiéndolos en zombies y la otra media lucha por sobrevivir, nuestro personaje Edward Richtofen en un intento de escapar de todo esto, ha huido con una lancha a una isla desierta, o eso pensaba él.

Richtofen tendrá que luchar contra todos los zombies que se encuentre en la isla y hacer una serie de tareas para poder limpiar la isla de zombies para poder vivir ahí.

Concepto

Título: End of the Times

Diseñadores: Manuel Muñoz Felix

Género: Videojuego de disparos en primera persona

Plataforma: PC

Versión: Alfa

Licencia: Se basa un poco en el personaje de Richtofen de Call of Duty: Black Ops II

Mecánica: El jugador tiene que matar a todos los zombies que haya, respawnean por oleadas de manera infinita hasta que se logren los objetivos.

Tecnología: Unity

Público: será un juego casual donde podrás poner diferentes dificultades para la gente que busque una tarea más competitiva

HISTORIAL DE VERSIONES:

VISIÓN GENERAL DEL JUEGO: En el juego tu puedes ir aguantando oleadas comprando armas, mejorandolas, podrás obtener ventajas para matar mas facil a los zombies, tendrás objetivos: primero tendrás que activar la electricidad que habilita ventajas y que puedas mejorar las armas, y luego podrás hacer otro objetivo para acabar el juego matando a un boss.

Mecánica del juego

Cámara: Primera persona

Controles:

w = te mueves hacia arriba

a = te mueves hacia la izquierda, pero más lento que con la w

d = te mueves hacia la derecha, pero más lento que con la w

s = te mueves hacia detrás, pero más lento que con la w

al pulsar w dos veces correrás

click izquierdo disparas

Puntuación: las oleadas y el score

Guardar/Cargar: Al ser partidas cortas “20m,30m” no se podrá guardar

Estados del juego:

Menú Principal = aquí podrás entrar al juego elegir la dificultad

Menú de pausa = en este menú de detendrá el juego y podrás salir al menú o reiniciar la partida

Niveles:

Los niveles son la dificultad podrás jugarlo en fácil, normal, y difícil

Progreso del juego:

Empezarás en un puerto con una pistola, donde no habrá electricidad, tendrás que buscar cómo activar la electricidad, una vez activada tendrás que sobrevivir hasta x ronda donde saldrá un boss una vez que lo mates saldrá una animación diciendo que has ganado y que

ya mataste a todos los zombies de la isla y te dará la opción de salir al menú o seguir jugando para ver hasta que ronda logras sobrevivir.

Personajes:

Nombre: Edward Richtofen

Descripción: científico que forma parte del movimiento nazi, el colaboro para crear el virus que a destruido medio planeta y ahora intenta sobrevivir como sea.

Enemigos:

Nombre: Zombie

Descripción: zombie básico y lento

Armas:

Arma base al iniciar el juego una Ak47 podrás comprar otras en el juego con dinero que te darán los zombies al matarlos en versiones más avanzadas del juego

Resto de armas se añadirán en el momento de desarrollo.

Ventajas:

Las ventajas se activaran al activar la electricidad

Titán: más vida

nombre: recargar más rápido

nombre: moverse más rápido

nombre: x2 de daño

Items:

Escudo: se irá rompiendo según te peguen, para versiones posteriores

Máquina que mejora armas: podrás mejorar el arma por una gran cantidad de dinero, para versiones posteriores

Música y sonidos:

Los zombies harán sonidos de chillidos

Las armas harán sonido de disparos

Sonido suave cuando caminas