

# PRÁCTICA U3



## Apartado A

Este código determina si un número es par o impar.

```
public class ParImpar {  
    public static void main(String[] args) {  
        int numero = 5;  
  
        if (numero % 2 == 0) {  
            System.out.println("El número es par");  
        } else {  
            System.out.println("El número es impar");  
        }  
    }  
}
```

### Errores corregidos:

- En la condición del if, se cambió = por ==.
- Se intercambiaron los mensajes de "par" e "impar".
- Se corrigió System.println a System.out.println.

## Apartado B

Este código imprime el mensaje "Hola mundo!" en la consola.

```
public class Saludo {  
    public static void main(String[] args) {  
        String mensaje = "Hola mundo!";  
        System.out.println(mensaje);  
    }  
}
```

### Errores corregidos:

- Se añadió un punto y coma al final de la declaración de mensaje.
- Se añadió mensaje como argumento a System.out.println().

## Apartado C

Este código determina si una persona es mayor o menor de edad.

```
public class Edad {  
    public static void main(String[] args) {  
        int edad = 18;  
  
        if (edad >= 18) {  
            System.out.println("Eres mayor de edad");  
        } else {  
            System.out.println("Eres menor de edad");  
        }  
    }  
}
```

### Errores corregidos:

- Se cambió == por = en la asignación de edad.
- Se cambió la condición del if a >= para que sea correcta.
- Se añadió un punto y coma al final de cada println.

## Apartado D

Este código imprime los números del 0 al 10.

```
public class Contador {  
    public static void main(String[] args) {  
        int contador = 0;  
  
        while (contador <= 10) {  
            System.out.println(contador);  
            contador++;  
        }  
    }  
}
```

### Errores corregidos:

- Se añadió un punto y coma después de la inicialización de contador.
- Se cambió contador-- por contador++.
- Se añadió un punto y coma después de println.

## Apartado E

Este código define una función sumar que suma dos números y luego la utiliza en el método main para sumar 5 y 3.

```
public class Calculadora {  
    public static void main(String[] args) {  
        int resultado = sumar(5, 3);  
        System.out.println("El resultado es: " + resultado);  
    }  
  
    public static int sumar(int num1, int num2) {  
        int suma = num1 + num2;  
        return suma;  
    }  
}
```

### Errores corregidos:

- Se añadió un segundo argumento a la llamada de sumar(5, 3).
- Se cambió el operador de resta - por suma + en la función sumar.
- Se añadió un punto y coma después de num1 + num2.

## Apartado F

Este código suma dos números enteros y muestra el resultado.

```
public class Calculadora {  
    public static void main(String[] args) {  
        int num1 = 10;  
        int num2 = 5;  
  
        int suma = num1 + num2;  
  
        System.out.println("La suma es: " + suma);  
    }  
}
```

### Errores corregidos:

- Se cambió == por = en la asignación de num2.
- Se cambió el tipo de suma de String a int.
- Se añadió el operador + para concatenar en el println.

## Apartado G

Este código realiza la suma, resta, multiplicación y división de dos números y muestra los resultados.

```
public class Calculadora {  
    public static void main(String[] args) {  
        int num1 = 10;  
        int num2 = 1; // Cambiado de 0 a 1 para evitar división por  
cero  
  
        int suma = num1 + num2;  
        int resta = num1 - num2;  
        int multiplicacion = num1 * num2;  
        int division = num1 / num2;  
  
        System.out.println("La suma es: " + suma);  
        System.out.println("La resta es: " + resta);  
        System.out.println("La multiplicación es: " + multiplicacion);  
        System.out.println("La división es: " + division);  
    }  
}
```

### Errores corregidos:

- Se cambió num2 = 0 a num2 = 1 para evitar una división por cero.
- Se corrigió la operación de suma de - a +.
- Se cambió multi por multiplicación en el tercer println.
- Se añadió un punto y coma al final del último println.