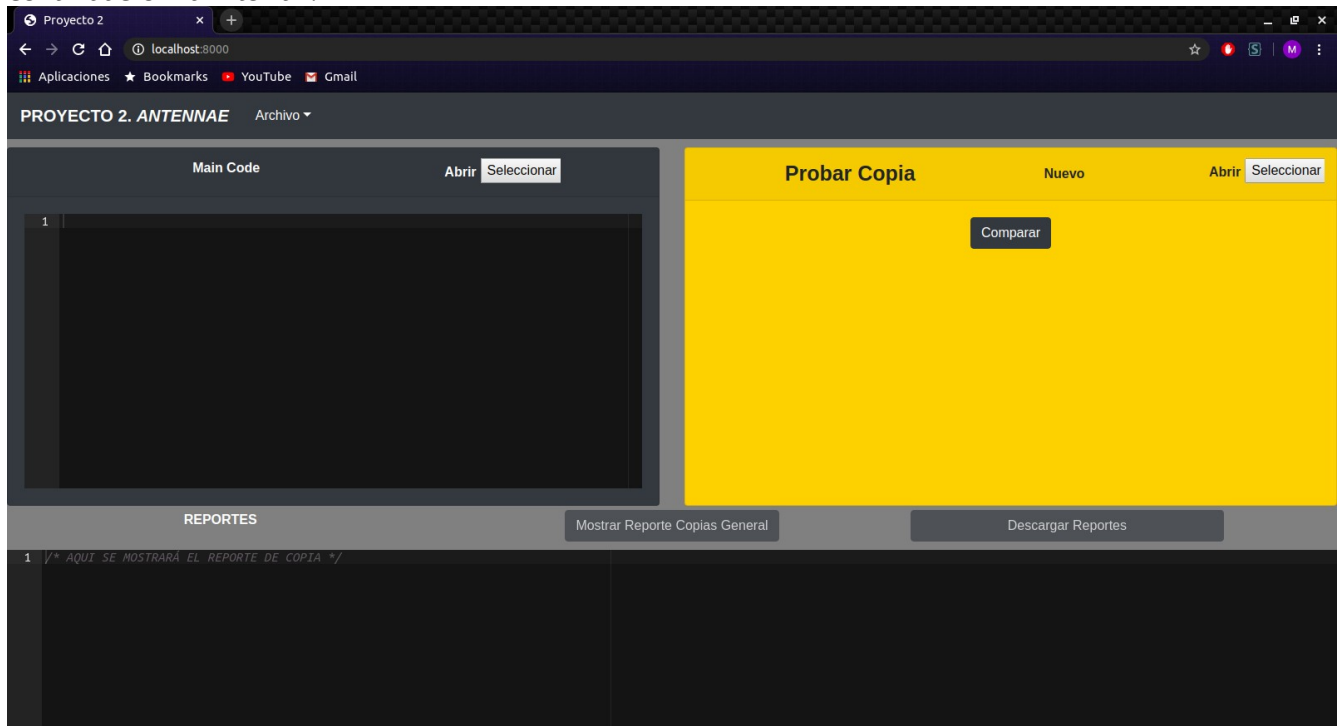


## Manual de Usuario

Se detalla a continuación la forma en que se debe de utilizar la aplicación Antennae Java que se encarga de la realización de comparaciones de código para ver copias de código java. Se muestra a continuación la interfaz:



Se pueden observar 4 “bloques” en la interfaz. La barra navegadora que tiene la opción de guardar los archivos que tenemos en la interfaz. Luego 3 bloques detallados más adelante:

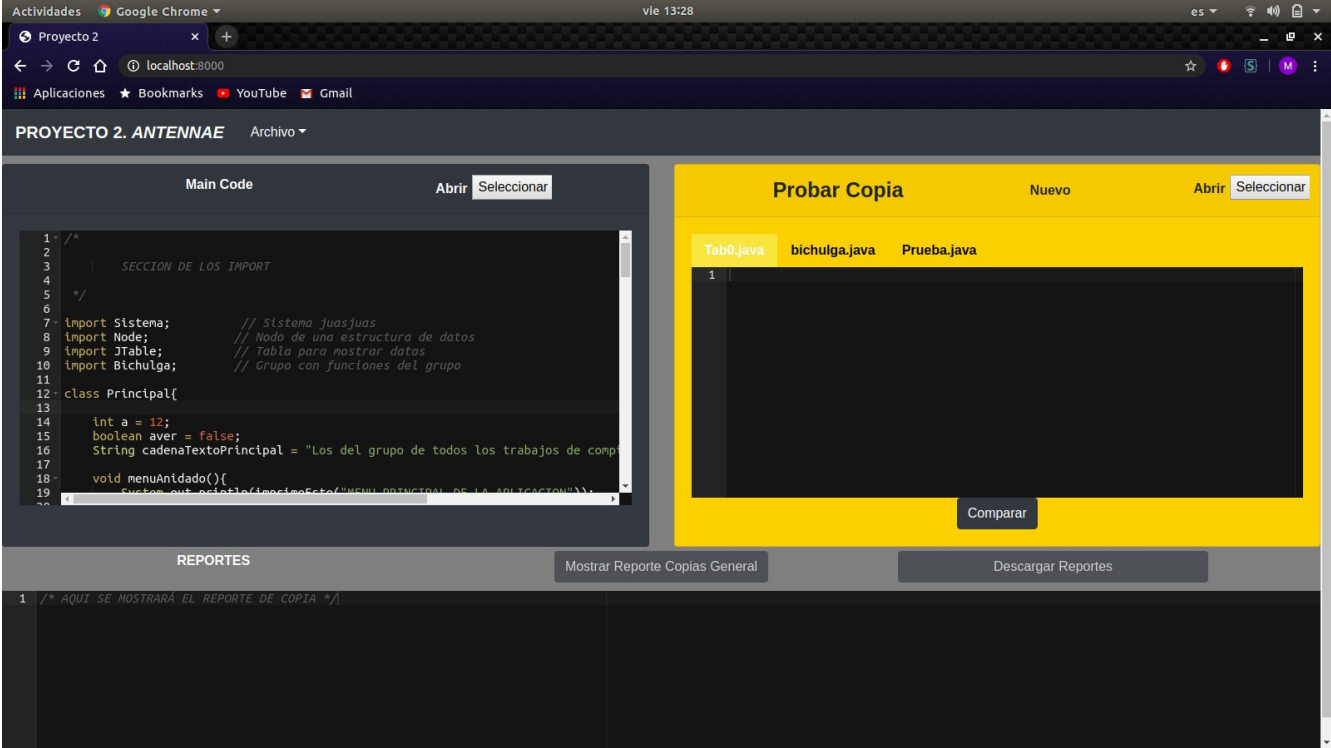
-”**Main Code**”: Esta sección contiene el código principal que será comparado con el otro bloque de código. Este tiene la opción de abrir archivo. Pero este no maneja pestañas. A partir de esta sección se genera el AST del código en este bloque.

-”**Probar Copia**”: Este bloque de la página es donde se colocan los proyectos a los que se les quiere probar si son copia o no. Este tiene la opción de Nuevo y de Abrir. Abrir muestra una pestaña en blanco y abrir pide un archivo. Esta parte si acepta pestañas para colocar varios archivos.

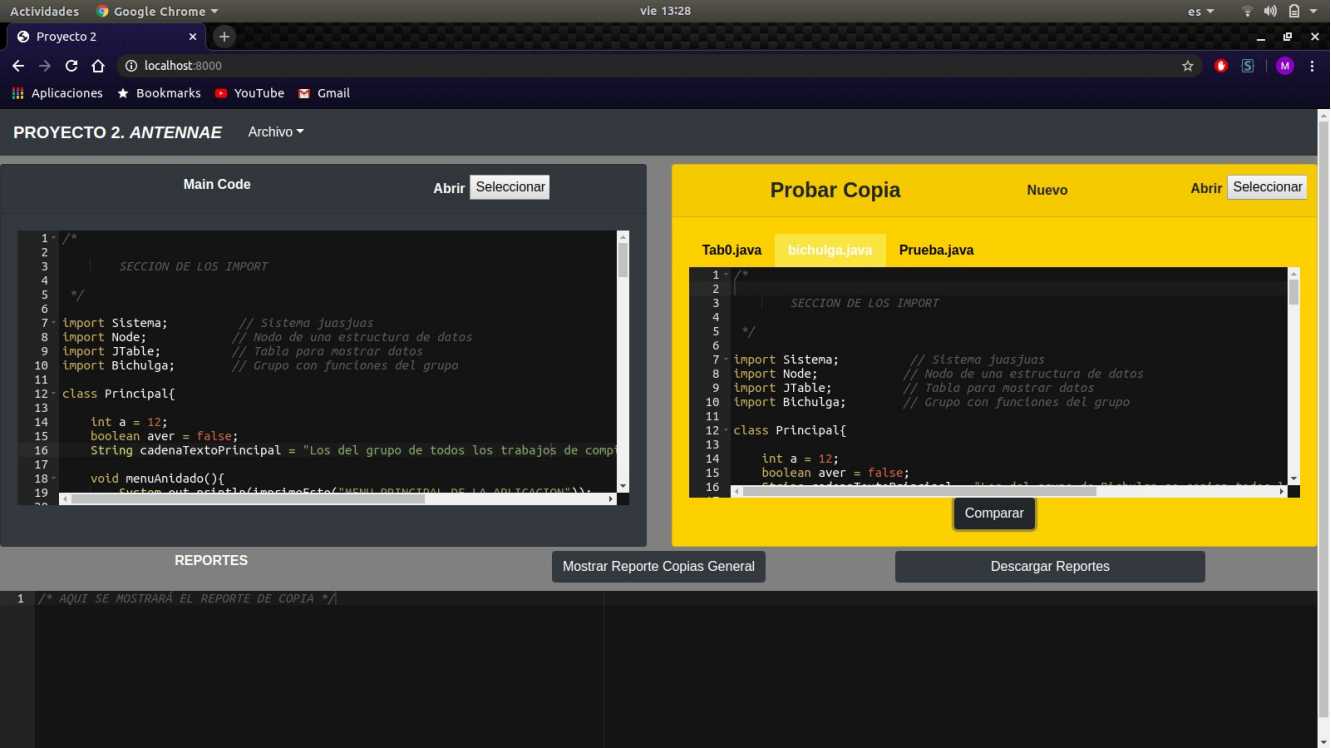
-”**Reportes**”: En esta sección hay 2 botones y una consola. Ambos botones están desactivados hasta que se haga la comparación de código. Luego la consola de reportes que unicamente mostrará el reporte de copia luego de darle al botón Mostrar Reporte Copia General. En el botón Descargar Reportes se redirige a otra página para descargar reportes que muestra el AST y las opciones de descargar reportes.

ScreenShots de la aplicación:

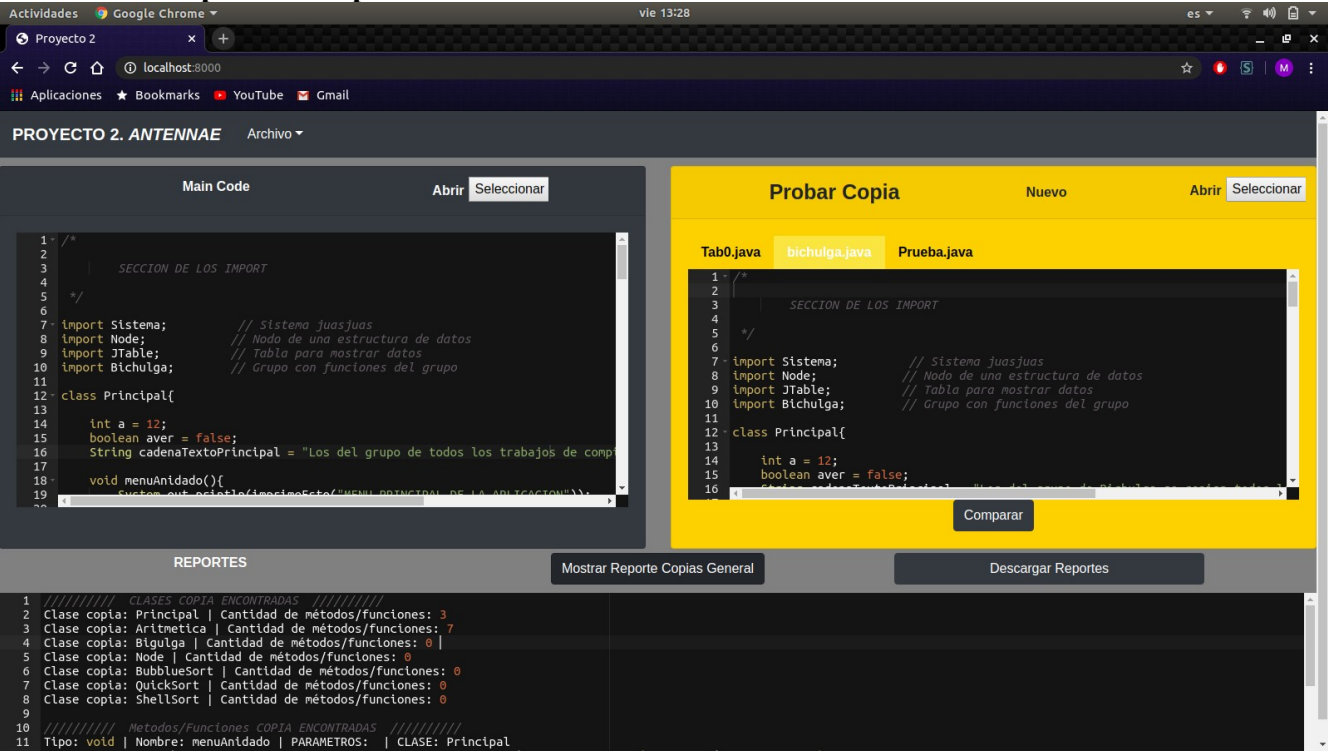
- Pestañas y código principal.



-Botones habilitados.



-Muestra de reporte de copias en consola.



-Página de reportes.

