

Grafos Dirigidos

- Un grafo dirigido G consiste en un conjunto de vértices V y un conjunto de aristas A .
- Una arista es un par ordenado de vértices (v,w) donde $v \rightarrow w$.
- w es adyacente a v .

Caminos

- Camino: Secuencia de vértices $v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow v_3 \rightarrow \dots$
- Longitud: número de aristas.
- Camino simple: vértices distintos (excepto origen/destino).
- Ciclo simple: comienza y termina en el mismo vértice.

Representación de Grafos

Matriz de Adyacencia:

- Matriz $n \times n$ booleana o con costos.
- Espacio: $O(n^2)$. Lectura: $O(n^2)$.

Listas de Adyacencia:

- Lista de adyacentes al vértice.
- Espacio proporcional a vértices + aristas.
- Verificar conexión: $O(n)$.

Dijkstra (Pseudocódigo Simplificado)

Procedimiento Dijkstra(Grafo, Costos, Origen):

Para cada vértice v :

$\text{distancia}[v] \leftarrow \infty$

$\text{predecesor}[v] \leftarrow \text{NULL}$

$\text{distancia}[\text{origen}] \leftarrow 0$

$Q \leftarrow$ conjunto de todos los vértices

Mientras Q no esté vacío:

$u \leftarrow$ vértice en Q con menor distancia

$Q \leftarrow Q \text{ sin } u$

Para cada vecino v de u :

Si $v \in Q$ y $\text{distancia}[u] + \text{costo}[u][v] < \text{distancia}[v]$:

$\text{distancia}[v] \leftarrow \text{distancia}[u] + \text{costo}[u][v]$

$\text{predecesor}[v] \leftarrow u$

Retornar distancia , predecesor

Floyd-Warshall (Pseudocódigo Simplificado)

Floyd(A, C):

Para cada i, j :

$A[i][j] \leftarrow C[i][j]$

$P[i][j] \leftarrow 0$

Para cada i : $A[i][i] \leftarrow 0$

Para k desde 0 hasta n :

Para i desde 0 hasta n :

Para j desde 0 hasta n :

Si $A[i][k] + A[k][j] < A[i][j]$:

$A[i][j] \leftarrow A[i][k] + A[k][j]$

$P[i][j] \leftarrow k$

Retornar P

Excentricidad y Centro

- Excentricidad de v : distancia máxima desde v a otro nodo.
- Centro: nodo con mínima excentricidad.

Pasos:

1. Aplicar Floyd-Warshall.
2. Obtener máximo por fila (excentricidad).
3. Elegir vértice con mínimo valor.

Búsqueda en Profundidad (DFS)

bpf(origen):

visitados \leftarrow conjunto vacío

bpfRecursoivo(origen, visitados)

retornar lista de vértices visitados

bpfRecursoivo(actual, visitados):

marcar actual como visitado

Para cada adyacente de actual:

Si no está visitado:

bpfRecursoivo(destino, visitados)

Obtención de Caminos

obtenerCamino(destino, caminoActual, todosLosCaminos):

marcar actual como visitado

agregar actual al caminoActual

Si actual == destino:

agregar copia de caminoActual a todosLosCaminos

Para cada adyacente w de actual:

Si w no visitado:

obtenerCamino(w, caminoActual, todosLosCaminos)

quitar actual de caminoActual

Grafos Dirigidos Acíclicos (DAG)

- No tienen ciclos.
- Útiles para expresar dependencias o expresiones comunes.
- Para detectar ciclos: ejecutar DFS, buscar arcos de retroceso.

Clasificación Topológica

- Ordenar nodos de modo que si $i \rightarrow j$, entonces i precede a j.

Procedimiento:

1. Elegir nodo no visitado.
2. Realizar DFS.
3. Agregar nodo al principio de la lista (orden inverso).