

Manuel Portilla

Bucaramanga, Santander- COL 680003 • manuelgpb2000@gmail.com • +57 3017978154 • goli-dev.netlify.app

Educación

Universidad Autónoma de Bucaramanga (UNAB)

Bucaramanga, SAN

Título de Ingeniero de Sistemas

Asignaturas Relevantes: Desarrollo de Software, Ciencia de Datos, Ciberseguridad, Metodologías Ágiles, Desarrollo Multimedia, Inteligencia Artificial

Certificaciones y Formación Adicional

- **IBM Data Scientist Professional Certificate** (2025)
- **IBM Data Analyst Professional Certificate** (2025)
- **IBM Data Engineer Professional Certificate** (En progreso)
- **Cisco Introduction to Cybersecurity** (2023)
- **Cisco Partner: Linux Unhatched** (2021)
- **Cisco Introduction to IoT** (2021)

Experiencia

Blanko Producciones

Cúcuta, NSAN

Analista de Inteligencia de Negocios

Enero 2023 – Julio 2023, Enero 2024

- Recolección, limpieza y organización de datos de diversas fuentes para análisis.
- Creación de informes interactivos y paneles para apoyar la toma de decisiones basada en datos.
- Análisis de tendencias de ventas y segmentación de audiencia para mejorar estrategias de marketing.
- Automatización de procesos de análisis de datos para mejorar la eficiencia operativa.
- Provisión de perspectivas clave de rendimiento y preparación de informes periódicos.

Herramientas: Excel, SQL, Google Sheets, Python

Fryos Studios S.A.S

Bucaramanga, SAN

Desarrollador Unity

Agosto 2023 – Noviembre 2023

- Diseño e implementación de funcionalidades en Unity utilizando C#.
- Documentación de sistemas previamente no documentados y creación de documentación de diseño.
- Refactorización y optimización de código existente para mejorar el rendimiento.
- Desarrollo de características e implementación de análisis de usuarios para juegos móviles disponibles en iOS y Android.
- Desarrollo de características e implementación de análisis de usuarios para juegos de PC disponibles en Mac y Windows.
- Colaboración con desarrolladores y equipos interdisciplinarios para entregar resultados de alta calidad.
- Participación en reuniones de negocios con editores internacionales como Garena y Kakao Games.

Herramientas: C#, Unity Engine, Git, Hack n' Plan, Notion

Habilidades

Lenguajes de Programación: Python, C#, Java, JavaScript, SQL, Gdscript, AppScript

Tecnologías y Herramientas: MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Git, GitHub, Linux, Unity Engine, Godot Engine, HTML, CSS, PowerShell, Figma, Notion, Obsidian, Excel, SQL, Google Sheets, Pandas, Numpy, Matplotlib, Plotly, Dash, Seaborn, Scikit-learn, Looker Studio

Herramientas de Oficina: Microsoft Office Suite, Google Suite

Idiomas: Inglés (C1), Español (Nativo).