

# Manuel Portilla

---

- Bucaramanga, Santander- COL 680003 • [manuelgpb2000@gmail.com](mailto:manuelgpb2000@gmail.com) • +57 3017978154 • [goli-dev.netlify.app](https://goli-dev.netlify.app)
- [www.linkedin.com/in/goli-dev23](https://www.linkedin.com/in/goli-dev23)

## Educación

**Universidad Autónoma de Bucaramanga (UNAB)**

Bucaramanga, SAN

**Título de Ingeniero de Sistemas**

**Asignaturas Relevantes:** Desarrollo de Software, Ciencia de Datos, Ciberseguridad, Metodologías Ágiles, Desarrollo Multimedia, Inteligencia Artificial

## Certificaciones y Formación Adicional

- **IBM Data Scientist Professional Certificate** (2025)
- **IBM Data Analyst Professional Certificate** (2025)
- **IBM Data Engineer Professional Certificate** (En progreso)
- **Cisco Introduction to Cybersecurity** (2023)
- **Cisco Partner: Linux Unhatched** (2021)
- **Cisco Introduction to IoT** (2021)

## Experiencia

**Blanko Producciones**

Cúcuta, NSAN

**Analista de Inteligencia de Negocios**

Enero 2023 – Julio 2023, Enero 2025

- Recolección, limpieza y organización de datos de diversas fuentes para análisis.
- Creación de informes interactivos y paneles para apoyar la toma de decisiones basada en datos.
- Análisis de tendencias de ventas y segmentación de audiencia para mejorar estrategias de marketing.
- Automatización de procesos de análisis de datos para mejorar la eficiencia operativa.
- Provisión de perspectivas clave de rendimiento y preparación de informes periódicos.

**Herramientas:** Excel, SQL, Google Sheets, Python

**Fryos Studios S.A.S**

Bucaramanga, SAN

**Desarrollador Unity**

Agosto 2023 – Noviembre 2023

- Diseño e implementación de funcionalidades en Unity utilizando C#.
- Documentación de sistemas previamente no documentados y creación de documentación de diseño.
- Refactorización y optimización de código existente para mejorar el rendimiento.
- Desarrollo de características e implementación de análisis de usuarios para juegos móviles disponibles en iOS y Android.
- Desarrollo de características e implementación de análisis de usuarios para juegos de PC disponibles en Mac y Windows.
- Colaboración con desarrolladores y equipos interdisciplinarios para entregar resultados de alta calidad.
- Participación en reuniones de negocios con editores internacionales como Garena y Kakao Games.

**Herramientas:** C#, Unity Engine, Git, Hack n' Plan, Notion

## Habilidades

**Lenguajes de Programación:** Python, C#, Java, JavaScript, SQL, Gdscrip, Apps Script

**Tecnologías y Herramientas:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Git, GitHub, Linux, Unity Engine, Godot Engine, HTML, CSS, PowerShell, Figma, Notion, Obsidian, Excel, SQL, Google Sheets, Pandas, Numpy, Matplotlib, Plotly, Dash, Seaborn, Scikit-learn, Looker Studio

**Herramientas de Oficina:** Microsoft Office Suite, Google Suite

**Idiomas:** Inglés (C1), Español (Nativo).