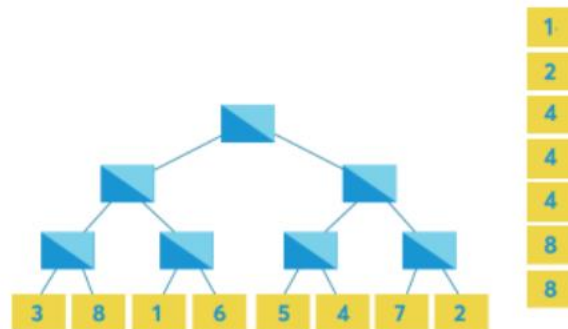


## TAREA 8: Resultados revueltos



### Pensamiento algorítmico y evaluación.

Ana observó un campeonato de esgrima y registró a los ganadores de cada etapa en el tablero que se muestra a continuación. Los competidores llevaban los mismos números, del 1 al 8, durante todo el campeonato. Ana usó tarjetas numeradas para representar a cada competidor.



Cuando finalizó el campeonato, el hermano menor de Ana, Agustín, mezcló todas las tarjetas, excepto las de la primera ronda del campeonato.



#### PREGUNTA

¿Es posible reconstruir el resultado de las competencias (casillas celestes) a partir de observar las tarjetas desordenadas que se encuentran a la derecha del gráfico? Complete las casillas celestes.

Si es posible reconstruir el dato, se le asignan los valores y se obtendrá el resultado.

A=1

B=2

C=3

D=4

E=5

F=6

G=7

H=8

Write "Primera Ronda"

Write "Primera Ronda 3 vs 8"

If (H>C)

Write "Jugador H es el ganador"

Else

Write "Jugador C es el ganador"

End

Write "Segunda Ronda"

If (A<F)

Write "Jugador A es el ganador"

Else

Write "jugador F es el ganador"

End

Write "Tercera Ronda"

If (D<E)

Write "Jugador D es el ganador"

Else

Write "Jugador E es el ganador"

End

Write "Cuarta Ronda"

If (B<G)

Write "Jugador B es el ganador"

Else

Write "Jugador B es el ganador"

End

Write "Primera semifinal"

If (H>A)

Write "Jugador H es el ganador"

Else

Write" Jugador A es el ganador"

End

Write "Segunda semifinal"

If (D>B)

Write "Jugador D es el ganador"

Else

Write "Jugador B es el ganador"

End

Write "Final"

If (d<h)

Write "Jugador d es el ganador"

Else

Write "Jugador H es el ganador"  
End