

Planung Projekt - Sommersemester

Projektname

HTLlife

Konzept

Beschreibung

HTLlife ist eine Social-Media-App, die ausschließlich für Schüler der HTL Leonding entwickelt wurde. Sie soll eine Plattform bieten, auf der sich SchülerInnen miteinander verbinden, Informationen austauschen und gemeinsam an Projekten arbeiten können.

Nutzen

- Schüler können sich untereinander Verständigen
- Lehrer/Direktor/AV können Informationen an die ganze Schule über einen weiteren Kanal verbreiten. (Mails werden oft nicht gelesen)

User Experience | Projekt aus Sicht des Users:

wie ist die Oberfläche aufgebaut

- moderne UI
- "HOME" Seite zum erstellen von Posts
- "WICHTIG" Seite zum einsehen von wichtigen Inhalten (von Direktor/AV)
- "LOGIN" Seite
- "HOW TO" Seite

welcher Inhalt wird geboten,

- Inhalte werden von den Benutzern selbst erstellt.

- Eine "HOW TO" Seite, bei der die Verwendung & Regeln erklärt werden.

welche Möglichkeiten der Interaktion gibt es

- CRUD-Operationen für Posts
- Erstellen eines Accounts
- Login/Logout

Coder Plan | Projekt aus Sicht des Entwicklers

welche Technologien werden eingesetzt/benötigt

- PHP als REST - backend
- Angular frontend
- Tailwind - CSS styling framework
- SQL Datenbank (Wahrscheinlich MariaDB oder MySQL)

welche Inhalte werden in der Datenbank gespeichert

- User
- Posts

welche dynamischen Inhalte existieren (Inhalte basierend auf Interaktion aus der DB laden bzw. neue Inhalte speichern)

- Beim scrollen nach unten sollten ältere Posts geladen werden.