Scrum

- Pilares empíricos
  - Transparencia
  - Inspección
  - Adaptación
- Valores
  - Compromiso
  - Foco
  - Fortaleza
  - Respeto
  - Coraje
- Scrum team
  - Scrum master
  - Product owner
  - Developers
  - Sirve al Team
  - " " Product owner
  - " a la organización
- Eventos
  - Sprint
  - Sprint planning
    - T1 ¿Qué es valioso este sprint?
    - T2. ¿Qué se puede hacer en este sprint?
    - T3 ¿Cómo se realiza el trabajo elegido?
  - Daily scrum
  - Sprint Review
  - Sprint Restrospective
- Gráficos
  - Sprint Burdown chart
  - " Burnup Chart
- Artefactos
  - Product backlog
    - Obj. Objetivo del proyecto
  - Sprint Backlog
    - Obj. Objetivo del sprint
  - Incremento
    - Obj. Cumplir con la def de Hecho
- Capacidad
  - Medición
    - Puntos de historia
    - Horas ideales
  - Cálculo
- Tablero básico
  - Story (To)
  - In Process (Doing)
  - Done
- Columnas extras del tablero
  - To Do
  - To verify
  - Done Done
- Niveles de planificación
  - Día
  - Iteración
  - ~~Proceso~~ Release
  - Producto
  - Portfolio
  - Estrategia
- Qué y cuando estimar?
  - Portfolio Backlog
  - Product Backlog
  - Sprint Backlog tasks
- Planificación
  - De Producto
  - De release
  - Iteración (sprint planning)

Nexus

- Dependencias entre equipos
  - Requerimientos
  - Conocimiento del dominio
- Responsabilidades
  - Nexus Integration Team
  - Product owner
  - Scrum Master
  - Uno o más miembros del Nexus Integration team
- Eventos
  - Nexus sprint
  - Refinamiento entre equipos
    - Ayuda a prever que equipo entrega que elemento
    - Identifica dependencias entre equipos
  - Nexus sprint planning
  - " " Review
  - " " Restrospective
- Artefactos
  - Product Backlog
    - Comp. Objetivo del producto
  - Nexus sprint Backlog
    - Comp. Objetivo del sprint de nexus
  - Integrated increment
    - Comp. Definición de terminado

Lean / Kanban

- Pilares Lean
  - Eliminar desperdicio
    - Desperdicio en términos de producción
    - Desperdicio en términos de software
      - Código extra
      - Trabajo a medias
      - Procesos extra
      - Movimiento
      - Defectos
      - Esperar
  - Amplificar el aprendizaje
  - Embeber la integridad conceptual
    - Integridad perceptiva
    - Integridad conceptual
  - Definir compromisos
  - Dar poder al equipo
  - Ver el todo
  - Entrega rápida
- Diferencias Kan-Sc
  - Origen y enfoque
  - Roles
  - Ceremonias
  - Planificación y tiempos
  - Flexibilidad
  - Enfoque
- Valores Kanban
  - Transparencia
  - Equilibrio
  - Colaboración
  - Foco en el cliente
  - Flujo
  - Liderazgo
  - Entendimiento
  - Acuerdo
  - Respeto
- Prácticas en Kb
  - Visualizar el trabajo
  - Limitar " " (WIP)
  - Gestionar el flujo
  - Hacer explícitas las políticas
  - Mejorar de forma colaborativa y evolutiva
  - Respetar los roles, responsabilidades y habilidades existentes
- Como aplicar Kb
  - Dividir el trabajo en piezas
  - Visualizar el flujo de trabajo
  - Limitar el work in process (WIP)
- Como materializar Kb e incluirlo al proyecto
  - Comprender el contexto y los obj del proyecto
  - Modelar el proceso en el tablero
  - Definir una unidad de trabajo
  - Definir políticas de calidad p/ c/ col
  - Implementar Kb gradualmente
- Cadencia
  - Team kb meeting
  - " restrospective
  - " Replenishment meeting
- Aplicación
  - Definir el proceso
  - " unidades de trabajo
  - " el WIP
  - " " esfuerzo
  - " políticas de calidad
  - Definir clases de servicio
    - Express
    - Fecha fija
    - Estándar
    - Intangible
- Métricas en ET
  - M. de Proceso
    - Defectos
  - M. de Proyecto
    - Esfuerzo
    - Calendario
  - M. de producto
    - Tamaño
    - Defectos
- Métricas p/ proy SW
  - Tamaño del producto
  - Esfuerzo
  - Tiempo (calendario)
  - Defectos
- Métricas en AA
  - Velocidad
  - Capacidad
  - Running Tested Fea
- Métricas en Kb
  - Cycle time
  - Lead time
  - Touch time
  - Eficiencia del pro

Scanned by TapScanner