

5/10

Aseguramiento de la calidad y errores

Revisión de pares = revisiones técnicas → No las hace el jefe

Revisión de SW → Revisiones entre pares formales

Revisiones técnicas → se le hace al artefacto: código, diseño, documentación, todo. Cualquier artefacto que alguien construye, otro lo puede revisar

Es la única técnica de aseguramiento de calidad del software

Se maneja el detalle de las req al testing (que haga lo que tengo que hacer)

Testing → Actividad de validación y verificación (que funcione correctamente)

Se detectan defectos de la etapa de implementación

Donde se controla el proceso, en el proyecto

Auditoría de calidad se declara que se hicieron las cosas y luego se debe cumplir

Se mira el plan donde hay una def de proc y se tiene que cumplir (aud. de proc)

No es el proyecto porque en el proy se verifica que se esté cumpliendo el proceso definido

La calidad del producto depende de la calidad del proceso que se usó para construirlo

seguridad

Blockante: El sistema no anda, no se puede usar

Cosmético: Forma de presentación, interfaz gráfico, errores de ortografía, errores visuales

Menor/mayor/crítico → depende del contexto y de lo que se quiere hacer

Prioridad: Desde el punto de vista del cliente. Depende la urgencia del cliente desde el lado del negocio. Es importante

Modelo en V → se desarrolla de lo particular a lo general, pero se prueba de lo general a lo particular

particular → código general → U3

Lo que es probar la mayor cantidad de pruebas de aceptación en un caso de prueba

Si conforme evoluciona el prod se usan los mismos de prueba y se repiten los tests no se van a encontrar defectos