



Pontificia Universidad Católica de Chile
Departamento de Ciencia de la Computación
Ingeniería de Software

Ayudantía I1

1.- Explique...

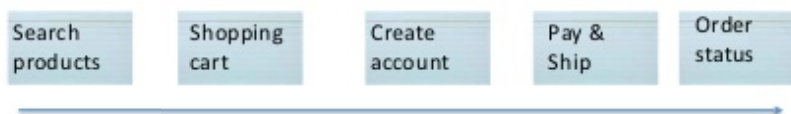
- a) ¿Qué es más importante, maximizar outcome u output? ¿Por qué?
- b) La diferencia entre un modelo de cascada y uno iterativo
- c) Qué son y en qué se diferencian los requisitos funcionales de los no funcionales
- d) Las principales diferencias entre el método SCRUM y el Kanban. ¿Cuál elegiría usted y por qué?

2.- ¿A qué concepto se refiere cada sentencia o conversación?

- a) Lista priorizada de features
- b) Forma ordenada de los User Stories en Activities y Epics
- c) “Ayer no pude avanzar mucho, pero hoy terminare la feature 3 y 4 si o si”
“Yo ayer tuve un problema pero hoy lo soluciono”
- d) Etapa del scrum en que se reúne todo el team, el ScrumMaster y, a veces, el Product Owner. Se realiza al final de cada iteración, para analizar el proceso y cómo se va llevando.
- e) Líder de un Scrum Team

3.- Se desea crear una aplicación de compras con internet, con pago online y búsqueda de productos.

Después de una emocionante conferencia con su *product owner* se obtuvieron las siguientes actividades de un Story Map:



Con esta información conteste:

- a) Para cada actividad, escriba al menos 3 relatos de usuarios con sus respectivos criterios de aceptación

- b) Para esta misma aplicación, definida por usted en a). Escriba los casos de uso apropiados para comprar un producto. Recuerde identificar cuál es el Happy Path.