## Lógica informática (2015–16)

Tema 7: Sintaxis y semántica de la lógica de primer orden

José A. Alonso Jiménez Andrés Cordón Franco María J. Hidalgo Doblado

Grupo de Lógica Computacional Departamento de Ciencias de la Computación e I.A. Universidad de Sevilla

## Tema 7: Sintaxis y semántica de la lógica de primer orden

- 1. Representación del conocimiento en lógica de primer orden
- 2. Sintaxis de la lógica de primer orden
- 3. Semántica de la lógica de primer orden

## Tema 7: Sintaxis y semántica de la lógica de primer orden

- Representación del conocimiento en lógica de primer orden Representación de conocimiento geográfico Representación del mundo de los bloques Representación de conocimiento astronómico
- Sintaxis de la lógica de primer orden
- Semántica de la lógica de primer orden

- ▶ Ejemplo 1: Si Sevilla es vecina de Cádiz, entonces Cádiz es vecina de Sevilla. Sevilla es vecina de Cádiz. Por tanto, Cádiz es vecina de Sevilla
  - Representación en lógica proposicional:  $\{SvC \rightarrow CvS, SvC\} \models CvS$
- Ejemplo 2: Si una ciudad es vecina de otra, entonces la segunda es vecina de la primera. Sevilla es vecina de Cádiz. Por tanto, Cádiz es vecina de Sevilla
  - ▶ Representación en lógica proposicional: Imposible
  - Representación en lógica de primer orden: {∀x ∀y [vecina(x,y) → vecina(y,x)], vecina(Sevilla, Cadiz)} ⊨ vecina(Cadiz, Sevilla)

Representación del conocimiento en lógica de primer orden

Representación de conocimiento geográfico

- ▶ Ejemplo 1: Si Sevilla es vecina de Cádiz, entonces Cádiz es vecina de Sevilla. Sevilla es vecina de Cádiz. Por tanto, Cádiz es vecina de Sevilla
  - Representación en lógica proposicional:  $\{SvC \rightarrow CvS, SvC\} \models CvS$
- ► Ejemplo 2: Si una ciudad es vecina de otra, entonces la segunda es vecina de la primera. Sevilla es vecina de Cádiz. Por tanto, Cádiz es vecina de Sevilla
  - ▶ Representación en lógica proposicional: Imposible
  - Representación en lógica de primer orden:

```
\{\forall x \ \forall y \ [vecina(x,y) \rightarrow vecina(y,x)], \ vecina(Sevilla, Cadiz)\}\
\models vecina(Cadiz, Sevilla)
```

Representación del conocimiento en lógica de primer orden

Representación de conocimiento geográfico

- ▶ Ejemplo 1: Si Sevilla es vecina de Cádiz, entonces Cádiz es vecina de Sevilla. Sevilla es vecina de Cádiz. Por tanto, Cádiz es vecina de Sevilla
  - Representación en lógica proposicional:  $\{SvC \rightarrow CvS, SvC\} \models CvS$
- ► Ejemplo 2: Si una ciudad es vecina de otra, entonces la segunda es vecina de la primera. Sevilla es vecina de Cádiz. Por tanto, Cádiz es vecina de Sevilla
  - ▶ Representación en lógica proposicional: Imposible
  - ▶ Representación en lógica de primer orden:  $\{\forall x \ \forall y \ [vecina(x,y) \rightarrow vecina(y,x)], \ vecina(Sevilla, Cadiz)\}$  $\models vecina(Cadiz, Sevilla)$

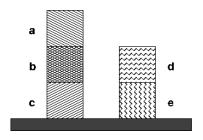
Representación del conocimiento en lógica de primer orden

Representación de conocimiento geográfico

- ▶ Ejemplo 1: Si Sevilla es vecina de Cádiz, entonces Cádiz es vecina de Sevilla. Sevilla es vecina de Cádiz. Por tanto, Cádiz es vecina de Sevilla
  - Representación en lógica proposicional:  $\{SvC \rightarrow CvS, SvC\} \models CvS$
- ► Ejemplo 2: Si una ciudad es vecina de otra, entonces la segunda es vecina de la primera. Sevilla es vecina de Cádiz. Por tanto, Cádiz es vecina de Sevilla
  - ▶ Representación en lógica proposicional: Imposible
  - Representación en lógica de primer orden:

```
\{\forall x \ \forall y \ [vecina(x,y) \rightarrow vecina(y,x)], \ vecina(Sevilla, Cadiz)\}\ \models vecina(Cadiz, Sevilla)
```

Representación de conocimiento geográfico



- Simbolización:
  - sobre(x, y) se verifica si el bloque x está colocado sobre el bloque y
- sobre\_mesa(x) se verifica si el bloque x está sobre la mesa
- Situación del ejemplo: sobre(a, b), sobre(b, c), sobre\_mesa(c), sobre(d, e), sobre\_mesa(e)

Representación del conocimiento en lógica de primer orden

Representación del mundo de los bloques

## Representación del mundo de los bloques

#### Definiciones:

▶ bajo(x, y) se verifica si el bloque x está debajo del bloque y

```
\forall x \ \forall y \ [\mathsf{bajo}(x,y) \leftrightarrow \mathsf{sobre}(y,x)]
```

 encima(x, y) se verifica si el bloque x está encima del bloque y pudiendo haber otros bloques entre ellos

$$\forall x \ \forall y \ [ \ \mathsf{encima}(x,y) \leftrightarrow \\ \mathsf{sobre}(x,y) \lor \exists z \ [\mathsf{sobre}(x,z) \land \mathsf{encima}(z,y)]]$$

- ▶ libre(x) se verifica si el bloque x no tiene bloques encima  $\forall x \ [ \text{libre}(x) \leftrightarrow \neg \exists y \ \text{sobre}(y, x) ]$
- pila(x, y, z) se verifica si el bloque x está sobre el y, el y sobre el z y el z sobre la mesa

$$\forall x \ \forall y \ \forall z \ [ \ pila(x, y, z) \leftrightarrow \\ sobre(x, y) \land sobre(y, z) \land sobre\_mesa(z) ]$$

#### Propiedades:

Si z, y, z es una pila entonces y no está libre  $\forall x \ \forall y \ \forall z \ [pila(x, y, z) \rightarrow \neg \ libre(y)]$ 

## Representación del mundo de los bloques

- Definiciones:
  - ▶ bajo(x, y) se verifica si el bloque x está debajo del bloque y  $\forall x \ \forall y \ [\text{bajo}(x, y) \leftrightarrow \text{sobre}(y, x)]$
  - encima(x, y) se verifica si el bloque x está encima del bloque y pudiendo haber otros bloques entre ellos

```
\forall x \ \forall y \ [ \ \operatorname{encima}(x,y) \leftrightarrow \\ \operatorname{sobre}(x,y) \lor \exists z \ [ \operatorname{sobre}(x,z) \land \operatorname{encima}(z,y) ] ]
```

- libre(x) se verifica si el bloque x no tiene bloques encima ∀x [libre(x) ↔ ¬∃y sobre(y,x)]
- pila(x, y, z) se verifica si el bloque x está sobre el y, el y sobre el z y el z sobre la mesa

$$\forall x \ \forall y \ \forall z \ [ \ \mathsf{pila}(x,y,z) \leftrightarrow \\ \mathsf{sobre}(x,y) \land \mathsf{sobre}(y,z) \land \mathsf{sobre\_mesa}(z) ]$$

### Propiedades:

Si z, y, z es una pila entonces y no está libre  $\forall x \forall y \forall z [pila(x, y, z) \rightarrow \neg libre(y)]$ 

- Definiciones:
  - ▶ bajo(x, y) se verifica si el bloque x está debajo del bloque y  $\forall x \ \forall y \ [\text{bajo}(x, y) \leftrightarrow \text{sobre}(y, x)]$
  - encima(x, y) se verifica si el bloque x está encima del bloque y pudiendo haber otros bloques entre ellos

```
\forall x \ \forall y \ [ \ \mathsf{encima}(x,y) \leftrightarrow \\ \mathsf{sobre}(x,y) \lor \exists z \ [\mathsf{sobre}(x,z) \land \mathsf{encima}(z,y)]]
```

▶ libre(x) se verifica si el bloque x no tiene bloques encima

$$\forall x \; [\mathsf{libre}(x) \leftrightarrow \neg \exists y \; \mathsf{sobre}(y, x)]$$

 pila(x, y, z) se verifica si el bloque x está sobre el y, el y sobre el z y el z sobre la mesa

$$\forall x \ \forall y \ \forall z \ [ \ pila(x, y, z) \leftrightarrow \\ sobre(x, y) \land sobre(y, z) \land sobre\_mesa(z)]$$

### Propiedades:

Si z, y, z es una pila entonces y no está libre  $\forall x \ \forall y \ \forall z \ [pila(x, y, z) \rightarrow \neg \ libre(y)]$ 

Representación del conocimiento en lógica de primer orden

Representación del mundo de los bloques

- Definiciones:
  - ▶ bajo(x, y) se verifica si el bloque x está debajo del bloque y  $\forall x \ \forall y \ [\text{bajo}(x, y) \leftrightarrow \text{sobre}(y, x)]$
  - encima(x, y) se verifica si el bloque x está encima del bloque y pudiendo haber otros bloques entre ellos

```
\forall x \ \forall y \ [ \ \mathsf{encima}(x,y) \leftrightarrow \\ \mathsf{sobre}(x,y) \lor \exists z \ [\mathsf{sobre}(x,z) \land \mathsf{encima}(z,y)]]
```

- ▶ libre(x) se verifica si el bloque x no tiene bloques encima  $\forall x \, [\mathsf{libre}(x) \leftrightarrow \neg \exists y \, \mathsf{sobre}(y, x)]$
- pila(x, y, z) se verifica si el bloque x está sobre el y, el y sobre el z y el z sobre la mesa

```
\forall x \ \forall y \ \forall z \ [ \ \mathsf{pila}(x,y,z) \leftrightarrow \\ \mathsf{sobre}(x,y) \land \mathsf{sobre}(y,z) \land \mathsf{sobre\_mesa}(z) ]
```

- Propiedades:
  - Si z, y, z es una pila entonces y no está libre  $\forall x \ \forall y \ \forall z \ [pila(x, y, z) \rightarrow \neg \ libre(y)]$

- Definiciones:
  - ▶ bajo(x,y) se verifica si el bloque x está debajo del bloque y  $\forall x \ \forall y \ [\text{bajo}(x,y) \leftrightarrow \text{sobre}(y,x)]$
  - encima(x, y) se verifica si el bloque x está encima del bloque y pudiendo haber otros bloques entre ellos

```
\forall x \ \forall y \ [ \ \mathsf{encima}(x,y) \leftrightarrow \\ \mathsf{sobre}(x,y) \lor \exists z \ [\mathsf{sobre}(x,z) \land \mathsf{encima}(z,y)]]
```

- ▶ libre(x) se verifica si el bloque x no tiene bloques encima  $\forall x \, [\mathsf{libre}(x) \leftrightarrow \neg \exists y \, \mathsf{sobre}(y, x)]$
- pila(x, y, z) se verifica si el bloque x está sobre el y, el y sobre el z y el z sobre la mesa

```
\forall x \ \forall y \ \forall z \ [ \ pila(x, y, z) \leftrightarrow sobre(x, y) \land sobre(y, z) \land sobre\_mesa(z)]
```

- Propiedades:
  - ▶ Si z, y, z es una pila entonces y no está libre

$$\forall x \ \forall y \ \forall z \ [\mathsf{pila}(x,y,z) \to \neg \ \mathsf{libre}(y)]$$

- Definiciones:
  - ▶ bajo(x, y) se verifica si el bloque x está debajo del bloque y  $\forall x \forall y \ [bajo(x, y) \leftrightarrow sobre(y, x)]$
  - encima(x, y) se verifica si el bloque x está encima del bloque y pudiendo haber otros bloques entre ellos

```
\forall x \ \forall y \ [ \ \mathsf{encima}(x,y) \leftrightarrow \\ \mathsf{sobre}(x,y) \lor \exists z \ [\mathsf{sobre}(x,z) \land \mathsf{encima}(z,y)]]
```

- ▶ libre(x) se verifica si el bloque x no tiene bloques encima  $\forall x \ [ \text{libre}(x) \leftrightarrow \neg \exists y \ \text{sobre}(y, x) ]$
- ▶ pila(x, y, z) se verifica si el bloque x está sobre el y, el y sobre el z y el z sobre la mesa

$$\forall x \ \forall y \ \forall z \ [ \ pila(x, y, z) \leftrightarrow sobre(x, y) \land sobre(y, z) \land sobre\_mesa(z)]$$

- Propiedades:
  - ► Si z, y, z es una pila entonces y no está libre  $\forall x \ \forall y \ \forall z \ [pila(x, y, z) \rightarrow \neg \ libre(y)]$

# Representación del mundo de los bloques con funciones e igualdad

- Simbolización:
  - es\_bloque(x) se verifica si x es un bloque.
  - superior(x) es el bloque que está sobre el bloque x.
- Situación del ejemplo:
  - es\_bloque(a), es\_bloque(b), es\_bloque(c), es\_bloque(d),
    es\_bloque(e)
  - superior(b) = a, superior(c) = b, superior(e) = d
- Definiciones:
  - sobre\_mesa(x) se verifica si el bloque x está sobre la mesa

$$\forall x \ [ sobre\_mesa(x) \leftrightarrow es\_bloque(x) \land \neg \exists y \ superior(y) = x ]$$

▶ libre(x) se verifica si el bloque x no tiene bloques encima  $\forall x$  [libre(x)  $\leftrightarrow \neg \exists v$  superior(x) = v]

▶ tope(x) es el bloque libre que está encima de x

```
\forall x \ [ \ (\mathsf{libre}(x) \to \mathsf{tope}(x) = x) \land \\ (\neg \ \mathsf{libre}(x) \to \mathsf{tope}(x) = \mathsf{tope}(\mathsf{superior}(x)))
```

# Representación del mundo de los bloques con funciones e igualdad

- Simbolización:
  - es\_bloque(x) se verifica si x es un bloque.
  - superior(x) es el bloque que está sobre el bloque x.
- Situación del ejemplo:
  - es\_bloque(a), es\_bloque(b), es\_bloque(c), es\_bloque(d),
    es\_bloque(e)
  - superior(b) = a, superior(c) = b, superior(e) = d
- Definiciones:
  - ▶ sobre\_mesa(x) se verifica si el bloque x está sobre la mesa  $\forall x \ [sobre\_mesa(x) \leftrightarrow es\_bloque(x) \land \neg \exists y \ superior(y) = x]$
  - ▶ libre(x) se verifica si el bloque x no tiene bloques encima
  - tope(x) es el bloque libre que está encima de x  $\forall x [ (libre(x) \rightarrow tope(x) = x) \land (\neg libre(x) \rightarrow tope(x) = tope(superior(x)) \land (\neg libre(x) \rightarrow tope(x)) = top$

# Representación del mundo de los bloques con funciones e igualdad

- Simbolización:
  - es\_bloque(x) se verifica si x es un bloque.
  - superior(x) es el bloque que está sobre el bloque x.
- Situación del ejemplo:
  - es\_bloque(a), es\_bloque(b), es\_bloque(c), es\_bloque(d),
    es\_bloque(e)
  - superior(b) = a, superior(c) = b, superior(e) = d
- Definiciones:
  - ▶ sobre\_mesa(x) se verifica si el bloque x está sobre la mesa  $\forall x \ [sobre\_mesa(x) \leftrightarrow es\_bloque(x) \land \neg \exists y \ superior(y) = x]$
  - ▶ libre(x) se verifica si el bloque x no tiene bloques encima  $\forall x \ [ \text{libre}(x) \leftrightarrow \neg \exists y \ \text{superior}(x) = y ]$
  - ▶ tope(x) es el bloque libre que está encima de x

# Representación del mundo de los bloques con funciones e igualdad

- Simbolización:
  - es\_bloque(x) se verifica si x es un bloque.
  - superior(x) es el bloque que está sobre el bloque x.
- Situación del ejemplo:
  - es\_bloque(a), es\_bloque(b), es\_bloque(c), es\_bloque(d),
    es\_bloque(e)
  - ightharpoonup superior(b) = a, superior(c) = b, superior(e) = d
- Definiciones:
  - ▶ sobre\_mesa(x) se verifica si el bloque x está sobre la mesa  $\forall x$  [sobre mesa(x)  $\leftrightarrow$  es bloque(x)  $\land \neg \exists y$  superior(y) = x]
  - ▶ libre(x) se verifica si el bloque x no tiene bloques encima  $\forall x \text{ [libre}(x) \leftrightarrow \neg \exists y \text{ superior}(x) = y]$
  - ▶ tope(x) es el bloque libre que está encima de x  $\forall x [ (libre(x) \rightarrow tope(x) = x) \land (\neg libre(x) \rightarrow tope(x) = tope(superior(x)))]$

### La Tierra es un planeta:

Representación de conocimiento astronómico

planeta(Tierra)

- La Luna no es un planeta:
  - ¬ planeta(Luna)
- La Luna es un satélite: satélite(Luna)
- La Tierra gira alrededor del Sol: gira(Tierra, Sol)
- ► Todo planeta es un satélite:
  - $\forall x \; [\mathsf{planeta}(x) \to \mathsf{sat\'elite}(x)]$
- ► Todo planeta gira alrededor del Sol: ∀x [planeta(x) → gira(x, Sol)]
- ► Algún planeta gira alrededor de la Luna

Representación del conocimiento en lógica de primer orden

Representación de conocimiento astronómico

## Representación de conocimiento astronómico

- ► La Tierra es un planeta: planeta(Tierra)
- La Luna no es un planeta:

¬ planeta(Luna)

- La Luna es un satélite: satélite(Luna)
- ► La Tierra gira alrededor del Sol: gira(Tierra, Sol)
- ► Todo planeta es un satélite:

 $\forall x [\mathsf{planeta}(x) \to \mathsf{sat\'elite}(x)]$ 

► Todo planeta gira alrededor del Sol:  $\forall x \text{ [planeta}(x) \rightarrow \text{gira}(x, \text{Sol})\text{]}$ 

► Algún planeta gira alrededor de la Luna

- ► La Tierra es un planeta: planeta(Tierra)
- ► La Luna no es un planeta:
  ¬ planeta(Luna)
- La Luna es un satélite:
- ► La Tierra gira alrededor del Sol: gira(Tierra, Sol)
- ► Todo planeta es un satélite:  $\forall x \text{ [planeta}(x) \rightarrow \text{satélite}(x)$
- ► Todo planeta gira alrededor del Sol:  $\forall x \text{ [planeta}(x) \rightarrow \text{gira}(x, \text{Sol})]$
- Algún planeta gira alrededor de la Luna: ∃x [planeta(x) ∧ gira(x, Luna)]

## Representación de conocimiento astronómico

- ► La Tierra es un planeta: planeta(Tierra)
- ► La Luna no es un planeta:
  ¬ planeta(Luna)
- La Luna es un satélite: satélite(Luna)
- La Tierra gira alrededor del Sol:

gira(Tierra, Sol)

► Todo planeta es un satélite:

$$\forall x \; [\mathsf{planeta}(x) \to \mathsf{sat\'elite}(x)]$$

► Todo planeta gira alrededor del Sol: ∀x [planeta(x) → gira(x, Sol)]

► Algún planeta gira alrededor de la Luna ∃x [planeta(x) ∧ gira(x Luna)]

- ► La Tierra es un planeta: planeta(Tierra)
- ► La Luna no es un planeta: ¬ planeta(Luna)
- La Luna es un satélite: satélite(Luna)
- ► La Tierra gira alrededor del Sol: gira(Tierra, Sol)
- ► Todo planeta es un satélite:

$$\forall x \; [\mathsf{planeta}(x) \to \mathsf{satelite}(x)]$$

- ▶ Todo planeta gira alrededor del Sol.  $\forall x \text{ [planeta}(x) \rightarrow \text{gira}(x, \text{Sol})]$
- ► Algún planeta gira alrededor de la Luna: ∃x [planeta(x) ∧ gira(x, Luna)]

- ► La Tierra es un planeta: planeta(Tierra)
- ► La Luna no es un planeta:
  ¬ planeta(Luna)
- La Luna es un satélite: satélite(Luna)
- ► La Tierra gira alrededor del Sol: gira(Tierra, Sol)
- ► Todo planeta es un satélite:  $\forall x \text{ [planeta}(x) \rightarrow \text{satélite}(x)\text{]}$
- ► Todo planeta gira alrededor del Sol:
- ► Algún planeta gira alrededor de la Luna:  $\exists x \ [planeta(x) \land gira(x, Luna)]$

- ► La Tierra es un planeta: planeta(Tierra)
- ► La Luna no es un planeta: ¬ planeta(Luna)
- La Luna es un satélite: satélite(Luna)
- ► La Tierra gira alrededor del Sol: gira(Tierra, Sol)
- ► Todo planeta es un satélite:  $\forall x \text{ [planeta}(x) \rightarrow \text{satélite}(x)\text{]}$
- ► Todo planeta gira alrededor del Sol:  $\forall x \text{ [planeta}(x) \rightarrow \text{gira}(x, \text{Sol})]$
- Algún planeta gira alrededor de la Luna:
  - $\exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{gira}(x, \mathsf{Luna})]$

- ► La Tierra es un planeta: planeta(Tierra)
- ► La Luna no es un planeta:
  ¬ planeta(Luna)
- La Luna es un satélite: satélite(Luna)
- ► La Tierra gira alrededor del Sol: gira(Tierra, Sol)
- ► Todo planeta es un satélite:  $\forall x \text{ [planeta}(x) \rightarrow \text{satélite}(x)\text{]}$
- ► Todo planeta gira alrededor del Sol:  $\forall x \text{ [planeta}(x) \rightarrow \text{gira}(x, \text{Sol})]$
- ► Algún planeta gira alrededor de la Luna:  $\exists x \, [planeta(x) \land gira(x, Luna)]$

### Representación de conocimiento astronómico

Hay por lo menos un satélite:

 $\exists x \text{ satélite}(x)$ 

Ningún planeta es un satélite:

 $\neg \exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{sat\'elite}(x)]$ 

Ningún objeto celeste gira alrededor de sí mismo:  $\neg \exists x \text{ gira}(x,x)$ 

► Alrededor de los satélites no giran objetos:

$$\forall x \; [\mathsf{sat\'elite}(x) 
ightarrow \neg \exists y \; \mathsf{gira}(y,x)]$$

► Hav exactamente un satélite

$$\exists x \ [\mathsf{satélite}(x) \land \forall y \ [\mathsf{satélite}(y) \to x = y]]$$

- La Luna es un satélite de la Tierra: satélite(Luna, Tierra)
- ► Todo planeta tiene un satélite:

- ► Hay por lo menos un satélite: ∃x satélite(x)
- Ningún planeta es un satélite:

$$\neg \exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{satelite}(x)]$$

- Ningún objeto celeste gira alrededor de sí mismo:  $\neg \exists x \text{ gira}(x,x)$
- ► Alrededor de los satélites no giran objetos.
- ► Hav exactamente un satélite

$$\exists x \ [\mathsf{satélite}(x) \land \forall y \ [\mathsf{satélite}(y) \to x = y]]$$

- La Luna es un satélite de la Tierra. satélite(Luna, Tierra)
- ► Todo planeta tiene un satélite:  $\forall x \text{ [planeta}(x) \rightarrow \exists y \text{ satélite}(y,$

## Representación de conocimiento astronómico

- Hay por lo menos un satélite:
  - $\exists x \text{ satélite}(x)$
- Ningún planeta es un satélite:
  - $\neg \exists x \; [\mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{sat\'elite}(x)]$
- Ningún objeto celeste gira alrededor de sí mismo:

$$\neg \exists x \ gira(x,x)$$

► Alrededor de los satélites no giran objetos:

$$orall x \; [\mathsf{sat\'elite}(x) 
ightarrow 
eg \exists y \; \mathsf{gira}(y,x)]$$

► Hay exactamente un satélite:

$$\exists x \ [\mathsf{sat\'elite}(x) \land \forall y \ [\mathsf{sat\'elite}(y) \to x = y]]$$

- La Luna es un satélite de la Tierra: satélite(Luna, Tierra)
- ► Todo planeta tiene un satélite: ∀x [planeta(x) → ∃v satélit

## Representación de conocimiento astronómico

- ► Hay por lo menos un satélite:
  - $\exists x \text{ satélite}(x)$
- Ningún planeta es un satélite:
  - $\neg \exists x \; [\mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{sat\'elite}(x)]$
- Ningún objeto celeste gira alrededor de sí mismo:  $\neg \exists x \text{ gira}(x,x)$
- ▶ Alrededor de los satélites no giran objetos:

$$\forall x \ [\mathsf{satelite}(x) \to \neg \exists y \ \mathsf{gira}(y, x)]$$

Hay exactamente un satélite:

$$\exists x \ [\mathsf{satélite}(x) \land \forall y \ [\mathsf{satélite}(y) \to x = y]]$$

- ► La Luna es un satélite de la Tierra: satélite(Luna, Tierra)
- ► Todo planeta tiene un satélite: ∀x [planeta(x) → ∃v satélite

## Representación de conocimiento astronómico

- ► Hay por lo menos un satélite: ∃x satélite(x)
- \_\_X Sateme(x)
- Ningún planeta es un satélite:
  - $\neg \exists x \; [\mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{satélite}(x)]$
- Ningún objeto celeste gira alrededor de sí mismo:  $\neg \exists x \text{ gira}(x,x)$
- Alrededor de los satélites no giran objetos:

$$\forall x \ [\mathsf{satelite}(x) \to \neg \exists y \ \mathsf{gira}(y,x)]$$

Hay exactamente un satélite:

$$\exists x \ [\mathsf{satelite}(x) \land \forall y \ [\mathsf{satelite}(y) \to x = y]]$$

- La Luna es un satélite de la Tierra: satélite(Luna, Tierra)
- ► Todo planeta tiene un satélite: ∀x [planeta(x) → ∃y satélite

## Representación de conocimiento astronómico

- ► Hay por lo menos un satélite:
  - $\exists x \text{ satélite}(x)$
- Ningún planeta es un satélite:
  - $\neg \exists x \; [\mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{sat\'elite}(x)]$
- Ningún objeto celeste gira alrededor de sí mismo:  $\neg \exists x \text{ gira}(x,x)$
- ► Alrededor de los satélites no giran objetos:

$$\forall x \ [\mathsf{satelite}(x) \to \neg \exists y \ \mathsf{gira}(y,x)]$$

Hay exactamente un satélite:

$$\exists x \ [\mathsf{satelite}(x) \land \forall y \ [\mathsf{satelite}(y) \to x = y]]$$

La Luna es un satélite de la Tierra:

satélite(Luna, Tierra)

► Todo planeta tiene un satélite: ∀x [planeta(x) → ∃v satélit

## Representación de conocimiento astronómico

- ► Hay por lo menos un satélite: ∃x satélite(x)
- Ningún planeta es un satélite:

$$\neg \exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{sat\'elite}(x)]$$

- Ningún objeto celeste gira alrededor de sí mismo:  $\neg \exists x \text{ gira}(x,x)$
- Alrededor de los satélites no giran objetos:

$$\forall x \ [\mathsf{satelite}(x) \to \neg \exists y \ \mathsf{gira}(y,x)]$$

Hay exactamente un satélite:

$$\exists x \ [\mathsf{satelite}(x) \land \forall y \ [\mathsf{satelite}(y) \to x = y]]$$

- ► La Luna es un satélite de la Tierra: satélite(Luna, Tierra)
- Todo planeta tiene un satélite:

$$\forall x \; [\mathsf{planeta}(x) \to \exists y \; \mathsf{sat\'elite}(y, x)]$$

► Hay por lo menos un satélite:

 $\exists x \text{ satélite}(x)$ 

Ningún planeta es un satélite:

$$\neg \exists x \; [\mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{sat\'elite}(x)]$$

Ningún objeto celeste gira alrededor de sí mismo:  $\neg \exists x \text{ gira}(x,x)$ 

Alrededor de los satélites no giran objetos:

$$\forall x \ [\mathsf{satélite}(x) \to \neg \exists y \ \mathsf{gira}(y, x)]$$

Hay exactamente un satélite:

$$\exists x \ [\mathsf{satelite}(x) \land \forall y \ [\mathsf{satelite}(y) \to x = y]]$$

- ► La Luna es un satélite de la Tierra: satélite(Luna, Tierra)
- ► Todo planeta tiene un satélite:

$$\forall x \ [\mathsf{planeta}(x) \to \exists y \ \mathsf{satelite}(y, x)]$$

#### La Tierra no tiene satélites:

 $\neg \exists x \text{ satélite}(x, \mathsf{Tierra})$ 

Algún planeta no tiene satélites:

$$\exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \neg \exists y \ \mathsf{sat\'elite}(y, x)]$$

Solo los planetas tienen satelites:

► Todo satélite es satélite de algún planeta:

$$\forall x \ [\mathsf{sat\'elite}(x) o \exists y \ (\mathsf{planeta}(y) \land \mathsf{sat\'elite}(x,y))]$$

La Luna no gira alrededor de dos planetas diferentes.

$$\neg \exists x \ \exists y \ [ \ planeta(x) \land planeta(y) \land gira(Luna, x) \land gira(Luna, y) \land x \neq y$$

► Hay exactamente dos planetas

$$\exists x \ \exists y \ [ \ \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land x \neq y \land \\ \forall z \ [\mathsf{planeta}(z) \rightarrow z = x \lor z = y]]$$

## Representación de conocimiento astronómico

La Tierra no tiene satélites:

 $\neg \exists x \text{ satélite}(x, \mathsf{Tierra})$ 

Algún planeta no tiene satélites:

 $\exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \neg \exists y \ \mathsf{sat\'elite}(y, x)]$ 

Sólo los planetas tienen satélites:

$$\forall x \ [\exists y \ \mathsf{satélite}(y, x) \to \mathsf{planeta}(x)]$$

► Todo satélite es satélite de algún planeta:

$$\forall x \ [\mathsf{satélite}(x) \to \exists y \ (\mathsf{planeta}(y) \land \mathsf{satélite}(x,y))]$$

La Luna no gira alrededor de dos planetas diferentes:

$$\neg \exists x \ \exists y \ [ \ \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land \\ \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, x) \land \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, y) \land x \neq y ]$$

Hay exactamente dos planetas:

$$\exists x \ \exists y \ [ \ \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land x \neq y \land \\ \forall z \ [\mathsf{planeta}(z) \rightarrow z = x \lor z = y]]$$

## Representación de conocimiento astronómico

La Tierra no tiene satélites:

 $\neg \exists x \text{ satélite}(x, \mathsf{Tierra})$ 

Algún planeta no tiene satélites:

 $\exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \neg \exists y \ \mathsf{sat\'elite}(y, x)]$ 

Sólo los planetas tienen satélites:

$$[x \mid \exists y \text{ satélite}(y, x) \rightarrow \mathsf{planeta}(x)]$$

► Todo satélite es satélite de algún planeta:

$$\forall x \ [\mathsf{sat\'elite}(x) o \exists y \ (\mathsf{planeta}(y) \land \mathsf{sat\'elite}(x,y))]$$

La Luna no gira alrededor de dos planetas diferentes:

$$\neg \exists x \ \exists y \ [ \ \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land \\ \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, x) \land \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, y) \land x \neq y$$

Hay exactamente dos planetas.

$$\exists x \; \exists y \; [ \; \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land x \neq y \land \ \forall z \; [\mathsf{planeta}(z) \rightarrow z = x \lor z = y]]$$

#### Representación de conocimiento astronómico

- La Tierra no tiene satélites:
  - $\neg \exists x \text{ satélite}(x, \text{Tierra})$
- Algún planeta no tiene satélites:

$$\exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \neg \exists y \ \mathsf{satélite}(y, x)]$$

Sólo los planetas tienen satélites:

$$\forall x \ [\exists y \ \mathsf{satélite}(y, x) \to \mathsf{planeta}(x)]$$

► Todo satélite es satélite de algún planeta:

$$orall x \ [\mathsf{satelite}(x) o \exists y \ (\mathsf{planeta}(y) \land \mathsf{satelite}(x,y))]$$

La Luna no gira alrededor de dos planetas diferentes

$$\neg \exists x \ \exists y \ [ \ \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land \\ \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, x) \land \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, y) \land x \neq y$$

Hay exactamente dos planetas.

$$\exists x \ \exists y \ [ \ \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land x \neq y \land \\ \forall z \ [\mathsf{planeta}(z) \rightarrow z = x \lor z = y]]$$

#### Representación de conocimiento astronómico

- La Tierra no tiene satélites:
  - $\neg \exists x \text{ satélite}(x, \text{Tierra})$
- Algún planeta no tiene satélites:

$$\exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \neg \exists y \ \mathsf{satélite}(y, x)]$$

- Sólo los planetas tienen satélites:
  - $\forall x \ [\exists y \ \mathsf{satélite}(y, x) \to \mathsf{planeta}(x)]$
- Todo satélite es satélite de algún planeta:

$$\forall x \ [\mathsf{satelite}(x) \to \exists y \ (\mathsf{planeta}(y) \land \mathsf{satelite}(x,y))]$$

- La Luna no gira alrededor de dos planetas diferentes:
  - $\neg \exists x \exists y \mid \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land \\ \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, x) \land \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, y) \land x \neq y$
- Hay exactamente dos planetas.

$$\exists x \; \exists y \; [ \; \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land x \neq y \land \\ \forall z \; [\mathsf{planeta}(z) \rightarrow z = x \lor z = y]]$$

## Representación de conocimiento astronómico

- La Tierra no tiene satélites:
  - $\neg \exists x \text{ satélite}(x, \mathsf{Tierra})$
- Algún planeta no tiene satélites:

$$\exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \neg \exists y \ \mathsf{sat\'elite}(y, x)]$$

Sólo los planetas tienen satélites:

$$\forall x \ [\exists y \ \mathsf{satélite}(y, x) \to \mathsf{planeta}(x)]$$

► Todo satélite es satélite de algún planeta:

$$\forall x \ [\mathsf{satélite}(x) \to \exists y \ (\mathsf{planeta}(y) \land \mathsf{satélite}(x,y))]$$

La Luna no gira alrededor de dos planetas diferentes:

$$\neg \exists x \ \exists y \ [ \ \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land \\ \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, x) \land \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, y) \land x \neq y ]$$

Hay exactamente dos planetas:

$$\exists x \; \exists y \; [ \; \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land x \neq y \land \\ \forall z \; [\mathsf{planeta}(z) \rightarrow z = x \lor z = y]]$$

- La Tierra no tiene satélites:
  - $\neg \exists x \text{ satélite}(x, \mathsf{Tierra})$
- Algún planeta no tiene satélites:

$$\exists x \ [\mathsf{planeta}(x) \land \neg \exists y \ \mathsf{satelite}(y, x)]$$

- Sólo los planetas tienen satélites:
  - $\forall x \ [\exists y \ \mathsf{satélite}(y, x) \to \mathsf{planeta}(x)]$
- Todo satélite es satélite de algún planeta:

$$\forall x \ [\mathsf{satelite}(x) \to \exists y \ (\mathsf{planeta}(y) \land \mathsf{satelite}(x,y))]$$

- La Luna no gira alrededor de dos planetas diferentes:
  - $\neg \exists x \ \exists y \ [ \ \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land \\ \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, x) \land \mathsf{gira}(\mathsf{Luna}, y) \land x \neq y ]$
- Hay exactamente dos planetas:

$$\exists x \; \exists y \; [ \; \mathsf{planeta}(x) \land \mathsf{planeta}(y) \land x \neq y \land \\ \forall z \; [\mathsf{planeta}(z) \rightarrow z = x \lor z = y]]$$

# Tema 7: Sintaxis y semántica de la lógica de primer orden

- 1. Representación del conocimiento en lógica de primer orden
- Sintaxis de la lógica de primer orden Lenguaje de primer orden Términos y fórmulas de primer orden Subfórmulas Variables libres y ligadas
- 3. Semántica de la lógica de primer orden

#### Lenguaje de primer orden

- Símbolos lógicos:
  - $\blacktriangleright$  Variables:  $x, y, z, \dots, x_1, x_2, \dots$
  - ► Conectivas:  $\neg$ ,  $\land$ ,  $\lor$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftrightarrow$ .
  - ► Cuantificadores: ∀, ∃.
  - Símbolo de igualdad: =.
- Símbolos propios:
  - ▶ Símbolos de constantes:  $a, b, c, \ldots, a_1, a_2, \ldots$
  - ▶ Símbolos de predicado (con aridad):  $P, Q, R, ..., P_1, P_2, ...$
  - ► Símbolos de función (con aridad):  $f, g, h, ..., f_1, f_2, ...$
- Símbolos auxiliares: "(", ")", ",".
- Notación:
  - ▶  $L, L_1, L_2, ...$  representan lenguajes de primer orden.
  - Var representa el conjunto de las variables.
- Los símbolos de predicados de aridad mayor que 1 se llaman de relaciones.

#### Ejemplos de lenguajes de primer orden

- Lenguaje del mundo de los bloques:
  - ► Símbolos de constantes: a, b, c, d, e
  - Símbolos de predicado (y de relación):
    - de aridad 1: sobre\_mesa, libre, es\_bloque
    - de aridad 2: sobre, bajo, encima
    - de aridad 3: pila
  - Símbolos de función (de aridad 1): superior, tope
- Lenguaje de la aritmética:
  - Símbolos de constantes: 0, 1
  - Símbolos de función:
    - monaria: s (siguiente)
    - binarias:  $+, \cdot$
  - Símbolo de predicado binario: <</p>

#### **Términos**

- ▶ Def. de término de un lenguaje de primer orden *L*:
  - ▶ Las variables son términos de *L*.
  - ▶ Las constantes de *L* son términos de *L*.
  - Si f es un símbolo de función n—aria de L y  $t_1, \ldots, t_n$  son términos de L, entonces  $f(t_1, \ldots, t_n)$  es un término de L.
- Ejemplos:
  - ► En el lenguaje de la aritmética,
    - $+(\cdot(x,1),s(y))$  es un término, que se suele escribir como  $(x\cdot 1)+s(y)$
    - $+(\cdot(x,<),s(y))$  no es un término
  - En el lenguaje del mundo de los bloques,
    - superior(superior(c)) es un término.
    - libre(superior(c)) no es un término.
- Notación:
  - $ightharpoonup s, t, t_1, t_2, \dots$  representan términos.
  - Térm(L) representa el conjunto de los términos de L

#### Fórmulas atómicas

Términos y fórmulas de primer orden

- ▶ Def. de fórmula atómica de un lenguaje de primer orden *L*:
  - ▶ Si  $t_1$  y  $t_2$  son términos de L, entonces  $t_1 = t_2$  es una fórmula atómica de L.
    - Si P es un símbolo de relación n-aria de L y  $t_1, \ldots, t_n$  son términos de L, entonces  $P(t_1, \ldots, t_n)$  es una fórmula atómica de
- Ejemplos:
  - En el lenguaje de la aritmética,
    - $\bullet$  <  $(\cdot(x,1),s(y))$  es una fórmula atómica que se suele escribir como  $x\cdot 1 < s(y)$
    - $+(x,y)=\cdot(x,y)$  es una fórmula atómica que se suele escribir como  $x+y=x\cdot y$
  - En el lenguaje del mundo de los bloques,
    - ▶ libre(superior(c)) es una fórmula atómica.
    - tope(c) = superior(b) es una fórmula atómica.
- ▶ Notación:
  - ► A, B, A<sub>1</sub>, A<sub>2</sub>, . . . representan fórmulas atómicas.
  - ► Atóm(*L*) representa el conjunto de las fórmulas atómicas de *L*.

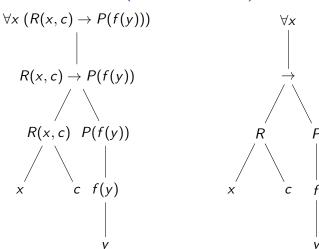
#### Fórmulas

- ▶ Definición de las fórmulas de *L*:
  - Las fórmulas atómicas de L son fórmulas de L.
  - ▶ Si F y G son fórmulas de L, entonces  $\neg F$ ,  $(F \land G)$ ,  $(F \lor G)$ ,  $(F \to G)$  y  $(F \leftrightarrow G)$  son fórmulas de L.
  - ▶ Si F es una fórmula de L, entonces  $\forall x \ F$  y  $\exists x \ F$  son fórmulas de L.
- Ejemplos:
  - ► En el lenguaje de la aritmética,
    - ▶  $\forall x \exists y < (x, y)$  es una fórmula que se escribe como  $\forall x \exists y \ x < y$
    - ▶  $\forall x \exists y + (x, y)$  no es una fórmula.
  - En el lenguaje del mundo de los bloques,
    - ▶  $\forall x \text{ (tope}(x) = x \leftrightarrow \text{libre}(x))$  es una fórmula.
- Notación:
  - $ightharpoonup F, G, H, F_1, F_2, \dots$  representan fórmulas.
  - Fórm(L) representa el conjunto de las fórmulas de L.

Sintaxis de la lógica de primer orden

Subfórmulas

# Árboles de análisis (o de formación)



#### Subfórmulas

▶ Def: El conjunto Subf(F) de las subfórmulas de una fórmula F se define recursivamente por:

```
Subf(F) =
 \begin{cases} \{F\}, & \text{si } F \text{ es una rot} \\ \{F\} \cup \mathsf{Subf}(G), & \text{si } F = \neg G; \\ \{F\} \cup \mathsf{Subf}(G) \cup \mathsf{Subf}(H), & \text{si } F = G * H; \\ \{F\} \cup \mathsf{Subf}(G), & \text{si } F = \forall x \ G; \\ \{F\} \cup \mathsf{Subf}(G), & \text{si } F = \exists x \ G \end{cases} 
                                                                                                                                      si F es una fórmula atómica;
```

Ejemplo:

$$Subf(\forall x (R(x,c) \rightarrow P(f(y)))) = \{ \forall x (R(x,c) \rightarrow P(f(y))), \\
(R(x,c) \rightarrow P(f(y))), \\
R(x,c), \\
P(f(y))\}$$

#### Criterios de reducción de paréntesis

Pueden eliminarse los paréntesis externos.

$$F \wedge G$$
 es una abreviatura de  $(F \wedge G)$ 

▶ Precedencia de asociación de conectivas y cuantificadores:

$$\forall,\exists,\neg,\wedge,\vee,\rightarrow,\leftrightarrow.$$

$$\forall x \ P(x) \rightarrow Q(x)$$
 es una abreviatura de  $(\forall x \ P(x)) \rightarrow Q(x)$ 

Cuando una conectiva se usa repetidamente, se asocia por la derecha.

$$\begin{array}{lll} F \vee G \vee H & \text{es una abreviatura de} & (F \vee (G \vee H)) \\ F \wedge G \wedge H \rightarrow \neg F \vee G & \text{es una abreviatura de} & ((F \wedge (G \wedge H)) \rightarrow G) \end{array}$$

Los símbolos binarios pueden escribirse en notación infija.

$$x + y$$
 es una abreviatura de  $+(x, y)$ 

$$x < y$$
 es una abreviatura de  $< (x, y)$ 

# Conjuntos de variables

└Variables libres y ligadas

▶ Def.: El conjunto de las variables del término t es

$$V(t) = \begin{cases} \emptyset, & \text{si } t \text{ es una constante;} \\ \{x\}, & \text{si } t \text{ es una variable } x; \\ V(t_1) \cup \cdots \cup V(t_n), & \text{si } t \text{ es } f(t_1, \ldots, t_n) \end{cases}$$

▶ Def.: El conjunto de las variables de la fórmula F es

$$V(F) = \begin{cases} V(t_1) \cup V(t_2), & \text{si } F \text{ es } t_1 = t_2; \\ V(t_1) \cup \cdots \cup V(t_n), & \text{si } F \text{ es } P(t_1, \ldots, t_n); \\ V(G), & \text{si } F \text{ es } \neg G; \\ V(G) \cup V(H), & \text{si } F \text{ es } G * H; \\ V(G), & \text{si } F \text{ es } \forall x \text{ } G; \\ V(G), & \text{si } F \text{ es } \exists x \text{ } G \end{cases}$$

- Ejemplos:

## Apariciones libres y ligadas

- ▶ Def.: Una aparición (u ocurrencia) de la variable x en la fórmula F es ligada si es en una subfórmula de F de la forma ∀x G ó ∃x G.
- Def.: Una aparición (u ocurrencia) de la variable x en la fórmula F es libre si no es ligada.
- Ejemplo: Las apariciones ligadas son las subrayadas:

$$\forall x \ (P(\underline{x}) \to R(\underline{x}, y)) \to (\exists y \ P(\underline{y}) \to R(z, x))$$
$$\exists x \ R(\underline{x}, y) \lor \forall y \ P(\underline{y})$$
$$\forall x \ (P(\underline{x}) \to \exists y \ R(\underline{x}, \underline{y}))$$
$$P(x) \to R(x, y)$$

└Variables libres y ligadas

# Variables libres y ligadas

- ▶ La variable x es libre en F si tiene una aparición libre en F.
- ▶ La variable x es ligada en F si tiene una aparición ligada en F.
- ▶ El conjunto de las variables libres de una fórmula F es:

$$\mathsf{VL}(F) = \begin{cases} \mathsf{V}(t_1) \cup \mathsf{V}(t_2), & \text{si } F \text{ es } t_1 = t_2; \\ \mathsf{V}(t_1) \cup \cdots \cup \mathsf{V}(t_n), & \text{si } F \text{ es } P(t_1, \ldots, t_n); \\ \mathsf{VL}(G), & \text{si } F \text{ es } \neg G; \\ \mathsf{VL}(G) \cup \mathsf{VL}(H), & \text{si } F \text{ es } G * H; \\ \mathsf{VL}(G) \setminus \{x\}, & \text{si } F \text{ es } \exists x \ G \end{cases}$$

► Ejemplo:

Fórmula	Ligadas	Libres
$\forall x (P(x) \to R(x,y)) \to (\exists y \ P(y) \to R(x,z))$	x, y	x, y, z
$\forall x \ (P(x) \to \exists y \ R(x,y))$	x, y	
$\forall z \ (P(x) \rightarrow R(x,y))$		x, y

#### Fórmulas cerradas y abiertas

- Fórmula cerradas:
  - Def.: Una fórmula cerrada (o sentencia) es una fórmula sin variables libres.
  - ► Ejemplos:  $\forall x (P(x) \rightarrow \exists y \ R(x,y))$  es cerrada.  $\exists x \ R(x,y) \lor \forall y \ P(y)$  no es cerrada.
- Fórmulas abiertas:
  - Def.: Una fórmula abierta es una fórmula con variables libres.
  - ► Ejemplos:  $\forall x (P(x) \rightarrow \exists y \ R(x,y))$  no es abierta.  $\exists x \ R(x,y) \lor \forall y \ P(y)$  es abierta.

# Tema 7: Sintaxis y semántica de la lógica de primer orden

- 1. Representación del conocimiento en lógica de primer orden
- 2. Sintaxis de la lógica de primer orden
- 3. Semántica de la lógica de primer orden
  Estructuras, asignaciones e interpretaciones
  Evaluación de términos y fórmulas
  Modelo, satisfacibilidad y validez de fórmulas
  Modelo y consistencia de conjuntos de fórmulas
  Consecuencia lógica
  Equivalencia lógica

Semántica de la lógica de primer orden

Estructuras, asignaciones e interpretaciones

#### Estructuras, asignaciones e interpretaciones

- ▶ Una estructura del lenguaje L es un par  $\mathcal{I} = (U, I)$  tal que:
  - U es un conjunto no vacío, denominado universo de la estructura;
  - / es una función con dominio el conjunto de símbolos propios de L tal que
    - ▶ si c es una constante de L, entonces  $I(c) \in U$ ;
    - ▶ si f es un símbolo de función n-aria de L, entonces  $I(f): U^n \to U$ ;
    - ▶ si P es un símbolo de relación 0-aria de L, entonces  $I(P) \in \{1,0\}$ ;
    - ▶ si R es un símbolo de relación n-aria (n > 0) de L, entonces  $I(R) \subset U^n$ ;
- ► Una asignación A en una estructura (U, I) es una función A: Var → U que hace corresponder a cada variable del alfabeto un elemento del universo de la estructura.
- ▶ Una interpretación de L es un par  $(\mathcal{I}, A)$  formado por una estructura  $\mathcal{I}$  de L y una asignación A en  $\mathcal{I}$ .
- Notación: A veces se usa para los valores de verdad V y F en lugar de 1 y 0.

Estructuras, asignaciones e interpretaciones

## Ejemplos de estructuras

Sea *L* el lenguaje de la aritmética cuyos símbolos propios son: constante: 0:

símbolo de función monaria: *s*; símbolo de función binaria: + y símbolo de relación binaria: <

▶ Primera estructura de *L*:

$$U_1 = \mathbb{N}$$
  
 $I_1(0) = 0$   
 $I_1(s) = \{(n, n + 1) : n \in \mathbb{N}\} \text{ (sucesor)}$   
 $I_1(+) = \{(a, b, a + b) : a, b \in \mathbb{N}\} \text{ (suma)}$   
 $I_1(<) = \{(n, m) : n, m \in \mathbb{N}, n < m\} \text{ (menor o igual)}$ 

► Segunda estructura de *L*:

$$U_2 = \{0,1\}^*$$
 (cadenas de 0 y 1)  
 $I_2(0) = \epsilon$  (cadena vacía)  
 $I_2(s) = \{(w,w1): w \in \{0,1\}^*\}$  (siguiente)  
 $I_2(+) = \{(w_1,w_2,w_1w_2): w_1,w_2 \in \{0,1\}^*\}$  (concatenación)  
 $I_2(\leq) = \{(w_1,w_2): w_1,w_2 \in \{0,1\}^*,w_1 \text{ es prefijo de } w_2\}$  (prefijo)

Estructuras, asignaciones e interpretaciones

# Ejemplos de estructuras

Tercera estructura de L:  $U_3 = \{abierto, cerrado\}$   $I_3(0) = cerrado$   $I_3(s) = \{(abierto, cerrado), (cerrado, abierto)\}$   $I_3(+) = \{(abierto, abierto, abierto), (abierto, cerrado, abierto), (cerrado, abierto), (cerrado, cerrado)\}$   $I_3(\leq) = \{(abierto, abierto), (cerrado, abierto), (cerrado, cerrado)\}$   $\frac{e}{abierto} \frac{I_3(s)(e)}{cerrado}$   $\frac{e}{abierto} \frac{I_3(s)(e)}{cerrado}$   $\frac{e}{abierto} \frac{I_3(s)(e)}{abierto}$ 

$I_3(+)$	abierto	cerrado	$I_3(\leq)$	abierto	cerrado
abierto	abierto	abierto	abierto	1	0
cerrado	abierto	cerrado	cerrado	1	1

#### Ejemplo de evaluación de términos

- ▶ Sean L el lenguaje de la página 57 y t el término s(x + s(0)).
  - Si  $\mathcal{I}$  es la primera estructura y A(x) = 3, entonces  $\mathcal{I}_A(t) = \mathcal{I}_A(s(x+s(0))) = s'(3+'s'(0')) = s'(3+'s'(0)) = s'(3+'s'(0)) = s'(3+'1) = s'(4) = 5$
  - ▶ Si  $\mathcal{I}$  es la segunda estructura y A(x) = 10, entonces

$$\mathcal{I}_A(t) = \mathcal{I}_A(s(x+s(0))) = s'(10+'s'(0')) =$$
 $= s'(10+'s'(\epsilon)) = s'(10+'1) =$ 
 $= s'(101) = 1011$ 

▶ Si  $\mathcal{I}$  es la tercera estructura y A(x) = abierto, entonces

$$\mathcal{I}_A(t) = \mathcal{I}_A(s(x+s(0)))$$
 =  $s^I(abierto + s^I(0^I)) =$   
=  $s^I(abierto + s^I(cerrado))$  =  $s^I(abierto + s^I(0^I)) =$   
=  $s^I(abierto)$  =  $s^I(abierto + s^I(0^I)) =$ 

#### Evaluación de términos

Evaluación de términos y fórmulas

▶ Def.: Dada una estructura  $\mathcal{I} = (U, I)$  de L y una asignación A en

$$\mathcal{I}_A$$
 se define la función de evaluación de términos  $\mathcal{I}_A$ : Térm $(L) \to U$  por 
$$\mathcal{I}_A(t) = \begin{cases} I(c), & \text{si } t \text{ es una constante } c; \\ A(x), & \text{si } t \text{ es una variable } x; \\ I(f)(\mathcal{I}_A(t_1), \dots, \mathcal{I}_A(t_n)), & \text{si } t \text{ es } f(t_1, \dots, t_n) \end{cases}$$

$$(I(f)(\mathcal{I}_A(t_1),\ldots,\mathcal{I}_A(t_n)), \text{ si } t \text{ es } f(t)$$
 $\blacktriangleright \mathcal{I}_A(t) \text{ se lee "el valor de } t \text{ en } \mathcal{I} \text{ respecto de } A$ ".

► Ejemplo: Sean L el lenguaje de la página

= I(s)(4)

57, 
$$t$$
 el término  $s(+(x,s(0)))$ ,  $\mathcal{I}$  la primera estructura y  $A(x) = 3$ .
$$\mathcal{I}_A(t) = \mathcal{I}_A(s(+(x,s(0)))) = I(s)(\mathcal{I}_A(+(x,s(0)))) = I(s)(\mathcal{I}_A(+(x,s(0))) = I(s)(\mathcal{I}_A(+(x,s(0)))) = I(s)(\mathcal{I}_A(+(x,s(0))) = I(s)(\mathcal{I}_A(+(x,s(0)))) = I(s)(\mathcal{I}$$

$$= I(s)(I(+)(\mathcal{I}_A(x), \mathcal{I}_A(s(0)))) = I(s)(I(+)(A(x), \mathcal{I}_A(s(0))))$$

$$= I(s)(I(+)(3, I(s)(\mathcal{I}_A(0)))) = I(s)(I(+)(3, I(s)(I(0)))) =$$

$$= I(s)(I(+)(3, I(s)(0))) = I(s)(I(+)(3, 1)) =$$

= 5

#### Evaluación de fórmulas

Evaluación de términos y fórmulas

▶ Def.: Dada una estructura  $\mathcal{I} = (U, I)$  de L y una asignación A

sobre 
$$\mathcal{I}$$
, se define la función de evaluación de fórmulas  $\mathcal{I}_A$ : Fórm $(L) \to \mathbb{B}$  por

- Si F es  $t_1 = t_2$ ,  $\mathcal{I}_A(F) = H_{=}(\mathcal{I}_A(t_1), I_A(t_2))$ – Si F es  $P(t_1,\ldots,t_n)$ ,  $\mathcal{I}_A(F)=H_{I(P)}(\mathcal{I}_A(t_1),\ldots,\mathcal{I}_A(t_n))$ 

- Si 
$$F$$
 as  $C$  and  $T$  are  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  are  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  are  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  are  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  are  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  are  $T$  and  $T$  and  $T$  and  $T$  are  $T$  are  $T$  and  $T$  are  $T$  and  $T$  are  $T$  are  $T$  are

- Si 
$$F$$
 es  $G*H$ ,  $\mathcal{I}_A(F)=H_*(\mathcal{I}_A(G),\mathcal{I}_A(H))$ 

$$\begin{cases} 1, & \text{si para todo } u\in U \text{ se tiend} \\ \mathcal{I}_A(F)=H_*(\mathcal{I}_A(G),\mathcal{I}_A(H)) \end{cases}$$

$$-\operatorname{Si} F \text{ es } \forall x \text{ } G, \qquad \qquad \mathcal{I}_A(F) = \begin{cases} 1, & \text{si para todo } u \in U \text{ se tiene} \\ & \mathcal{I}_{A[x/u]}(G) = 1; \\ 0, & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

$$-\operatorname{Si} F \text{ es } \exists x \text{ } G, \qquad \qquad \mathcal{I}_A(F) = \begin{cases} 1, & \text{si para todo } u \in U \text{ se tiene} \\ 0, & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

$$\mathcal{I}_A(F) = \begin{cases} 1, & \text{si para todo } u \in U \text{ se tiene} \\ 0, & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

▶ 
$$\mathcal{I}_A(F)$$
 se lee "el valor de  $F$  en  $\mathcal{I}$  respecto de  $A$ ".

#### Conceptos auxilares para la evaluación de fórmulas

▶ La función de verdad de la igualdad en U es la función  $H_{=}: U^2 \to \mathbb{B}$  definida por

$$H_{=}(u_1, u_2) =$$

$$\begin{cases} 1, & \text{si } u_1 = u_2; \\ 0, & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

► Función de verdad de una relación: Si R es una relación n-aria en U (i.e.  $R \subseteq U^n$ ), entonces la función de verdad de R es la función  $H_R: U^n \to \mathbb{B}$  definida por

$$H_R(u_1,\ldots,u_n) = \begin{cases} 1, & \text{si } (u_1,\ldots,u_n) \in R; \\ 0, & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

▶ Variante de una asignación: Sea A una asignación en la estructura (U, I) y  $u \in U$ . Mediante A[x/u] se representa la asignación definida por

$$A[x/u](y) = \begin{cases} u, & \text{si } y \text{ es } x; \\ A(y) & \text{si } y \text{ es distinta de } x \end{cases}$$

# Ejemplo de evaluación de fórmula

Evaluación de  $\forall x \exists y \ P(x, y)$  en la estructura  $\mathcal{I} = (U, I)$  tal que  $U = \{1, 2\} \in I(P) = \{(1, 1), (2, 2)\}$  $\mathcal{I}_A(\forall x \; \exists y \; P(x,y)) = V \Leftrightarrow \; \mathcal{I}_{A[x/1]}(\exists y \; P(x,y)) = V \; y$  $\mathcal{I}_{A[x/2]}(\exists y \ P(x,y)) = V$  $\mathcal{I}_{A[x/1]}(\exists y \ P(x,y)) = V \Leftrightarrow \mathcal{I}_{A[x/1,y/1]}P(x,y) = V$  6  $\mathcal{I}_{A[x/1,y/2]}P(x,y) = V$  $\mathcal{I}_{A[x/1,y/1]}P(x,y) = P^{I}(1,1) = V$ Luego,  $\mathcal{I}_{A[x/1]}(\exists y \ P(x,y)) = V.$  $\mathcal{I}_{A[x/2]}(\exists y \ P(x,y)) = V \Leftrightarrow \mathcal{I}_{A[x/2,y/1]}P(x,y) = V$  ó  $\mathcal{I}_{A[x/2,y/2]}P(x,y) = V$  $\mathcal{I}_{A[x/2,y/2]}P(x,y) = P^{I}(2,2) = V$ 

Por tanto,  $\mathcal{I}_A(\forall x \exists y \ P(x,y)) = V$ 

Luego,  $\mathcal{I}_{A[x/2]}(\exists y \ P(x,y)) = V.$ 

└ Evaluación de términos y fórmulas

## Ejemplo de evaluación de fórmulas

Evaluación de 
$$\forall x \ g(g(x)) = x$$
 en la estructura  $\mathcal{I} = (U, I)$  tal que  $U = \{1, 2\}$  e  $I(g) = \{(1, 2), (2, 1)\}$ . 
$$\mathcal{I}_A(\forall x \ g(g(x)) = x) = V \Leftrightarrow \ \mathcal{I}_{A[x/1]}g(g(x)) = x = V \text{ y}$$
 
$$\mathcal{I}_{A[x/2]}g(g(x)) = x = V$$

$$\mathcal{I}_{A[x/1]}(g(g(x)) = x) = (g'(g'(1)) = 1)$$
  
=  $(g'(2) = 1)$   
=  $(1 = 1)$   
=  $V$ 

$$\mathcal{I}_{A[x/2]}(g(g(x)) = x) = (g^{I}(g^{I}(2)) = 2)$$
  
=  $(g^{I}(1) = 2)$   
=  $(2 = 2)$   
=  $\forall$ 

Por tanto,  $\mathcal{I}_A(\forall x \ g(g(x)) = x) = V$ .

Evaluación de términos y fórmulas

#### Dependencias en la evaluación de fórmulas

- ▶ Ejemplo de dependencia del universo: Sea G la fórmula  $\forall x \exists y \ R(y,x)$ , entonces
  - ▶  $\mathcal{I}_A(G) = V$ , siendo  $\mathcal{I} = (\mathbb{Z}, I), I(R) = \langle y | A$  una asignación en  $\mathcal{I}$ .
  - $\mathcal{I}_A(G) = F$ , siendo  $\mathcal{I} = (\mathbb{N}, I), I(R) = \langle y | A$ una asignación en  $\mathcal{I}$ .
- ▶ Ejemplo de dependencia de la estructura: Sea G la fórmula  $\exists x \ \forall y \ R(x,y)$ , entonces
  - $ightharpoonup \mathcal{I}_A(G) = V$ , siendo  $\mathcal{I} = (\mathbb{N}, I), I(R) = \leq y A$  una asignación en  $\mathcal{I}$ .
  - $\mathcal{I}_A(G) = F$ , siendo  $\mathcal{I} = (\mathbb{N}, I)$ ,  $I(R) = \ge y$  A una asignación en  $\mathcal{I}$ .
- ▶ Ejemplo de dependencia de la asignación: Sea G la fórmula  $\forall y \ R(x,y)$ , entonces
  - ▶  $\mathcal{I}_A(G) = V$ , siendo  $\mathcal{I} = (\mathbb{N}, I)$ ,  $I(R) = \leq y$  A una asignación en  $\mathcal{I}$  tal que A(x) = 0.
  - ▶  $\mathcal{I}_A(G) = F$ , siendo  $\mathcal{I} = (\mathbb{N}, I)$ ,  $I(R) = \leq y$  A una asignación en  $\mathcal{I}$  tal que A(x) = 5.

## Evaluación y variables libres

- ▶ Sea t un término de L e I una estructura de L.
  - ▶ Si A y B son dos asignaciones en  $\mathcal{I}$  que coinciden sobre las variables de t, entonces  $\mathcal{I}_A(t) = \mathcal{I}_B(t)$ .
  - Si t no tiene variables, entonces  $\mathcal{I}_A(t) = \mathcal{I}_B(t)$  para cualesquiera asignaciones A y B en  $\mathcal{I}$ . Se suele escribir simplemente  $\mathcal{I}(t)$ .
- ▶ Sea F una fórmula de L e  $\mathcal{I}$  una estructura de L.
  - ▶ Si A y B son dos asignaciones en  $\mathcal{I}$  que coinciden sobre las variables libres de F, entonces  $\mathcal{I}_A(F) = \mathcal{I}_B(F)$ .
  - ▶ Si F es cerrada, entonces  $\mathcal{I}_A(F) = \mathcal{I}_B(F)$  para cualesquiera asignaciones A y B en  $\mathcal{I}$ . Se suele escribir simplemente  $\mathcal{I}(F)$ .

#### Modelo de una fórmula

- ▶ Sean F una fórmula de L e  $\mathcal{I}$  una estructura de L.
  - $(\mathcal{I},A)$  es una realización de F si A es una asignación en  $\mathcal{I}$  tal que  $\mathcal{I}_A(F)=1$ .
    - Se representa por  $\mathcal{I}_A \models F$ .
  - ▶  $\mathcal{I}$  es un modelo de F si, para todo asignación A en  $\mathcal{I}$ ,  $\mathcal{I}_A(F) = 1$ . Se representa por  $\mathcal{I} \models F$ .
- ▶ Ejemplos: Sea  $\mathcal{I} = (\mathbb{N}, I)$  una estructura tal que I(f) = + e I(g) = \*.
  - ▶ Si A es una asignación en  $\mathcal{I}$  tal que A(x) = A(y) = 2. Entonces  $\mathcal{I}_A \models f(x,y) = g(x,y)$ ,
  - ▶ Si B es una asignación en  $\mathcal{I}$  tal que B(x) = 1, B(y) = 2. Entonces  $\mathcal{I}_B \not\models f(x,y) = g(x,y)$ ,
  - $ightharpoonup \mathcal{I} \not\models f(x,y) = g(x,y)$
  - $\mathcal{I} \models f(x,y) = f(y,x)$

# Satisfacibilidad y validez

- ▶ Def.: Sea F una fórmula de L.
  - ▶ F es válida si toda estructura de L es modelo de F, (i.e. para toda estructura  $\mathcal{I}$  de L y toda asignación A en  $\mathcal{I}$  se tiene que  $\mathcal{I}_A(F) = 1$ ). Se representa por  $\models F$ .
  - ▶ F es satisfacible si tiene alguna realización (i.e. existe alguna estructura  $\mathcal{I}$  de L y alguna asignación A en I tales que  $\mathcal{I}_A(F)=1$ ).
  - ▶ F es insatisfacible si no tiene ninguna realización (i.e. para toda estructura  $\mathcal{I}$  de L y toda asignación A en I se tiene que  $\mathcal{I}_A(F) = 0$ ).
- ▶ Ejemplos:
  - ▶  $\exists x \ P(x) \lor \forall x \neg P(x)$  es válida.
  - ▶  $\exists x \ P(x) \land \exists x \ \neg P(x)$  es satisfacible, pero no es válida.
  - ▶  $\forall x \ P(x) \land \exists x \ \neg P(x)$  es insatisfacible.

# Satisfacibilidad y validez

 $\triangleright$  F es válida syss  $\neg F$  es insatisfacible.

F es válida

$$\iff$$
 para toda estructura  $\mathcal I$  y toda asignación  $A$  se tiene que  $\mathcal I_A(F)=1$ 

$$\iff$$
 para toda estructura  $\mathcal{I}$  y toda asignación  $A$  se tiene que  $\mathcal{I}_A(\neg F) = 0$ 

- $\iff \neg F$  es insatisfacible.
- Si F es válida, entonces F es satisfacible.

$$\implies$$
 para toda estructura  $\mathcal{I}$  y toda asignación  $A$  se tiene que  $\mathcal{I}_A(F)=1$ 

$$\implies$$
 existe una estructura  $\mathcal{I}$  y una asignación  $A$  tales que  $\mathcal{I}_A(F)=1$ 

- $\Longrightarrow$  F es satisfacible.
- ▶ F es satisfacible  $\implies \neg F$  es insatisfacible.
  - $\forall x \ P(x) \ y \ \neg \forall x \ P(x) \ \text{son satisfacibles}.$
- ▶ Sea F una fórmula de L y  $x_1, \ldots, x_n$  las variables libres de F.
  - ▶ F es válida syss  $\forall x_1 ... \forall x_n F$  es válida.
    - $[\forall x_1 \ldots \forall x_n \ F \text{ es el cierre universal de } F].$
  - ▶ F es satisfacible syss  $\exists x_1 \ldots \exists x_n F$  es satisfacible.
    - $[\exists x_1 \ldots \exists x_n \ F \text{ es el cierre existencial de } F].$

Modelo y consistencia de conjuntos de fórmulas

#### Modelo de un conjunto de fórmulas

- Notación:  $S, S_1, S_2, \ldots$  representarán conjuntos de fórmulas.
- ▶ Def.: Sean S un conjunto de fórmulas de L,  $\mathcal{I}$  una estructura de L y A una asignación en  $\mathcal{I}$ .
  - ▶  $(\mathcal{I}, A)$  es una realización de S si A es una asignación en  $\mathcal{I}$  tal que para toda  $F \in S$  se tiene que  $\mathcal{I}_A(F) = 1$ . Se representa por  $\mathcal{I}_A \models S$ .
  - ▶  $\mathcal{I}$  es un modelo de S si para toda  $F \in S$  se tiene que  $\mathcal{I} \models F$  (i.e. para toda  $F \in S$  y toda asignación A en  $\mathcal{I}$  se tiene  $\mathcal{I}_A(F) = 1$ ). Se representa por  $\mathcal{I} \models S$ .
- ▶ Ejemplo: Sea  $S = \{ \forall y \ R(x, y), \ \forall y \ f(x, y) = y \}.$ 
  - $(\mathcal{I}, A) \text{ con } \mathcal{I} = (\mathbb{N}, I), R^I = \leq, f^I = +, A(x) = 0 \text{ es realización de}$
  - $(\mathcal{I}, A)$  con  $\mathcal{I} = (\mathbb{N}, I), R^I = <, f^I = +, A(x) = 0$  no es realización de S.
- ► Ejemplo: Sea  $S = \{R(e, y), f(e, y) = y\}.$ 
  - $\mathcal{I} = (\mathbb{N}, I)$  con  $R^I = \langle f^I = +, e^I = 0$  es modelo de S.
  - $\mathcal{I} = (\mathbb{N}, I)$  con  $R^I = \langle f^I = +, e^I = 0$  no es modelo de S.

#### Consistencia de un conjunto de fórmulas

- ▶ Def.: Sea S un conjunto de fórmulas de L.
  - ▶ S es consistente si S tiene alguna realización (i.e. existe alguna estructura  $\mathcal{I}$  de L y alguna asignación A en  $\mathcal{I}$  tales que, para toda  $F \in S$ ,  $I_A(F) = 1$ ).
  - S es inconsistente si S no tiene ninguna realización (i.e. para toda estructura I de L y toda asignación A en I, existe alguna F ∈ S, tal que I<sub>A</sub>(F) = 0).
- Ejemplos:
  - ▶  $S = \{ \forall y \ R(x,y), \ \forall y \ f(x,y) = y \}$  es consistente.  $(\mathcal{I}, A) \text{ con } \mathcal{I} = (\mathbb{N}, I), R^I = \leq, f^I = +, A(x) = 0$  es realización de S.
  - ▶  $S = \{P(x) \rightarrow Q(x), \forall y \ P(y), \neg Q(x)\}$  es inconsistente.
- ▶ Prop.: Sea *S* un conjunto de fórmulas *cerradas* de *L*. Entonces *S* es consistente syss *S* tiene algún modelo.

# Consecuencia lógica

Consecuencia lógica

- ▶ Def.: Sean F una fórmula de L y S un conjunto de fórmulas de L.
  - ► F es consecuencia lógica de S si todas las realizaciones de S lo son de F.
    - (i.e. para toda estructura  $\mathcal{I}$  de L y toda asignación A en  $\mathcal{I}$ , si  $\mathcal{I}_A \models S$  entonces  $\mathcal{I}_A \models F$ ).
  - Se representa por  $S \models F$ . • Se escribe  $G \models F$  en lugar de  $\{G\} \models F$ .
  - ▶ Se escribe  $G \not\models F$  en lugar de  $\{G\} \not\models F$ .
- ► Ejemplos:  $\forall x P(x) \vdash P(y)$ 
  - $\forall x P(x) \models P(y)$

$$P(y) \not\models \forall x P(x)$$

$$(\mathcal{I}, A) \text{ con } \mathcal{I} = (U, I), U = \{1, 2\}, P^I = \{1\}, A(y) = 1.$$

$$\forall x \ (P(x) \to Q(x)), \ P(c)\} \models Q(c)$$

$$\forall x \ (P(x) \to Q(x)), \ Q(c)\} \not\models P(c)$$

$$(\mathcal{I}, A)$$
 con  $\mathcal{I} = (U, I), U = \{1, 2\}, c^I = 1, P^I = \{2\}, Q^I = \{1, 2\}.$ 

$$P(c), \neg P(d) = c \neq d$$

#### Consecuencia lógica

#### Consecuencia lógica e inconsistencia

▶  $S \models F$  syss  $S \cup \{\neg F\}$  es inconsistente.

$$S \models F$$

- $\iff$  para toda estructura  $\mathcal{I}$  de L y toda asignación A en  $\mathcal{I}$ , si, para todo  $G \in \mathcal{S}$ ,  $\mathcal{I}_A(G) = 1$  entonces  $\mathcal{I}_A(F) = 1$ .
- $\iff$  para toda estructura  $\mathcal I$  de L y toda asignación A en  $\mathcal I$ , si, para todo  $G\in \mathcal S$ ,  $\mathcal I_A(G)=1$  entonces  $\mathcal I_A(\neg F)=0$ .
- $\iff$  para toda estructura  $\mathcal{I}$  de L y toda asignación A en  $\mathcal{I}$ , existe alguna  $H \in S \cup \{\neg F\}$  tal que  $\mathcal{I}_A(H) = 0$ .
- $\iff$   $S \cup \{ \neg F \}$  es inconsistente.
- ▶ Sean F una fórmula cerrada de L y S un conjunto de fórmulas cerradas de L. Entonces, son equivalentes
  - ► F es consecuencia lógica de S
  - todos los modelos de S lo son de F.

# Equivalencia lógica

- ▶ Def.: Sean F y G fórmulas de L. F y G son equivalentes si para toda estructura  $\mathcal{I}$  de L y toda asignación A en  $\mathcal{I}$ ,  $\mathcal{I}_A(F) = \mathcal{I}_A(G)$ . Se representa por  $F \equiv G$ .
- ► Eiemplos:
  - ►  $P(x) \neq P(y)$ .  $\mathcal{I} = (\{1, 2\}, I) \text{ con } P^I = \{1\} \text{ y } A(x) = 1, A(y) = 2.$
  - $\forall x \ P(x) \equiv \forall y \ P(y).$
  - $\forall x \ (P(x) \land Q(x)) \equiv \forall x \ P(x) \land \forall x \ Q(x).$
  - $\exists x \ (P(x) \land Q(x)) \not\equiv \exists x \ P(x) \land \exists x \ Q(x).$  $\mathcal{I} = (\{1, 2\}, I) \text{ con } P^I = \{1\} \text{ y } Q^I = \{2\}.$
- ▶ Propiedades: Sean F y G fórmulas cerradas de L.
  - $ightharpoonup F \equiv G \text{ syss} \models F \leftrightarrow G.$
  - ▶  $F \equiv G$  syss  $F \models G$  y  $G \models F$ .

Equivalencia lógica

# Equivalencia lógica

- Propiedades básicas de la equivalencia lógica:
  - ▶ Reflexiva: F ≡ F
  - ▶ Simétrica: Si  $F \equiv G$ , entonces  $G \equiv F$
  - ▶ Transitiva: Si  $F \equiv G$  y  $G \equiv H$ , entonces  $F \equiv H$
- Principio de sustitución de fórmulas equivalentes:
  - ▶ Prop.: Si en la fórmula  $F_1$  se sustituye una de sus subfórmulas  $G_1$  por una fórmula  $G_2$  lógicamente equivalente a  $G_1$ , entonces la fórmula obtenida,  $F_2$ , es lógicamente equivalente a  $F_1$ .
  - ► Ejemplo:  $F_1 = \forall x \ P(x) \rightarrow \exists x \ Q(x)$   $G_1 = \forall x \ P(x)$   $G_2 = \forall y \ P(y)$  $F_2 = \forall y \ P(y) \rightarrow \exists x \ Q(x)$

# Bibliografía

- 1. C. Badesa, I. Jané y R. Jansana *Elementos de lógica formal.* (Ariel, 2000) pp. 195–259 y 323–326.
- 2. M.L. Bonet *Apuntes de LPO*. (Univ. Politécnica de Cataluña, 2003) pp. 17–26.
- J.L. Fernández, A. Manjarrés y F.J. Díez Lógica computacional. (UNED, 2003) pp. 64–87.
- 4. J.H. Gallier Logic for computer science (foundations of automatic theorem Proving) (June 2003) pp. 146–186.
- M. Huth y M. Ryan Logic in computer science: modelling and reasoning about systems. (Cambridge University Press, 2000) pp. 90–109 y 128–140.
- 6. M. Ojeda e I. Pérez de Guzmán *Lógica para la computación (Vol. 2: Lógica de primer orden)* (Ágora, 1997) pp. 1–37 y 49–51.
- 7. L. Paulson Logic and proof (U. Cambridge, 2002) pp. 22–29.