

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE



Fundamentos Matemáticos de Inteligencia Artificial

Clase 3

Manuel A. Sánchez 2024.04.01

Algebra Lineal

- 1 Introducción
- 2 Ortogonalización/Ortonormalización
- 3 Factorización QR
- 4 Pseudoinversa
- 5 Valores y vectores propios
- 6 PageRank
- 7 Iteración de potencia
- 8 Teorema de Eckart-Young
- 9 Análisis de Componentes Principales (PCA)



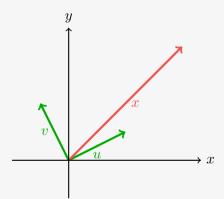
Introducción y motivación

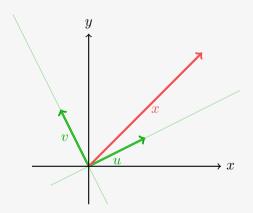
Factorización A=QR es una de los conceptos mas importantes en Algebra Lineal. En esta clase responderemos primero la pregunta fundamental de como decidir si un conjunto de vectores en linealmente independiente. Luego avanzaremos a mostrar la factorización y sus aplicaciones para resolver sistemas lineales, proyecciones ortogonales, pseudoinversa, y mas adelante problemas de mínimos cuadrados.

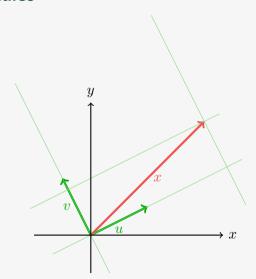
Ortogonalización/Ortonormalización

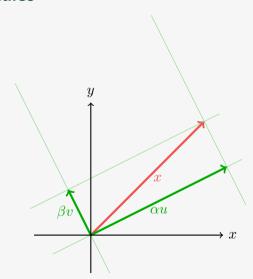
¿Cómo calculamos las coordenadas de un vector x en una base a_1, \ldots, a_n ?

Existe un tipo de base para la cual es simple determinar las coordenadas de un vector cualquiera



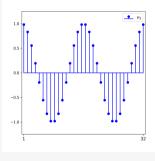


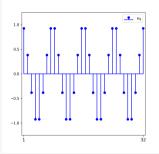


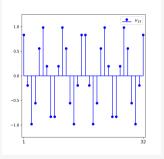


Bases ortogonales

La base del coseno discreto es **ortogonal** para cualquier d







 v_5

 v_9

 v_{13}

Matrices ortogonales

Definición: Una colección de vectores $a_1,...,a_k$ es ortogonal o mutuamente ortogonal si

$$a_i \cdot a_j = a_i^\top a_j = 0$$
, para $1 \le i, j \le k, i \ne j$.

Si además tenemos que $\|a_i\|_2^2=a_i^\top a_i=1$, entonces los vectores se dicen ortonormales, es decir

$$a_i \cdot a_j = a_i^{\top} a_j = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j, \\ 0 & \text{si } i \neq j. \end{cases}$$

Ejemplos: de vectores ortogonales

□ Los vectores canónicos unitarios son ortonormales

$$e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad e_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad e_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Los siguientes vectores son ortonormales

$$a_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Observación

□ Si tenemos un conjunto de vectores **ortonormales** entonces tenemos que estos vectores son inmediatamente **linealmente independientes**.

En efecto, si $a_1,...,a_k$ son ortonormales y existen constantes $\beta_1,...,\beta_k$ tales que

$$\beta_1 a_1 + \ldots + \beta_k a_k = 0 \quad \Longrightarrow \quad 0 = a_i^\top (\beta_1 a_1 + \ldots + \beta_k a_k) = \beta_i ||a_i||^2 \quad \Longrightarrow a_i = 0.$$

- □ Si $a_1,...,a_k$ son vectores ortonormales y $x=\beta_1a_1+...+\beta_ka_k$, entonces las constantes están dadas por $\beta_i=a_i^\top x,\ 1\leq i\leq k$.
- □ Un conjunto de n- vectores ortonormales $a_1,...a_n$ forman una base y se dicen base ortonormal.

Ejemplo base ortonormal

Sea el vector $x \in \mathbb{R}^3$, dado por $x = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$, y la base ortonormal

$$a_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Entonces, describimos x en términos de la base ortonormal por

$$x = (x^{\top} a_1) \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + (x^{\top} a_2) \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + (x^{\top} a_3) \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Ejemplo base ortonormal

Sea el vector $x \in \mathbb{R}^3$, dado por $x = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$, y la base ortonormal

$$a_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Entonces, describimos x en términos de la base ortonormal por

$$x = (-3) \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + (\frac{3}{\sqrt{2}}) \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + (-\frac{1}{\sqrt{2}}) \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$



¿Como podemos saber si una lista de vectores son linealmente independentes?

Proceso de ortogonalización de Gram-Schmidt

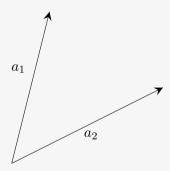
Algorithm Ortogonalización de Gram-Schmidt

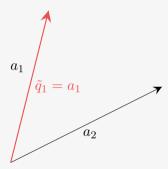
```
Input: Vectores \{a_1, a_2, ..., a_k\}, a_i \in \mathbb{R}^n, 1 < i < k.
Output: Vectores \{q_1, ..., q_l\}, q_i \in \mathbb{R}^n, 1 < i < l < k.
   for i=1\cdot k do
        \tilde{q}_i = a_i - (q_1^{\top} a_i) q_1 - \dots - (q_{i-1}^{\top} a_i) q_{i-1}
        if \tilde{q}_i = 0 then
             l = i - 1 break
        else
             q_i = \tilde{q}_i / \|q_i\|_2
        end if
   end for
```

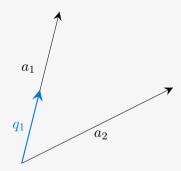
Considere los vectores
$$a_1 = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad a_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

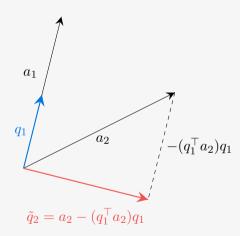
El proceso de ortogonalización de Gram-Schmidt entrega los vectores ortonormales

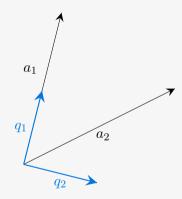
$$q_1 = \begin{bmatrix} 0.2425 \\ 0.9701 \end{bmatrix}, \quad q_2 = \begin{bmatrix} 0.9701 \\ -0.2425 \end{bmatrix}.$$











Considere los vectores
$$a_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, a_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}, a_3 = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

El proceso de ortogonalización de Gram-Schmidt entrega los vectores ortonormales

$$q_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} 1\\1\\-1 \end{bmatrix}, \quad q_2 = \frac{1}{\sqrt{42}} \begin{bmatrix} 4\\1\\5 \end{bmatrix}, \quad q_3 = \sqrt{14} \begin{bmatrix} 2\\-3\\-1 \end{bmatrix}$$

$$a_{1} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_{2} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ -4 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad a_{3} = \begin{bmatrix} -4 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{4} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ -4 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{5} = \begin{bmatrix} 8 \\ -2 \\ 6 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$a_{1} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_{2} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ -4 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad a_{3} = \begin{bmatrix} -4 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{4} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ -4 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{5} = \begin{bmatrix} 8 \\ -2 \\ 6 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{q}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$a_{1} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_{2} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ -4 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad a_{3} = \begin{bmatrix} -4 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{4} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ -4 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{5} = \begin{bmatrix} 8 \\ -2 \\ 6 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{q}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \tilde{q}_2 = \begin{bmatrix} 2. \\ -1.454 \\ -3.727 \\ 1.090 \\ -2.272 \end{bmatrix},$$

$$a_{1} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_{2} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ -4 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad a_{3} = \begin{bmatrix} -4 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{4} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ -4 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{5} = \begin{bmatrix} 8 \\ -2 \\ 6 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{q}_{1} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \tilde{q}_{2} = \begin{bmatrix} 2. \\ -1.454 \\ -3.727 \\ 1.090 \\ -2.272 \end{bmatrix}, \quad \tilde{q}_{3} = \begin{bmatrix} -3.58 \\ -1.482 \\ -0.862 \\ 0.862 \\ -0.379 \end{bmatrix},$$

$$a_{1} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_{2} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ -4 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad a_{3} = \begin{bmatrix} -4 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{4} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ -4 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{5} = \begin{bmatrix} 8 \\ -2 \\ 6 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{q}_{1} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \tilde{q}_{2} = \begin{bmatrix} 2. \\ -1.454 \\ -3.727 \\ 1.090 \\ -2.272 \end{bmatrix}, \quad \tilde{q}_{3} = \begin{bmatrix} -3.58 \\ -1.482 \\ -0.862 \\ 0.862 \\ -0.379 \end{bmatrix}, \quad \tilde{q}_{4} = \begin{bmatrix} -0.937 \\ 2.352 \\ -0.804 \\ -1.395 \\ -1.681 \end{bmatrix},$$

$$a_{1} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_{2} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ -4 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad a_{3} = \begin{bmatrix} -4 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{4} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ -4 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a_{5} = \begin{bmatrix} 8 \\ -2 \\ 6 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{q}_{1} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \tilde{q}_{2} = \begin{bmatrix} 2. \\ -1.454 \\ -3.727 \\ 1.090 \\ -2.272 \end{bmatrix}, \quad \tilde{q}_{3} = \begin{bmatrix} -3.58 \\ -1.482 \\ -0.862 \\ 0.862 \\ -0.379 \end{bmatrix}, \quad \tilde{q}_{4} = \begin{bmatrix} -0.937 \\ 2.352 \\ -0.804 \\ -1.395 \\ -1.681 \end{bmatrix}, \quad \tilde{q}_{5} = \begin{bmatrix} -1.2e - 15 \\ -8.8e - 16 \\ 3.3e - 16 \\ 2.2e - 16 \\ 2.2e - 15 \end{bmatrix}$$

Observaciones

- I Si dado un conjunto de vectores $a_1,, a_k$ el proceso de Gram-Schmidt se completa entonces los vectores son linealmente independientes.
- 2 Si dado un conjunto de vectores $a_1,, a_k$ el proceso de Gram-Schmidt no se completa, o termina prematuramente en la iteración j, entonces el vector a_j es una combinación lineal de los vectores $q_1,, q_{j-1}$ (o también de $a_1, ..., a_{j-1}$).
- 3 Algoritmo de Gram-Schmidt Modificado. En implementaciones una version modificada del algoritmo, pero equivalente matemáticamente, se considera debido a que posee propiedades de errores de redondeo superiores (ver Jupyter Notebook). Ver también Algoritmo de Houselholder y Rotaciones de Givens.

Factorización QR

Definición de matriz ortogonal

Una matrix $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ se dice **ortogonal** si satisface que

$$A^{\top}A = I \in \mathbb{R}^{m \times m}$$
.

Observe que las columnas de matrices ortogonales forman una base ortonormal.

Factorización ${\it QR}$

Dado un conjunto de vectores linealmente independientes $a_1, ..., a_n$, el proceso de Gram-Schmidt nos entrega los vectores ortonormales $q_1, ..., q_n$ y podemos escribir

$$a_i = (q_1^{\top} a_i)q_1 + \dots + (q_{i-1}^{\top} a_i)_{i-1} + + (q_i^{\top} a_i)q_i$$

= $R_{1i}q_1 + \dots + R_{i-1i}q_{i-1} + R_{ii}q_i$

Entonces, si $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ con columnas linealmente independientes, usamos el proceso de ortogonalización de Gram-Schmidt para las columnas de A

$$A = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q_1 & q_2 & \dots & q_n \end{bmatrix} R = QR$$

donde $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$ es triangular superior con elementos en la diagonal no cero y $Q \in \mathbb{R}^{m \times n}$ es ortogonal.

Teorema: factorización QR

Sea $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $m \geq n$ una matriz con rango completo n. Entonces, existe $Q \in \mathbb{R}^{m \times n}$, ortogonal y $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$ triangular superior, tales que:

$$A=QR$$
 factorización reducida

Una factorización QR completa es una matriz ortogonal $\tilde{Q} \in \mathbb{R}^{m \times m}$ y una matriz $\mathcal{R} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, con ceros bajo la diagonal

$$A = \tilde{Q}\tilde{R}$$

Ejemplo de factorización QR

Se la matriz

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -2 \\ -1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

Entonces, la factorización QR de A es

$$A = \underbrace{\begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} & 4/\sqrt{42} & 2/\sqrt{14} \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{42} & -3/\sqrt{14} \\ -1/\sqrt{3} & 5/\sqrt{42} & -1/\sqrt{14} \end{bmatrix}}_{Q} \underbrace{\begin{bmatrix} \sqrt{3} & -1/\sqrt{3} & -\sqrt{3} \\ 0 & \sqrt{14}/\sqrt{3} & \sqrt{21}/\sqrt{2} \\ 0 & 0 & \sqrt{7}/\sqrt{2} \end{bmatrix}}_{R}$$

Resolver ecuaciones lineales con QR

Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ una matriz no singular y sea $n \in \mathbb{R}^n$. Entonces

$$Ax = b \iff (QR)x = b \iff Rx = Q^{\top}b.$$

Algorithm Solver de ecuaciones lineales con factorización ${\it QR}$

Input: $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$

Output: $x \in \mathbb{R}^n$.

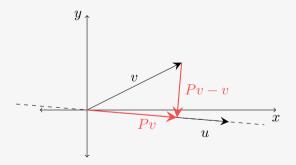
Calcular factorización A=QR

Calcular $Q^{\top}b$

Resolver sistema triangular $Rx = Q^{T}b$

Matriz de proyección

Definición: Una proyecccion es una matriz cuadrada P que satisface $P^2=P$. Además, decimos que una proyección es ortogonal si $P^\top=P$



Proyección ortogonal

Observación: Si Q es una matriz ortogonal alta, entonces $P = QQ^{\top}$ satisface que:

$$P^2 = (QQ^\top)(QQ^\top) = QQ^\top = P$$

$$P^\top = (QQ^\top)^\top = QQ^\top = P$$

Proyección

Dado un vector arbitrario v y $\{q_1, q_2, ..., q_n\}$ un conjunto ortonormal

$$v = r - (q_1^{\top}v)q_1 - (q_n^{\top}v)q_n - \dots - (q_n^{\top}v)q_n$$

= $r - (q_1q_1^{\top})v - (q_2q_2^{\top})v - \dots - (q_nq_n^{\top})v$

donde r es la parte de v ortogonal a $\{q_1,q_2,...,q_n\}$. La transformación sobre el rango de $Q=[q_1,q_2,...,q_n]$

$$v \mapsto (q_1 q_1^{\top})v - (q_2 q_2^{\top})v - \dots - (q_n q_n^{\top})v$$

se escribe

$$y = QQ^{\top}v$$

Proyección para matriz no ortogonal

Es posible definir una proyección sobre una colección de vectores $\{a_1, ..., a_n\}$ columnas de una matriz A. Este es:

$$P = A(A^{\top}A)^{-1}A^{\top}$$

Proyección

Considere las matrices

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Preguntas:

- \square Cual es el proyector ortogonal P_A sobre el espacio imagen de A?
- \square Cual es la imagen sobre P_A del vector $b = [1, 2, 3]^\top$?
- \square Cual es el proyector ortogonal P_B sobre el espacio imagen de B?
- □ Cual es la imagen sobre P_B del vector $b = [1, 2, 3]^\top$?

Pseudoinversa

Matriz de Gram

Definición. Sea $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$. se define la matriz de Gramm asociada como la matriz cuadrada $A^{\top}A$.

Observación. Note que A tiene columnas linealmente independientes si y sólo sí su matriz de Gram es invertible. En efecto,

$$(A^{\top}A)x = 0 \longrightarrow 0 = x^{\top}(A^{\top}A)x = x^{\top}A^{\top}Ax = ||Ax||^{2}$$
$$\longrightarrow Ax = 0$$
$$\longrightarrow x = 0$$

Para el reciproco observe que si existe $x \neq 0$ tal que Ax = 0, entonces $A^{T}Ax = 0$, lo que implica que la matriz de Gram no es invertible.

Definición de Pseudoinversa

Sea $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$.

 \square Si A tiene columnas linealmente independientes entonces la matriz $(A^{\top}A)^{-1}A^{\top}$ es una inversa por la izquierda de A (matrices altas o cuadradas.) La peudoinversa se define entonces

$$A^{\dagger} = (A^{\top}A)^{-1}A^{\top}$$

 \square Si A tiene filas linealmente independientes entonces la matriz $A^{\top}(AA^{\top})^{-1}$ es una inversa por la derecha de A (matrices anchas o cuadradas.) La peudoinversa se define entonces

$$A^{\dagger} = A^{\top} (AA^{\top})^{-1}$$

Pseudoinvera por factorización ${\it QR}$

Suponga que $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, y sus columnas son linealmente independientes, y sea su factorización A = QR. Entonces:

$$A^{\top}A = (QR)^{\top}(QR) = R^{\top}R$$

y así su pseudoinversa queda:

$$A^{\dagger} = (A^{\top}A)^{-1}A = (R^{\top}R)^{-1}(QR)^{\top} = R^{-1}Q^{\top}$$

Resolviendo sistemas sobredeterminados

Considere el sistema sobre determinado

$$Ax = b \iff \begin{bmatrix} -3 & -4 \\ 4 & 6 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

La factorización QR de A es

$$A = \begin{bmatrix} -3 & -4 \\ 4 & 6 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.5883 & 0.4576 \\ 0.7845 & 0.5230 \\ 0.1961 & -0.7191 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5.0990 & 7.2563 \\ 0 & 0.5883 \end{bmatrix}$$

La solución usando la pseudoinversa es (no necesariamente solución del sistema lineal)

$$x = A^{\dagger}b = R^{-1}Q^{\top} = \begin{bmatrix} -1.2222 & -1.1111 & 1.7778 \\ 0.7778 & 0.8889 & -1.2222 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Valores y vectores propios

Definición de valor y vector propio

Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$. Un número λ se dice **valor propio** de A si existe un vector llamado **vector propio** $v \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ tal que:

$$Av = \lambda v$$

Ejemplo: Considere la siguiente matriz $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$.

Entonces $\lambda=2$ y $v=\begin{bmatrix}1\\1\end{bmatrix}$, en efecto

$$Av = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix} = 4 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \lambda v$$

Polinomio característico

Definición: Sea $A=(A_{ij})\in\mathbb{R}^{n\times n}$ y sea $A_{[i,j]}$ la matriz formada al quitar de A la fila i-ésima y la columna j-ésima. Entonces, el **determinante** de A, denotado por $\det(A)$, se define recursivamente por:

- **1** Si n=1, entonces $det(A)=A_{11}$, la única componente de A.
- 2 Si $n \geq 2$, entonces para un valor fijo $j \in \{1,...,n\}$

$$\det(A) = \sum_{i=1}^{n} (-1)^{(i+j)} A_{ij} \det(A_{[i,j]})$$

Definición: Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$. El **polinomio característico** asociado a A es el polinomio de grado n en λ dado por

$$p_A(\lambda) = \det(A - \lambda I), \quad \lambda \in \mathbb{C}.$$

Teorema

Un número λ es un valor propio de $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ si y solo si la matriz $(A - \lambda I)$ es singular, es decir, $\dim(\mathbf{im}(A)) =: \operatorname{rank}(A) < n$. Además, λ satisface la ecuación característica

$$p_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0.$$

Ejemplo

Sea la siguiente matriz
$$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

- □ Compruebe que el polinomio característico es $p_A(\lambda) = (\lambda 2)(\lambda 1)^2$.
- $lue{}$ Compruebe que el valor propio $\lambda_1=2$ y el vector propio asociado es

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} -1\\1\\1 \end{bmatrix}.$$

 $lue{}$ Compruebe que el valor propio $\lambda_2=1$ tiene dos vectores propios asociados es

$$v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1\\1\\0 \end{bmatrix} \quad \text{y} \quad v_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1\\0\\1 \end{bmatrix}.$$

Propiedades

Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

- $lue{}$ La matriz A possee al menos 1 y a lo más n valores propios, los cuales pueden ser complejos.
- \square La matriz A^{\top} tiene los mismos valores propios que la matri A.
- \square Si $\lambda_1,...,\lambda_k$ sin valores propios distintos de A entonces lo vectores propios correspondientes $v_1,...,v_k$ son linealmente independientes.
- \square Si A tiene n valores propios distintos y reales entonces los vectores propios asociados forman una base de \mathbb{R}^n .
- $lue{}$ La matriz A es singular si y solo si $\lambda=0$ es valor propio de A.

Matrices diagonalizables

Definición: Una matriz $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ es **diagonalizable** si existe una matriz no singular V y una matriz diagonal $\Lambda = \operatorname{diag}(\lambda_1,...,\lambda_n)$ tales que

$$A = V\Lambda V^{-1},$$

es decir, A es semejante a la matriz diagonal Λ .

Teorema. Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$. Si los valores propios $\lambda_1,...,\lambda_n$ de A son todos distintos, entonces los vectores propios asociados $v_1,...,v_n$ son linealmente indpendientes y la matriz A es diagonalizable

$$A = V\Lambda V^{-1} = \begin{bmatrix} v_1 & \dots & v_n \end{bmatrix} \operatorname{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \begin{bmatrix} v_1 & \dots & v_n \end{bmatrix}^{-1}$$

Matrices diagonalizables

Teorema. Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ una matriz simétrica $(A = A^{\top})$. Entonces A existe una matriz Q ortogonal y una matriz diagonal $\Lambda = \operatorname{diag}(\lambda_1,...,\lambda_n)$ tales que

$$A = Q\Lambda Q^{-1} = Q\Lambda Q^{\top}.$$

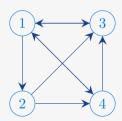
Propiedad. Si λ y v son valor y vector propio de una matriz $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, entonces, λ^2 y v sin valor y vector propio de $A^2 = AA$.

$$Av = \lambda v \implies A^2v = A(Av) = A(\lambda v) = \lambda Av = \lambda \lambda v = \lambda^2 v.$$

PageRank

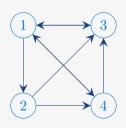
Descripción del problema

Nos interesa una web d n-páginas, donde cada página está indexada con $1 \le k \le n$. Denotamos por x_k el puntaje de relevancia de la página k en la web. Así si para dos paginas i y j tenemos que $x_j > x_i$ entonces concluímos que la página j es mas relevante que la página i.



Descripción del problema

Nos interesa una web d n-páginas, donde cada página está indexada con $1 \le k \le n$. Denotamos por x_k el puntaje de relevancia de la página k en la web. Así si para dos paginas i y j tenemos que $x_j > x_i$ entonces concluímos que la página j es mas relevante que la página i.

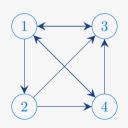


Matriz de conectividad

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Descripción del problema

Nos interesa una web d n-páginas, donde cada página está indexada con $1 \leq k \leq n$. Denotamos por x_k el puntaje de relevancia de la página k en la web. Así si para dos paginas i y j tenemos que $x_j > x_i$ entonces concluímos que la página j es mas relevante que la página i.



Matriz de conectividad

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Vector de relevancia

$$x = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Problema

La solución anterior solo considera el número de páginas que llegan a una determinada, sin considerar la relevancia de estas.

Problema

La solución anterior solo considera el número de páginas que llegan a una determinada, sin considerar la relevancia de estas.

Cómo incluir la relevancia de las páginas?

Problema

La solución anterior solo considera el número de páginas que llegan a una determinada, sin considerar la relevancia de estas.

Cómo incluir la relevancia de las páginas?

Bryan, K., & Leise, T. (2006). The \$25,000,000,000 eigenvector: The linear algebra behind Google. *SIAM review*, 48(3), 569-581.

Calcularemos el puntaje de relevancia de la página j como la suma de los puntajes de relevancia de las páginas que tienen link a j, es decir:

$$x_1 = x_3 + x_4$$
, $x_2 = x_1$, $x_3 = x_1 + x_2 + x_4$, $x_4 = x_1 + x_2$

Pero obviamente x_3 y x_4 dependen de x_1 .

Si la página j contiene n_j links, uno de ellos a k, entonces el puntaje x_k se incrementará por x_j/n_j .

Ejemplo: El nodo 1 apunta a los nodos 2,3,4, entonces contiene 3 links, así aportará acada uno $x_1/3$.

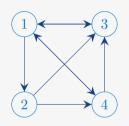
Calcularemos el puntaje de relevancia de la página j como la suma de los puntajes de relevancia de las páginas que tienen link a j, es decir:

$$x_1 = x_3 + x_4$$
, $x_2 = x_1$, $x_3 = x_1 + x_2 + x_4$, $x_4 = x_1 + x_2$

Pero obviamente x_3 y x_4 dependen de x_1 .

Si la página j contiene n_j links, uno de ellos a k, entonces el puntaje x_k se incrementará por x_j/n_j .

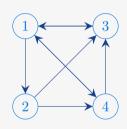
Ejemplo: El nodo 1 apunta a los nodos 2,3,4, entonces contiene 3 links, así aportará acada uno $x_1/3$.



Matriz link

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1/2 \\ 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/3 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 1/3 & 1/2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

 $\mathsf{Buscamos}\ Ax = x$



Matriz link

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1/2 \\ 1/3 & 0 & 0 & 0 \\ 1/3 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 1/3 & 1/2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Buscamos Ax = x

Solución es el vector:

$$x = \begin{bmatrix} 12/31 \\ 4/31 \\ 9/31 \\ 6/31 \end{bmatrix}$$

Como calculamos este vector?

Iteración de potencia

Algoritmos para el cálculo de valores propios

Iteración de potencia: genera una aproximación del vector propio correspondiente al valor propio de mayor magnitud de A.

Inicializar
$$x_0: ||x_0||_1=1$$
,

iteración
$$k$$
: $x^{(k)} = Ax^{(k-1)}$

Ejemplo: Considere la matriz de link:

$$x^{(0)} = \frac{1}{8} \begin{bmatrix} 2\\1\\3\\2 \end{bmatrix}, \quad x^{(1)} = \frac{1}{8} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1/2\\1/3 & 0 & 0 & 0\\1/3 & 1/2 & 0 & 1/2\\1/3 & 1/2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2\\1\\3\\2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2\\1/12\\13/48\\7/48 \end{bmatrix}, \quad x^{(2)} = \begin{bmatrix} 11/32\\1/6\\9/32\\5/24 \end{bmatrix}$$

Descomposición en valores singulares

- 1 Introducción
- 2 Ortogonalización/Ortonormalización
- 3 Factorización QR
- 4 Pseudoinversa
- 5 Valores y vectores propios
- 6 PageRank
- 7 Iteración de potencia
- 8 Teorema de Eckart-Young
- 9 Análisis de Componentes Principales (PCA)

Introducción y motivación

- □ La descomposición en valores singulares (SVD) y el análisis de componentes principales (PCA) son herramientas esenciales en álgebra lineal y análisis de datos.
- □ Ambos tienen aplicaciones extensas en diversas áreas, incluyendo procesamiento de imágenes, aprendizaje automático, estadísticas y más.
- □ Comprender estos conceptos nos permite entender la estructura subyacente y reducir la dimensionalidad de los datos.

Objetivos de la clase

- □ Introducir la descomposición en valores singulares (SVD) como una herramienta fundamental en álgebra lineal.
- Explorar el análisis de componentes principales (PCA) y su aplicación en la reducción de la dimensionalidad.

Introducción a la SVD

La descomposición en valores singulares (SVD) es una factorización matricial importante. Dada una matriz A, se puede expresar como:

$$A = U\Sigma V^T$$

donde:

- \square *U* y *V* son matrices ortogonales.
- $\hfill\Box$ Σ es una matriz diagonal con los valores singulares.

Teorema

Sea $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$. Entonces, existen matrices ortongonales

$$U = \begin{bmatrix} u_1 & \cdots & u_m \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{m \times m} \quad \mathbf{y} \quad V = \begin{bmatrix} v_1 & \cdots & v_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

tales que

$$U^{\top}AV = \Sigma = \operatorname{diag}(\sigma_1, \dots, \sigma_p) \in \mathbb{R}^{m \times n}, \quad p = \min\{m, n\}$$

y con $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \cdots \geq \sigma_p \geq 0$.

Los escalares σ_i , $1 \leq i \leq p$ son los valores singulares, los vectores u_i , $1 \leq i \leq m$ son los vectores singulares izquierdos, los vectores v_i , $1 \leq i \leq n$ son los vectores singulares derechos.

$$A = U\Sigma V^{\top}$$

- lacksquare Si $m \geq n$ se tiene que: $Av_i = \sigma_i u_i$ y $A^{\top} u_i = \sigma_i v_i$, para $1 \leq i \leq n$.
- $\label{eq:sigma} \ \ \, \square \ \, \text{Si} \,\, m \leq n \,\, \text{se tiene que:} \quad \, Av_i = \sigma_i u_i \,\, \text{y} \,\, A^\top u_i = \sigma_i v_i \text{, para } 1 \leq i \leq m.$

Los escalares σ_i , $1 \leq i \leq p$ son los valores singulares, los vectores u_i , $1 \leq i \leq m$ son los vectores singulares izquierdos, los vectores v_i , $1 \leq i \leq n$ son los vectores singulares derechos.

$$A = \begin{bmatrix} | & \cdots & | \\ u_1 & \cdots & u_m \\ | & \cdots & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_n \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} | & \cdots & | \\ v_1 & \cdots & v_n \\ | & \cdots & | \end{bmatrix}^\top, \quad m \ge n$$

- □ Si $m \ge n$ se tiene que: $Av_i = \sigma_i u_i$ y $A^{\top} u_i = \sigma_i v_i$, para $1 \le i \le n$.
- \square Si $m \leq n$ se tiene que: $Av_i = \sigma_i u_i$ y $A^{\top} u_i = \sigma_i v_i$, para $1 \leq i \leq m$.

Los escalares σ_i , $1 \leq i \leq p$ son los valores singulares, los vectores u_i , $1 \leq i \leq m$ son los vectores singulares izquierdos, los vectores v_i , $1 \leq i \leq n$ son los vectores singulares derechos.

$$A = \begin{bmatrix} | & \cdots & | \\ u_1 & \cdots & u_m \\ | & \cdots & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_n \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} - & v_1 & - \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ - & v_n & - \end{bmatrix}, \quad m \ge n$$

- □ Si $m \ge n$ se tiene que: $Av_i = \sigma_i u_i$ y $A^{\top} u_i = \sigma_i v_i$, para $1 \le i \le n$.
- lacksquare Si $m \leq n$ se tiene que: $Av_i = \sigma_i u_i$ y $A^{\top} u_i = \sigma_i v_i$, para $1 \leq i \leq m$.

Los escalares σ_i , $1 \le i \le p$ son los valores singulares, los vectores u_i , $1 \le i \le m$ son los vectores singulares izquierdos, los vectores v_i , $1 \le i \le n$ son los vectores singulares derechos.

$$A = \begin{bmatrix} | & \cdots & | \\ u_1 & \cdots & u_m \\ | & \cdots & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_n & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -- & v_1 & -- \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ -- & v_n & -- \end{bmatrix}, \quad m \le n$$

- \square Si $m \ge n$ se tiene que: $Av_i = \sigma_i u_i$ y $A^{\top} u_i = \sigma_i v_i$, para $1 \le i \le n$.
- \square Si $m \leq n$ se tiene que: $Av_i = \sigma_i u_i$ y $A^{\top} u_i = \sigma_i v_i$, para $1 \leq i \leq m$.

Descomposición en Valores Singulares

Dada la matriz
$$A=\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$$
, queremos calcular su descomposición en valores singulares

$$A = U\Sigma V^{\top}$$

Estrategia del cálculo

- $lue{}$ Calcular $AA^{ op}$ y $A^{ op}A$.
- \square Calcular valores y vectores propios de $AA^{\top} \to \lambda_i, u_i$.
- \square Calcular valores y vectores propios de $A^{\top}A \to \lambda_i, v_i$.
- □ Valores singulares $\sigma_i = \sqrt{\lambda_i}$.

Cálculo de A^TA y AA^T

Primero, calculemos A^TA v AA^T :

$$AA^{\top} = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}^{\top} = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 0 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 12 \\ 12 & 41 \end{bmatrix}$$
$$A^{\top}A = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}^{\top} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 0 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 25 & 12 \\ 12 & 25 \end{bmatrix}$$

Cálculo de valores y vectores propios de AA^{\top}

$$\det(AA^{\top} - \lambda I) = 0 \implies (9 - \lambda)(41 - \lambda) - 12^2 = 0 \implies \lambda_1 = 45, \lambda_2 = 5$$

$$(AA^{\top} - \lambda_1 I)u_1 \implies \begin{bmatrix} 9 - 45 & 12 \\ 12 & 41 - 45 \end{bmatrix} u_1 = 0 \implies u_1 = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$(AA^{\top} - \lambda_2 I)u_2 \implies \begin{bmatrix} 9-5 & 12 \\ 12 & 41-5 \end{bmatrix} u_2 = 0 \implies u_2 = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

 $\mathsf{Asi}\ U = \Big[u_1, u_2\Big].$

Cálculo de valores y vectores propios de AA^{\top}

$$\det(A^{\top}A - \lambda I) = 0 \implies (25 - \lambda)(25 - \lambda) - 12^2 = 0 \implies \lambda_1 = 45, \lambda_2 = 5$$

$$(A^{\top}A - \lambda_1 I)v_1 \implies \begin{bmatrix} 25 - 45 & 12 \\ 12 & 25 - 45 \end{bmatrix} v_1 = 0 \implies v_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$(A^{\top}A - \lambda_2 I)v_2 \implies \begin{bmatrix} 25 - 5 & 12 \\ 12 & 25 - 5 \end{bmatrix} v_2 = 0 \implies v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\mathsf{Asi}\ V = \Big[v_1, v_2\Big].$$

Construcción de la SVD

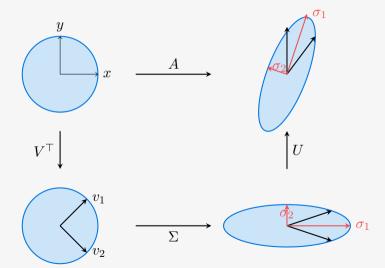
Finalmente, obtenemos los valores singulares

$$\sigma_1 = \sqrt{\lambda_1} = \sqrt{45}, \quad \sigma_2 = \sqrt{\lambda_2} = \sqrt{5},$$

y construimos la descomposición en valores singulares $A = U\Sigma V^T$:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}}_{A} = \underbrace{\frac{1}{\sqrt{10}} \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}}_{U} \underbrace{\begin{bmatrix} \sqrt{45} & 0 \\ 0 & \sqrt{5} \end{bmatrix}}_{\Sigma} \underbrace{\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}^{T}}_{V^{\top}}$$

Interpretación geométrica



Teorema de Eckart-Young

$$A = \begin{bmatrix} | & | & & | & & | \\ u_1 & u_2 & \cdots & u_n & \cdots & u_m \\ | & | & & | & & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \sigma_n \\ 0 & \cdots & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} - & v_1 & - \\ - & v_2 & - \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ - & v_n & - \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} | & | & & | & | \\ \mathbf{u_1} & u_2 & \cdots & u_n & \cdots & u_m \\ | & | & & | & & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{\sigma_1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \sigma_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \sigma_n \\ 0 & \cdots & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} - & \boldsymbol{v_1} & - \\ - & \boldsymbol{v_2} & - \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ - & \boldsymbol{v_n} & - \end{bmatrix}$$

$$= \quad \boldsymbol{\sigma_1} \boldsymbol{u_1} \boldsymbol{v_1}^\top$$

$$A = \begin{bmatrix} | & | & & | & | & | \\ \mathbf{u_1} & \mathbf{u_2} & \cdots & \mathbf{u_n} & \cdots & \mathbf{u_m} \\ | & | & & | & & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{\sigma_1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \boldsymbol{\sigma_2} & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \boldsymbol{\sigma_n} \\ 0 & \cdots & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{-} & \boldsymbol{v_1} & \boldsymbol{-} \\ \boldsymbol{-} & \boldsymbol{v_2} & \boldsymbol{-} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \boldsymbol{-} & \boldsymbol{v_n} & \boldsymbol{-} \end{bmatrix}$$

$$=$$
 $\sigma_1 u_1 v_1^ op + \sigma_2 u_2 v_2^ op$

$$A = \begin{bmatrix} | & | & | & | & | \\ \mathbf{u_1} & \mathbf{u_2} & \cdots & \mathbf{u_n} & \cdots & \mathbf{u_m} \\ | & | & | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{\sigma_1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \boldsymbol{\sigma_2} & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \boldsymbol{\sigma_n} \\ 0 & \cdots & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{-} & \boldsymbol{v_1} & \boldsymbol{-} \\ \boldsymbol{-} & \boldsymbol{v_2} & \boldsymbol{-} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \boldsymbol{-} & \boldsymbol{v_n} & \boldsymbol{-} \end{bmatrix}$$

$$= \boldsymbol{\sigma_1} \boldsymbol{u_1} \boldsymbol{v_1}^\top + \boldsymbol{\sigma_2} \boldsymbol{u_2} \boldsymbol{v_2}^\top + \cdots + \boldsymbol{\sigma_n} \boldsymbol{u_n} \boldsymbol{v_n}^\top$$

Teorema de Eckart-Young

Considere la matriz $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ y su descomposición en valores singulares $A = U \Sigma V$. Sea la matriz

$$A_k = \sigma_1 u_1 v_1^\top + \dots + \sigma_k u_k v_k^\top$$

para $k \leq \min\{m, n\}$. Entonces, $(\dim(\operatorname{im}(A_k)) =) \operatorname{rank}(A_k) = k$. Además si $B \in \mathbb{R}^{m \times n}$ es una matriz con $\operatorname{rank}(B) = k$, entonces

$$||A - A_k|| \le ||A - B||$$

Ejemplo de compresión de imágenes



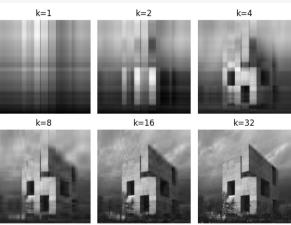


Figure: Sucesion de imagenes creadas con la SVD

Análisis de Componentes Principales (PCA)

Problema

Dado un conjunto de datos $X \in \mathbb{R}^{n \times N}$, donde m es el número de atributos, buscamos reducir la dimensionalidad de estos conservando sus propiedades principales. Esto resulta ser relevante para muchas aplicaciones. Por ejemplo, donde queremos

- Pre-procesar los datos.
- Visualizar datos en menor dimensión.
- Extraer los features mas relevantes.

En resumen, queremos reducir la dimensión de los datos X a $\widetilde{X}\in\mathbb{R}^{n\times N}$, donde n< m y \widetilde{X} sea cercano a X.

Introducción a PCA

El Análisis de Componentes Principales (PCA) es una técnica estadística que utiliza la SVD para reducir la dimensionalidad de los datos.

- Encuentra los ejes principales (componentes) en los cuales los datos tienen la mayor varianza.
- □ Proyecta los datos en estos nuevos ejes para obtener una representación de menor dimensión.

Pasos Básicos de PCA

- Centrar los datos.
- 2 Calcular la matriz de covarianza.
- 3 Calcular valores y vectores propios de la matriz de covarianza.
- 4 Seleccionar los componentes principales.
- 5 Proyectar los datos en el nuevo espacio.

Pasos Básicos de PCA

- Centrar los datos.
- 2 Calcular valores y vectores singulares de los datos centrados.
- 3 Seleccionar los componentes principales.
- 4 Proyectar los datos en el nuevo espacio.

Visualización de PCA

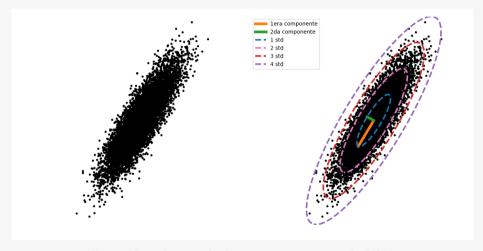


Figure: Distribucion de datos e interpretacion de PCA.

Conclusiones

- Hemos introducido la SVD como una herramienta poderosa en álgebra lineal y análisis de datos.
- □ PCA es útil para reducir la dimensionalidad y preservar la información relevante en los datos.
- □ Profundizaremos en la aplicacion computacional de estos en python en el tutorial.



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE