Relatório Fase 1

Engenharia de Software 22/23

Gonçalo Silva	MIEI	Nº 60310
Manuel Jardim	MIEI	Nº 60627
Martim Gamboa	LEI	Nº 61700
Simão Pires	LEI	Nº 60310
Sebastião Jerónimo	MIEI	Nº 60840

Code Smells:

Gonçalo Silva

- 1. Comment Smell
- 2. Long Method
- 3. Dead Code

Manuel Jardim

- 1. Long Method
- 2. Speculative Generality
- 3. Dead Code

Martim Gamboa

- 1. Long Method
- 2. Message Chain
- 3. Data Class

Simão Pires

- 1. Large Class
- 2. Message Chain
- 3. Long Method

Sebastião Jerónimo

- 1. Data Class
- 2. Large Class
- 3. Comment Smell

Design Patterns:

Gonçalo Silva

- 1. Interpreter
- 2. Memento
- 3. Abstract Factory

Manuel Jardim

- 1. Composite
- 2. Iterator
- 3. Abstract Factory

Martim Gamboa

- **1.** Facade
- 2. Iterator
- 3. Composite

Simão Pires

- 1. Template
- 2. Abstract Factory
- **3.** Facade

Sebastião Jerónimo

- 1. Memento
- 2. Abstract Iterator
- **3.** State

Code Smells

Autor: Gonçalo Silva

1. Comment Smell

 $\textbf{Localiza} \textbf{\~{a}0:} \ ganttproject \ bizz. ganttproject. core \ calendar \ walker \ Weekend \ Calendar \ Impl. java \ biz. ganttproject \ core \ calendar \ walker \ Weekend \ Calendar \ line \ core \ line \ line \ line \ line \ core \ line \ core \ line \ lin$

O método setPublicHolidays, em WeekendCalendarImpl, apresenta um Comment Smell porque tem código comentado, não sendo por isso usado, contribuindo para o aumento desnecessário de tamanho do ficheiro.

2. Long Method

Este code smell é um Long Method Smell, o método getFont() é demasiado grande, podendo ser encurtado com a criação métodos auxiliares.

Reviewer: Martim Gamboa

3. Dead Code

 $\textbf{Localiza} \ \ \textbf{Caliza} \ \ \textbf{Caliza} \ \ \ \textbf{Caliza} \ \ \ \textbf{Cale} \ \ \ \textbf{Calex} \ \ \ \textbf{Calex} \ \ \ \textbf{Calex} \ \ \textbf{Calex} \ \ \textbf{Calex} \ \ \textbf{Calex} \ \ \ \textbf{Calex} \ \ \textbf{Calex} \ \ \textbf{Calex} \ \ \ \textbf{Calex} \ \ \ \textbf{Calex}$

O método isADayOffInWeek, na classe GanttDaysOff apresenta um Dead Code Smell, pois é um método que nunca é usado.

Autor: Manuel Jardim

1. Long Method

 $\label{localização:ganttproject} Localização: {\tt ganttproject \core \c$

Este code smell é um Long Method, pois é desnecessáriamente extenso, e facilmente se poderia dividir em vários pequenos metodos.

2. Speculative Generality

 $\textbf{Localiza} \textbf{\~{a}0:} \ ganttproject \ bizz. ganttproject. core \ src\ main\ java\ biz. ganttproject\ core\ calendar\ lendar\ lendar$

Este code smell é uma Speculative Generality, pois implementou-se metodos dentro da classe que acabaram por nunca ser chamados pela mesma classe que os contém.

```
Section (Controlled)

O Controlled

O Contro
```

Reviewer: Martim Gamboa

3. Dead Code

Localização: ganttproject\bizz.ganttproject.core\src\main\java\biz.ganttproject\core\calendar\WeekendCalendarImpl.java

O metodo isWeekend nunca é usado, sendo então um code smell Dead Code.

```
### Special Control Project Core | Special Control Project | Special C
```

Autor: Martim Gamboa

1. Long Method

 $\textbf{Localiza} \textbf{\~{a}o:} \ ganttproject \ src\ main\ java \ net\ source for ge\ ganttproject\ GanttOptions. java \ net\ source for ge\ ganttproject\ GanttOptions. java \ net\ source\ for ge\ ganttproject\ GanttOptions. java \ net\ source\ for ge\ ganttproject\ GanttOptions. java \ net\ ganttproject\ ganttproje$

Este método tem um total de 204 linhas, podendo ser dividido em múltiplos métodos de modo a tornar o código mais claro.

Reviewer: Gonçalo Silva

2. Message Chain

Localização: ganttproject\ganttproject\src\main\java\net\sourceforge\ganttproject\chart\ChartViewState.java

Estes métodos invocam uma cadeia de objetos, podendo qualquer alteração na relação entre eles fazer com que os métodos deixem de funcionar.

3. Data Class

 $\label{localiza} Localiza \c Ganttproject \c main \c wonteres \c water \c$

Esta classe é apenas utilizada para guardar e retornar uma variável não contendo qualquer operação, logo não apresenta qualquer propósito e a sua remoção simplificaria o código.

Autor: Simão Pires

1. Large Class

Uma class com mais de 700 linhas de código com várias classes definidas dentro desta.

Reviewer: Sebastião Jerónimo

2. Message Chains

 $\label{localizaca} Localizaca{\tilde{a}o:} \ {\it ganttproject\biz.ganttproject.core\src\main\java\biz\ganttproject\core\time}$

Temos um objeto a chamar um método que por sua vez chama outro método, e por assim por diante.

```
public GanttCalendar getDisplayValue() {
   if (myShiftedValue == null) {
        myShiftedValue = CalendarFactory.createGanttCalendar(GPTimeUnitStack.DAY.jumpLeft(getTime()));
    }
   return myShiftedValue;
}
```

Reviewer: Martim Gamboa

3. Long Method

 $\label{localização:ganttproject} Localização: {\tt ganttproject \core \c$

Este método está demasiado extenso.

```
public void drawDependencies(Collection<Connector> connectors) {
    myFinishArrow = new Canvas.Arrow((int)(0.7f * myChartApi.getBarHeight()), (int)(0.3f*myChartApi.getB
  Canvas primitiveContainer = myOutputCanvas;
      Point first = new Point(dependeeVector.getPoint().x, dependeeVector.getPoint().y);
      Line secondLine = primitiveContainer.createLine(second.x, second.y, third.x, third.y);
    } else {
      Point first = dependeeVector.getPoint( units: 10);
      lastLine.setStyle(lineStyle);
```

Reviewer: Gonçalo Silva

Autor: Sebastião Jerónimo

1. Data Class

 $\textbf{Localiza} \textbf{\~{a}0:} ganttproject \ calendar \textbf{Calendar Calendar Calendar Calendar Calendar Calendar \textbf{Calendar Calendar Calendar Calendar Calendar Calendar \textbf{Calendar Calendar Ca$

Data class só tem data nenhum método para além de returns.

```
| Import java.util.Date;
| Import java.util.Da
```

Reviewer: Gonçalo Silva

2. Large Class

LOCalização: ganttproject\ganttproject\sc\main\java\net\sourceforge\ganttproject\calendar\CalendarEditorPanel.java

Uma class de extensão excessiva.

3. Comment Smell

A falta de comentários dificulta a interpretação do código por outros.

Design Patterns

Autor: Gonçalo Silva

1. Interpreter

A classe GanttLanguage representa um Interpreter Design Pattern por construir um interpretador para uma linguagem.

Reviewer: Simão Pires

2. Memento

 $\textbf{Localiza} \textbf{\~ganttproject} \\ \textbf{src} \\ \textbf{main} \\ \textbf{java} \\ \textbf{net.sourceforge.ganttproject} \\ \textbf{undo} \\ \textbf{UndoableEditImpl.java} \\ \textbf{net.sourceforge.ganttproject} \\ \textbf{net.sou$

A classe GanttLanguage representa um Interpreter Design Pattern por construir um interpretador para uma linguagem.

```
| Bigging | Section | Sect
```

3. Abstract Factory

 $\label{localização:ganttproject\sc} Localização: {\tt ganttproject\sc} anttproject\sc} anttpro$

Aqui está presente uma Abstract Factory, porque a partir de uma classe abstrata MouseInteractionBase é possível criar várias subclasses.

```
■ cloud.ganttproject.colloboque
                                                      package net.sourceforge.ganttproject.chart.m
🖥 🚾 ganttproject
💁 / 🖿 src
   🗡 📭 main
                                                ol abstract class MouseInteractionBase {
                                                       enum InteractionState { RUNNING, FINISHING
          > 🖿 action
          > 🖿 application
          > 🖿 calendar

✓ 

Chart

                                                        private final MouseInteraction.TimelineFac
            > 🖿 gantt
            > 🖿 item
                 ChangeTaskProgressInteraction
                                                       protected MouseInteractionBase(Date startD
                                                         myStartDate = startDate;
                                                         myChartDateGrid = chartDateGrid;
                 (a) MouseInteractionBase
                                                          myState = InteractionState.RUNNING;
                 MouseListenerBase
                 MouseMotionListenerBase
                 (a) MouseWheelListenerBase
                 ScrollViewInteraction
                                                        protected TimeDuration getLengthDiff(Mouse
                 TimelineFacadelmpl
                                                          Date dateUnderX = myChartDateGrid.getDat
```

Reviewer: Martim Gamboa

Autor: Manuel Jardim

1. Composite

 $\label{localizacao:} Localizacao: {\tt ganttproject \core \c$

Aqui está presente uma Abstract Factory, porque a partir de uma classe abstrata MouseInteractionBase é possível criar várias subclasses.

Reviewer: Martim Gamboa

2. Iterator

Localização: ganttproject\ganttproject\src\main\java\biz\ganttproject\impex\csv\Spreadsheet.kt

Este pattern é um Iterator, pois usa um iterador para mexer numa lista sem alterar a original.

3. Abstract Factory

Este pattern é uma Abstract Factory, pois através de uma classe abstrata para dar origem a várias classes que a extendem.

```
### Of the Design Code Address and Section and Section
```

Autor: Martim Gamboa

1. Facade

 $\textbf{Localiza} \textbf{C\~ao}: \texttt{ganttproject} \textbf{ganttproject} \textbf{src} \textbf{main} \textbf{java} \textbf{net} \textbf{sourceforge} \textbf{ganttproject} \textbf{gui}$

Esta interface oferece acessibilidade simplificada aos métodos mais relevantes de quatro classes.

```
Choose Implementation of UlFacade (4found)

C ConsoleUIFacade (net.sourceforge.ganttproject.export)

GanttProject.ganttproject.main 
GanttProject.ganttproject.main 
GanttProject.ganttproject.main 
GanttProject.ganttproject.main 
GanttProject.ganttproject.main 
GanttProject.ganttproject.main 
GanttProject.ganttproject.main 
GanttProject.ganttproject.main 
Dublic interface UlFacade {
```

Reviewer: Manuel Jardim

2. Iterator

Este método contém um iterador que permite percorrer uma estrutura de dados de forma mais simplificada dentro do mesmo.

```
private int doLoad(SpreadsheetReader reader, int numGroup, int linesToSkip) {
  final Logger logger = GPLogger.getLogger(GanttCSVOpen.class);
  int lineCounter = 0;
  RecordGroup currentGroup = myRecordGroups.get(numGroup);
  boolean searchHeader = currentGroup.getHeader() == null;
  if (searchHeader) {
    debug(logger, format: "[CSV] Searching for a header of %s", currentGroup);
  } else {
    debug(logger, format: "[CSV] Expecting to read records of group %s", currentGroup);
    numGroup++;
  }
}

for (Iterator<SpreadsheetRecord> it = reader.iterator(); it.hasNext(); ) {
    SpreadsheetRecord record = it.next();
```

Reviewer: Gonçalo Silva

3. Composite

Existe uma classe que serve de raiz com outras subclasses a servirem de folhas, apresentado uma estrutura em árvore.



Autor: Simão Pires

1. Template

Localização: ganttproject\biz.ganttproject.core\src\main\java\biz\ganttproject\core\calendar

Na class "GPCalendarBase" estão implementados métodos gerais que se aplicam a qualquer objeto que estenda esta class e temos métodos que são abstratos, pois cada uma das classes "WeekendCalendarImpl" e "AlwaysWorkingTimeCalendarImpl" (que estendem a class "GPCalendarBase"), implementa-os de forma diferente.

```
abstract class GPCalendarBase implements GPCalendarCalc {
```

Reviewer: Martim Gamboa

2. Abstract Factory

 $\label{localização: ganttproject localização: ganttproject localizaç$

Esta class vai criar vários tipos de formatos de textos a partir de uma única interface, "TimeFormatter", como por exemplo:

```
public TimeFormatters(LocaleApi localeApi) {
    Map<String, TimeFormatter> commonFormatters = new HashMap<String, TimeFormatter>();

    commonFormatters.put(GPTimeUnitStack.DAY.getName(), new DayTextFormatter());
    commonFormatters.put(GPTimeUnitStack.QUARTER.getName(), new QuarterTextFormatter());

    ourUpperFormatters.put(GPTimeUnitStack.VEAR.getName(), new YearTextFormatter());

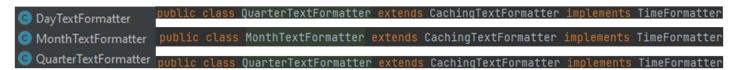
    ourUpperFormatters.put(GPTimeUnitStack.WONTH.getName(), new MonthTextFormatter(localeApi, longPattern "NNHM yyyy", mediumPattern "NHM" yyyy", shortPattern "NH" yyy");

    ourUpperFormatters.put(GPTimeUnitStack.WEEK.getName(), new WeekTextFormatter());

    ourLowerFormatters.put(GPTimeUnitStack.WEEK.getName(), new MonthTextFormatter(localeApi, longPattern "NHMM", mediumPattern "NHM", shortPattern "NH"));

    ourLowerFormatters.put(GPTimeUnitStack.WONTH.getName(), new MonthTextFormatter(localeApi, longPattern "NHMM", mediumPattern "NHM", shortPattern "NHM"));

    setLocaleApi(localeApi);
}
```



3. Facade

 $Localiza \c a of the continuous of the continu$

Neste caso a class Facade seria a class "Canvas" pois é a partir desta que podemos aceder às classes "Rectangle", "Text", "Line", ..., a partir de uma única class, como mostram as figuras abaixo:

```
Canvasiava DaskActivip/SeneBuliderjava O Sylejava Surges 2 dbarashev 1

24 usages 2 mhentors 1 dbarashev 2

25 dbarashev public static class Polygon extends Shape [...]

26 dbarashev public static class Rectangle extends Polygon [...]

27 Tusages 1 minty Katakov public static class Rombus extends Polygon [...]

27 Dasages 2 minty Katakov public static class Rombus extends Polygon [...]

27 Dasages 2 minty Katakov public static class Rombus extends Polygon [...]

28 Tusages 2 minty Katakov public static class Rombus extends Polygon [...]

29 Tusages 2 minty Katakov public static class Arrow extends Shape [...]

29 Dasages 2 dbarashev |

20 Dasages 3 dbarashev |

20 Dasages 3 dbarashev |

20 Dasages 3 dbarashev |

21 District Class Rombus extends Polygon [...]

22 Dasages 3 dbarashev |

23 Dasages 4 dbarashev |

24 Dasages 4 dbarashev |

25 Dasages 2 dbarashev |

26 Dasages 3 dbarashev |

27 Dasages 4 dbarashev |

28 Dasages 4 dbarashev |

29 Dasages 4 dbarashev |

29 Dasages 2 dbarashev |

20 Dasages 3 dbarashev |

20 Dasages 4 dbarashev |

20 Dasages 4 dbarashev |

20 Dasages 2 dbarashev |

24 Dasages 3 dbarashev |

25 Dasages 4 dbarashev |

26 Dasages 2 dbarashev |

27 Dasages 3 dbarashev |

28 Dasages 4 dbarashev |

29 Dasages 2 dbarashev |

20 Dasages 3 dbarashev |

20 Dasages 4 dbarashev |

20 Dasages 2 dbarashev |

20 Dasages 3 dbarashev |

21 Dasages 4 dbarashev |

22 Dasages 2 dbarashev |

23 Dasages 3 dbarashev |

24 Dasages 4 dbarashev |

25 Dasages 2 dbarashev |

26 Dasages 2 dbarashev |

27 Dasages 2 dbarashev |

28 Dasages 3 dbarashev |

29 Dasages 2 dbarashev |

29 Dasages 2 dbarashev |

20 Dasages 2 dbarashev |

22 Dasages 2 dbarashev |

23 Dasages 2 dbarashev |

24 Dasages 2 dbarashev |

25 Dasages 2 dbarashev |

26 Dasages 2 dbarashev |

27 Dasages 2 dbarashev |

28 Dasages 2 dbarashev |

29 Dasages 2 dbarashev |

29 Dasages 2 dbarashev |

20 Dasages 3 dbarashev |

20 Dasages 4 dbarashev |

20 Dasages 2 dbarashev |

20
```

Reviewer: Gonçalo Silva

Autor: Sebastião Jerónimo

1. Memento

 $\label{localização:biz-ganttproject} Localização: ganttproject \ core \ core$

Pattern memento pois permite recuperar os valores e estados antigos de um objeto.

```
28 //Sebastiao Jerónimo 60840 this class corresponds to the Design pattern Memento
29 // because it lets you save and restore the previous state of an object without showing the implementation
30 public class ChangeValueEvent {
32
     private final Object myID;
     private final Object myOldValue;
    private final Object myNewValue;
36
37
    private final Object myTriggerID;
39
40
     public ChangeValueEvent(Object id, Object oldValue, Object newValue, Object triggerId) {
      myID = id;
41
      myOldValue = oldValue;
42
       myNewValue = newValue;
43
44
       myTriggerID = triggerId;
45
     public Object getID() {
47
48
       return myID;
50
     public Object getOldValue() {
51
       return myOldValue;
54
55
     public Object getNewValue() {
56
       return myNewValue;
58
59
     public Object getTriggerID() {
     return myTriggerID;
61
62
     @Override
    public String toString() {
       return "[id:" + myID + ", old:" + myOldValue + ", new: " + myNewValue + "]";
65
66 }
```

2. Abstract Iterator

 $\textbf{Localiza} \textbf{\~{a}0:} \ ganttproject \\ biz.ganttproject.core \\ src\\ main\\ java\\ biz\\ ganttproject\\ core\\ calendar\\ walker\\ Forward Time \\ Walker.java\\ main\\ java\\ biz\\ ganttproject\\ core\\ calendar\\ walker\\ Forward Time \\ Walker.java\\ main\\ java\\ biz\\ ganttproject\\ core\\ calendar\\ walker\\ Forward Time \\ forward Time$

Design pattern abstract iterator pois é uma classe abstrata de onde é possível criar várias subclasses.

```
| The | Set | View | NewSyste | Code | Belactor | Build Rys | Tools | St | Working | Wilder | General Transversion | Set | Set
```

Reviewer: Gonçalo Silva

3. State

 $\textbf{Localiza} \textbf{\~g} \textbf{a} \textbf{o} : \texttt{ganttproject \src\main\java\net\sourceforge\ganttproject\chart\mouse\MouseListenerBase.java}$

Design pattern state é a classe do mouse onde o estado muda consoante ele está premido ou não.

```
| Mount of the composition of th
```