

MODULO 5: SISTEMAS NUMERICOS

5.0 Introducción

Desplázate para empezar

5.0.1 ¿Por qué debería tomar este módulo?

¡Bienvenido a sistemas de numeración!

¿Adivinen qué? Esta es una dirección IPv4 de 32 bits de un equipo en una red: 11000000.10101000.00001010.00001010. Se muestra en binario. Esta es la dirección IPv4 del mismo equipo en decimal punteado: 192.168.10.10. ¿Con cuál prefieres trabajar? Las direcciones IPv6 son 128 bits. Para que estas direcciones sean más manejables, IPv6 utiliza un sistema hexadecimal de 0-9 y las letras A-F.

Como administrador de red, debe saber cómo convertir direcciones binarias en decimales punteados y decimales punteados en binarias. También necesitará saber cómo convertir decimal punteado en hexadecimal y viceversa. (Sugerencia: Todavía necesita sus habilidades de conversión binaria para que esto funcione).

Sorprendentemente, no es tan difícil cuando aprendes algunos trucos. Este módulo contiene una actividad llamada el juego binario que realmente le ayudará a comenzar. Entonces, ¿por qué esperar?

5.0.2 ¿Qué aprenderá en este módulo?

Título del módulo: Sistemas numéricos

Objetivos del módulo: Calcule los números entre los sistemas decimales, binarios y hexadecimales.

Título del tema	Objetivo del tema
Sistema de numeración binaria	Calcule los números entre los sistemas decimales y binarios.
Sistema numérico hexadecimal	Calcule los números entre los sistemas decimales y hexadecimales.

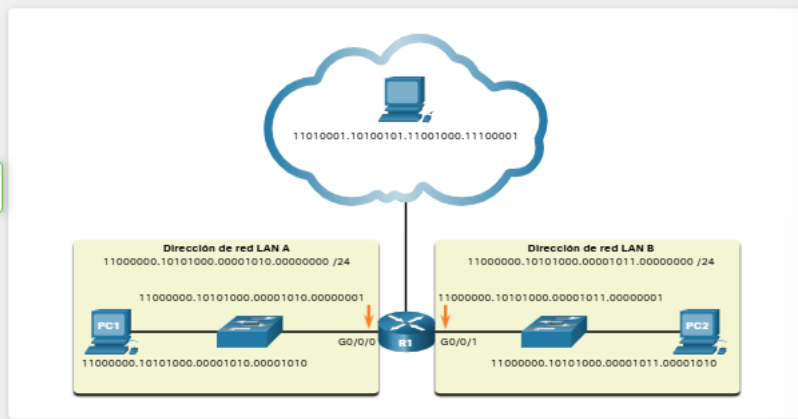
5.1 Sistema de numeración binaria

5.1.1 Direcciones binarias e IPv4

Las direcciones IPv4 comienzan como binarias, una serie de solo 1 y 0. Estos son difíciles de administrar, por lo que los administradores de red deben convertirlos a decimales. En este tema se muestran algunas formas de hacerlo.

Binario es un sistema de numeración que consta de los dígitos 0 y 1 llamados bits. En contraste, el sistema de numeración decimal consta de 10 dígitos que consisten en los dígitos desde el 0 al 9.

Es importante que comprendamos el sistema binario, ya que los hosts, los servidores y los dispositivos de red usan el direccionamiento binario. Específicamente, usan direcciones IPv4 binarias, como se muestra en la figura, para identificarse entre sí.



Hay un router central con dos LAN conectadas directamente y una WAN conectada a una nube. Cada LAN tiene un switch y una PC. La WAN tiene una PC. Cada dispositivo tiene una dirección IPv4 que está en notación binaria punteada en lugar de notación decimal punteada.

PC1 11000000.10101000.00001010.00001010 11000000.10101000.00001011.00001010 11000000.10101000.00001010.00000001 11000000.10101000.00001011.00000001 G0/0/0 G0/0/1 11010001.10100101.11001000.11100001 PC1 R1 PC2

Dirección de red LAN A

11000000.10101000.00001010.00000000 /24

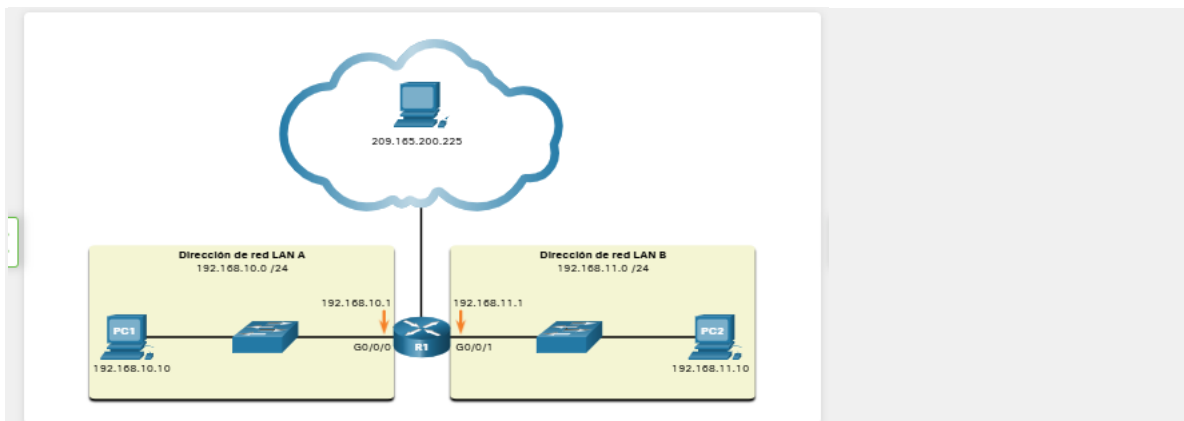
Dirección de red LAN B

11000000.10101000.00001011.00000000 /24

Cada dirección consta de una cadena de 32 bits, divididos en cuatro secciones denominadas octetos. Cada octeto contiene 8 bits (o 1 byte) separados por un punto. Por ejemplo, a la PC1 de la ilustración se le asignó la dirección IPv4 11000000.10101000.00001010.00001010. La dirección de gateway predeterminado sería la de la interfaz Gigabit Ethernet del R1, 11000000.10101000.00001010.00000001.

Binario funciona bien con hosts y dispositivos de red. Sin embargo, es muy difícil para los humanos trabajar con ellos.

Para facilitar el uso por parte de las personas, las direcciones IPv4 se expresan comúnmente en notación decimal con puntos. A la PC1 se le asigna la dirección IPv4 192.168.10.10, y su dirección de puerta de enlace predeterminada es 192.168.10.1, como se muestra en la figura.



Este diagrama es el mismo que el primero, un router central con dos LAN y una WAN conectada a una nube. Esto tiene los mismos dispositivos que el primer diagrama; sin embargo, en lugar de tener el direccionamiento IPv4 en binario, está en notación decimal con puntos.

PC1 PC2 192.168.10.10 192.168.11.10 192.168.10.1 192.168.11.1 G0/0/0 G0/0/1 209.165.200.225 PC1 R1 PC2

Dirección de red LAN A

192.168.10.0 /24

Dirección de red LAN B

192.168.11.0 /24

Para tener una buena comprensión del direccionamiento de red, es necesario comprender el direccionamiento binario y obtener habilidades prácticas en la conversión entre direcciones IPv4 binarias y decimales punteadas. Esta sección cubrirá cómo convertir entre sistemas de numeración de base dos (binario) y base 10 (decimal).

5.1.2 Video - Conversión entre sistemas de numeración binarios y decimales

Haga clic en reproducir en la figura para ver un video que muestra cómo convertir entre sistemas de numeración binarios y decimales.

- TRANSCRIPCION DEL VIDEO: 00:00- [Instructor] En este video voy a discutir
- 00:01 conversión de binario a decimal.
- 00:03 Pero antes de hacer esto, quiero echar un vistazo a
- 00:05 notación posicional o valores de posición.
- 00:09 Tenemos aquí el número 2168.
- 00:14 Si nos fijamos en los valores posicionales del número 2168,
- 00:18 podemos ver que los valores posicionales tienen el lugar de uno,

- 00:21 el lugar de los 10, el lugar de los 100,
- 00:23 el lugar de los 1000, 10,000, 100,000 y millones.
- 00:27 Estos son los valores de posición de la
- 00:29 sistema de numeración decimal base 10.
- 00:32 Puede ver que tenemos el número dos
- 00:33 en el lugar de los 1000, así que tenemos dos 1000,
- 00:37 tenemos uno en el lugar de los 100 por 100,
- 00:39 tenemos seis en el lugar de los 10 por 60,
- 00:43 y tenemos ocho en el lugar del uno por ocho.
- 00:45 Así que efectivamente tenemos dos 1000s, uno 100,
- 00:49 Seis diez por 60, y ocho por ocho.
- 00:55 Ahora cuando estamos hablando de los valores de lugar
- 00:57 sistema de numeración decimal,
- 00:59 estamos hablando de potencias de 10.
- 01:01 Puedes ver que el lugar de los unos es el 10 al cero,
- 01:05 El lugar de los 10, 10 a la una,
- 01:07 el lugar de los 100, 10 a los dos,
- 01:09 o 10 veces 10, que es 100.
- 01:12 El lugar del 1000 es el 10 a los tres,
- 01:14 o 10 veces 10 veces 10, y así sucesivamente y así sucesivamente.
- 01:18 Puede ver que los valores de lugar
- 01:21 se basan en potencias de 10.
- 01:24 Si miramos el número 2168, entonces, en forma larga,
- 01:28 podemos ver que efectivamente, tenemos dos 1000,
- 01:33 Uno 100, seis 10 y ocho uno.
- 01:38 Y 2000 más 100 más 60
- 01:40 más ocho totales 2168.
- 01:44 Este es el tipo de conteo y suma
- 01:47 que aprendemos de niños.
- 01:49 El sistema decimal es base 10.
- 01:53 Se basa en el hecho de que tienes, uno,
- 01:56 poderes de 10, pero lo que es más importante,
- 01:59 tienes 10 caracteres o 10 números,
- 02:02 en este sistema de conteo, desde cero hasta nueve.
- 02:06 Significa que en cada valor de lugar,
- 02:09 puede tener en cualquier lugar desde el número cero
- 02:12 hasta el número nueve.
- 02:13 Es decir que si tenía el número 9168,
- 02:17 Simplemente reemplazaría las dos aquí con un nueve
- 02:21 y ahora tengo nueve mil
- 02:25 totalizando 9000 en el lugar de los 1000.
- 02:30 En todos estos valores de lugar,
- 02:32 puedes tener el número cero hasta nueve.
- 02:36 Es el sistema de números decimales base 10.
- 02:40 Si consideramos binario y lo miramos
- 02:42 en la misma luz que decimal,
- 02:44 binario es un sistema base de dos números,

- 02:47 solo hay dos caracteres, o dos números, cero y uno.
- 02:51 Así en los valores de lugar,
- 02:53 sólo podemos tener ceros o unos.
- 02:56 Los valores de posición van de uno, que es dos al cero,
- 03:00 a dos, dos a uno, cuatro, dos a los dos,
- 03:04 ocho, dos a tres,
- 03:05 o dos por dos es ocho.
- 03:08 Dos veces dos veces dos veces dos es 16,
- 03:11 que son dos a la cuarta potencia, valor de lugar de 16,
- 03:15 el lugar de los 32, el lugar de los 64 y el lugar de los 128.
- 03:19 Tenga en cuenta que amplíé la tabla a ocho valores posicionales.
- 03:24 Eso es porque ocho bits
- 03:26 es una agrupación importante de números.
- 03:28 Ocho bits forman un byte en el procesamiento de la computadora.
- 03:31 Así que ahora tengo los valores de posición para, esencialmente, ocho bits.
- 03:37 Si quiero escribir el número 168 en binario,
- 03:41 Solo tengo que encontrar los valores de lugar correspondientes
- 03:44 y conectar uno o cero.
- 03:47 Así que iré al lugar del 128 y me preguntaré:
- 03:50 "¿Necesito 128 para llegar a 168?"
- 03:53 Sí, lo sé.
- 03:54 Así que pondré uno allí.
- 03:56 ¿Necesito un 64?
- 03:58 Ya tengo un 128, si agrego 64,
- 04:01 Obtendría 192, porque 128 más 64 es 192,
- 04:06 así que la respuesta es no, así que puse un cero.
- 04:09 Ahora tengo 128.
- 04:11 ¿Necesito un 32?
- 04:13 128 más 32 es 160, así que sí,
- 04:18 Me vendría bien uno aquí.
- 04:19 Ahora tengo 160.
- 04:22 ¿Pongo 16?
- 04:23 No, eso haría 176, lo que pasaría
- 04:27 mi número objetivo de 168.
- 04:29 Pondré un cero aquí.
- 04:32 ¿Qué tal un ocho?
- 04:34 Si agrego un ocho, daré el número perfectamente.
- 04:37 128 más 32 más ocho es 168.
- 04:42 Seguiré esto con cero en el lugar de los cuatro,
- 04:45 el lugar de los dos, y el lugar del uno,
- 04:50 y 168 en binario
- 04:53 igual a 10101000.
- 04:58 Ahora tengo uno 128, tengo uno 32,
- 05:04 y tengo uno ocho, y 128 más 32
- 05:07 más ocho es igual a 168.
- 05:12 En la siguiente diapositiva,
- 05:14 vemos que ahora tengo

- 05:16 con la conversión del número
- 05:17 01101101 a decimal.
- 05:23 Si quiero hacer lo opuesto
- 05:24 y convertir este número binario en decimal,
- 05:27 todo lo que necesito hacer es conectarlo a los valores de lugar.
- 05:30 Lo pondré aquí.
- 05:32 Cero, uno, uno, cero,
- 05:38 uno, uno, cero, uno,
- 05:42 y, a continuación, sumarlo.
- 05:44 Tengo un 64, y tengo un 32.
- 05:48 64 más 32 es 96.
- 05:52 Además, tengo un ocho, eso hace 104,
- 05:55 más cuatro marcas 108,
- 05:59 más uno hace 109.
- 06:02 Este número convertido a decimal es el número 109.
- 06:08 Ahora veamos una dirección IP completa en binario.
- 06:13 Iré a mi próxima diapositiva
- 06:15 y puedes ver en la siguiente diapositiva,
- 06:17 una dirección IP de 32 bits,
- 06:21 cuatro octetos, o totales de 32 bits.
- 06:26 Si quiero convertir esta dirección IP binaria a decimal,
- 06:31 todo lo que necesito hacer es contar cada octeto individual.
- 06:35 Comencemos con el primero.
- 06:39 Podemos ver que uno, uno,
- 06:43 cero, cero, cero, cero, cero, cero,
- 06:48 128 más 64 es 192.
- 06:54 Ahora el siguiente octeto tiene uno, cero, uno,
- 06:58 cero, uno, hagámoslo.
- 07:02 Cero, uno, cero, uno.
- 07:07 y luego todos los ceros.
- 07:09 Si suma los números,
- 07:11 128 más 32 es 160,
- 07:15 más ocho es 168.
- 07:21 El siguiente octeto son todos ceros con uno en el último lugar,
- 07:26 en su lugar.
- 07:28 Esto es fácil, este es el número uno.
- 07:34 Todos los ceros, y uno en su lugar.
- 07:36 hace el número uno.
- 07:39 Y finalmente, tenemos un número aquí,
- 07:41 Lo ingresaré en mi tabla.
- 07:51 Y tengo el número cero, uno, uno,
- 07:53 cero, cero, uno, cero, uno.
- 07:57 Podemos ver que 64 más 32, ya hemos dicho, es 96,
- 08:02 más cuatro son 100,
- 08:06 más uno es 101.
- 08:10 Entonces, la conversión de esta dirección IP binaria a decimal
- 08:14 es 192.168.1.101.

5.1.3 Notación de posición binaria

Para aprender a convertir de sistema binario a decimal, es necesario entender la notación de posición. El término "notación de posición" significa que un dígito representa diferentes valores según la "posición" que el dígito ocupa en la secuencia de números. Ya conoce el sistema de numeración más común, el sistema de notación decimal (de base 10).

El sistema de notación posicional decimal funciona como se describe en la tabla.

Las viñetas siguientes describen cada fila de la tabla.

Radix	10	10	10	10
Posición en número	3	2	1	0
Cálculo	(10^3)	(10^2)	(10^1)	(10^0)
Valor de la posición	1000	100	10	1

- Fila 1, Radix es la base numérica. La notación decimal se basa en 10, por lo tanto, la raíz es 10.
- Fila 2, Posición en número considera la posición del número decimal que comienza con, de derecha a izquierda, 0 (1ª posición), 1 (2ª posición), 2 (3ª posición), 3 (4ª posición). Estos números también representan el valor exponencial utilizado para calcular el valor posicional en la cuarta fila.
- Fila 3 calcula el valor posicional tomando la raíz y elevándola por el valor exponencial de su posición en la fila 2.

Nota: n^0 es = 1.

- El valor posicional de la fila 4 representa unidades de miles, cientos, decenas y unos.

Para usar el sistema de posición, una un número dado con su valor de posición. El ejemplo en la tabla ilustra cómo se usa la notación posicional con el número decimal 1234.

	Millares	Centenas	Decenas	Unidades
Valor de posición	1000	100	10	1
Número decimal (1234)	1	2	3	4
Cálculo	1×1000	2×100	3×10	4×1
Súmelos...	1000	+ 200	+ 30	+ 4
Resultado	1,234			

En contraste, la notación posicional binaria opera como se describe en la tabla.

Radix	2	2	2	2	2	2	2	2
Posición en número	7	6	5	4	3	2	1	0
Cálculo	(2^7)	(2^6)	(2^5)	(2^4)	(2^3)	(2^2)	(2^1)	(2^0)
Valor de la posición	128	64	32	16	8	4	2	1

Las viñetas siguientes describen cada fila de la tabla.

- Fila 1, Radix es la base numérica. La notación binaria se basa en 2, por lo tanto, el radix es 2.
- Fila 2, Posición en número considera la posición del número binario que comienza con, de derecha a izquierda, 0 (1ª posición), 1 (2ª posición), 2 (3ª posición), 3 (4ª posición). Estos números también representan el valor exponencial utilizado para calcular el valor posicional en la cuarta fila.
- Fila 3 calcula el valor posicional tomando la raíz y elevándola por el valor exponencial de su posición en la fila 2.

Nota: n^0 es = 1.

- El valor posicional de la fila 4 representa unidades de uno, dos, cuatro, ocho, etc.

El ejemplo en la tabla ilustra cómo un número binario 11000000 corresponde al número 192. Si el número binario fuera 10101000, el número decimal correspondiente sería 168.

Convertir el tercer octeto de 00001011 como se muestra en la tabla.

Valor de posición	128	64	32	16	8	4	2	1
Número binario (00001011)	0	0	0	0	1	0	1	1
Cálculo	128	64	32	16	8	4	2	1
Súmelos...	0	+ 0	+ 0	+ 0	+ 8	+ 0	+ 2	+ 1
Resultado	11							

Convertir el cuarto octeto de 00001010 como se muestra en la tabla. Esto completa la dirección IP y produce **192.168.11.10**.

Valor de posición	128	64	32	16	8	4	2	1
Número binario (00001010)	0	0	0	0	1	0	1	0
Cálculo	128	64	32	16	8	4	2	1
Súmelos...	0	+ 0	+ 0	+ 0	+ 8	+ 0	+ 2	+ 0
Resultado	10							

5.1.7 Conversión de sistema decimal a binario

También es necesario comprender cómo convertir una dirección IPv4 decimal punteada a una binaria. La tabla de valores de posición binarios es una herramienta útil.

Haga clic en cada posición a partir de 128 y trabaje su camino de izquierda a derecha a la posición 1.

128
64
32
16
8
4
2
1

128

64

32

16

8

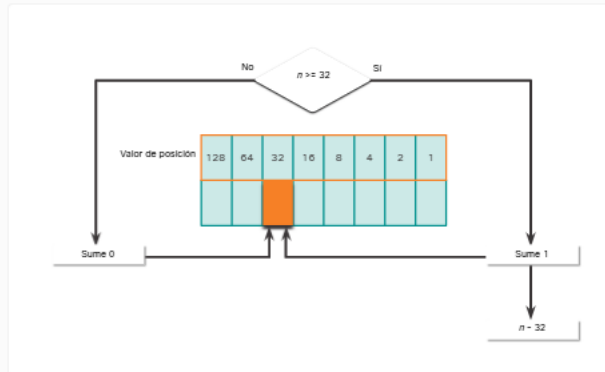
4

2

1

¿Es el número decimal del octeto (n) igual o mayor que el siguiente bit más significativo (32)?

- Si no es, introduzca el binario 0 en el valor posicional 32.
- Si es, agregue un binario 1 en el valor posicional 32 y reste 32 del número decimal.



128

64

32

16

8

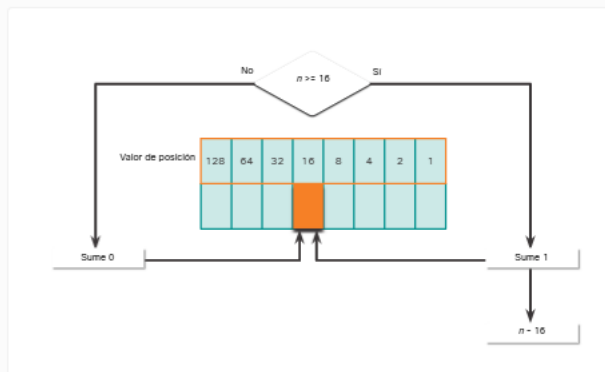
4

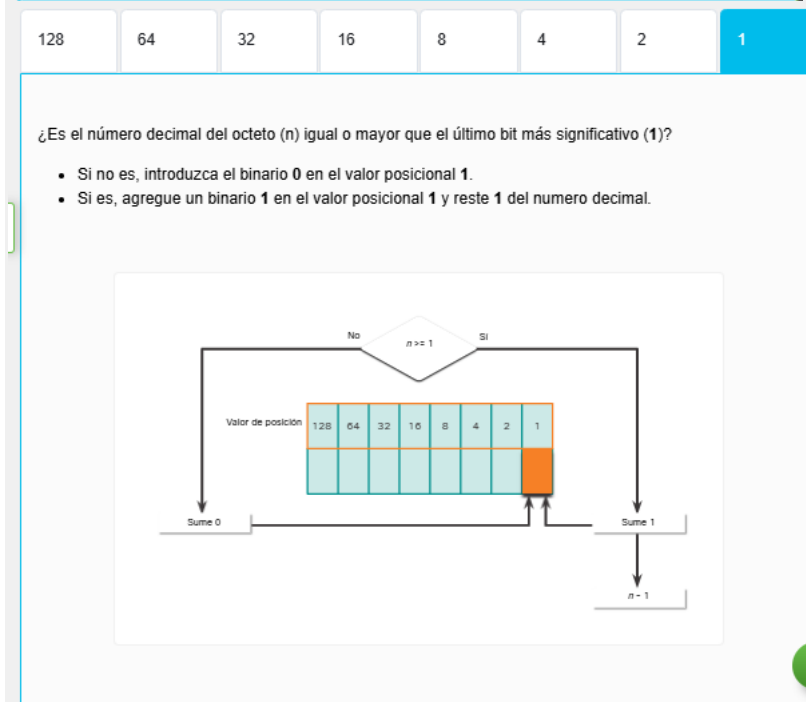
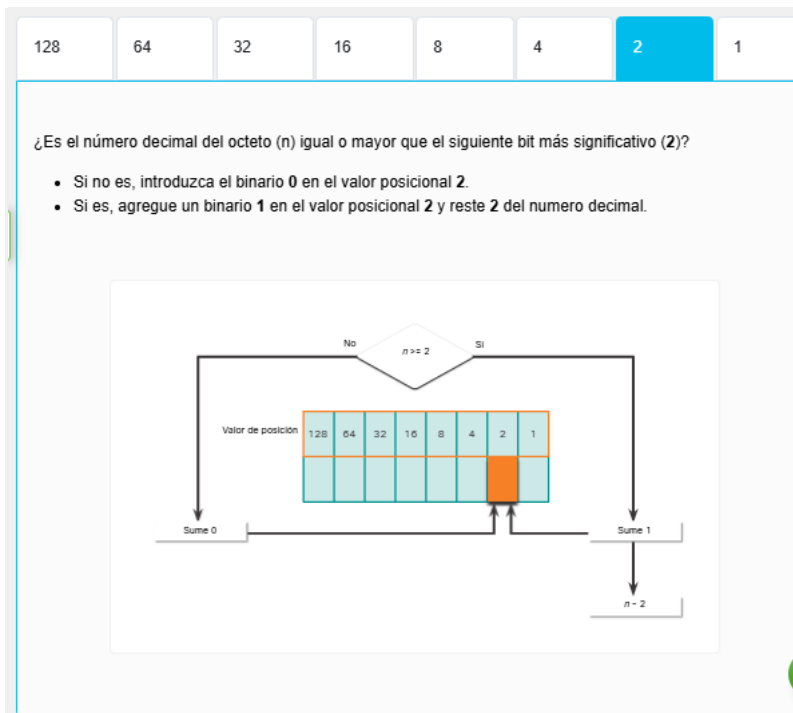
2

1

¿Es el número decimal del octeto (n) igual o mayor que el siguiente bit más significativo (16)?

- Si no es, introduzca el binario 0 en el valor posicional 16.
- Si es, agregue un binario 1 en el valor posicional 16 y reste 16 del número decimal.



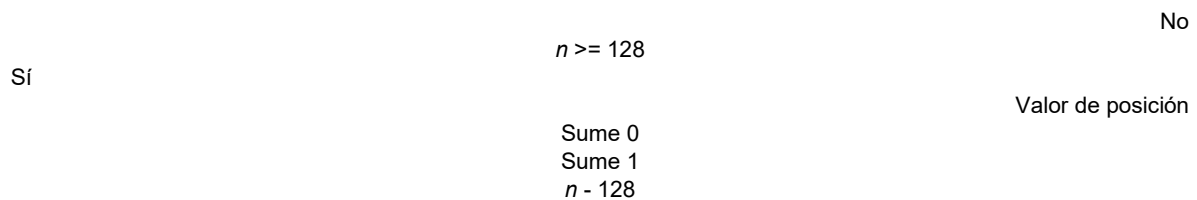


¿Es el número decimal del octeto (n) igual o mayor que el bit más significativo (128)?

- Si no es, introduzca el binario **0** en el valor posicional **128**.
- Si es, agregue un binario **1** en el valor posicional **128** y reste **128** del número decimal.

El gráfico muestra una tabla que tiene 8 columnas para un byte u 8 bits. La fila superior muestra los valores de izquierda a derecha; 128, 64, 32, 16, 8, 4, 2, 1. A la izquierda de esta línea superior están las palabras Valor Posicional. La fila inferior está en blanco, pero el campo debajo de 128 se resalta al seleccionar la pestaña 128. Encima de la tabla hay un diagrama de flujo que sólo tiene una propuesta $n > 0 = 128$. No está a la izquierda y Sí a la derecha. Hay una línea que va desde la proposición en el centro, una línea a la izquierda y una línea a la derecha. La línea se mueve por la parte superior y, a continuación, una vez que borra el gráfico, la línea apunta hacia abajo. En el lado No o en la izquierda hay un cuadro con Agregar cero y una nueva línea apunta al campo resaltado. En el lado derecho o Sí, el cuadro tiene Agregar uno. A continuación, la línea continúa y apunta al campo resaltado bajo 128. Debajo del cuadro Agregar una es otra línea que apunta hacia abajo a otro cuadro que tiene $n - 128$. Donde el número original restará 128 de él y luego considerar la siguiente columna con 64.

1286432168421



5.1.8 Ejemplo de conversión de sistema decimal a binario

Para poder comprender el proceso, considere la dirección IP 192.168.11.10.

El primer octeto número 192 se convierte a binario utilizando el proceso de notación posicional explicado anteriormente.

Es posible omitir el proceso de resta con números decimales menores o más pequeños. Por ejemplo, observe que es bastante fácil calcular el tercer octeto convertido a un número binario sin pasar realmente por el proceso de resta ($8 + 2 = 10$). El valor binario del tercer octeto es 00001010.

El cuarto octeto es 11 ($8 + 2 + 1$). El valor binario del cuarto octeto es 00001011.

La conversión de sistema binario a decimal puede parecer un desafío inicialmente, pero con la práctica resulta más fácil.

Haga clic en cada paso para ver la conversión de la dirección IP de 192.168.10.11 en binario.

- Paso 1
- Paso 2
- Paso 3
- Paso 4
- Paso 5

Paso 6
Paso 7
Paso 8
Paso 9
Paso 10
Paso 11

Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Paso 6	Paso 7	Paso 8	Paso 9	Paso 10	Paso 11
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	---------	---------

¿El primer octeto número 192 es igual o mayor que el bit de orden alto 128?

- Sí es, por lo tanto, añadir un 1 al valor posicional de orden alto a un representar 128.
- Resta 128 de 192 para producir un resto de 64.

Ejemplo: 192.168.10.11

192 >= 128 Si

Valor de posición

128	64	32	16	8	4	2	1
1							

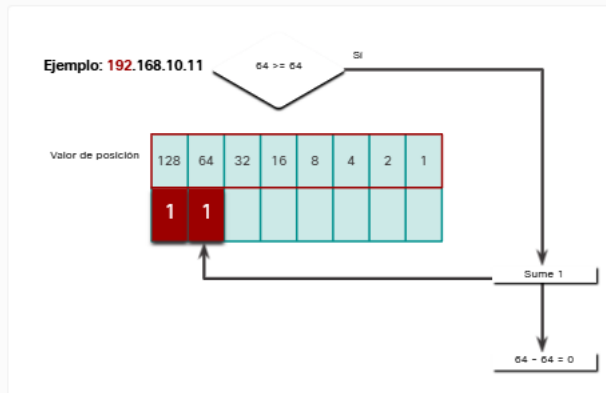
Suma 1

192 - 128 = 64

- Pas o 1
- Pas o 2
- Pas o 3
- Pas o 4
- Pas o 5
- Pas o 6
- Pas o 7
- Pas o 8
- Pas o 9
- Pas o 10
- Pas o 11

¿El resto 64 es igual o mayor que el siguiente bit de orden alto 64?

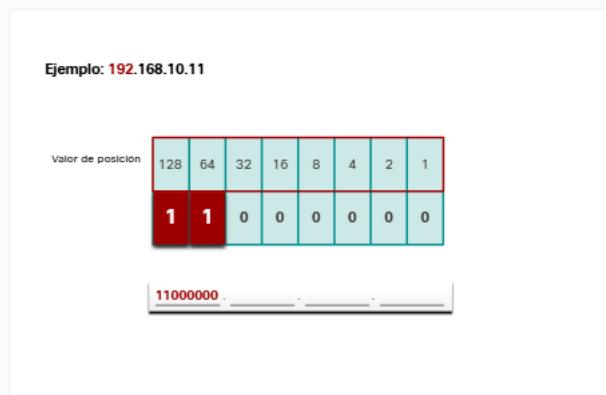
- Es igual, por lo tanto, agregue un 1 al siguiente valor posicional de alto orden.



- Pas o 1
- Pas o 2
- Pas o 3
- Pas o 4
- Pas o 5
- Pas o 6
- Pas o 7
- Pas o 8
- Pas o 9
- Pas o 10
- Pas o 11

Dado que no hay resto, introduzca binario 0 en los valores posicionales restantes.

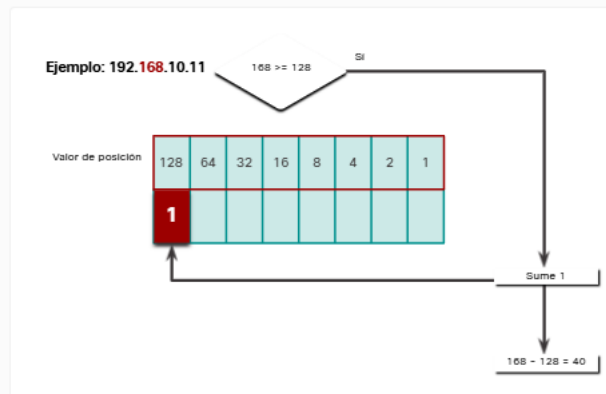
- El valor binario del primero octeto es 11000000.



Pas o 1	Pas o 2	Pas o 3	Pas o 4	Pas o 5	Pas o 6	Pas o 7	Pas o 8	Pas o 9	Pas o 10	Pas o 11
------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	-------------	-------------

¿El segundo número de octetos es **168** igual o mayor que el bit de orden alto **128**?

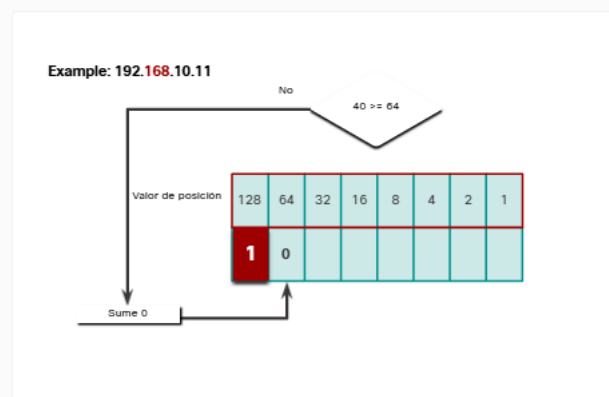
- Si, esto es cierto, por lo tanto agregue un **1** al valor posicional de alto orden para representar **128**.
- Reste **128** de **168** para producir un resto de **40**.



Pas o 1	Pas o 2	Pas o 3	Pas o 4	Pas o 5	Pas o 6	Pas o 7	Pas o 8	Pas o 9	Pas o 10	Pas o 11
------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	-------------	-------------

¿El resto es **40** igual o mayor que el siguiente bit de orden alto **64**?

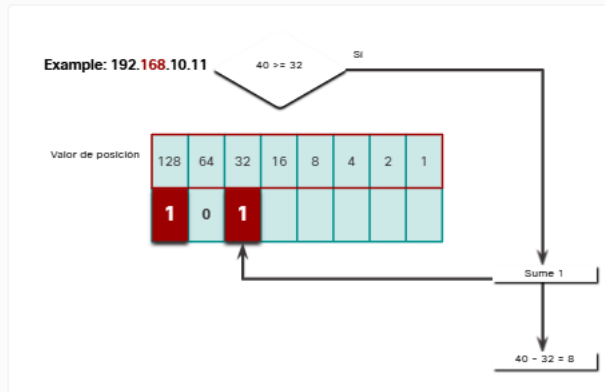
- No, no lo es, por lo tanto, ingrese un **0** binario en el valor posicional 64.



Pas o 1	Pas o 2	Pas o 3	Pas o 4	Pas o 5	Pas o 6	Pas o 7	Pas o 8	Pas o 9	Pas o 10	Pas o 11
------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	-------------	-------------

¿El resto es 40 igual o mayor que el siguiente bit de orden alto 32?

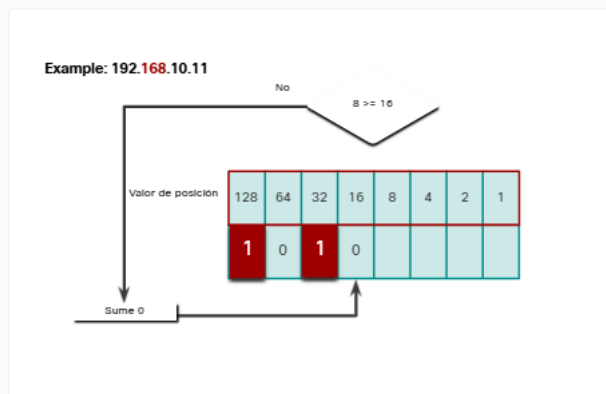
- Si, esto es cierto, por lo tanto agregue un 1 al valor posicional de alto orden para representar 32.
- Reste 32 de 40 para producir un resto de 8.



Pas o 1	Pas o 2	Pas o 3	Pas o 4	Pas o 5	Pas o 6	Pas o 7	Pas o 8	Pas o 9	Pas o 10	Pas o 11
------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	-------------	-------------

¿El resto es 8 igual o mayor que el siguiente bit de orden alto 16?

- No, no lo es, por lo tanto, introduzca un 0 binario en el valor posicional.



Pas o 1	Pas o 2	Pas o 3	Pas o 4	Pas o 5	Pas o 6	Pas o 7	Pas o 8	Pas o 9	Pas o 10	Pas o 11
------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	-------------	-------------

¿El resto es 8 igual o mayor que el siguiente bit de orden alto 8?

- Si, esto es cierto, por lo tanto agregue un 1.

Ejemplo: 192.168.10.11

Valor de posición

128	64	32	16	8	4	2	1
1	0	1	0	1			

Suma 1

Pas o 1	Pas o 2	Pas o 3	Pas o 4	Pas o 5	Pas o 6	Pas o 7	Pas o 8	Pas o 9	Pas o 10	Pas o 11
------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	------------	-------------	-------------

Dado que no hay resto, introduzca binario 0 en los valores posicionales restantes.

- El valor binario del segundo octeto es 10101000.

Example: 192.168.10.11

Valor de posición

128	64	32	16	8	4	2	1
1	0	1	0	1	0	0	0

11000000 . 10101000 . . .

Pas o 1

Pas o 2

Pas o 3

Pas o 4

Pas o 5

Pas o 6

Pas o 7

Pas o 8

Pas o 9

Pas o 10

Pas o 11

El valor binario del tercer octeto es **00001010**.

Ejemplo: 192.168.10.11

Valor de posición	128	64	32	16	8	4	2	1
	0	0	0	0	1	0	1	0

11000000 . 10101000 . **00001010** .

Pas o 1

Pas o 2

Pas o 3

Pas o 4

Pas o 5

Pas o 6

Pas o 7

Pas o 8

Pas o 9

Pas o 10

Pas o 11

El valor binario del cuarto octeto es **00001011**.

Ejemplo: 192.168.10.11

Valor de posición	128	64	32	16	8	4	2	1
	0	0	0	0	1	0	1	1

11000000 . 10101000 . 00001010 . **00001011**

¿El primer octeto número 192 es igual o mayor que el bit de orden alto 128?

- Sí es, por lo tanto, añadir un 1 al valor posicional de orden alto a un representar 128.
- Resta 128 de 192 para producir un resto de 64.

Al seleccionar el botón Paso 1, el gráfico indica Ejemplo: 192.168.10.11 con 192 en un color diferente. A la derecha de eso es un diamante que dice: $192 > 128$. Hay un Sí en el lado derecho del diamante. A continuación se muestra una tabla que contiene 8 columnas

para un byte u 8 bits. La fila superior muestra los valores de izquierda a derecha: 128, 64, 32, 16, 8, 4, 2 y 1 con las palabras Valor posicional a la izquierda. Se resalta el campo de fila inferior bajo 128. Por encima de la tabla, desde el diamante del diagrama de flujo con Sí está a la derecha hay una línea que se mueve a través de la parte superior y luego una vez que borra el gráfico, la línea apunta directamente hacia abajo a un cuadro que tiene Agregar uno. A continuación, la línea continúa debajo del gráfico y apunta al campo resaltado bajo 128. Debajo del cuadro Agregar una hay otra línea que apunta hacia abajo a otro cuadro que tiene $192 - 128 = 64$. También hay un 1 debajo del 128 en el campo resaltado; las otras columnas siguen en blanco en esta línea.

11286432168421

Ejemplo: 192.168.10.11

Sí

Valor de posición

192 >= 128
 $192 - 128 = 64$
 Sume 1

5.1.11 Direcciones IPv4

Como se mencionó al principio de este tema, los routers y las computadoras solo entienden binario, mientras que los humanos trabajan en decimal. Es importante que usted conozca a fondo estos dos sistemas de numeración y cómo se utilizan en redes.

Haga clic en cada botón para contrastar la dirección decimal con puntos y la dirección de 32 bits.

Dirección en formato decimal punteado

Octetos

Dirección de 32 bits

192.168.10.10 es una dirección IP asignada a una computadora.

Haga clic en cada botón para contrastar la dirección decimal con puntos y la dirección de 32 bits.

Dirección en formato decimal punteado

Octetos

Dirección de 32 bits

192.168.10.10 es una dirección IP asignada a una computadora.

192	•	168	•	10	•	10
11000000		10101000		00001010		00001010

Haga clic en cada botón para contrastar la dirección decimal con puntos y la dirección de 32 bits.

Dirección en formato decimal
punteado

Octetos

Dirección de 32 bits

La dirección se compone de cuatro octetos diferentes.



Haga clic en cada botón para contrastar la dirección decimal con puntos y la dirección de 32 bits.

Dirección en formato decimal
punteado

Octetos

Dirección de 32 bits

La computadora almacena la dirección como el flujo de datos total de 32 bits.

