

ESQUEMA DE USO DE UNA FUNCIÓN DE ORDEN SUPERIOR Y UNA FUNCIÓN LAMBDA

// Definición de la función de orden superior.

```
fun fnOrdenSuperior (param1:Tipo1 , param2:Tipo2, fnLambda: (pm1: Tipo1) → Tipo2){  
    //Hago cosas con param1 y param2  
    var b:Tipo2= //Proceso algo y lo recoge b  
  
    //Aquí se invoca a la función Lambda que acepta un parámetro de entrada y devuelve otro  
  
    var a:Tipo2 = fnLambda(b)  
  
    //Puedo seguir haciendo cosas. En este caso no se devuelve nada. Si param1 o param2  
    // hubiesen sido pasadas como referencias, entonces los cambios producidos dentro de la  
    // función habrían afectado al dato en el contexto original allí donde esté  
  
}
```

// Uso de fnOrdenSuperior al mismo tiempo que se inyecta el cuerpo de la fnLambda()

```
fun main(){  
    //se hacen cosas  
  
    //Se hace uso de fnOrdenSuperior. Se introducen los parámetros que necesita y además  
    //se inyecta el cuerpo de la función lambda que se ejecutará cuando fnOrdenSuperior la  
    //invoque  
  
    fnOrdenSuperior(x,y)  
    { a->  
        // Cuerpo de la función lambda. Hace cosas y devuelve algo  
  
        val z = // algún procesamiento con 'a' y devuelve algo (z), sin Return  
  
        z // El último valor se devuelve automáticamente  
    }  
  
    // Se siguen haciendo cosas  
  
}
```

En resumen, una función de orden superior puede entenderse como una función cuyo comportamiento se completa en dos fases: 1) cuando se define la función y 2) cuando se llama y se le inyecta la función lambda, que se ejecutará dentro de la función de orden superior. Esto tiene como ventaja que la función lambda puede trabajar con parámetros de los dos contextos.