

Funcionamiento de Taller 4

LightsOut

- Al iniciar la aplicación es necesario ingresar el nombre del usuario que va a iniciar jugando.
- Seguido de esto existen 4 posibles alternativas:
 - Cambiar el tamaño de la cuadrícula
 - Reiniciar el juego con el mismo tamaño de cuadrícula
 - Consultar el Top 10 de los usuarios que han desarrollado jugadas
 - Realizar un cambio del usuario jugando
- Para poder realizar el cambio del tamaño de la cuadrícula se debe elegir las dimensiones deseadas por el comboBox y seguido de esto oprimir el botón de “NUEVO”
- Para reiniciar, únicamente se debe oprimir el botón de “REINICIAR”, como resultado va a dar la cuadrícula con las dimensiones actuales pero el juego se va a reiniciar
- Se debe tener en cuenta, que en el momento de consultar el Top 10 únicamente se tendrán en cuenta aquellos jugadores cuyas partidas han finalizado, por ejemplo en el caso de que “Camilo” se encuentre jugando, y decida oprimir el botón de “TOP 10”, en la lista no va a salir el nombre de Camilo ya que este no ha finalizado su jugada
- En caso de que se desea realizar un cambio de usuario, se debe oprimir el botón de “CAMBIAR USUARIO” y se debe ingresar el nombre del nuevo participante
- Se puede cambiar la dificultad
- En el panel inferior, se puede encontrar el usuario que está actualmente jugando y su respectivo número de jugadas