

## REQUISITOS FUNCIONAIS

### Essenciais:

- **Cadastro de Jogadores:** Permitir adicionar novos jogadores ao sistema.

**Consulta de Jogadores:** Capacidade de visualizar informações sobre jogadores existentes no sistema.

**Atualização de Jogadores:** Possibilidade de modificar os dados de um jogador existente.

**Exclusão de Jogadores:** Capacidade de remover jogadores do sistema.

**Cadastro de Times:** Possibilitar adicionar novos times ao sistema.

**Atualização de Times:** Permitir modificar os dados de um time existente.

### Importantes:

**Troca de Jogador de Time:** Permitir transferir um jogador de um time para outro.

### Desejáveis:

**Histórico de partidas:** Históricos de partidas realizadas como data, local e placar.

## REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

### Essenciais:

**Interface de Linha de Comando (CLI):** O sistema deve operar através de uma interface de linha de comando.

**Eficiência:** Minimizar o tempo de resposta das operações do sistema.

**Segurança:** Garantir a segurança dos dados do sistema, evitando acessos não autorizados.

**Confiabilidade:** O sistema deve ser robusto e confiável, minimizando falhas e erros.

### Importantes:

**Portabilidade:** Deve ser desenvolvido de forma a ser facilmente executado em diferentes ambientes.

### Desejáveis:

**Portabilidade:** O usuário pode acessar o sistema de diferentes plataformas e dispositivos possuindo uma maior flexibilidade.