

# **GIT - CORSO INTENSIVO**

**V. 0.4**

# Indice

Indice.....	2
Introduzione.....	3
Perché scegliere GIT?.....	3
Installare GIT.....	3
Ubuntu.....	3
Teoria.....	3
Repository Locali e Remoti.....	3
Rami.....	3
Commit Selettivo.....	3
Merge e Rebase.....	4
Pratica.....	6
Configurazioni Base.....	6
Creare un Repository Vuoto.....	6
Aggiungere File allo Stage di un commit.....	6
Fare un Commit.....	6
Rimuovere, Spostare e Rinominare file.....	7
Visualizzare e Creare un nuovo ramo.....	7
Attivare un ramo.....	8
Eliminare un ramo.....	8
Aggiungere un repository remoto.....	8
Scaricare un repository remoto e aggiungerlo ai miei.....	9
Aggiornare un repository remoto.....	9
Aggiornare un ramo locale con un ramo remoto.....	9
Ripristinare un file da un commit precedente.....	10
Commenti e feedback.....	10
Prontuario.....	11

# Introduzione

## Perché scegliere GIT?

TODO

## Installare GIT

Ubuntu

# Teoria

## Repository Locali e Remoti

Git permette di gestire *contemporaneamente* più **repository** per lo stesso progetto. Esistono due tipi di repository:

- **Repository Locale:** È unico e rappresenta la copia del progetto sul PC dell'utente.
- **Repository Remoto:** Rappresenta un repository situato in remoto, solitamente un servizio di hosting (ad esempio GitHub). Possono essere uno o più. Ad esempio possiamo avere un nostro repo remoto in cui condividiamo il nostro sviluppo (origin) e uno o più repo remoti che contengono i rami remoti dei nostri “collaboratori” (per approfondire vedi *Pratica*)

## Rami

Git permette, come molti altri [CVS](#), di gestire in parallelo più **rami** per ogni repository. Nel mio repo locale posso, per esempio, tenere un ramo principale (solitamente chiamato **master**) che mantiene una versione *funzionante* del programma e sperimentare modifiche anche radicali su un ramo **nuova\_feature**. Le modifiche che apporto nel ramo **nuova\_feature** non verranno visualizzate quando mi trovo nel ramo **master**. In pratica è come se potessi saltare in modo tremendamente veloce e facile in due stati diversi del progetto.

Anche i repository remoti possono avere più rami. Solitamente i rami vengono indicati con:

`nome_repository/nome_ramo`

In generale però il repository locale non ha un nome quindi la prima parte viene saltata. Possiamo quindi avere cose come **master**, **origin/master**, **upstream/deve** via dicendo.

## Commit Selettivo

Git permette di fare il commit solo su alcuni file alla volta. Se ho modificato due file **A.cppe** **B.cpp** posso

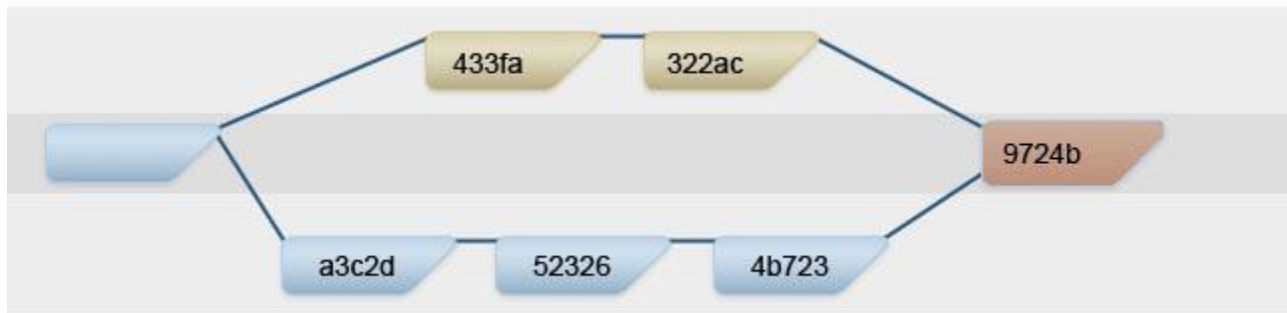
eseguire prima un commit solo su **A.cpp** e poi solo su **B.cpp**. Questo è molto comodo per suddividere *logicamente* i vari commit. Per esempio nel primo commit potrei aver risolto un problema di networking mentre nel secondo aver aggiunto una nuova funzionalità a **B.cpp**. Dividendo le due modifiche in due commit le modifiche appariranno più chiare.

Questo meccanismo si chiama **stage**. Prima di fare un commit si devono infatti aggiungere i file allo stage. (il parametro **-a** aggiunge automaticamente tutti i file modificati allo stage corrente).

## Merge e Rebase

Se abbiamo, come buona norma, effettuato le nostre modifiche su un ramo di sviluppo ci troviamo nella condizione di ricombinare questo ramo con il ramo principale. Ci sono due approcci: il **merge** e il **rebase**.

### MERGE



### REBASE



Come si può vedere i comportamenti sono sostanzialmente diversi:

- Il **merge** tiene i due rami separati e li unisce creando una nuova revisione che unisce e mescola i due rami. Da notare che il merge non elimina il ramo che viene mescolato, in questo modo possiamo continuare ad usarlo per sviluppare nuove features.
- Il **rebase** riapplica tutto il ramo in coda all'ultima revisione del ramo principale.

Il rebase crea quindi una storia più lineare ed è meno suscettibile ai “merge-conflict”. Tuttavia se usato male crea un'enormità di revisioni duplicate quindi sarebbe meglio attenersi a questa regola:

**MAI FARE IL REBASE DI RAMI PRESI DA REMOTO MA SOLAMENTE DI RAMI LOCALI**

La scelta fra rebase e merge è tutta vostra, usate quella che vi sembra più comoda.

# Pratica

## Configurazioni Base

Prima di utilizzare Git bisogna attuare alcune configurazioni basilari:

<http://daveaversa.it/slashcode/2010/06/git-configurazioni-utili/>

TODO: Trasferire ed ampliare la descrizione dal blog a qui.

## Creare un Repository Vuoto

Per creare un repository vuoto si usa il comando:

```
git init
```

Questo inizializza un repository vuoto nella cartella in cui viene dato il comando.

### CASO D'USO

Voglio creare un nuovo repository nella cartella di un mio progetto. Entro nella cartella e digito il comando sopra indicato.

## Aggiungere File allo Stage di un commit

Per aggiungere file allo stage corrente si usa il comando:

```
git add <nomefile>  
git add <percorso>
```

Il primo comando aggiunge un singolo file, mentre il secondo aggiunge tutti i file all'interno del percorso specificato (ricorsivamente sulle cartelle).

### CASO D'USO

1) Ho un repository vuoto. Voglio aggiungere tutti i file del progetto. Vado nella cartella e digito

```
git add .
```

2) Voglio preparare per un commit il file main.cpp. Vado nella cartella e digito

```
git add main.cpp
```

## Fare un Commit

Per fare un commit basta usare il comando:

```
git commit
```

```
gitcommit -a  
gitcommit -m "messaggio"
```

Il primo comando inizia il commit dei file attualmente presenti nello stage. Il secondo comando aggiunge tutti i file modificati allo stage ed effettua il commit. Il terzo comando effettua il commit con il messaggio "messaggio". Comodo per commit molto semplici.

## CASO D'USO

1) Ho appena modificato i file `network.cpp` e `interface.cpp`. Voglio fare due commit separati poiché la prima modifica riguarda la rete mentre la seconda sono variazioni all'interfaccia grafica.

La prima cosa che faccio è aggiungere la prima modifica allo stage, poi faccio il commit:

```
gitadd network.cpp  
gitcommit -m "Protocollo di rete migliorato"
```

Poi faccio lo stesso con la seconda modifica:

```
gitadd interface.cpp  
gitcommit -m "FIX: Errore grafico risolto."
```

2) Sempre con le stesse due modifiche voglio velocemente fare il commit di tutti i cambiamenti che ho effettuato.

```
git -am "FIX: Corretto alcuni errori"
```

## Rimuovere, Spostare e Rinominare file

Per rimuovere, spostare e rinominare un file all'interno del progetto è **obbligatorio** utilizzare i comandi interni di git. Questo garantisce che i file rimangano sempre **correttamente** indicizzati all'interno del repository locale di git. I comandi sono del tutto simili a quelli classici di bash ma vanno preceduti dal comando git.

```
gitrm <nome_file>  
gitmv <sorgente> <destinazione>
```

## CASO D'USO

Voglio spostare il file `main.cpp` nella cartella `src`.

```
gitmv main.cpp src/
```

## Visualizzare e Creare un nuovo ramo

Per visualizzare tutti i rami locali basta digitare:

```
gitbranch
```

Per creare un nuovo ramo:

```
gitbranch nuovo_ramo
```

### CASO D'USO

Voglio creare un nuovo ramo in cui provare a sviluppare la feature “screenshot”. Vado nella cartella e digito

```
gitbranch screenshot
```

### Attivare un ramo

Per saltare da un ramo ad un altro si usa il comando:

```
gitcheckout nome_ramo
```

### CASO D'USO

Dopo aver creato il ramo screenshot voglio attivarlo e cominciare a sviluppare la feature. Entro nella cartella e digito:

```
gitcheckoutscreenshot
```

### Eliminare un ramo

Dopo aver usato un ramo e dopo aver fatto il merge nel ramo principale possiamo decidere di eliminarlo dal nostro repository.

```
gitbranch -d <nome_ramo_locale>  
gitbranch -d -r <nome_ramo_remoto>
```

Si possono eliminare sia rami locali che rami remoti. Eliminando un ramo remoto, però, **viene eliminato solo il riferimento ad esso nel repo locale e NON il repo remoto**. Questo significa che al prossimo fetch e/o pull tali rami verranno ricreati.

### Aggiungere un repository remoto

E' possibile collegarsi a repository remoti con il comando:

```
gitremoteadd <nome_repo_remoto> <url>
```

### CASO D'USO

1) Faccio parte di un team di sviluppatori e voglio aggiungere al mio repo locale e al mio repo remoto il repository principale (**upstream**) da cui posso sempre aggiornare il mio “master” con gli aggiornamenti inviati da tutti gli sviluppatori.



```
gitremote add upstream <url>
```

2) Sono a capo di un progetto software con più sviluppatori. Voglio aggiungere i repository remoti dei miei collaboratori dai quali posso aggiornare il ramo principale del progetto.

```
gitremote add primo_sviluppatore<url_primo_sviluppatore>  
gitremote add secondo_sviluppatore<url_secondo_sviluppatore>
```

## Scaricare un repository remoto e aggiungerlo ai miei

Per recuperare i dati da un repo remoto appena aggiunto o per recuperarne gli aggiornamenti **senza unirlo ad un ramo locale** posso usare il comando:

```
gitfetch<nome_remoto>
```

### CASO D'USO

Dopo aver aggiunto i rami dei miei collaboratori voglio recuperare i dati per poter valutare le loro modifiche e selezionare cosa va aggiunto.

```
gitfetchprimo_sviluppatore  
gitfetchsecondo_sviluppatore
```

## Aggiornare un repository remoto

Bast a semplicemente dare il comando:

```
gitpush <repo_remoto> <ramo_da_inviare>
```

### CASO D'USO

Voglio aggiornare il ramo origin/master con il mio master locale.

```
gitpush originmaster
```

## Aggiornare un ramo locale con un ramo remoto

Per recuperare i dati da un repo remoto appena aggiunto o per recuperarne gli aggiornamenti **ed unirlo al ramo locale corrente** posso usare il comando:

```
gitpull<repo_remoto> <ramo_remoto>
```

### CASO D'USO

Voglio recuperare le modifiche del ramo upstream/master per aggiornare il mio ramo “master” locale con le ultime modifiche fatte in upstream:

```
git checkout master (mi assicuro di stare in master)
git pull upstream master
```

## Ripristinare un file da un commit precedente

```
git checkout $(git rev-list -n 1 HEAD -- "$file")^ -- "$file"
```

git rev-list restituisce l'ultimo commit in cui è stato modificato il file \$file. git checkout ripristina la versione di quel commit specifico.

## Commenti e feedback

Se vi è piaciuta, se vi è stata utile, se pensate che manchi qualcosa di importante, se pensate che ci sia qualcosa di impreciso... **non mancate di commentare e contattarmi**. Mi potete trovare sempre su <http://slashcode.davideaversa.it>.

## Prontuario

<code>gitinit</code>	Inizializza un repo vuoto.
<code>gitadd &lt;nome_file/percorso&gt;</code>	Aggiunge un file o un percorso allo stage corrente.
<code>gitcommit</code>	Effettua il commit delle modifiche in stage.
<code>gitbranch</code>	Visualizza, crea o rimuove un ramo.
<code>gitcheckout&lt;ramo&gt;</code>	Passa al ramo <ramo>.
<code>gitremote</code>	Gestisce i repo remoti (aggiunge, elimina, rinomina, cambia url, etc...)
<code>gitfetch</code>	Scarica oggetti da un repo remoto. Di solito si usa per scaricare tutti i rami da un repo remoto.
<code>gitpush</code>	Carica un ramo locale in un repo remoto (se il repo non esiste viene creato).
<code>gitpull</code>	Scarica un ramo da un repo remoto e lo unisce al ramo corrente.
<code>gitmerge</code>	Fa il merge fra due rami locali.
<code>gitrebase</code>	Fa il rebase fra due rami locali.
<code>git cherry-pick</code>	Unisce al ramo corrente <b>un commit specifico</b> preso da un altro ramo.