Introdução ao Software R

Primeiros Passos

www.de.ufpb.br www.youtube.com/channel/UC8QTeEyzHqYRjojKneTgLbA



Gerar sequências (usando : ou seq)



- : (dois pontos)
 - Dois pontos : é usado para gerar sequências de um em um, por exemplo a sequência de 1 a 10:

```
# o comando : é usado para especificar sequências
1:10
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
5:16 # Aqui a sequência vai de 5 a 16
[1] 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
```

- seq
 - A função seq é usada para gerar sequências especificando os intervalos. Vamos criar uma sequência de 1 a 10 pegando valores de 2 em 2.

```
# o default é em intervalos de 1.
seq(1,10,2)
[1] 1 3 5 7 9
```

Gerar sequências (usando : ou seq)



A função seq funciona assim:

```
seq(from = 1, to = 10, by = 2)
# sequência(de um, a dez, em intervalos de 2)
```

- rep
 - Vamos usar a função rep para repetir algo n vezes.

```
rep(5,10) # repete o valor 5 dez vezes
[1] 5 5 5 5 5 5 5 5 5
```

A função rep funciona assim:

```
rep(x, times=y) # rep(repita x, y vezes)
```

Ordenar e atribuir postos aos dados



- Funções: sort, order e rank
 - Primeiro vamos criar um vetor desordenado para servir de exemplo:

```
aves<-c(22,28,37,34,13,24,39,5,33,32)
```

- sort
 - A função sort coloca os valores de um objeto em ordem crescente ou em ordem decrescente.

```
sort(aves) # para colocar em ordem crescente
[1] 5 13 22 24 28 32 33 34 37 39
```

```
# para colocar em ordem decrescente
sort(aves, decreasing=TRUE)
[1] 39 37 34 33 32 28 24 22 13 5
```

Ordenar e atribuir postos aos dados



- order
 - A função order retorna a posição original de cada valor do objeto aves caso os valores do objeto aves sejam colocados em ordem crescente.

```
sort(aves)
[1] 5 13 22 24 28 32 33 34 37 39
# retorna os valores da posição original
order(aves)
[1] 8 5 1 6 2 10 9 4 3 7
```

- Note que o primeiro valor acima é 8, isso indica que se quisermos colocar o objeto aves em ordem crescente o primeiro valor deverá ser o oitavo valor de aves, que é o valor 5 (o menor deles).
- Na sequência devemos colocar o quinto valor do objeto aves, que é 13, depois o primeiro, depois o sexto . . . até que o objeto aves figue em ordem crescente.

Ordenar e atribuir postos aos dados



- rank
 - A função rank atribui postos aos valores de um objeto.

```
aves
[1] 22 28 37 34 13 24 39 5 33 32
rank(aves)
[1] 3 5 9 8 2 4 10 1 7 6
```

Veja que 39 é o maior valor do exemplo, portanto recebe o maior rank, no caso 10.



- Além de importar tabelas, existe opções juntar vetores em um arquivo dataframe ou matriz.
- Para criar uma matriz use cbind (colum bind) ou rbind (row bind).
- Vamos ver como funciona o cbind:

```
aa<-c(1,3,5,7,9)
bb<-c(5,6,3,8,9)
cc<-c("a","a","b","a","b")
cbind(aa,bb) # junta os vetores em colunas
         aa bb
[1,] 1 5
[2,] 3 6
[3,] 5 3
[4,] 7 8
[5,] 9 9</pre>
```



Vamos ver como funciona o rbind:

```
aa<-c(1,3,5,7,9)
bb<-c(5,6,3,8,9)
rbind(aa,bb) # junta os vetores em linhas
  [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
aa  1  3  5  7  9
bb  5  6  3  8  9</pre>
```



- Lembre que matrizes podem conter apenas valores numéricos ou de caracteres.
- Por isso, se juntarmos o vetor cc, nossa matriz será transformada em valores de caracteres.

```
# junta os vetores em colunas, mas
# transforma números em caracteres.
cbind(aa,bb,cc)
        aa bb cc
[1,] "1" "5" "a"
[2,] "3" "6" "a"
[3,] "5" "3" "b"
[4,] "7" "8" "a"
[5.] "9" "9" "b"
```



Para criar uma dataframe com valores numéricos e de caracteres use a função data.frame:

```
data.frame(aa,bb,cc)
    aa bb cc
1    1    5    a
2    3    6    a
3    5    3    b
4    7    8    a
5    9    9    b
```

Criar vetores e matrizes



Os comandos para se criar vetores e matrizes são:

```
A <- matrix(c(3, -1, 2, -2, 3, 1, 1, 4, 1, 4, 0, 3, 0, 4, 0, 3), nrow=4,ncol=4, byrow=TRUE)
```

Também é possível fazer as operações com matrizes da seguinte forma:

Criar vetores e matrizes



Também é possível fazer as operações com matrizes da seguinte forma:

Criar vetores e matrizes



```
C <- A+B # soma de matrizes
C
    [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]
         -1
              5
                 -2
[2,] 7 2 4 5
[3,] 3 8 0 6
[4,]
     6 8
              0
                  6
D <- A%*%B # produto de matrizes
D
    [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]
   0
        -1 6
                 -1
[2,] 42 21 12 16
[3,] 38 16 15 13
[4.] 34
         16 12
                 13
```

Acessar partes da matriz de dados



- Agora vamos aprender a selecionar (extrair) apenas partes do nosso conjunto de dados A usando [] colchetes.
- O uso de colchetes funciona assim: [linhas, colunas], onde está escrito linhas você especifica as linhas desejadas, na maioria dos casos cada linha indica uma unidade amostral. Veja abaixo:

```
Α
    [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,] 3 -1 2
[2,] 3 1 1 4
[3,] 1 4 0 3
[4,] 0 4 0 3
A[,1] # extrai a 1 coluna de A
[1] 3 3 1 0
A[.2] # extrai a 2 coluna de A
```

Acessar partes da matriz de dados



```
A[1,] # extrai a 1 linha de todas as colunas
[1] 3 -1 2 -2
A[3,3] # extrai a 3 linha e a 3 coluna, 1 valor
[1] 0
A[1.3] # extrai o valor da linha 1 e coluna 3
[1] \overline{2}
# extrair somente as linhas 1 a 4
# e as colunas 2 e 3
A[c(1:4),c(2,3)]
     [,1] [,2]
[1,] -1 2
[2,] 1 1
[3,] 4 0
[4.] 4 0
```

Somar linhas e somar colunas



Somar os valores de colunas ou linhas usando as funções colSums para somar colunas e rowSums para somar linhas.

```
Α
    [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,] 3 -1
[2,] 3 1 1 4
[3,] 1 4 0 3
[4,] 0 4 0
                3
# Note que estamos somando apenas os
# elementos das colunas 2 a 3
colSums(A[,2:3])
[1] 8 3
rowSums(A[1:4,])
[1] 2 9 8 7
```