Agentes Baseados em Utilidade

Funções de Utilidade

- Principio da Maximização da Utilidade: agente racional deve escolher ação que maximiza sua utilidade esperada !!!
- Utilidade esperada de uma ação A dado a evidência do mundo E:

$$EU(A|E) = \Sigma_i P(Result_i(A)|Do(A),E) U(Result_i(A))$$

2

Teoria do Valor da Informação

- Muitos problemas assumem que todas as evidências estavam disponíveis
- O que acontece quando elas não estão?
 - Cabe ao agente buscar as informações necessárias ...
- No entanto ...
 - Obtenção de informações tem um custo associado
 - Ex.: solicitação de um exame por parte de um médico

Teoria do Valor da Informação

- A Teoria do Valor da Informação permite que o agente escolha quais informações adquirir
- Valor esperado da informação =
 - Utilidade esperada da melhor ação dada a informação –
 Utilidade esperado da melhor ação sem a informação;

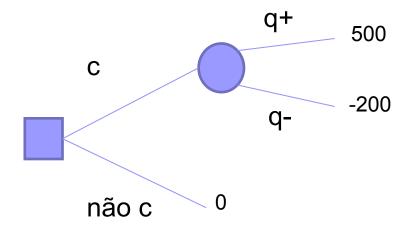
- Um carro custa \$1500 e seu valor de revenda é \$2000 se estiver em boas condições. Senão, necessário \$700 de reparos. A probabilidade à priori do carro estar em boas condições é 0.7.
- Calcule a utilidade esperada de comprar o carro.
- EU(C) = U(C|q+)*P(q+) + U(C|q-)*P(q-)

$$= (2000-1500) * 0.7 + (2000-700-1500) * 0.3 =$$

= $500 * 0.7 - 200 * 0.3 = 350 - 60 = 290$

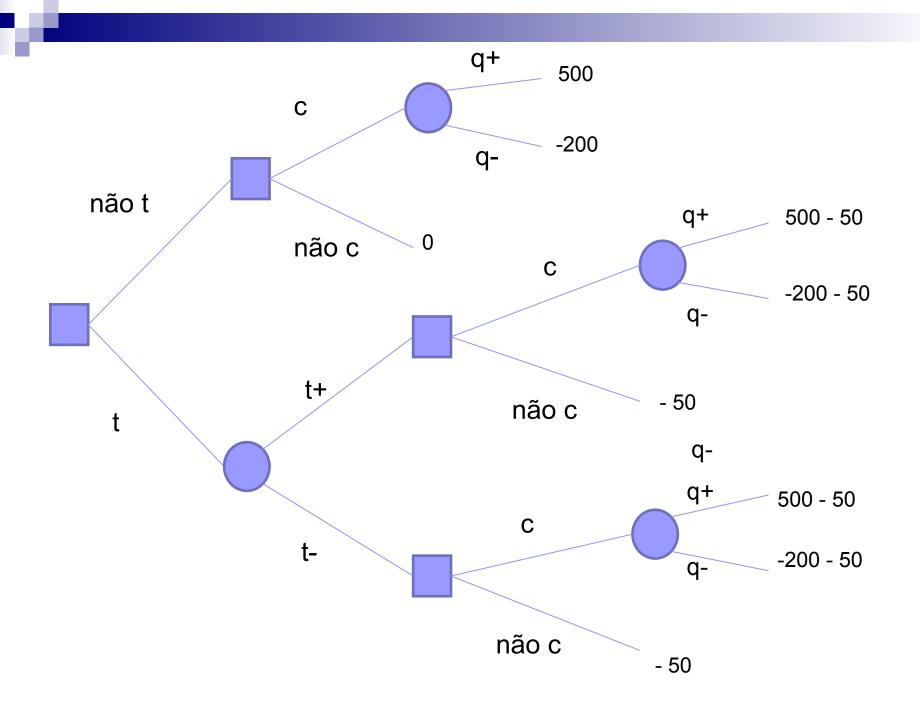
Redes de Decisão

- Traçar um plano ótimo de decisão!
- Redes de decisão considerando nós de decisão e nós de incerteza



- Suponha que exista um teste que ajude a prever se o carro está ou não em boas condições. Temos as seguintes informações sobre a qualidade do teste:
- Custo do teste = \$50
- P(t+|q+)=0.9
- P(t+|q-) = 0.35

Ou seja, em alguns casos o teste não é capaz de identificar bons carros e em outros casos ele avalia bem carros ruins. Qual o ganho esperado dado que o teste é positivo (ou negativo)? É justo pagar pelo teste?



 Utilidade esperada dado o resultado do teste e suas respectivas decisões ótimas:

■
$$EU(C \mid t) = U(C? \mid t+) * P(t+) + U(C? \mid t-)*P(t-)$$

Qual a probabilidade dos resultados do teste (positivo e negativo)?

10

Cálculo do Valor da Informação: Exemplo

Regra de Bayes

$$P(q+ | t+) = P(t+ | q+) * P(q+) = 0.9 * 0.7$$

$$P(t+)$$

$$P(q-|t+) = P(t+|q-) * P(q-) = 0.35 * 0.3$$

$$P(t+)$$

$$P(t+)$$

•
$$P(q-|t+) = 1 - P(q+|t+)$$

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

$$1 - 0.9 * 0.7 = 0.35 * 0.3$$

$$P(t+) P(t+)$$

$$P(t+) = 0.735$$

$$P(t-) = 1 - 0.735 = 0.265$$

$$P(q+ | t+) = (0.9 * 0.7)/0.735 = 0.86$$

$$P(q-|t+) = 1 - 0.857 = 0.14$$

Cálculo

$$P(q+|t+) = 0.857$$

$$P(q-|t+) = 0.143$$

$$P(q+|t-) = P(t-|q+) * P(q+) = 0.1 * 0.7 = 0.26$$

$$P(t-) 0.265$$

$$P(q- | t-) = 1 - P(q+ | t-) = 0.74$$

 Utilidade esperada dado o resultado do teste e suas respectivas decisões ótimas:

■
$$EU(C \mid t) = U(C? \mid t+) * P(t+) + U(C? \mid t-)*P(t-)$$

Quais as decisões ótimas para cada resultado do teste?

- 1º. caso: teste positivo
- Decisão comprar:

$$= EU(C | t+) = U(q+) * P(q+ | t+) + U(q-) * P(q- | t+) - 50$$
$$= 500 * 0.86 + (-200) * 0.14 - 50 = 352$$

- Decisão não-comprar:
 - \Box EU(não C | t+) = 0 50 = -50
- Decisão ótima: comprar

- 2º. caso: teste negativo
- Decisão comprar:

$$= EU(C \mid t-) = U(q+) * P(q+ \mid t-) + U(q-) * P(q- \mid t-) - 50$$

$$= 500 * 0.26 + (-200) * 0.74 - 50 = -68$$

- Decisão não-comprar:
 - \Box EU(não C | t+) = 0 50
- Decisão ótima: não comprar

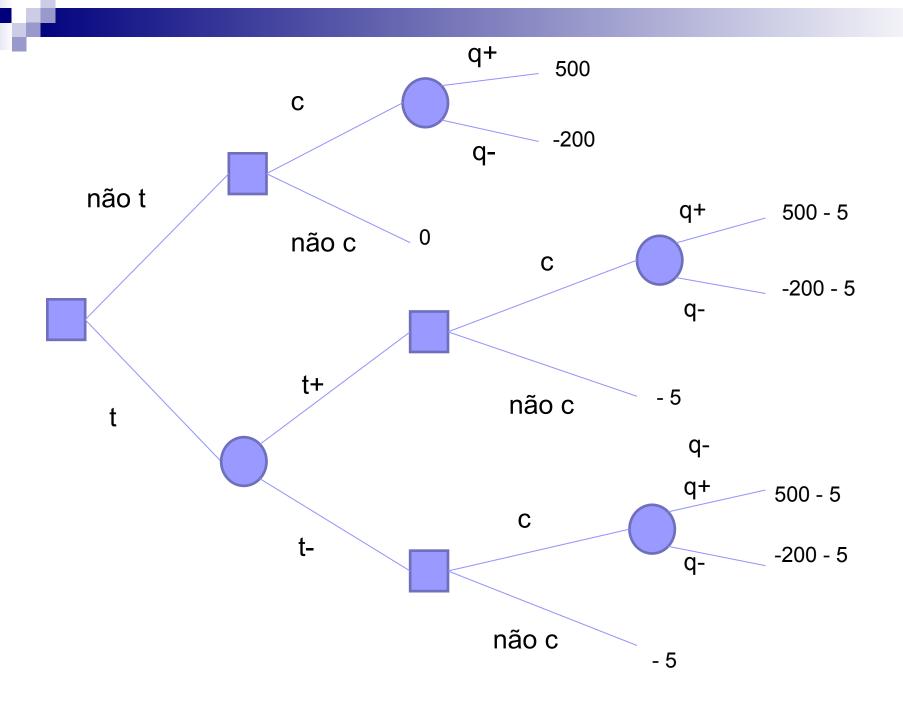
- Utilidade esperada dado o resultado do teste e suas respectivas decisões ótimas:
- $EU(C \mid t) = U(C \mid t+) * P(t+) + U(C \mid t-)*P(t-)$

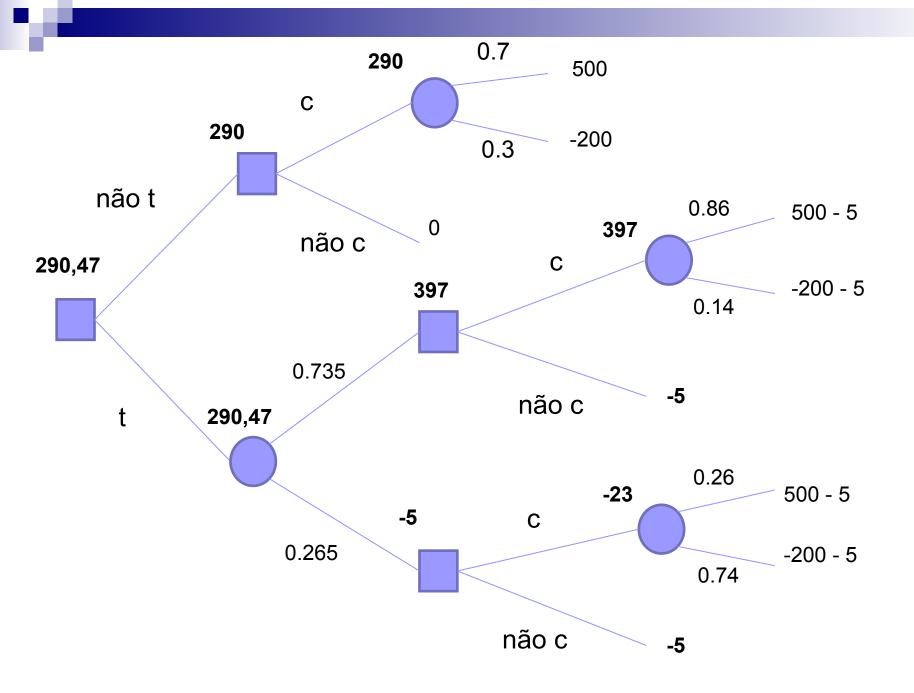
$$= 352 * 0.735 + (-50)* 0.265$$

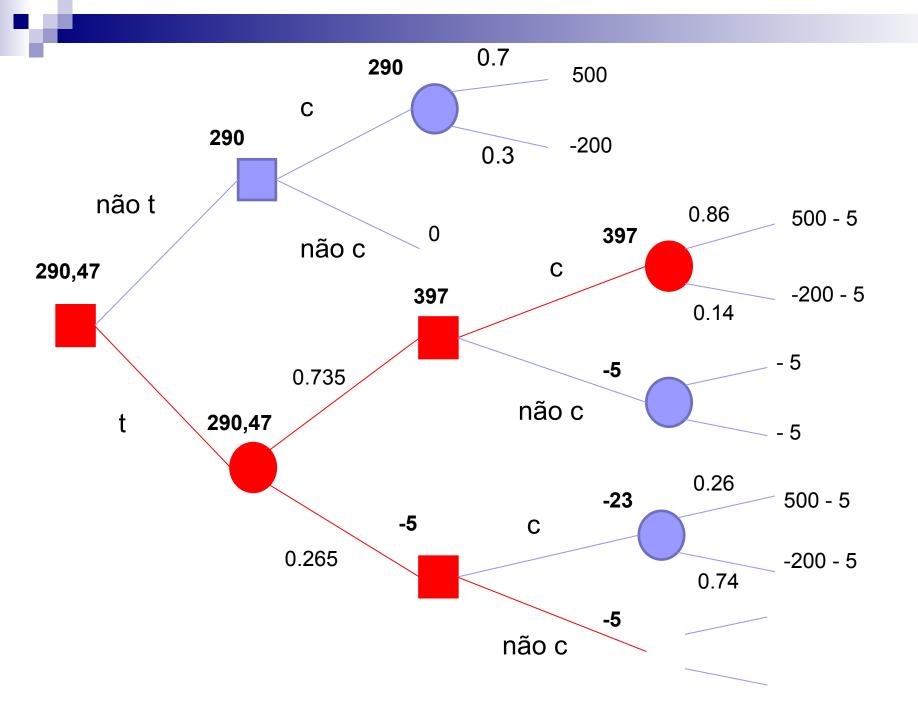
= $258.72 - 13,25 = 245,47 < 290!!!$

- Valor da informação do teste =
 - \Box EU(C | t) EU(C) = 295,47 290 = 5,47

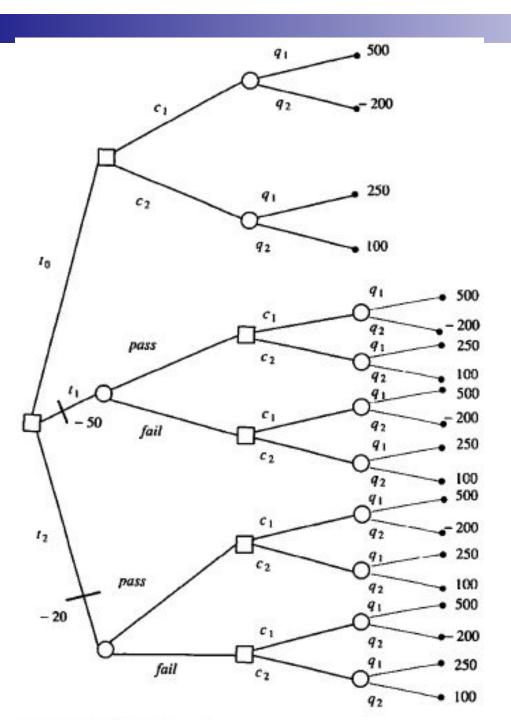
Vamos refazer os cálculos usando o valor do teste de \$5

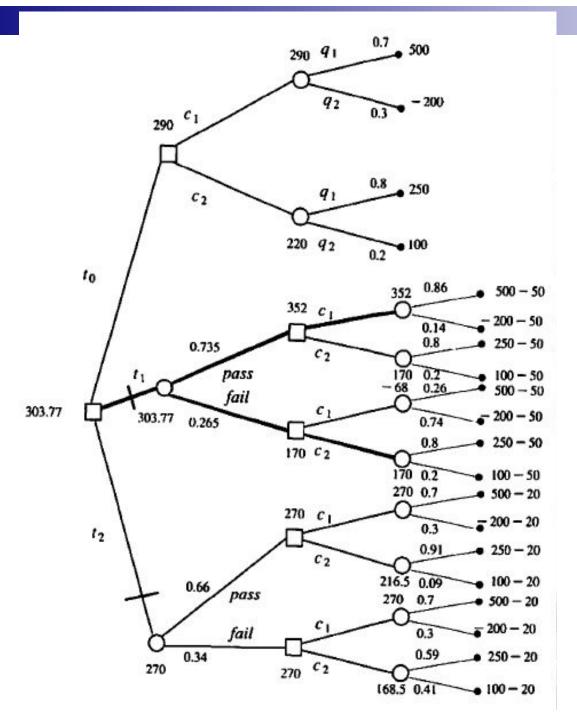






E se tivéssemos dois testes e dois carros com custos diferentes?





Referência Bibliográfica

- AIMA, Stuart Russel
 - Cap. 16 e Cap. 17
- Probabilistic Reasoning in Intelligent Systems (J. Pearl)