Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Planning Report**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas 2.

Curso 2024 – 2025

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 18/02/2025 | v1.0.0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grupo de prácticas: C1.005** | | |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Descripción del rol** |
| Artero Bellido Manuel – [manartbel@alum.us.es](mailto:manartbel@alum.us.es) | Manager | Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo |
| Calderón Rodríguez, Manuel María [-mancalrod@alum.us.es](mailto:-mancalrod@alum.us.es) | Operador | Persona encargada de las operaciones para el despliegue del sistema. |
| González Benito, Claudio – [clagonben@alum.us.es](mailto:clagonben@alum.us.es) | Desarrollador | Persona encargada de implementar las funcionalidades del código asignadas por el PM. |
| Márquez Gutiérrez, José Manuel – [josmargut@alum.us.es](mailto:josmargut@alum.us.es) | Tester | Persona encargada de realizar las pruebas necesarias para garantizar la calidad de la aplicación |
| Ramos Vargas, Alba – [albramvar1@alum.us.es](mailto:albramvar1@alum.us.es) | Analista | Persona encargada de elicitar requisitos, definir las funcionalidades, diseñar el modelo del dominio y generar informes. |

**Control de Versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 18/02/2025 | v1.0.0 | Desarrollo de la primera versión. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Repositorio: <https://github.com/Manuelgithuv/Acme-ANS-D01>

**Índice de contenido**

Contenido

[Resumen ejecutivo: 2](#_Toc190813056)

[Introducción 3](#_Toc190813057)

[Listado de tareas realizadas 4](#_Toc190813058)

[**Tareas que realizar** 4](#_Toc190813059)

[**Imágenes del desarrollo** 6](#_Toc190813060)

[Estimación de costes 9](#_Toc190813061)

[Conclusiones: 10](#_Toc190813062)

[Bibliografía: 10](#_Toc190813063)

## 

## Resumen ejecutivo:

Este documento consiste en el informe necesario para cumplir con el requisito individual del estudiante 2 de la planificación de los criterios individuales del estudiante 2 en la primera entrega.

El principal objetivo de esta entrega es el correcto instanciamiento del proyecto, contando con varios requisitos individuales opcionales como el que provoca este informe.

## Introducción

En este documento se establecerá la planificación y estimación todas las tareas que se debe de realizar el estudiante 2 para cumplir con la entrega, junto con el tiempo y costo que realmente le ha llevado implementarlas

## Listado de tareas realizadas

En esta sección se especificarán las tareas que hay que desarrollar en el entregable 1 por parte del estudiante 2. Para cada una se dará una descripción de qué consiste, quién la implementa y el tiempo para llevarla a cabo.

## Tareas que realizar

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Descripción** | **Funciones** | **Rol** | **Tiempo planificado** | **Tiempo real** |
| Analysis report | Analizar los requisitos que no sean claros y por tanto la solución no esté clara | Identificar lo que el cliente busca e implementar la solución que le sea válida. | O | 30 minutos | 20 minutos |
| Planning report | Listar las tareas que se tienen que llevar a cabo y dar una estimación de costes y tiempo. | Realizar el Planning report individual. | O | 60 minutos | 60 minutos |
| Progress report | Analizar cómo se ha llevado a cabo las tareas planeadas, dando recompensas o penalizaciones dependiendo de la calidad que tenga | Realizar el Progress report individual. | O | 60 minutos. | 80 minutos |
| Modificar el menú “anonymous” | Añadir un botón en el menú “anonymous”, al clicar en este nos redirecciona a nuestra página favorita. | Buscar donde se encuentra el menú y añadir el link. | O | 10 minutos | 20 minutos |

## Imágenes del desarrollo

**Imagen 1: Tarea obligatoria del estudiante 2 en To do.** Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Imagen 2: Tarea opcional del estudiante 2 en To do.**

Captura de pantalla de un videojuego

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Imagen 3: Tarea obligatoria del estudiante 2 en Progress**. Captura de pantalla de un videojuego

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Imagen 4: Tarea opcional del estudiante 2 en Progress cuando la obligatoria ha sido completada.** Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

## Estimación de costes

Una vez establecidas todas las tareas, vamos a realizar una estimación de cuánto nos va a costar realizar este entregable.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Rol | **Salario Hora(€)** | Tiempo estimado  (min) | **Coste Estimado**  **(€)** | Tiempo real  (min) | **Coste real**  **(€)** | **Diferencia**  **(€)** |
| Analista | **30** |  |  |  |  |  |
| PM | **30** |  |  |  |  |  |
| Operador | **20** | 160 | **53.5** | 180 | **60** | **6.5** |
| Desarrollador | **20** |  |  |  |  |  |
| Tester | **20** |  |  |  |  |  |
| **Total** |  | 160 min | **53.5** | 180 | **60** | **6.5** |

## Conclusiones:

La estimación varió algo de la inicial. Sin embargo la diferencia no es tan grande como para ser algo preocupante.

## Bibliografía:

Intencionalmente en blanco.