



## **UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE CANCÚN**

### **ACTIVIDAD:**

FASES 1 Y 2 DE "ININ"

### **MATERIA:**

EXPERIENCIA DE USUARIO

### **PROFESOR:**

JOSE LUIS HERRERA SANCHEZ

### **GRUPO:**

IDYGS73

### **EQUIPO:**

CASTAÑEDA DZUL JAIME ALEJANDRO

CASTRO PECH MANUEL JESÚS

MORALES GARCÍA ANA TERESA

SANCHEZ MARTIN DIEGO ALDAIR

## Fase 1: Análisis

	General	Fondo Sectorial de investigación	GrandForward	LinkedIn	V.A
Publicaciones		x	✓	✓	Dentro de la presente aplicación se podrá encontrar una funcionalidad que permita agregar publicaciones para recaudar recursos.
Filtros		x	✓	✓	Se contará con un sistema de búsqueda y filtrado por categorías para que la información se accesible para quien lo necesite
Comentarios		x	x	✓	Así mismo dentro de la aplicación se

					tendrá la posibilidad de comentar publicaciones para pedir informes
Perfiles		x	x	✓	Se contara con un sistema de perfiles para inversionistas e investigadores
Preguntas frecuentes		x	x	x	Para facilitar el uso de la aplicación se tendrá un apartado de preguntas frecuentes con información de utilidad para solucionar algún posible fallo dentro de la app

## Objetivos

1. **Aumentar el número de usuarios registrados en ININ:** Para el primer año de operación, el objetivo es alcanzar 5,000 usuarios registrados en la plataforma. Esto se medirá mediante el número de cuentas de usuario activas en el sistema.
2. **Fomentar la colaboración entre inversores y emprendedores:** Durante los primeros seis meses, se busca que al menos el 20% de los investigadores que presenten sus ideas encuentren inversores interesados en su proyecto a través de la plataforma. Este objetivo se medirá a través de encuestas y seguimiento de proyectos financiados.
3. **Crear una comunidad activa de inversores e inversionistas:** En los primeros nueve meses, se pretende que el 30% de los usuarios realicen al menos un comentario o publicación en ININ. Esto se medirá mediante el análisis de la actividad en la plataforma y el número de interacciones.
4. **Ampliar la presencia geográfica:** Después del primer año, se planifica expandir el servicio de ININ a otros estados de México, además de Quintana Roo. El objetivo es estar operando en al menos tres estados adicionales. Esto se medirá mediante la apertura de cuentas en nuevos lugares.
5. **Mejorar la satisfacción del usuario:** Mantener una calificación promedio de al menos 4.5 en una escala de 5 en las revisiones y retroalimentación de los usuarios en cuanto a la experiencia de uso de la aplicación. Esto se medirá mediante encuestas y reseñas de usuarios.

## Cronograma.

Cronograma de actividades														
Nombre del proyecto			NOMBRE APP: aplicación móvil social para investigadores e inversionistas.											
Objetivo general														
Periodo de realización			Septiembre - Noviembre 2023											
Objetivos específicos	Actividades		Septiembre				Octubre				Noviembre			
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Diseño de la aplicación en figma	Crear las vistas de la aplicación	P												
		R												
	Definir las funciones de los elementos	P												
		R												
	Entregar avances	P												
		R												
Desarrollo de la aplicación	Establecer y estructurarla aplicación con todos sus apartados	P												
		R												
	Aplicar el diseño a la interfaz de la aplicación	P												
		R												
	Se crean las vistas de usuario y administrador	P												
		R												
	Acabar la sección de investigadores.	P												
		R												
	Acabar la sección de empresa	P												
		R												



## Fase 2: Diseño

### -Mapa de sitio

Inicio	Propuestas Investigadores	Propuestas Inversores	Perfil del usuario
<ul style="list-style-type: none"><li>• Propuestas de investigadores.</li><li>• Propuestas de inversores.</li><li>• Términos y condiciones.</li><li>• Preguntas frecuentes.</li><li>• Perfil.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ver propuestas</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ver propuestas</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Iniciar sesión</li><li>• Ver perfil</li><li>• Editar perfil</li></ul>

### -Prototipo

<https://www.figma.com/proto/bKfuGql61yo863zpJZOA5R/ININ?type=design&node-id=1-4&t=l1bA8OtfMZcTeYqP-1&scaling=scale-down&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A2&mode=design>

## -Layout

### Presentación en sitio web

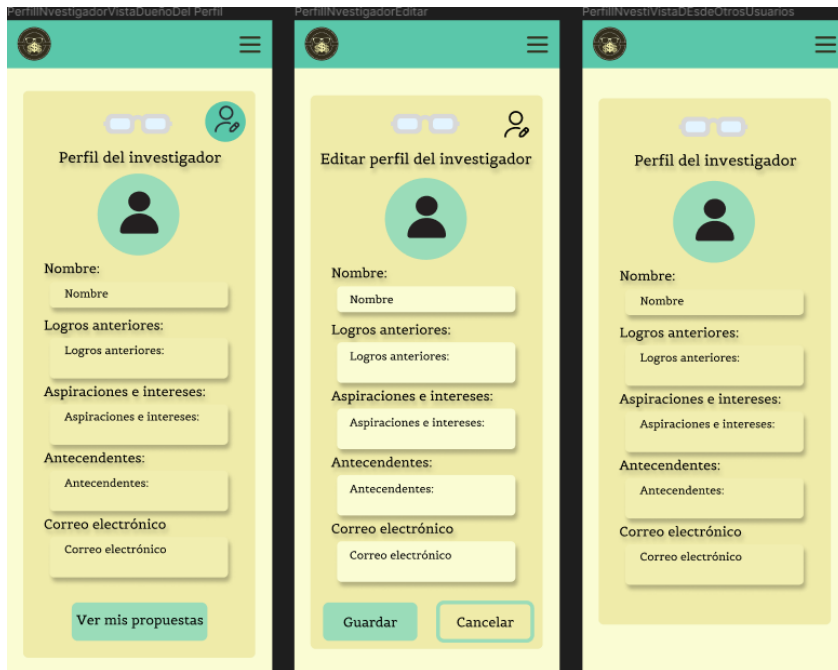




## App









### Crear propuesta

Tema/Título:

Sector:

Estado(s) involucrado(s):

Propuesta:

Justificación:

Alcance:

Métodos:

Beneficios:

Cantidad mínima de recursos requeridos:

Tiempo límite:  
6 meses

Guardar

Cancelar



### Editar propuesta

Tema/Título:

Sector:

Estado involucrado:

Propuesta:

Justificación:

Alcance:

Métodos:

Beneficios:

Cantidad mínima de recursos requeridos:

Cantidad mínima de recursos req...

Guardar

Cancelar

Sectores

Sectore de Instalaciones de Combustión

Sectore Metalúrgico

Sector Minero

Sector de Gestión de residuos

Sector de papel

Sector agrícola

Sector Pesquero - Acuicultura

Sector de Alimentación y Bebidas

Sector de la Industria Cerámica

Sector de la Industria del Cemento

Sector de la Industria Química



### Perfil del inversor



Nombre de la organización:

Nombre de la persona encargada:

Logros anteriores:

Correo electrónico de la organización:

Aspiraciones e intereses:

Ver mis anuncios



### Editar perfil del investigador



Nombre de la organización:

Nombre de la persona encargada:

Logros anteriores:

Correo electrónico de la organización:

Correo electrónico

Guardar

Cancelar



### Perfil del inversor



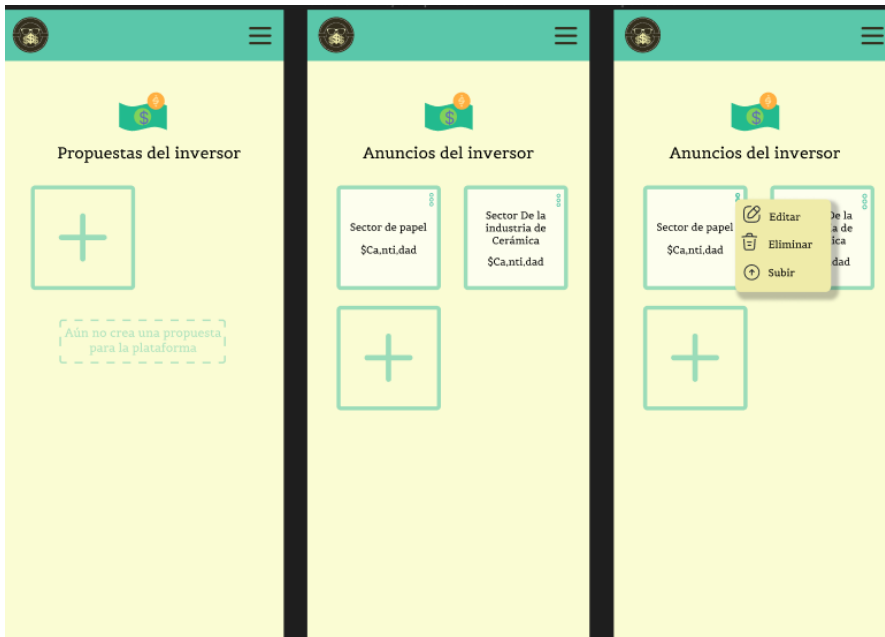
Nombre de la organización:

Nombre de la persona encargada:

Logros anteriores:

Correo electrónico de la organización:

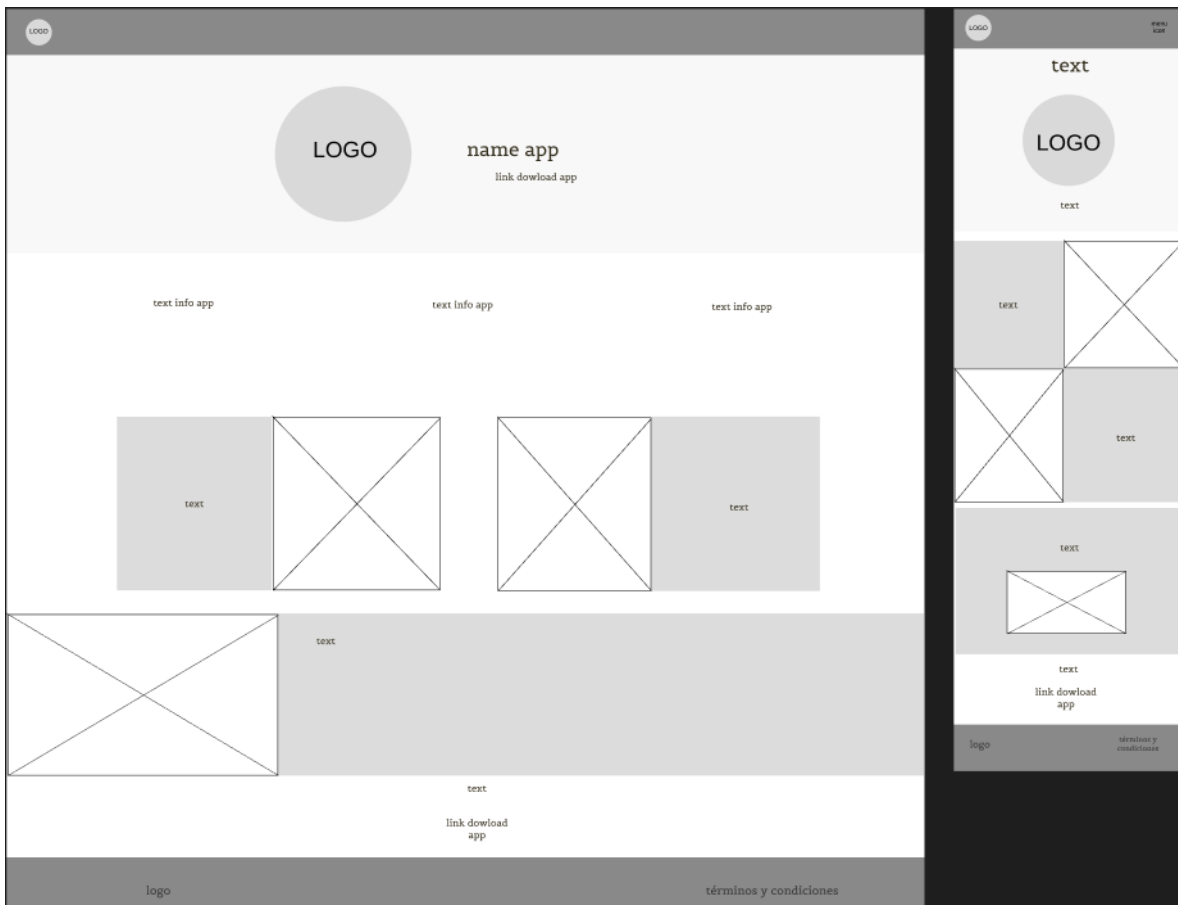
Aspiraciones e intereses:



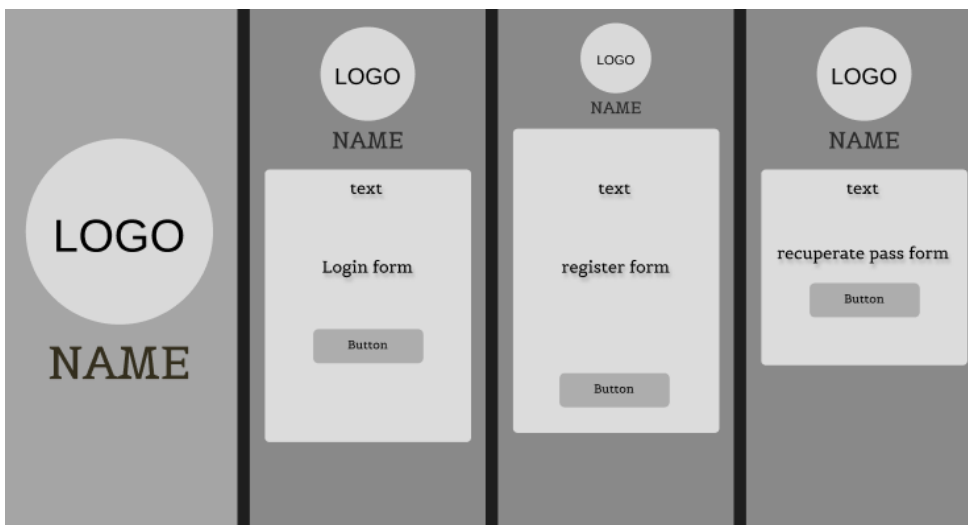
The bottom row of the app interface consists of two screens. The first screen, titled 'Crear anuncio', and the second screen, titled 'editar anuncio', both feature a form for creating or editing an announcement. The form includes the following fields: 'Encargado del proyecto:' (a text input field), 'Sector:' (a dropdown menu), 'Empresas involucradas:' (a text input field), 'Cantidad de dinero:' (a text input field), and 'Correo electrónico:' (a text input field). At the bottom of each screen, there are two buttons: 'Guardar' (a teal button) and 'Cancelar' (a white button with a teal border). Each screen has a teal header with a circular logo and a hamburger menu icon.

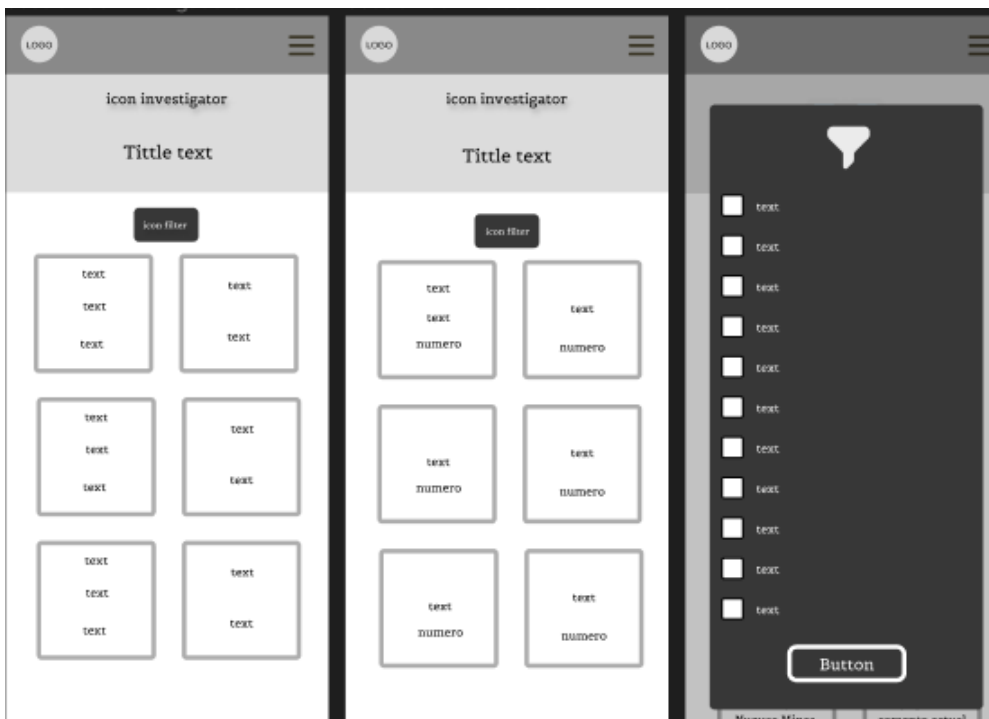
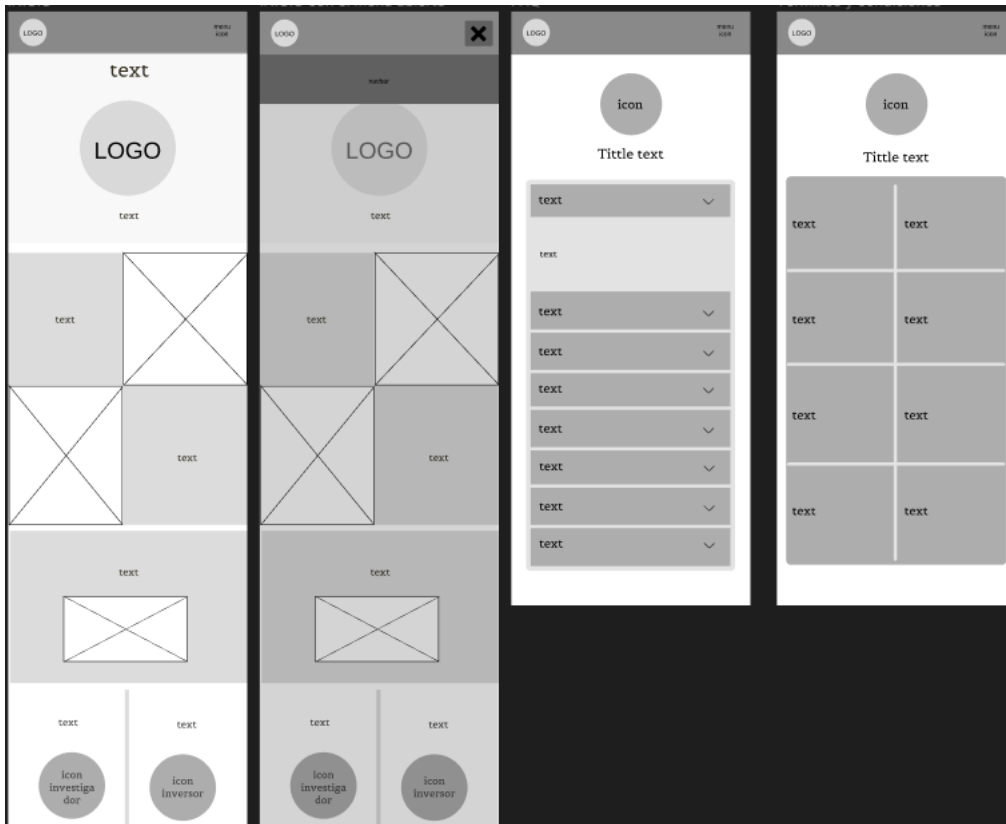
## -Wireframe

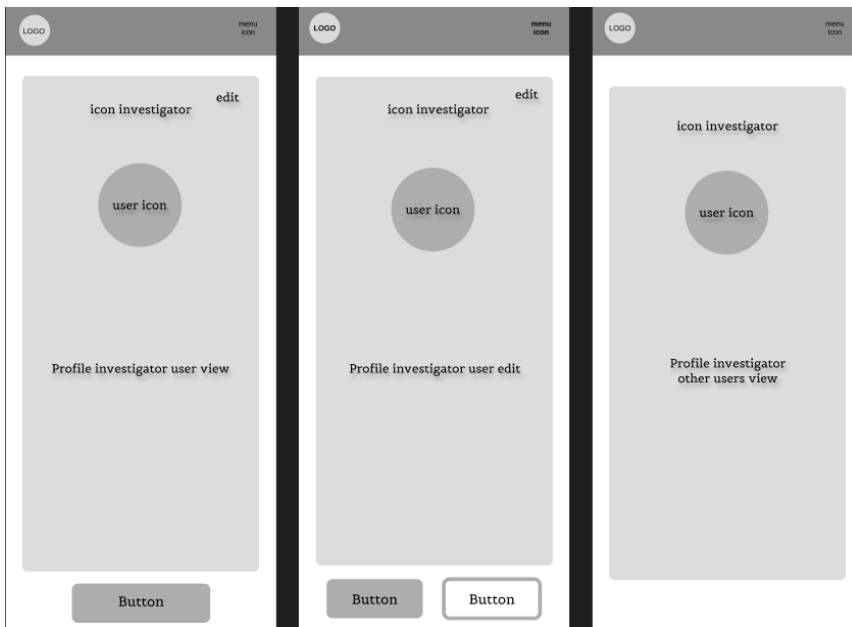
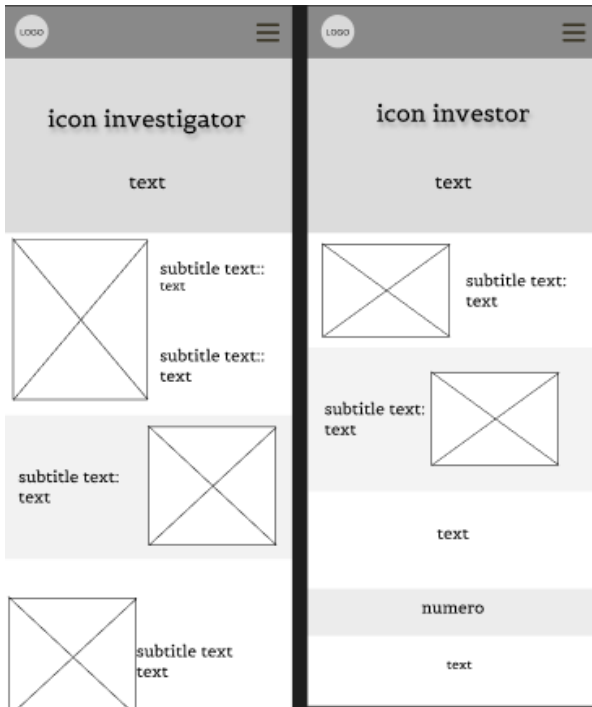
### Página web de presentación



### App











## Tipografía



## -Arquitectura de la información

Será del tipo “Lista anidada”, porque será una aplicación móvil en donde podrán acceder a un navegador y moverse libremente.