

# TEMPORIZADORES

Objetos del cliente-window-métodos

# setInterval-setTimeout

- Estos dos métodos permiten ejecutar una función pasado un cierto intervalo de tiempo.
- La diferencia fundamental entre ellas es que setInterval **se ejecutará una y otra vez** en intervalos de x segundos, en cambio, setTimeout **se ejecutará una sola vez** pasados x segundos

# Utilización Temporizadores

**setTimeout(código\_JavaScript, milisegundos)**

Retarda la ejecución del código\_JavaScript el tiempo indicado por milisegundos.

Devuelve un identificador que representa el retardo.

Se puede cancelar la ejecución mediante el método **clearTimeout(identificador)**

**Identificador es el valor devuelto por setTimeout.**

# Utilización Temporizadores

`setInterval(código_JavaScript, milisegundos)`

Ejecuta código\_JavaScript cada vez con el intervalo puesto en milisegundos.

Al igual que setTimeout, devuelve un identificador que se puede utilizar para cancelar el retardo mediante `clearInterval(identificador)`.

# Ejemplo 1

```
let identificadorTiempoDeEspera;

function temporizadorDeRetraso() {
  identificadorTiempoDeEspera = setTimeout(funcionConRetraso, 3000);
}

function funcionConRetraso() {
  alert("Han pasado 3 segundos.");
}
```

# Ejemplo 2

```
let identificadorIntervaloDeTiempo;

function repetirCadaSegundo() {
  identificadorIntervaloDeTiempo = setInterval(mandarMensaje, 1000);
}

function mandarMensaje() {
  console.log("Ha pasado 1 segundo.");
}
```

# Ejercicios propuestos

- Crear un script con un botón PARAR.

Al pulsarlo nos dice cuanto tiempo he tardado en dar al botón una vez cargada la página.

- Realizar un script que nos pida confirmación para abrir una nueva ventana, si es que si, nos activa una barra de progreso y cuando se llene abrimos la ventana.
- Poner un reloj a tiempo real en la página.

# Ejercicios propuestos

- Visor fotográfico.

Aplicación que permita ver automáticamente las imágenes en un loop.

Tendrá un botón de encendido que cambiará a ON o a OFF dependiendo si el sistema de visionado automático está en funcionamiento o no.

- Abrir una pantalla de tamaño pequeño que se “vaya cayendo” por la pantalla. Dentro de ella estará escrito “me caigo”. Cuando a la parte de abajo de la pantalla, se cerrará y en la ventana principal aparecerá escrito “llego”.