# PROYECTO BASE DE DATOS

SANTIAGO DE JESUS FORONDA VALVERDE

MANUEL EDUARDO ORTEGA JUVINAO



#### TABLA DE CONTENIDOS

01
INTRODUCCION

**02**REQUERIMIENTOS

03
MODELO ENTIDADRELACION

04
MODELO LOGICO

05
PROBLEMAS

06
CONCLUCIONES

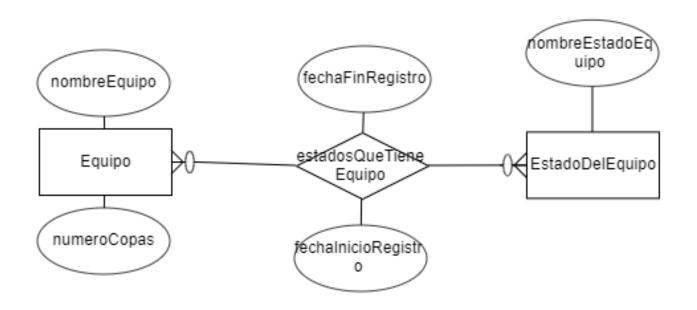
### NUESTRO PROYECTO

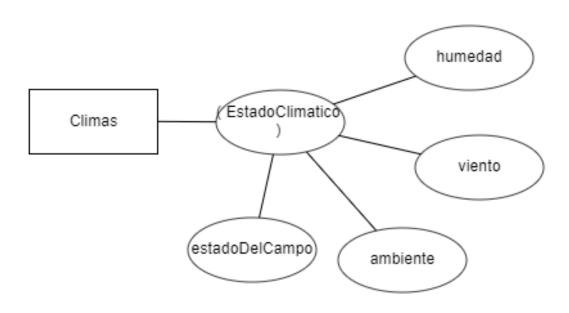


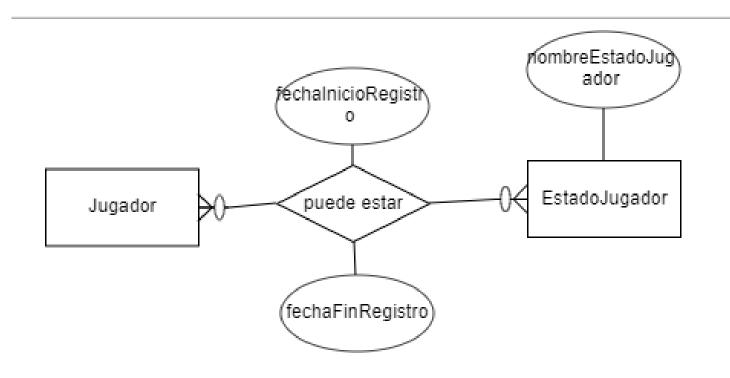
#### REQUERIMIENTOS

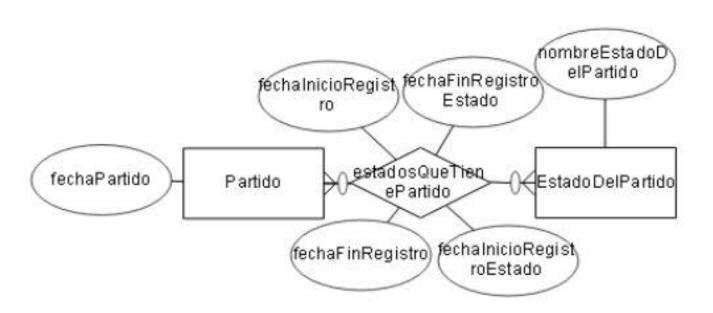
- 1. Se requiere almacenar a las personas involucradas:
  - a. Jugadores.
  - b. Entrenadores.
  - c. Jueces.
- 2. Se requiere almacenar los equipos que participan en la competencia:
  - a. Nombres.
  - b. Numero de copas de la competencia.
  - c. País de procedencia.

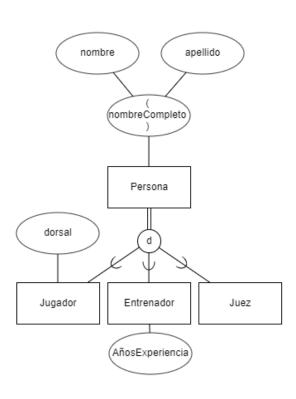
- 3. Se requiere la información de los estadios:
  - a. Nombre del estadio.
  - b. Ciudad donde se encuentra el estadio.
- 4. Se requiere almacenar las acciones de los jugadores.
- 5. Se requiere almacenar los datos anteriores clasificándolos en tipos de acción.
- 6. Se ocupa almacenar multimedia referente a los mejores momentos de un partido.

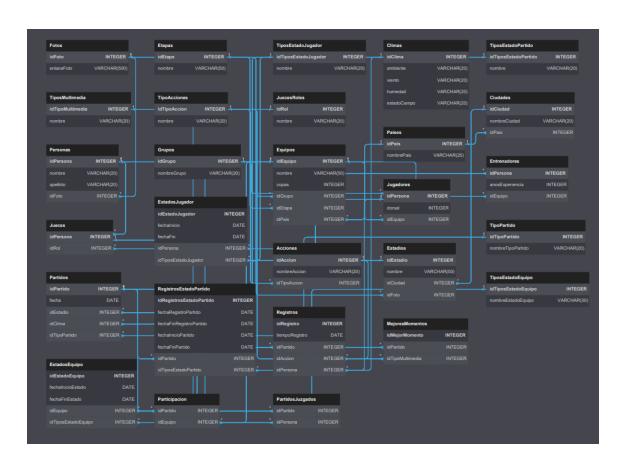


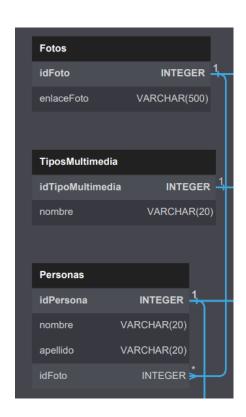


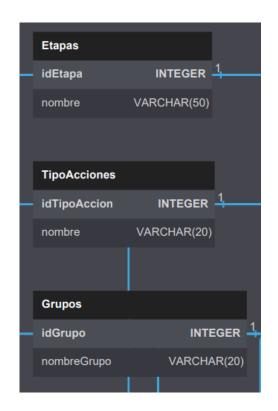


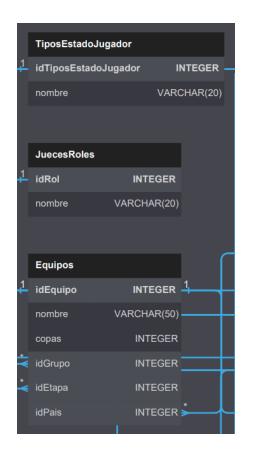










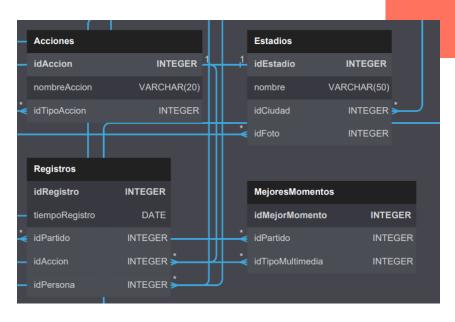




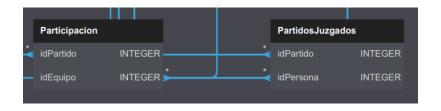














## **PROBLEMAS**

- 1. ¿Cuáles son los jugadores que han anotado más goles? Estar ordenado de mayor a menor.
- 2. ¿Cuáles son las posiciones de los equipos en la competición?
- 3. ¿Cuáles son aquellos equipos que se encuentran eliminados de la competición?
- 4. ¿Cuál es el promedio de los goles por equipo? Debe estar organizado por país.
- 5. ¿Cuál es el estadio que se encuentra en X ciudad?
- 6. ¿Cuáles son los jugadores que pertenecen a X equipo de futbol? Estar ordenado alfabéticamente
- 7. ¿Cuál es el entrenador con más años de experiencia?
- 8. ¿Qué equipo es campeón de la competición?
- 9. ¿Cuáles fueron aquellos mejores momentos que fueron grabados en formato imagen?
- ¿Qué jugadores por equipos se encuentran lesionados?
   Ordenar alfabéticamente

## CONCLUSIONES