

REQUERIMIENTOS BASE DE DATOS PARA LA UCL

- 1- Se requiere almacenar a las personas involucradas:
 - a. Jugadores.
 - b. Entrenadores.
 - c. Jueces.
- 2- Se requiere almacenar los equipos que participan en la competencia:
 - a. Nombres.
 - b. Numero de copas de la competencia.
 - c. País de procedencia.
- 3- Se requiere la información de los estadios:
 - a. Nombre del estadio.
 - b. Ciudad donde se encuentra el estadio.
- 4- Se requiere almacenar las acciones de los jugadores.
- 5- Se requiere almacenar los datos anteriores clasificándolos en tipos de acción.
- 6- Se ocupa almacenar multimedia referente a los mejores momentos de un partido.
- 7- Se ocupa almacenar fotos únicas para cada estadio y persona.
- 8- Se ocupa que la base de datos almacene un histórico de los estados de cada equipo durante la competencia:
 - a. Eliminado o activo.
 - b. En qué fase de la competencia se encuentra.
- 9- Debe saberse a que equipo entrena cada entrenador.
- 10- Se debe almacenar el rol que toma cada juez.
- 11- Se debe almacenar la información de cada encuentro.
 - a. Juez que hizo parte de un encuentro.
 - b. Equipos que participaron en el encuentro.
- 12- Se debe almacenar el estado de cada partido.
- 13- Se requiere almacenar los estados que pasa cada jugador y un historial de estos.
- 14- Se requiere almacenar el ambiente climático de cada partido.
- 15- Se debe saber a qué equipo pertenece cada jugador.