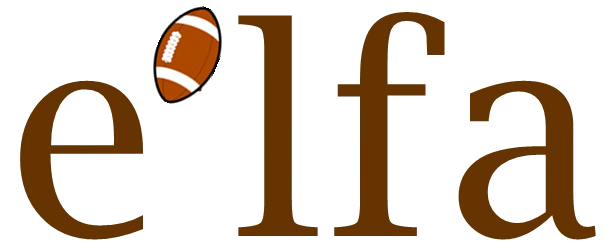
INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

Proyecto: Liga de futbol americano



Distributed Data Base

Integrantes: Domínguez Espinoza Juana del Rosario

Solís Martínez Fabricio

Vilchis Pineda Juan Manuel

Contenido

[Introducción 2](#_Toc507839297)

[Problemática 2](#_Toc507839298)

[Objetivo 2](#_Toc507839299)

[Reglas de negocio 2](#_Toc507839300)

[Requerimientos 2](#_Toc507839301)

[Modelo de datos 2](#_Toc507839302)

[Diagrama Entidad-Relación 2](#_Toc507839303)

[Diagrama Relacional 2](#_Toc507839304)

[Manual de usuario 2](#_Toc507839305)

# Introducción

# Problemática

La liga de futbol americano profesional desea recolectar información acerca de sus equipos, calendario de juegos, resultados y estadios donde se realizar los juegos.

Un equipo está conformado por un coach, dueño, jugadores y tiene un estadio propio. Cada equipo es identificado por un nombre única. De cada jugador, coach y propietario se desea almacenar su CURP, nombre completo, edad y fecha de nacimiento. De manera particular, de cada jugador se tendrá que conocer su equipo, numero, posición, salario, fecha de contrato y en dado caso se tendrá que especificar si el jugador representa o no una baja por lesión.

Cada estadio será identificado por un nombre único y la ubicación del estadio. A su vez es necesario almacenar la capacidad del estadio, numero de taquillas y salida de emergencia.

Los encuentros o calendario de juegos serán identificaos por la fecha, el equipo local y estadio del mismo. De cada encuentro se desea conocer al equipo visitante.

Para conocer lo resultados finales de cada encuentro, se requiere de almacenar el marcador del equipo visitante y del equipo local.

Cada estadio cuenta con una tienda de suvenires, la cual será identificada por un nombre y nombre del estadio en la que se encuentra.

Toda tienda está relacionada con muchos productos, y cada producto estará identificado por un id único. De cada producto se desea conocer su categoría (artículos deportivos, accesorios, artículos de colección), el quipo al que pertenece y su precio.

Como requerimiento administrativo es necesario llevar un registro de cada venta realizada en cada tienda de suvenires y relacionarla con cada producto vendido. Para ello es necesario identificar cada venta con un id único, almacenar la fecha de la venta y el importe de la venta. También es necesario identificar a los trabajadores de una tienda, de los cuales nos interesa almacenar su fecha de contratación, salario y bonos.

# Objetivo

# Reglas de negocio

# Requerimientos

La problemática describe los roles de diferentes actores o usuarios que interactúan con la transacción de datos de la aplicación. A continuación se describen los requerimientos según el tipo de usuario.

General

Todo usuario registrado podrá administrar los

# Modelo de datos

## Diagrama Entidad-Relación

## Diagrama Relacional

# Manual de usuario